

vtech®

Manual de
instrucciones

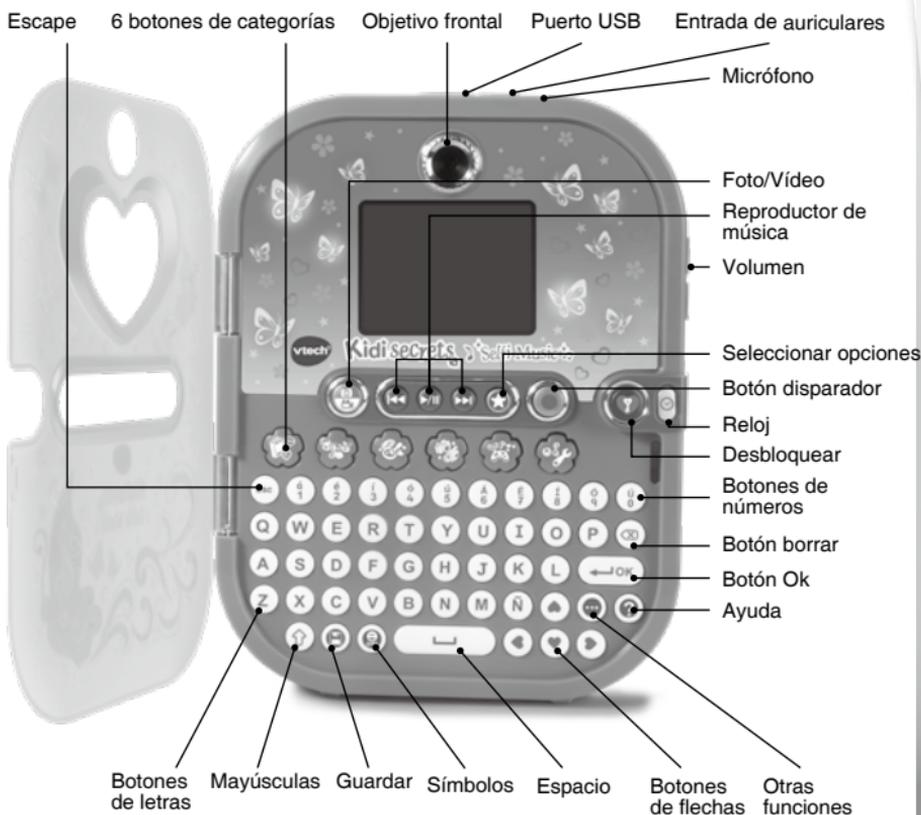
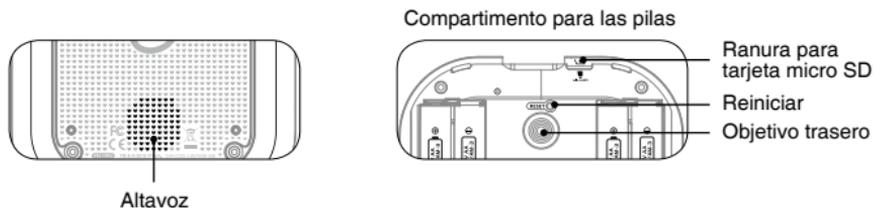
Kidi secrets Selfi Music



91-003512-013 (SP)

INTRODUCCIÓN

Protege tus datos y secretos con una contraseña que nadie conozca, también se bloquea si no reconoce tu cara. Tiene dos objetivos para que puedas hacerte selfis y grabar divertidos vídeos con multitud de accesorios. Incluye reproductor de música, pantalla a color, alarma, agenda, 20 juegos... ¡Pásalo en grande con sus actividades y funciones!



CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO

Pantalla	LCD a color 2.4"
Resolución de foto	320 x 240
Resolución de vídeo	320 x 240 píxel
Duración máxima de vídeo	30 min usando una tarjeta microSD
Distancia de enfoque	45cm aproximadamente
Memoria interna	256 MB de memoria (incluyendo programa, datos y espacio libre para usuario)
Formato de archivo	Foto: JPEG Vídeo: AVI Audio: MP3
Memoria externa, formato de tarjeta de memoria y capacidad	Tarjeta microSD o micro SDHC (no incluida) con capacidad entre 1GB y 32GB.
Conexión	Cable micro-USB 2.0 para conectar al ordenador (no incluido)
Pilas	4AA (LR06)
Condiciones ambientales óptimas	De 0º a 40º

CAPACIDAD DE ALMACENAMIENTO

		Fotos 320x240	Vídeo en minutos 320x240	Canciones en minutos 128 kbps
Memoria interna		1.200	3	60
Tarjeta de memoria	2 GB	40.000	67	2.000
	4 GB	80.000	135	4.000
	8 GB	160.000	270	8.000
	16 GB	320.000	540	16.000
	32 GB	640.000	1.080	32.000

Nota: los datos de almacenamiento son aproximados y dependen de las condiciones de disparo y grabación.

El tiempo máximo de grabación es de 1,5 minutos usando la función de Editor de vídeos.

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete **Kidisecrets Selfi Music** de VTech
- Manual de instrucciones
- Una guía rápida

ADVERTENCIA:

* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

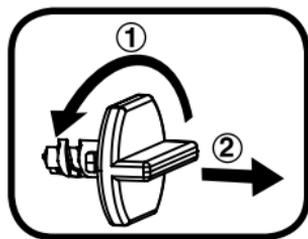
* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

Este juguete solo se puede conectar con un equipo de Clase II (marcado con este símbolo ).

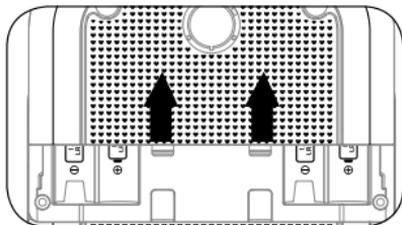
Sistema de sujeción del embalaje:

- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.



PARA EMPEZAR A JUGAR

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque cuatro pilas AA nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni-MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

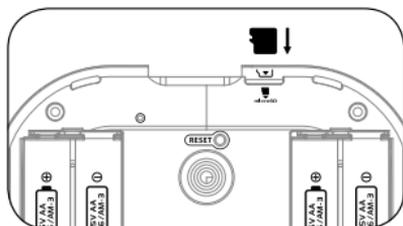


TARJETA DE MEMORIA

Este producto es compatible con una tarjeta microSD y microSDHC de hasta 32GB (no incluidas).

Siga los siguientes pasos para colocarla:

1. Asegúrese de que la cámara está apagada.
2. Localice la ranura de la tarjeta dentro del compartimento de las pilas.
4. Introduzca la tarjeta siguiendo las indicaciones de la imagen. Una vez reconocida, por defecto se guardarán en ella los archivos creados.
5. Para sacarla, debe primero empujarla ligeramente hacia dentro.



Nota: Asegúrese de hacer copia de seguridad de sus datos de forma regular para no perder los archivos creados.

FUNCIONES

1. Desbloquear

Presiona este botón para abrir la unidad con el desbloqueo facial. Mira hacia el objetivo y sigue las instrucciones. Mantén una distancia de unos 30 cm. para asegurarte de que la cara se ve dentro del círculo.

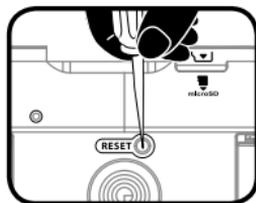
Puedes habilitar o deshabilitar la función de desbloqueo de la unidad en el apartado de Ajustes y herramientas.

Tienes opción de añadir o quitar dos tipos de contraseñas, Facial y Numérica.

Para apagar el diario, puedes cerrar la cubierta o presionar el botón de desbloqueo.

2. Reiniciar

Al acceder por primera vez al diario tendrás que activar el modo normal de juego. Para ello pulsa el botón Desbloqueo seguido de Reset (usa un pequeño objeto punzante) hasta que aparece el texto Modo normal. También puedes usarlo para resetear las contraseñas facial o numérica. Sigue los mismos pasos hasta que veas este mensaje en la pantalla “Imagen de desbloqueo y contraseña borradas”. La próxima vez que entres, te pedirá configurar la contraseña facial y numérica de nuevo.



3. Disparador

Sirve para acceder en cualquier momento a la cámara. Al pulsarlo una segunda vez, hará una foto o vídeo.

Podrás ver las imágenes y vídeos grabados en Galería.

4. Cambio entre foto o vídeo

Sirve para cambiar la función entre hacer fotos o vídeos.

5. Botones de reproductor de música

Al presionar cualquiera de ellos, entrarás en el modo de reproducción de música.

Play/Pausa: comenzará a sonar la canción seleccionada. Al pulsar una segunda vez se detendrá.

Siguiente o Anterior: sirve para seleccionar una de las canciones.

6. Seleccionar opciones (botón estrella)

Cuando se use la cámara o el reproductor de música, con este botón se pueden seleccionar diferentes opciones como selfi o disparo en ráfaga.

Modo	Función
Cámara	<ul style="list-style-type: none"> • Cámara trasera  • Cámara delantera  • 5 segundos de retardo en cámara trasera  • 5 segundos de retardo en cámara delantera  • 5 fotos seguidas con cámara trasera  • 5 fotos seguidas con cámara delantera 
Vídeo	<ul style="list-style-type: none"> • Cámara trasera  • Cámara delantera 
Reproductor de música	<ul style="list-style-type: none"> • Mezcla: las canciones suenan aleatoriamente  • Repetición: Repite toda la lista de canciones  • Repetir: Repite la canción señalada  • Por defecto: Suenan las canciones una a una por orden 

7. Reloj

Al presionar podrás ver la fecha y hora durante unos segundos.

8. Botones de categorías

Accederás a cada una de las categorías de juego:

Diario de fotos y notas; Mi mascota virtual; Estilismos; Imagen y sonido; Juegos y pasatiempos; Ajustes y herramientas.



9. Botones de letras

Usa el teclado de letras para escribir en tu diario o escribir en algunas de las actividades.



10. Botones de números

Úsalos para escribir en el diario o en Mis direcciones. Para escribir las vocales acentuadas, tendrás que tener pulsada la tecla Mayúsculas primero.



11. Botones de flechas

Úsalos para seleccionar opciones en la pantalla.



12. Botón OK



Para confirmar una opción.

13. Botón borrar



Sirve para borrar algo que acabas de escribir.

14. Mayúsculas



Cuando quieras escribir las letras mayúsculas deberás mantener pulsada esta tecla.

15. Escape



Podrás salir de la pantalla donde te encuentres.

16. Otras funciones



En algunas actividades, aparecerá un menú con diferentes funciones.

17. Ayuda



Pulsa este botón para repetir la pregunta o instrucción.

18. Símbolos



Podrás escribir algunos símbolos especiales al escribir tu diario o en Mis direcciones.

19. Guardar



Presiona este botón para guardar los datos que añadas en tu diario.

20. Espacio



Usa este botón para añadir un espacio entre palabras o letras.

21. Puerto USB

Usa un cable USB (no incluido) para conectar tu unidad a un ordenador y transferir archivos.

22. Ranura para tarjeta micro SD

Amplía la memoria de tu unidad con una tarjeta micro USB (no incluida). Fíjate en la imagen para colocarla correctamente.

23. Soporte de apoyo

En la parte trasera de abajo puedes sacar un soporte para mantener la unidad apoyada de pie.

24. Entrada de auriculares

Puedes usar unos auriculares (no incluidos) para escuchar la música o jugar con tu diario.

25. Micrófono

Dirige tu voz hacia el micrófono para grabar un audio o jugar a las actividades con control de voz.

26. Volumen

Puedes ajustar el volumen a tu gusto.

27. Desconexión automática

Para preservar las pilas, la unidad cambiará al modo reloj después de unos minutos sin jugar o cuando las pilas tengan poca batería. Podrás usarlo de nuevo pulsando Desbloqueo.

CONEXIÓN A UN ORDENADOR

Puedes conectar tu diario a un ordenador usando un cable USB (no incluido). Una vez conectado puedes transferir los archivos siguiendo estos pasos:

- Apaga el diario.
- Retira la cubierta de goma y conecta el puerto mini USB.
- Conecta el otro extremo del cable en el ordenador.
- En el ordenador aparecerán dos unidades llamadas **VTech 1636**, donde se almacenan tus datos y **VT SYSTEM** que sirve para almacenar datos internos y no es accesible.

Nota: Si hay una tarjeta de memoria dentro de la unidad, los archivos almacenados en ella serán los que se vean en el ordenador.

Para evitar daños en tu Kidisecrets Selfi Music

- Asegúrate de que la tapa de goma está en su posición cubriendo el puerto USB.
- Una vez que la unidad está conectada con el ordenador, no retires ni introduzcas una tarjeta micro SD, tampoco desconectes el diario mientras se están descargando archivos.
- Cuando hayas terminado, sigue las instrucciones de tu ordenador para desconectar el cable de forma segura.



Descargar fotos o vídeos hechos con el diario

- En la unidad **VTech 1636** abre la carpeta llamada DCIM.
- Las imágenes y vídeos están guardados dentro de **100VTECH**. Copia y pega los archivos que quieras en tu ordenador.

Descargar las canciones MP3 del diario

- En la unidad **VTech 1636** abre la carpeta llamada MUSIC.
- Copia los archivos de música y pégalos en una carpeta de tu ordenador.

Descargar archivos de audio del diario

- En la unidad **VTech 1636** abre la carpeta llamada VOICE.
- Copia los archivos de voz y pégalos en una carpeta de tu ordenador.

Copiar fotos o vídeos en el diario

- Selecciona en tu ordenador los archivos que quieres copiar.
- En la unidad **VTech 1636** abre la carpeta llamada DOWNLOAD. Pega los archivos en las subcarpetas **PHOTO** o **VIDEO** respectivamente.

Copiar archivos de música en el diario

- Selecciona en tu ordenador los archivos que quieres copiar.
- Pega los archivos en la carpeta MUSIC. Para ello debes usar una tarjeta micro SD.

Requisitos mínimos

Sistema operativo Microsoft® Windows® 8 o Windows® 10; Mac OS X 10.10, 10.11, macOS 10.12 hasta 10.15.

Requiere puerto USB.

El logotipo de Microsoft® y Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y otros países.

Los logotipos de Macintosh y Mac son marcas registradas de Apple Inc. en los Estados Unidos y otros países. Otras marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

PARA EMPEZAR A JUGAR

Cómo activar el modo normal de juego

La primera vez que uses Kidisecrets Selfi Music tendrás que activar el modo normal de juego. Para ello:

1. Abre la tapa de las pilas y localiza el botón RESET.
2. Enciende el diario pulsando Desbloqueo.
3. Presiona RESET después de ver el logo de VTech.
4. Verás el mensaje "Modo normal" en la pantalla. La cubierta se abrirá y podrás empezar a jugar.
5. Cuando cierres la cubierta y vuelvas a presionar Desbloqueo, te pedirán que configures la contraseña facial.

Configurar el desbloqueo facial

Al pulsar Desbloqueo escucharás "Sigue la instrucciones para que tu diario te reconozca", sigue las instrucciones para continuar.

- Los corazones que forman un círculo alrededor de la pantalla irán poniéndose rojos según vaya detectando tu cara.
- Si no reconoce ninguna cara no se completará el círculo. Ajusta tu imagen en el centro de la pantalla para continuar.
- Imita los iconos de la pantalla con diferentes expresiones:

Normal:



Sonriente:



Riéndote:



Enfadada:



Divertida:



Configurar el desbloqueo numérico

Cuando hayas configurado la contraseña facial, la tapa se abrirá y podrás escribir tu contraseña numérica.

Repite la contraseña para confirmarla y ya puedes empezar a jugar.

Puedes cambiar la contraseña en el apartado de Ajustes y herramientas.

SI YA HAY UNA CONTRASEÑA FACIAL

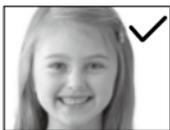
Oirás "Coloca tu cara dentro del círculo". Si el diario reconoce tu cara, la tapa se abrirá. Si no te reconoce o no detecta ninguna cara, la tapa se abrirá, pero te pedirá que escribas la contraseña numérica. Si no es correcta, el diario se apagará.

Para tener en cuenta cuando configures la contraseña facial

1. Asegúrate de mirar directamente al diario y de que tu cara está dentro del círculo.



2. Tus cejas deben estar despejadas.



3. Sujeta el diario en posición vertical.



4. Si usas gafas y las has usado para configurar la contraseña, llévalas puestas también para desbloquear la unidad. Si te da problemas, repite el proceso desde el principio sin las gafas puestas.



5. Asegúrate de tener buenas condiciones de luz.



Reiniciar la contraseña

Accede al botón REINICIAR dentro del compartimento de las pilas. Verás el texto "Imagen de desbloqueo y contraseña borradas" en la pantalla; la tapa se abrirá y podrás empezar el proceso de nuevo.

Ajuste de fecha y hora

Cuando uses el diario por primera vez o cuando cambies las pilas, tienes que ajustar la fecha y la hora. También puedes cambiar la imagen de fondo. Pulsa Ok o Guardar para confirmar.

ACTIVIDADES

Con Kidisecrets Selfi Music podrás disfrutar de 20 juegos y actividades para jugar.

CÁMARA

Pulsa el botón disparador para acceder a la cámara. Puedes hacer fotos o grabar vídeos, cambia la opción en el botón foto/vídeo.

Consulta el apartado de Funciones para ver todas las opciones. Podrás ver tus archivos en Galería.

REPRODUCTOR DE MÚSICA

Pulsa cualquiera de los botones, Play, Anterior o Siguiente para acceder al reproductor de música. Consulta el apartado de Funciones para ver todas las opciones.

Si tienes una tarjeta de memoria en la unidad, puedes elegir escuchar las canciones del diario o las de tu tarjeta.

Podrás grabar más canciones desde un ordenador en la tarjeta de memoria y guardar las que vienen en la unidad en tu ordenador.

CATEGORÍA 1: DIARIO DE FOTOS Y NOTAS

Elige una fecha del calendario para escribir tus citas y recordatorios. Podrás añadir notas de audio y fotos. Siempre tendrás la posibilidad de editarlas y revisarlas.



CREAR UNA NOTA EN EL DIARIO

1. Elegir una fecha

Usa las flechas para elegir una fecha en el calendario y pulsa Ok para confirmar.



2. Añadir información

Elige un estado de ánimo, el tiempo que piensas que hará ese día y una imagen que lo represente.

3. Añadir contenido

Usa el teclado para escribir el contenido de tus notas. Pulsa el botón de Símbolos para añadir algún símbolo no presente en el teclado. Pulsa Otras funciones si quieres añadir un audio, imagen, fondo o borrar la nota. Pulsa Guardar para grabarlo.

4. Revisar el diario

El diario muestra el mes actual, usa las flechas para seleccionar una fecha y pulsa Ok para acceder a la información añadida. Pulsa el botón de Otras opciones para buscar una fecha concreta del calendario, o borrar notas.

Puedes transferir audios desde tu ordenador o guardar las notas de voz que tengas en el diario.



CATEGORÍA 2: MI MASCOTA VIRTUAL

Cuida de una mascota virtual, elige entre un gato, un perro y un caballo.



1. Muestra tu cara a la mascota

Enséñale tu cara para que te reconozca, coloca tu cara en el marco, si te reconoce se pondrá contenta si no, estará triste.

2. Ponle un nombre

Escribe cómo quieres que se llame.

3. Botón Otras funciones

Datos de tu mascota

Puedes comprobar su ficha con el nombre (podrás cambiar su nombre presionando Ok), y sus niveles de comida, felicidad y cuidados.



Cuidados

Así puedes interactuar con ella:



Dale de comer cuando tenga hambre.



Diviértela con un minijuego.



Dale un baño.



Que tome medicinas si no se encuentra bien.

Minijuego del gato:

Recoge todos los objetos que caen. Usa las flechas para moverte a los lados y pulsa Ok cuando estén cerca.

Minijuego del perro:

El perro tiene que volver a casa y se encuentra un camino de huesos. Con las flechas debes recorrer el camino para recogerlos todos.

Minijuego del caballo:

Ayuda al caballo a ganar una carrera. Pulsa Ok para que salte las vallas.

Cambio de fondo

Puedes elegir la imagen de fondo donde se encuentra tu mascota.

El cofre de tu mascota

Escoge algunos objetos para decorar el espacio donde se encuentra. Usa las flechas y pulsa Ok para colocarlos.

Reconocimiento de cara

Coloca tu cara en el marco para que te reconozca la mascota.

Haz una foto

Pulsa Ok o el botón disparador para hacerte una foto con tu mascota.

Reiniciar mascota

Puedes iniciar el juego de las mascotas. Volverás a la pantalla de selección de mascota.

CATEGORÍA 3: ESTILISMOS

Hay 3 actividades en esta categoría.



VESTIDOR

Podrás probar diferentes estilismos en una muñeca con tu cara o con una cara predeterminada. Prueba a combinar todos estos elementos:

1- mi estampado; 2- accesorios de pelo; 3- estilo de pelo; 4- ropa. Si eliges estilo aleatorio, el diario escogerá un estilismo al azar. Graba tus estilismos presionando el botón Guardar. También puedes hacer una captura de foto para tenerla en tu Galería.



MAQUILLAJE

Elige una foto de Galería o hazte una foto para probar diferentes maquillajes. Tienes estas opciones:

1- Colorete, 2- Rímel, 3- Sombra de ojos, 4- Pintalabios, 5- Pecas. Con Otras funciones, podrás ajustar la posición y tamaño de cada elemento con las flechas direccionales. Guarda tus imágenes para verlas en tu Galería.

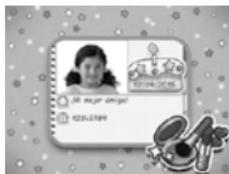


MIS DIRECCIONES

Podrás añadir tus datos personales y datos de tus amigos.

Mis datos

Lo primero que debes hacer es elegir una imagen, podrás hacer una foto en ese momento, elegir una imagen de la galería o una predeterminada. Escribe tu nombre, teléfono, fecha de cumpleaños, dirección y correo electrónico. Presiona Guardar para grabar la información. Puedes borrar o editar cualquier dato pulsando el botón de Otras funciones.



Añadir contacto

Al igual que con tus datos, puedes añadir la información personal de todos tus amigos, incluye una foto, nombre, teléfono, fecha de cumpleaños, dirección, correo electrónico y alguna información especial que quieras escribir. Presiona Guardar para grabar la información.

Lista de amigos

Cada vez que añadas un contacto, se colocarán por orden alfabético, usa las flechas para verlos todos.

CATEGORÍA 4: IMAGEN Y SONIDO

Elige entre estas 4 actividades, Editor de imágenes, Editor de vídeos, Fotos animadas y Galería.

EDITOR DE IMÁGENES

Selecciona una imagen de la Galería o haz una foto con la cámara para editarla con los siguientes elementos:

1. Marcos, 2. Accesorios de pelo, 3. Gafas, 4. Pendientes, 5. Collares, 6. Accesorios para la cara, 7. Pegatinas. Presiona el botón de Otras funciones y, con ayuda de las flechas, podrás ajustar el tamaño y posición de cada elemento. Pulsa Ok para confirmar y Guardar para grabar la imagen en Galería.



EDITOR DE VÍDEOS

Escoge alguna de estas opciones para editar tus vídeos:

1. Añadir música de fondo, 2. Añadir un marco, 3. Acelerar o ralentizar.

Elige la opción que quieras con las flechas direccionales y pulsa Ok para confirmar. Pulsa Guardar para grabar el vídeo en Galería.



FOTOS ANIMADAS

Hazte una foto que se encuadre en la imagen de la pantalla, graba un mensaje de audio y verás cómo la imagen cobra vida de una forma divertida. También puedes escoger la imagen de la Galería.



GALERÍA

Aquí se guardan todas las fotos y vídeos que hagas. Presiona Otras funciones para borrar un archivo o todos.

Si no tienes suficiente espacio, pasa los archivos a un ordenador o usa una tarjeta microSD para aumentar la memoria.



CATEGORÍA 5: JUEGOS Y PASATIEMPOS

Hay 10 actividades en esta categoría.

MECANOGRAFÍA

¿Puedes escribir las letras y palabras antes de que acabe el tiempo? Tienes 4 niveles de dificultad:

1. Escribe letras minúsculas
2. Escribe palabras
3. Escribe letras minúsculas, mayúsculas y números.
4. Escribe frases.



Si completas alguna fase dos veces seguidas, subirás al siguiente nivel.

Cálculo mental

Tienes que adivinar en qué parte de la pantalla hay más o menos elementos o el resultado es mayor o menor. Hay 6 niveles de dificultad, presiona las flechas direccionales para responder. Si completas alguna fase dos veces seguidas, subirás al siguiente nivel.



Nivel 1: Cuenta el número de objetos en cada cuadro.

Nivel 2: Suma los puntos de los dados en cada cuadro.

Nivel 3: Escoge el número mayor o menor de cada cuadro.

Nivel 4: Escoge el número mayor o menor de dos o tres cifras de cada cuadro.

Nivel 5: Resuelve las sumas y restas de cada cuadro y responde a las preguntas.

Nivel 6: Resuelve las multiplicaciones y divisiones de cada cuadro y responde a las preguntas.

Sudoku

Completa los espacios vacíos sin repetir ninguna forma ni número en la misma fila, columna ni cuadro. Pulsa Ok para seleccionar un hueco, luego elige tu respuesta con las flechas direccionales.



Nivel 1: Formas en cuadros de 2x2

Nivel 2: Números en cuadros de 2x2

Nivel 3: Números en cuadros de 2x3

Bolas de colores

Haz que desaparezcan todas las bolas conectando 3 bolas del mismo color. Dirige la bola hacia el lado que quieras, y dispara pulsando Ok. Hay 3 niveles de dificultad. Si completas alguna fase dos veces seguidas, subirás al siguiente nivel.



¿Qué desean tomar?

Los clientes han venido a comer. Usa las flechas para seleccionar los pedidos correctos. Si no lo haces a tiempo, se irán enfadados. Hay 3 niveles de dificultad. Si completas alguna fase dos veces seguidas, subirás al siguiente nivel.



Repite lorito

Habla hacia el micrófono y escucha cómo el loro repite todo lo que dices. Pulsa Ok para empezar a hablar.



Saltando por las nubes

Ayuda al hámster a recorrer su camino. Puedes jugar pulsando Ok o hablando al micrófono cada vez que tenga que saltar.



Las pasarelas

Tienes que construir unas pasarelas para que puedan cruzar el río. No pueden ser muy cortas ni muy largas. Habla al micrófono o presiona Ok sin soltar hasta que creas que tienes la longitud adecuada, ahora se comprobará si tu puente sirve o no.



Mi bola de cristal

Mira dentro de la bola si quieres saber la suerte del día. Te confirmarán:

- Color de la suerte
- Animal de la suerte
- Número de la suerte
- Objeto de la suerte
- Consejos valiosos



Caras divertidas

Compara dos caras y adivina si tienen algún parecido. Coloca las caras por turnos dentro del marco y pulsa Ok para que las compare. ¡Verás qué divertido!



CATEGORÍA 6: AJUSTES Y HERRAMIENTAS

En este apartado puedes configurar tu unidad en diferentes aspectos.



1. Contraste, volumen y música de fondo

Usa las flechas para ajustar cada elemento. Pulsa Ok para ir de uno a otro o presiona Guardar en el teclado.

2. Alarma

Con las flechas puedes seleccionar la hora de la alarma y el tipo de sonido. Elige cuándo quieres que suene, si todos los días, solo un día o de lunes a viernes. Asegúrate de que la activas marcando On. Pulsa Ok o Guardar para confirmar.

3. Fecha y hora

Ajusta cada dato en la pantalla con ayuda de las flechas direccionales. También puedes escoger una imagen (de la Galería o una predeterminada) para mostrar cuando suene la alarma. Pulsa Ok o el botón Guardar para confirmar.

4. Contraseña numérica

Puedes poner o quitar la contraseña numérica de tu diario. Marca On para activarla y escribe una cifra de 4 dígitos. Tendrás que repetirla para confirmar y pulsar Ok.

5. Desbloqueo facial

Elige encendido o apagado (On/Off) para activarla o no. Si está activada, cada vez que enciendas el diario tendrá que reconocer tu cara.

6. Recordatorio

Si tienes algo importante que recordar, puedes poner una alarma recordatoria para que te avise hasta 5 días antes de que llegue el día. Usa las flechas para confirmar la fecha y el teclado para escribir el aviso. Pulsa Ok o el botón Guardar para confirmar.

7. Reproductor de música

Usa las flechas para elegir el tiempo que quieras que se apague la música.

8. Formatear

Puedes ver la memoria que tienes libre tanto en la unidad principal como en la tarjeta microSD. Si eliges Formatear, se borrarán todos los archivos que tengas guardados.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. No olvide siempre tener tapado el puerto micro USB y la ranura de la tarjeta de memoria para evitar daños.
2. Mantenga la cámara y la lente limpias, pase un paño ligeramente húmedo.
3. Manténgala lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
4. No deje caer la cámara sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. Retire las pilas cuando no lo vaya a usar durante un periodo largo de tiempo.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Consulta esta sección si tienes algún problema al usar **Kidisecrets Selfi Music**.

Problema	Solución
El diario no se enciende	<ol style="list-style-type: none">1. Apaga durante unos segundos y retira las pilas.2. Enciende de nuevo, ahora debería funcionar correctamente.3. Si continúa sin funcionar cambia las pilas por unas nuevas.
Las fotos no son claras	<ol style="list-style-type: none">1. Sujeta la unidad con firmeza al hacer una foto.2. La luz ambiental tiene que ser adecuada.3. Limpia el objetivo de la cámara.
No se puede conectar al ordenador	Comprueba que el cable que une la unidad y el ordenador está correctamente colocado.

No se detecta la tarjeta de memoria	<ol style="list-style-type: none"> 1. Comprueba que la tarjeta está correctamente metida en la cámara. 2. Comprueba que la tarjeta es adecuada: microSD o microSDHC. 3. Comprueba que la tarjeta de memoria tiene un formato FAT o FAT32. Otros formatos no son compatibles.
No puedo grabar archivos	<p>Asegúrate de que la tarjeta de memoria no está llena.</p> <p>Si no hay una tarjeta de memoria dentro, mira la memoria que queda libre en Ajustes y herramientas.</p>
No se pueden ver los vídeos y fotos descargados	<ol style="list-style-type: none"> 1. Comprueba que los archivos están ubicados en el directorio correcto del ordenador. Las fotos deberían aparecer en DOWNLOAD/PHOTO; los vídeos en DOWNLOAD/VIDEO; y la música en MUSIC. 2. Kidisecrets Selfi Music es compatible únicamente con los siguientes formatos: Fotos JPG, vídeos en AVI (Motion JPEG) y música en MP3.
La pantalla no se ve bien	Apaga durante unos segundos y cambie las pilas por unas nuevas.

Reproducción		Auriculares	
Salida máxima	≤150mV	Voltaje	≥75mV





TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

vtech.es



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.

Todos los derechos reservados.

Impreso en China.

91-003512-013 (SP)