

vtech[®]

Manuel d'utilisation



Maxi caserne de pompiers

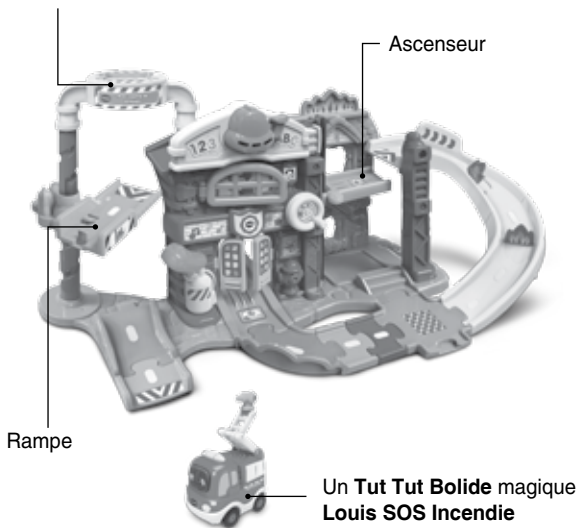


INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Maxi caserne de pompiers** de VTech !
Félicitations !

Grâce à la **Maxi caserne de pompiers**, votre enfant pourra partir en mission avec **Louis SOS Incendie**. Cette caserne de pompiers réaliste regorge d'éléments à manipuler : rampe, borne d'incendie, ascenseur et bien plus encore !

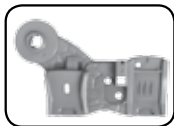
4 Zones Magiques



CONTENU DE LA BOÎTE



Louis SOS
Incendie



Une base bleue avec
Zone Magique



Une base grise



Une caserne de pompiers
avec **Zone Magique**



Une maison



Un panneau
d'incendie



Une rampe



Une plateforme
pour rampe



Une place de parking
avec **Zone Magique**



Un support pour
parking



Une piste pour ascenseur
avec **Zone Magique**



Un support pour
la piste descente
(haut)



Une piste
descente (haut)



Une piste
descente (bas)



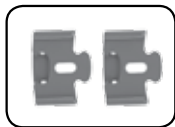
Deux flammes



Un support pour la
piste descente (bas)



Un carrefour



Deux petits
connecteurs



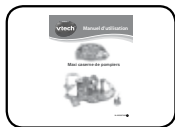
Un virage à 90°
de type mâle



Un petit connecteur
fermé de type mâle



Une planche
d'autocollants



Un manuel
d'utilisation

WARNING :

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

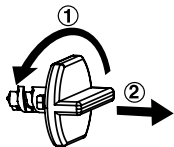
NOTE: Please keep this parent's guide as it contains important information.

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

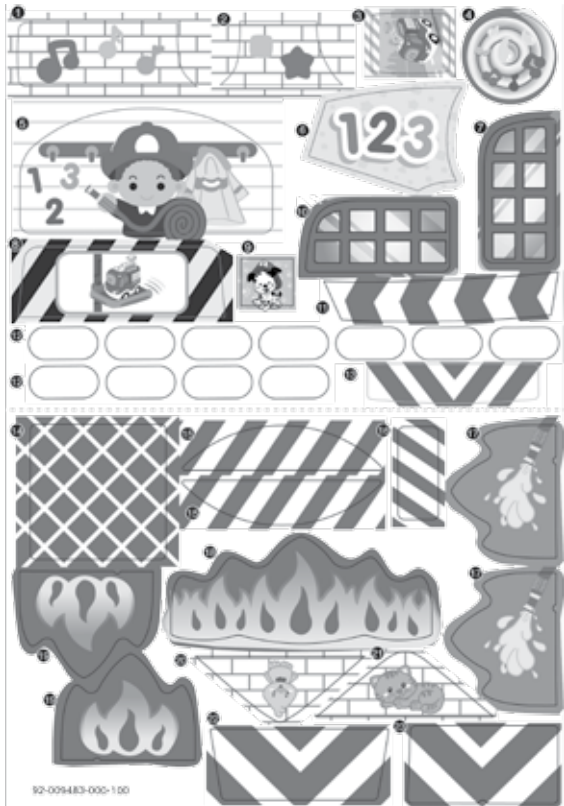
Pour retirer l'attache de la boîte :

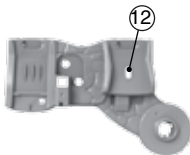
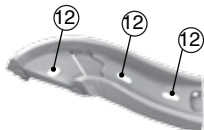
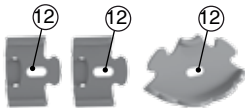
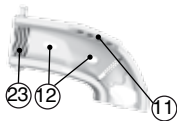
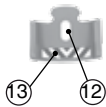
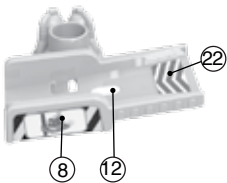
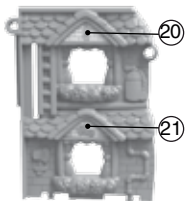
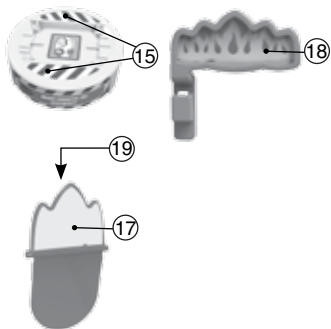
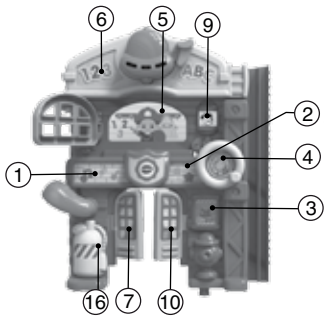


- ① Tourner l'attache de l'emballage plusieurs fois dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ASSEMBLAGE – AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants selon les indications suivantes :

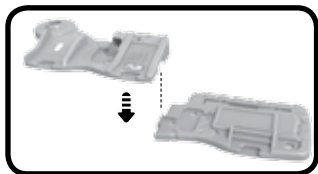




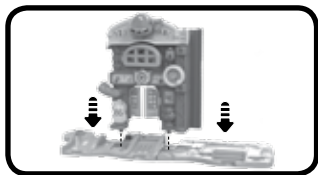
ASSEMBLAGE – MAXI CASERNE DE POMPIERS

ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

1. Assembler la base bleue avec **Zone Magique** et la base grise, comme indiqué ci-dessous.



2. Assembler la caserne de pompiers avec **Zone Magique** aux bases grise et bleue. Vous entendrez un « clic » indiquant que le tout est bien attaché. Une fois la caserne de pompiers assemblée, elle ne pourra plus être détachée.



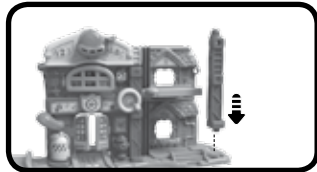
3. Insérer la maison à la base grise et à la caserne de pompiers comme indiqué. Vous entendrez un « clic » indiquant qu'elle est bien attachée. Une fois la maison assemblée, elle ne peut plus être détachée.



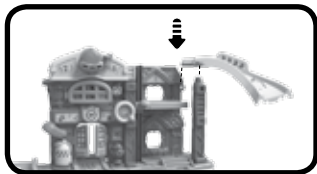
4. Insérer la piste pour ascenseur avec **Zone Magique** comme indiqué. La faire monter et descendre doucement pour s'assurer qu'elle est correctement placée.



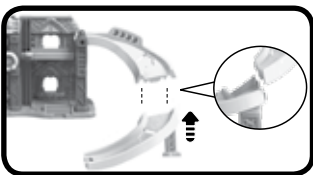
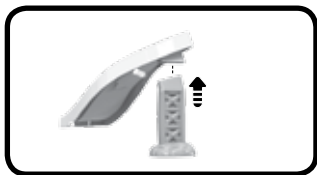
5. Insérer le pilier pour la piste descente (haut) à la base grise. Vous entendrez un « clic » indiquant qu'il est bien attaché. Une fois le pilier inséré, il ne peut plus être détaché.



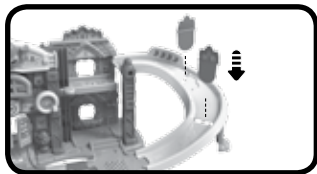
6. Assembler la piste descente (haut) au pilier et à la maison. Vous entendrez un « clic » indiquant que le tout est bien attaché.



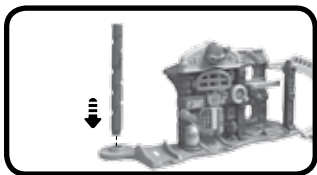
7. Assembler le pilier pour la piste descente (bas) à la piste descente (bas) et connecter le tout à la piste descente (haut) comme indiqué.



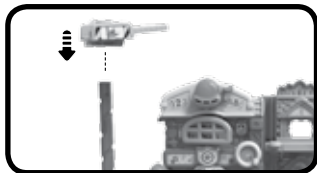
8. Insérer les flammes aux deux pistes en s'assurant de voir correctement les autocollants.



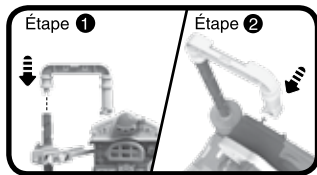
9. Insérer la rampe à la base bleue. Vous entendrez un « clic » indiquant qu'elle est bien attachée.



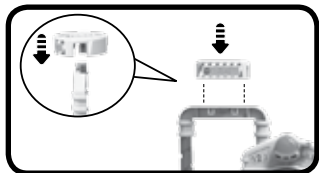
10. Insérer la plateforme pour rampe à la rampe et la faire tourner doucement pour s'assurer qu'elle est correctement installée.



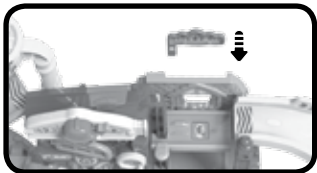
11. Insérer le support pour parking à la rampe et à la caserne. Vous entendrez un « clic » indiquant qu'il est bien attaché.



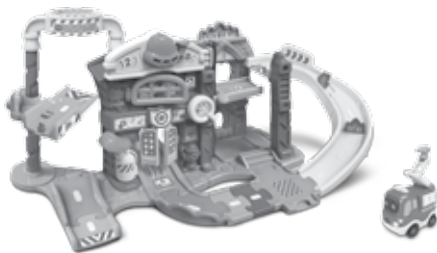
12. Insérer la place de parking avec **Zone Magique** au support. Vous entendrez un « clic » indiquant qu'elle est bien attachée.



13. Insérer le panneau d'incendie à la maison. Vous entendrez un « clic » indiquant qu'il est bien attaché.



Après avoir réalisé les étapes ci-dessus, connecter les pièces aux pistes incluses ou aux autres pistes des univers **Tut Tut Bolides** (vendus séparément).



EXTENSION & EXPLORATION

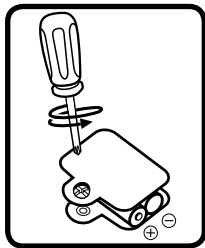
Pour étendre la **Maxi caserne de pompiers** et permettre une plus grande créativité, la connecter à d'autres univers de jeu (vendus séparément).



ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière de **Louis SOS Incendie** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (L'utilisation de piles alcalines neuves est recommandée pour des performances maximales.)
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.





MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.

- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas utiliser de piles rechargeables.

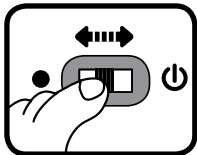
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

POUR COMMENCER À JOUER

1. Marche/Arrêt

Pour mettre en marche **Louis SOS Incendie**, déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position Marche (⏻). Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position Arrêt (●).



2. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Louis SOS Incendie** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, le véhicule s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le bouton Visage lumineux ou de le faire rouler rapidement.

Attention ! Ce produit est actuellement en mode Démonstration. Une fois déballé, veuillez éteindre puis remettre en marche ce jouet pour activer toutes ses fonctionnalités. Si le produit s'éteint à nouveau ou si la lumière du bouton lumineux s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS AVEC LE CAMION DE POMPIERS

Lorsque votre enfant joue avec **Louis SOS Incendie**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

1. Bouton Visage lumineux

Appuyer sur le bouton Visage lumineux pour entendre des effets sonores très réalistes, 3 chansons et différentes phrases.



2. Musique

Faire rouler le **Tut Tut Bolide** pour déclencher des effets sonores et les 6 mélodies.



3. Zones Magiques

Louis SOS Incendie est un **Tut Tut Bolide** magique. Le camion de pompiers interagit avec les **Zones Magiques** de la **Maxi caserne de pompiers** ou d'autres univers **Tut Tut Bolides** ou **Tut Tut Animo** (vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le camion. Placer ou faire rouler le camion sur l'une des **Zones Magiques** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.



ACTIVITÉS AVEC LA MAXI CASERNE DE POMPIERS

1. Zones Magiques

Placer ou faire rouler le camion de pompiers sur l'une des 4 **Zones Magiques** pour déclencher des sons, des phrases et de courtes mélodies.



2. **Ascenseur**

Placer **Louis SOS Incendie** sur la piste pour ascenseur avec **Zone Magique** et soulever le tout pour faire monter le véhicule sur le toit de la caserne de pompiers.



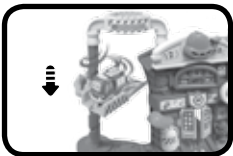
3. **Piste incendies**

Faire glisser le véhicule pour le voir descendre le long des pistes et éteindre les incendies.



4. **Rampe**

Placer le camion de pompiers sur la plateforme pour le voir tourner autour de la rampe.



5. **Portes de la caserne de pompiers**

Ouvrir et fermer les portes de la caserne pour faire entrer les véhicules.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *Alouette*)

« Je m'appelle Louis SOS Incendie,
J'éteins les feux et je sauve des vies ! »

Chanson 2 (sur l'air de *Il court, il court, le furet*)

« Je suis un camion de pompiers,
Je suis là pour venir t'aider.
Avec ma très grande échelle,
Je peux même atteindre le ciel ! »

Chanson 3 (sur l'air de *Enroulez le fil*)

« Pour devenir pompier,
Il faut être brave et courageux. »

LISTE DES MÉLODIES

1. *Flight of the Bumble Bee*
2. *The Animal Fair*
3. *Chicken Reel*
4. *Au feu les pompiers*
5. *J'aime la galette*
6. *La Famille Tortue*

ENTRETIEN

- Les jouets sont lavables uniquement en surface.
- Pour les nettoyer, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer les jouets dans un endroit sec.
- Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

www.vtech-jouets.com



TM & © 2017 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003367-002^{FR}