

vtech®

Manuel d'utilisation



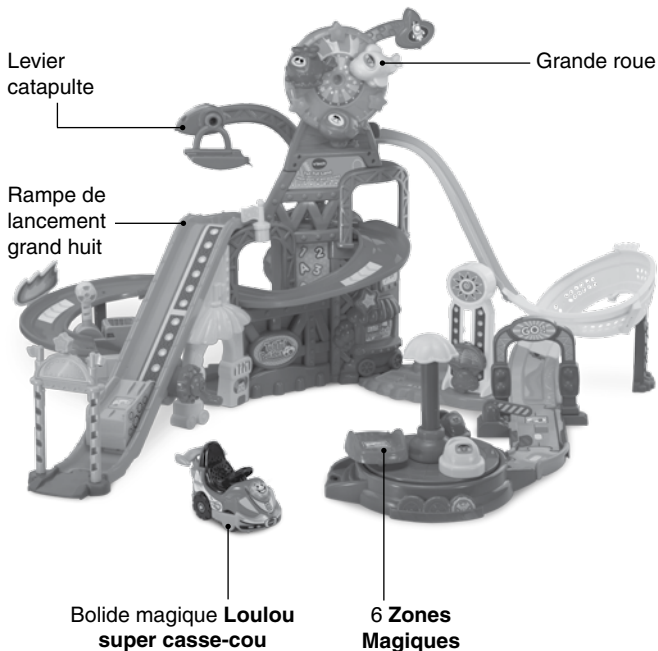
Tut Tut Land
Maxi parc d'attractions



91-003375-002 (FR)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Tut Tut Land - Maxi parc d'attractions de VTech®**. Félicitations ! Avec **Loulou super casse-cou**, vivez une réelle aventure ! Il peut faire la course sur un circuit composé d'un grand huit et d'une vrille à 360°. Il peut même se projeter au sommet du manège grâce au levier catapulte à actionner. De quoi faire le plein de sensations fortes !



CONTENU DE LA BOÎTE



Un bolide magique
Loulou super casse-cou



Une structure
grand huit



Une plateforme
grand huit



Une rampe de lancement



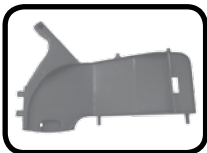
Un chapiteau



Une catapulte



Une plateforme
catapulte



Une piste
catapulte



Un levier
catapulte



Un pilier catapulte



Un connecteur



Un drapeau



Une base
rampe



Une attraction
parachute



Un portail



Un panneau
départ



Une piste portail



Un virage à 60°
de type mâle



Un pilier
toupie



Une toupie



Une plateforme
manège voitures



Un manège
voitures



Trois véhicules
grande roue



Une grande roue



Piste A



Piste B



Piste C



Piste D



Support rampe de
lancement



Piste incurvée A



Piste incurvée B



Piste incurvée C



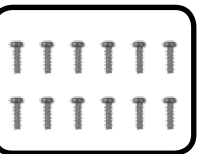
Un pilier
piste incurvée



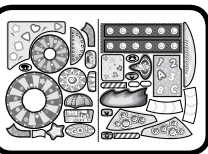
Un panneau piste
incurvée



Un petit connecteur
fermé de type mâle



12 vis



Une planche
d'autocollants

- Un manuel d'utilisation

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

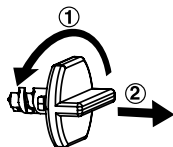
WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep user's manual as it contains important information.

ATTENTION: l'assemblage de ce jouet doit être réalisé par un adulte. Cette boîte contient des petites vis. Pour la sécurité de votre enfant, ne le laissez pas jouer avec le jouet avant la fin de l'assemblage.

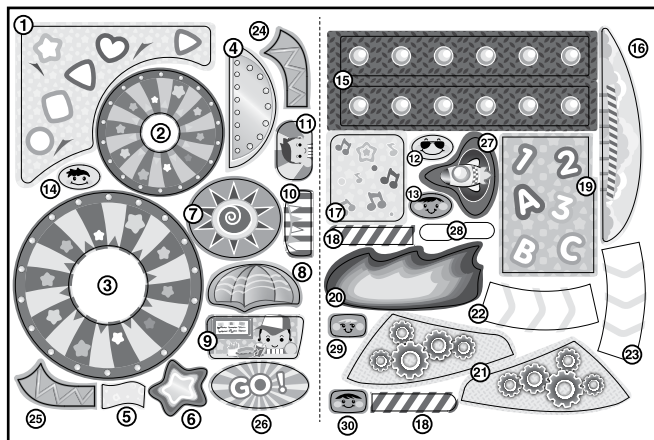
Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

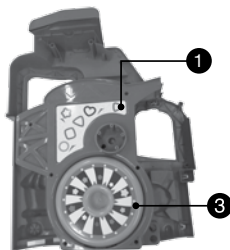
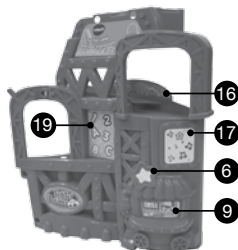
ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

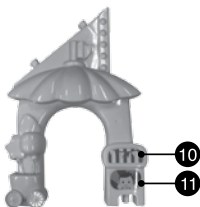
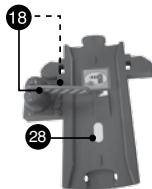
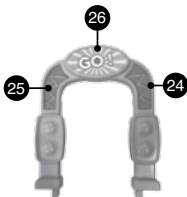
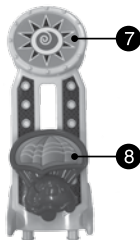
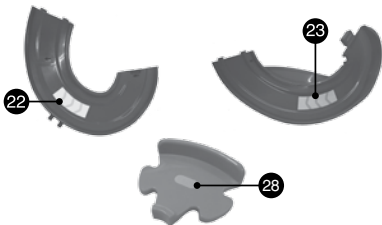
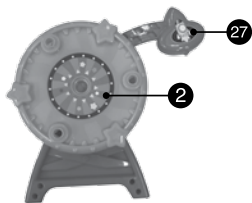
Coller soigneusement les autocollants selon les indications suivantes :



Devant

Derrière



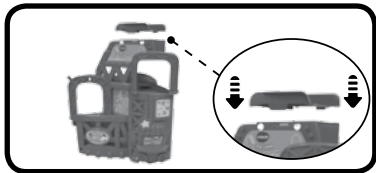


ASSEMBLAGE

Tut Tut Land - Maxi parc d'attractions

Attention ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

1. Insérer la **plateforme grand huit** dans la fente de la **structure grand huit**, comme indiqué ci-dessous. Un clic permet d'indiquer que la plateforme est bien fixée à la structure.

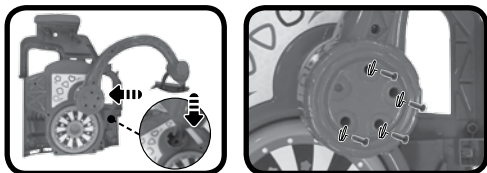


2. Ensuite, assembler et attacher les composants de la catapulte à la **structure grand huit**, en suivant les étapes ci-dessous :

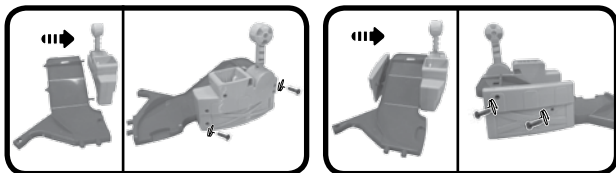
A : attacher la **plateforme catapulte** à la **catapulte**. Un clic permet d'indiquer que les deux pièces sont bien enclenchées.



B : ensuite, visser la **catapulte** à l'arrière de la **structure grand huit**, comme indiqué ci-dessous :



C : puis visser le **levier catapulte** avec la **piste catapulte**, comme indiqué ci-dessous :

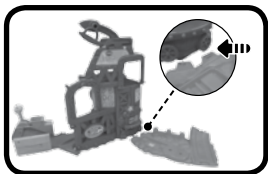


D : enfin, fixer le **connecteur** avec la **piste catapulte** et la **structure grand huit**.

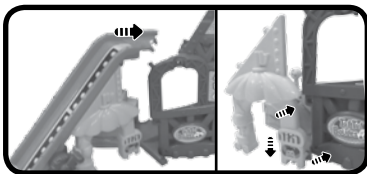
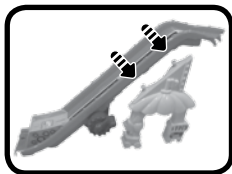
Note : une fois que le connecteur est fixé, il ne peut plus être retiré.



3. Fixer la **base rampe** à la **structure grand huit**. Un clic permet d'indiquer que les deux pièces sont bien enclenchées.

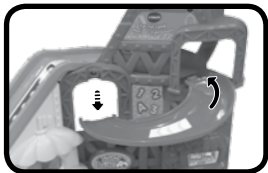


4. Fixer la **rampe de lancement** avec le chapiteau. Puis fixer la **rampe de lancement** sur le côté de la **structure grand huit**. Un clic indique que les deux pièces sont bien enclenchées.

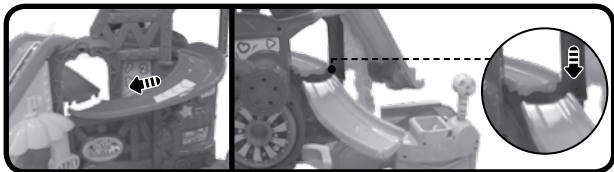


5. Relier les **pistes incurvées A, B et C** à la **structure grand huit**, en suivant les étapes suivantes :

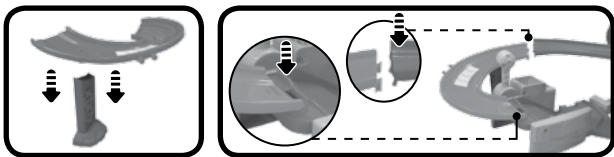
A : assembler la **piste incurvée A** avec la **structure grand huit**, comme indiqué ci-dessous. Un clic permet d'indiquer que la pièce est bien enclenchée.



B : Ensuite, assembler la **piste incurvée B** avec la **piste incurvée A** de la **structure grand huit**, comme indiqué ci-dessous. Un clic permet d'indiquer que les deux pièces sont bien enclenchées.



C : Enfin, assembler le **pilier piste incurvée** avec la **piste incurvée C**. Puis relier la **piste incurvée C** à la **piste incurvée B** et la **catapulte**.



6. Fixer l'**attraction parachute** à la **base rampe**, comme indiqué ci-dessous. Un clic permet d'indiquer que l'attraction parachute est bien enclenchée.

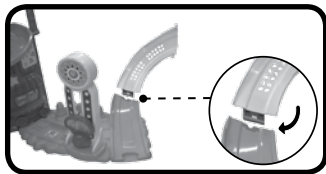


7. Assembler les pistes **A, B, C et D** en suivant les étapes ci-dessous :

A : fixer la **piste A** à la **plateforme grand huit** et à l'**attraction parachute**, comme indiqué ci-dessous. Un clic permet d'indiquer que la **piste A** et la **plateforme grand huit** sont bien enclenchées entre elles.



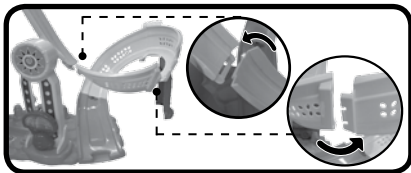
B : ensuite, assembler la **piste D** avec la **base rampe**, comme indiqué ci-dessous. Un clic permet d'indiquer que la **piste D** est bien fixée.



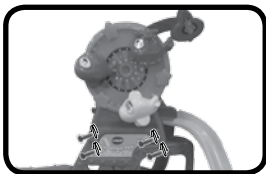
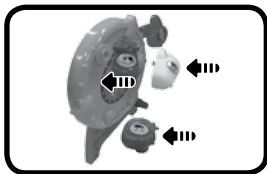
C : puis assembler le **support rampe de lancement** avec la **piste C**. Relier ensuite la **piste C** à la **piste D**, comme indiqué ci-dessous. Un clic permet d'indiquer que les deux pièces sont bien enclenchées.



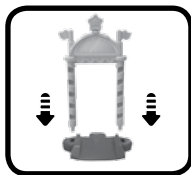
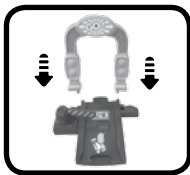
D : enfin, relier la **piste B aux pistes A et C**, comme indiqué ci-dessous. Un clic permet d'indiquer que les deux pièces sont bien enclenchées.



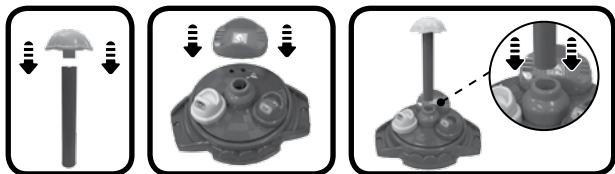
8. Fixer les **trois véhicules grande roue** à la **grande roue**. Un clic permet d'indiquer que les véhicules sont bien enclenchés. Ensuite, visser la grande roue au sommet de la **structure grand huit**, comme indiqué ci-dessous.



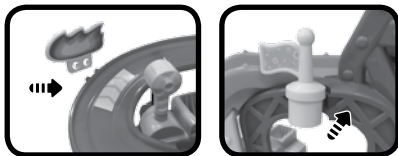
9. Assembler le **panneau départ** avec la **piste portail** et le **portail** avec le **petit connecteur fermé de type mâle**. Un clic permet d'indiquer que les pièces sont bien enclenchées.



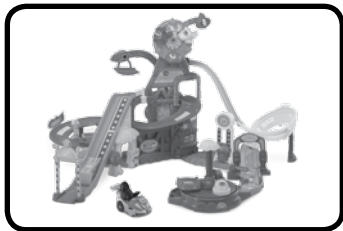
10. Assembler la **toupie** avec le **pilier toupie**. Puis fixer la **plateforme manège voitures** au **manège voitures**. Après cela, fixer le **pilier toupie** sur le **manège**, comme indiqué ci-dessous.



11. Insérer le **drapeau** sur la **structure grand huit**, comme indiqué ci-dessous. Un clic permet d'indiquer que la pièce est bien enclenchée.

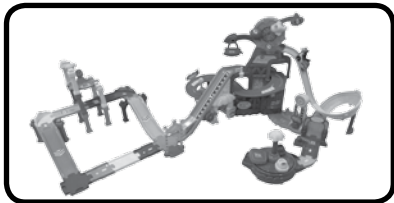


Félicitations ! Vous avez réalisé toutes les étapes de la construction de **Tut Tut Land - Maxi parc d'attractions**. Vous êtes désormais prêt à jouer ! Vous pouvez connecter ce circuit à d'autres univers de la gamme **Tut Tut Bolides** (vendus séparément) pour encore plus d'aventures !



EXTENSION ET EXPLORATION

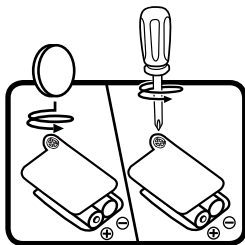
Pour explorer davantage **Tut Tut Land - Maxi** parc d'attractions et permettre plus de créativité, le connecter au **Maxi pistes multi-niveaux** ou à n'importe quel autre univers **Tut Tut Bolides** (vendus séparément).



ALIMENTATION

Installation de la batterie - Bolide magique Loulou super casse-cou

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Loulou super casse-cou** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

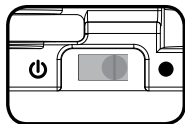


POUR COMMENCER À JOUER...

Avec Loulou super casse-cou

1. Le curseur Marche/Arrêt

Pour allumer le bolide magique, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position Marche (). Pour éteindre le bolide magique, déplacer le curseur sur la position Arrêt ().



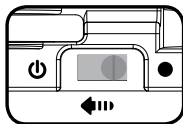
2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour préserver la durée de vie des piles, le bolide magique s'éteindra automatiquement après 50 secondes de non-utilisation. Pour réactiver le jouet, il suffit d'appuyer sur le bouton visage lumineux, de le faire rouler rapidement.

Note : ce produit est initialement en mode Démonstration. Une fois le jouet déballé, veuillez l'éteindre puis le remettre en marche pour activer toutes ses fonctionnalités. Si le produit s'éteint à nouveau ou si la lumière du bouton visage lumineux s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS - Loulou super casse-cou

1. Déplacer le **curseur Marche/Arrêt** pour allumer le bolide magique. Vous entendrez une chanson, des phrases amusantes et des mélodies. La lumière s'allumera au rythme des mélodies.



2. Appuyer sur le **bouton visage lumineux** pour entendre des sons, des chansons et des phrases amusantes. La lumière s'allumera au rythme des sons.



3. Faire avancer **Loulou super casse-cou** pour entendre des sons et des mélodies amusantes. Lorsqu'une mélodie est jouée, continuer à faire avancer le bolide magique pour y ajouter des sons amusants. La lumière s'allumera au rythme des sons.



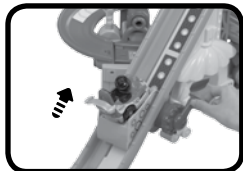
4. Pour encore plus de divertissement, le bolide magique **Loulou super casse-cou** interagit avec l'univers **Tut Tut Land - Maxi parc d'attractions**. Pour cela, placer le bolide magique sur l'une des six **Zones Magiques** de l'univers **Tut Tut Land** pour le voir s'allumer et pour entendre des sons, des petites chansons et des phrases amusantes. Le bolide interagit également avec d'autres univers de la gamme **Tut Tut Bolides** (vendus séparément).

ACTIVITÉS - TUT TUT LAND MAXI PARC D'ATTRACTIONS

1. Placer le bolide magique **Loulou super casse-cou** ou un autre **Tut Tut bolide** (vendu séparément) sur l'une des six **Zones Magiques** pour déclencher des sons, des chansons et des phrases amusantes.



2. Placer le bolide magique sur la **rampe de lancement**, et tourner la manivelle pour lui faire gravir le sommet du **grand huit**. Une fois que le bolide magique atteint le sommet, il va glisser jusqu'à la **catapulte**.

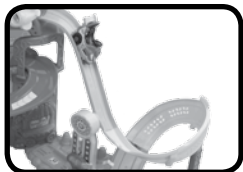


3. Appuyer sur le **levier catapulte** pour éjecter le bolide magique !

Note : la catapulte est conçue uniquement pour les **Tut Tut bolides**.



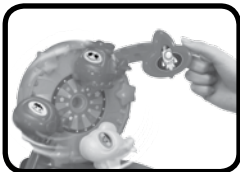
4. Regarder le bolide magique glisser le long de la rampe, faire des loopings, et même des vrilles !



5. Monter le parachute de l'**attraction parachute** pour ensuite le voir dégringoler !



6. Appuyer sur le levier de la **grande roue** pour la faire tourner encore et encore !



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : (sur l'air de *Il court. Il court. Le furet le furet*)

« Des plus grandes attractions,
Moi, je n'ai vraiment pas peur !
J'adore les montagnes russes
Mais surtout les grands loopings ! »

Chanson 2 : (sur l'air de *Row, Row, Row Your Boat*)

« Je m'appelle Loulou, le super casse-cou !
J'ai de belles et grosses roues,
J peux rouler partout ! »

Chanson 3 : (sur l'air de *Au clair de la lune*)

« J'avance tout droit mais
En regardant devant moi :
La sécurité, c'est
Ma priorité ! »

LISTE DES MÉLODIES

1. *Oats, Peas, Beans and Barley Grow*
2. *À Saint Malo bon port de mer*
3. *Dansons la capucine*
4. *J'ai vu le loup, le renard et la belette*
5. *Sing a Song of a Sixpence*
6. *Ta Ra Ra Boom de Ay!*

ENTRETIEN

- Le **Tut Tut Land - Maxi parc d'attractions** et **Loulou super casse-cou** sont lavables uniquement en surface.
- Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer les jouets dans un endroit sec.
- Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

- Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com



TM & © 2017 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Printed in China.

91-003375-002 (FR)