

vtech®

Manuel d'utilisation

SWITCH&GO® DINOS

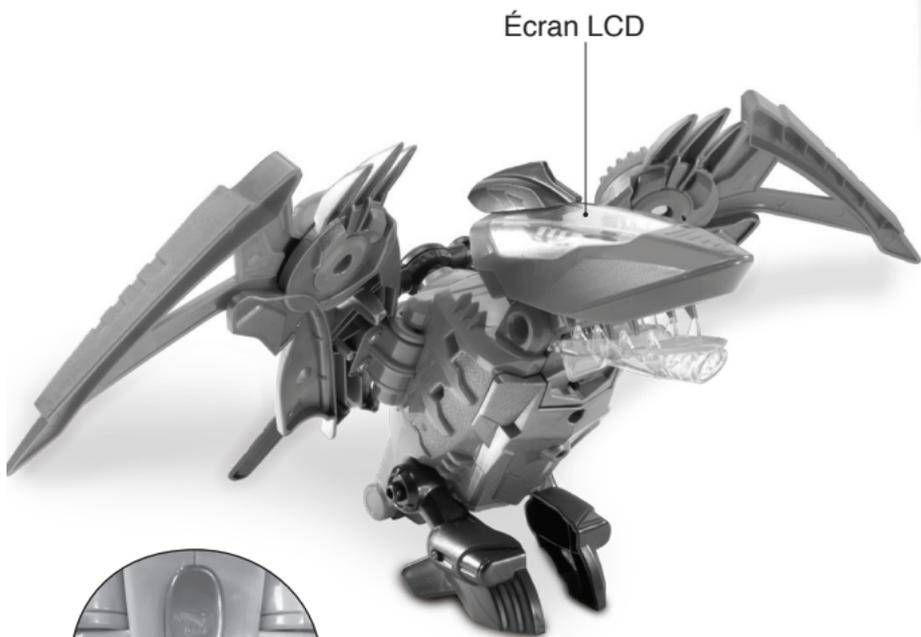
Kyrion, le super Ptéranodon



91-003354-001 (FR)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **SWITCH & GO DINOS® Kyrion, le super Ptéranodon de VTech®**. Félicitations ! En seulement quelques étapes, Kyrion, le super Ptéranodon peut se transformer en un hélicoptère ! C'est parti pour un méga moment d'amusement !



Écran LCD



Bouton
Commande
vocale

Bouton
Effets
sonores

Bouton Action



Curseur Marche/ Arrêt/
Volume sonore

CONTENU DE LA BOÎTE

- Kyrion, le super Ptéranodon
- un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

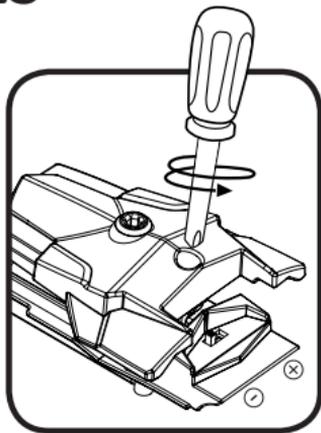
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE :

Please keep this user's manual as it contains important information.

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le **SWITCH & GO DINOS®** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'appareil.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (Pour de meilleurs résultats, l'utilisation de nouvelles piles alcalines est recommandée).
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/ Arrêt/ Volume sonore

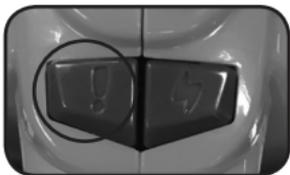


Déplacer le curseur Marche/ Arrêt situé au-dessus de l'appareil sur la position Volume faible (🔊) ou Volume fort (🔊🔊) pour l'allumer. Déplacer le curseur sur la position Arrêt pour éteindre l'appareil (🔇).



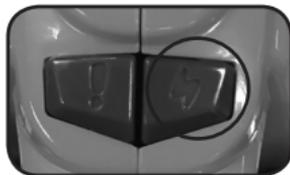
2. Bouton Commande vocale !

Appuyer sur le bouton **Commande vocale** pour entendre des phrases et des gémissements effrayants du dinosaure.



3. Bouton Effets sonores ⚡

Appuyer sur le bouton **Effets sonores** pour écouter des effets sonores d'hélicoptère et des sons réalistes de dino en mode dinosaure.



4. **Bouton Action (seulement en mode dino)**

Appuyer sur le Bouton Action pour voir les ailes et la tête du Ptéranodon bouger.



5. **Capteur de mouvements**

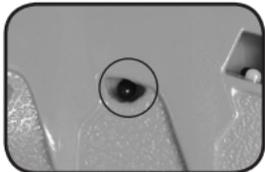
Bouger le dino pour entendre des sons amusants de Ptéranodon et des bruits d'hélicoptère.

6. **Arrêt automatique**

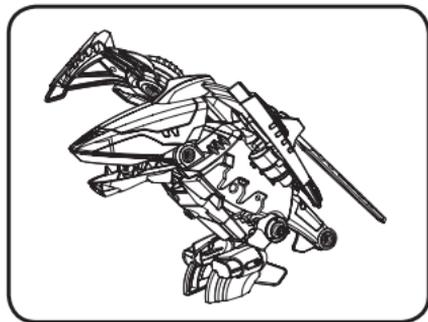
Afin de préserver la durée de vie des piles, **Kyrions, le super Ptéranodon** s'éteindra automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité. Appuyer sur un bouton pour le rallumer.

Note : si le jouet ne répond pas correctement à ses fonctions, vous pouvez changer les piles et rallumer l'appareil.

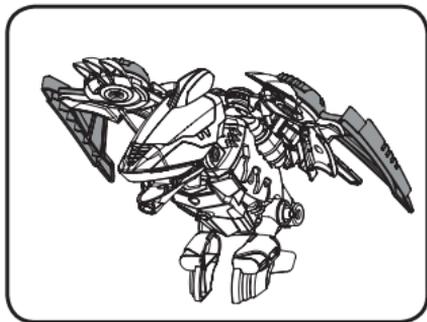
Note : le point situé à l'arrière de la tête du dinosaure permet de reconnaître si le jouet est en mode dino ou hélicoptère. En appuyant avec votre doigt sur ce point, les phrases et les sons ne correspondront pas à votre mode de jeu.



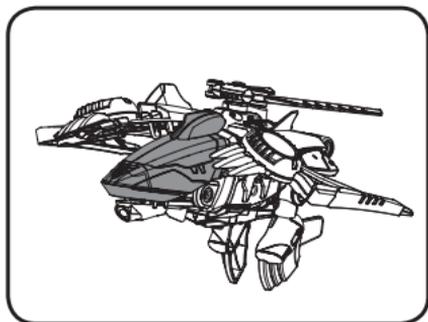
TRANSFORMATION DE DINO EN HÉLICOPTÈRE



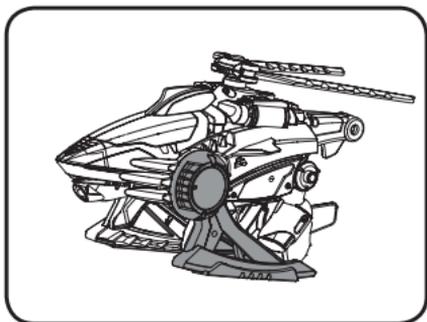
1. Mode Dino.



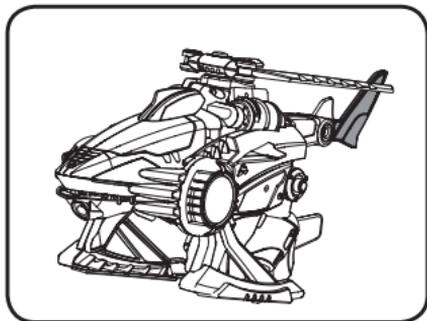
2. Faire pivoter la partie rouge des ailes vers l'arrière.



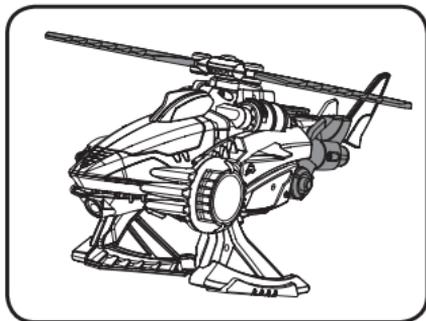
3. Soulever la tête du dino, jusqu'au clic.



4. Rabattre les ailes près du corps du dino, jusqu'au clic.



5. Soulever le morceau gris encastré dans la fente (à l'arrière du corps du dino) afin de l'aligner avec l'hélicoptère.



6. Soulever les pattes du dino contre la queue de l'hélicoptère. Ensuite, ouvrir les hélices à 180 degrés. Le Ptéranodon est transformé. L'hélicoptère peut décoller ! C'est parti !

Note :

Pour transformer l'hélicoptère en dino, suivre les étapes dans le sens contraire.

ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **SWITCH & GO DINOS**[®], utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
- Éviter toute exposition prolongée du **SWITCH & GO DINOS**[®] au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **SWITCH & GO DINOS**[®] dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-00354-001 (FR)