



Manuel d'utilisation

KidiMagic[®] Galaxy Light



INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir **KidiMagic® Galaxy Light** de **VTech®**, félicitations !

Cette jolie fleur colorée est multifonction ! Non seulement elle projette la lumière au plafond au milieu d'un ciel étoilé qui change de couleurs comme les aurores boréales mais elle fait également horloge parlante. Tu peux programmer la radio ou brancher un câble jack pour écouter ta propre musique ! **KidiMagic® Galaxy Light** te permet d'écouter différents styles de musique et illumine ta chambre de ses jolies variations de couleurs...

Magique : pour changer de couleur ou jouer, tu n'as qu'à passer la paume de ta main au-dessus de la fleur ! 4 jeux de réflexe et 6 jeux de voyance magique sont inclus ! **KidiMagic® Galaxy Light**... tu vas adorer !

CONTENU DE LA BOÎTE

- Un **KidiMagic® Galaxy Light**
- Un câble audio pour brancher un lecteur de musique
- 4 piles AA de démonstration incluses
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

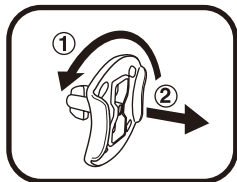
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please save this user's manual as it contains important information.

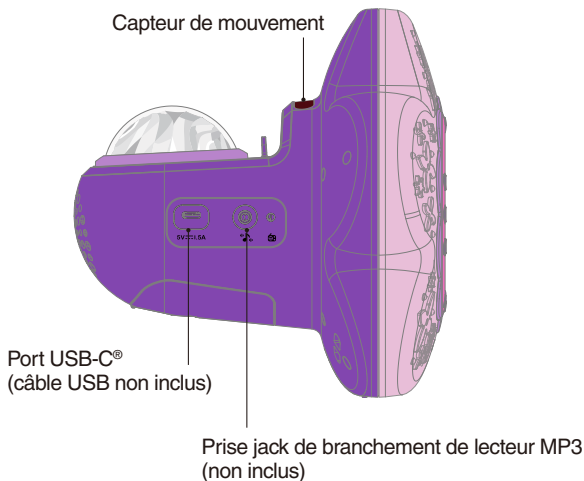
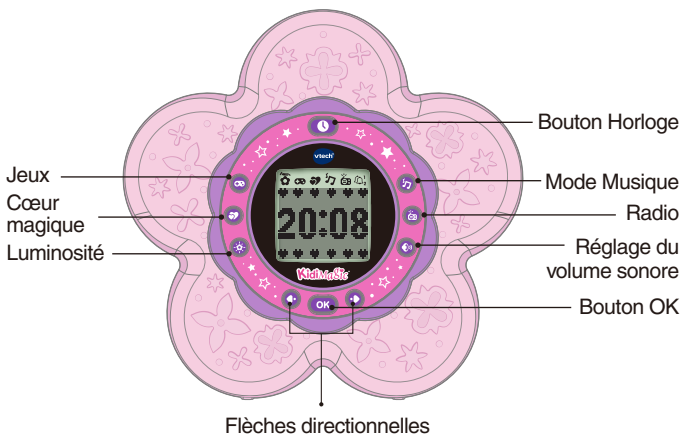
Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements portant l'un des symboles suivants :  ou 

Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



FONCTIONNALITÉS



Les icônes qui s'affichent à l'écran indiquent le mode activé.

	Capteur de mouvement		Jeux		Cœur magique
	Mode Musique		Radio		Réveil

Utilisation des différents boutons

- **Horloge**

Appuie sur ce bouton pour afficher l'heure à l'écran ou pour entrer en mode Veille.

Lorsque l'horloge n'est pas activée, le mode Veille s'active pour économiser la batterie des piles.

- **Jeux**

Appuie sur ce bouton pour entrer dans le mode Jeux et paramètres.

Choisis un jeu, programme ton alarme, ou ajuste les paramètres.

- **Cœur magique**

Appuie sur ce bouton pour entrer dans ce mode et choisir un jeu magique.

- **Mode Musique**

Appuie sur ce bouton pour écouter de jolies mélodies relaxantes, disco ou classiques accompagnées de belles animations. Ton **KidiMagic® Galaxy Light** s'illumine au son des mélodies. Enfin, appuie sur ce bouton pour connecter un lecteur MP3 (non inclus) et écouter ta propre musique.

- **Radio**

Appuie sur ce bouton pour entrer dans le mode Radio.

- **Bouton Luminosité**

Appuie sur ce bouton pour ajuster la luminosité, la projection lumineuse et la couleur de la fleur.

- **Bouton Réglage du volume sonore**

Appuie sur ce bouton pour régler le volume sonore.

- **Flèches directionnelles**

Utilise ces flèches pour naviguer, faire une sélection ou jouer.

- **Bouton OK OK**

Appuie sur le bouton OK pour confirmer un choix. En mode Horloge, appuie sur le bouton OK pour activer l'horloge parlante.

- **Prise jack de branchement de lecteur MP3**

Branche ton lecteur MP3 (non inclus) en utilisant le câble audio inclus pour écouter de la musique.

- **Port type USB-C®**

Il est possible de brancher ton **KidiMagic® Galaxy Light** au secteur en utilisant un adaptateur USB-C (non inclus).

- **Capteur de mouvement**

Passes la paume de ta main au-dessus du capteur situé à l'arrière de la fleur pour jouer ou changer la couleur de ton **KidiMagic® Galaxy Light**. L'icône  apparaît à l'écran quand le capteur de mouvement est activé.

ATTENTION :

- Évite de placer ton **KidiMagic® Galaxy Light** près d'une forte source de lumière ou en direction de la lumière du soleil, cela peut interférer avec le capteur de mouvement.
- Pour de meilleurs résultats, évite de placer ton **KidiMagic® Galaxy Light** sous une étagère trop proche ou près d'un mur.
- Si quelque chose empêche le capteur de mouvement de fonctionner correctement, une icône "Mauvais signal" apparaît à l'écran.

ICÔNES DE MISE EN GARDE

	Batterie faible	Cette icône apparaît lorsque les piles sont vides. Remplace les piles.
	Mauvais signal	Cette icône apparaît lorsqu'un objet obstrue le capteur situé à l'arrière de la fleur pendant un certain laps de temps, réduisant ainsi la performance du jouet.
Plus d'énergie pour longue durée	Plus d'énergie pour longue durée	Cet écran s'affiche lorsque la durée d'arrêt automatique est prolongée, ce qui entraîne une consommation d'énergie plus importante du jouet.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Ouvrir le compartiment à piles situé en dessous de la fleur à l'aide d'un tournevis.

2. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités. (Nous suggérons de retirer la pile dans la première ou la troisième position, puis de retirer les autres de la boîte à piles.)

3. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.

4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.

ATTENTION :

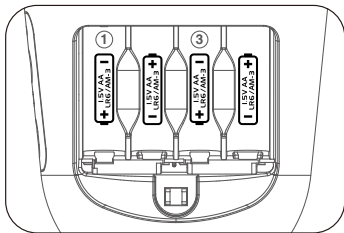
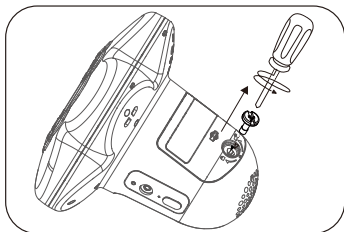
Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.

Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.

Keep batteries out of reach of children.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

MODE D'EMPLOI DU TRANSFORMATEUR (COMMUNÉMENT APPELÉ « ADAPTATEUR SECTEUR »)



Attention : non recommandé pour les enfants de moins de 3 ans. Une mauvaise utilisation de l'alimentation électrique peut entraîner un risque de choc électrique.

- Les termes "chargeur USB", "chargeur", "transformateur AC/DC" mentionnés dans ce manuel font référence à la source d'alimentation pour le jouet.
- Le jouet doit uniquement être utilisé avec un transformateur pour jouets.
- Le transformateur n'est pas un jouet.

- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Ne jamais exposer à l'humidité un jouet branché sur le secteur.
- Vérifier régulièrement l'état du transformateur (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser un transformateur endommagé.

Brancher uniquement un adaptateur de Classe II  ou Classe III  avec une capacité de 5V (1,5A ou plus) de type USB-C® adapté aux réglementations en vigueur. Nous recommandons l'adaptateur secteur USB-C® VTech® 80-424449 (vendu séparément). Avant utilisation, veuillez vérifier l'état du câble. Assurez-vous qu'il n'y a pas de particules ou de liquide (eau, jus, etc.) dans l'un ou l'autre des connecteurs avant de brancher l'une ou l'autre extrémité du câble. L'appareil doit être complètement sec et les connecteurs du câble ne doivent contenir aucun débris lorsqu'ils sont branchés sur l'appareil. Branchez le câble correctement et dans le bon sens. Il est important de placer l'appareil, le câble et le bloc d'alimentation dans un endroit bien aéré lorsque vous branchez l'appareil. Ne pas brancher votre appareil sur des surfaces molles, comme un lit ou un canapé, ni le recouvrir de vêtements, car ils peuvent piéger la chaleur autour de l'appareil.

USB Type-C® et USB-C® sont des marques déposées d'USB Implementers Forum.

Pour commencer à jouer

Mode Démonstration

Une fois sorti de sa boîte, ton **KidiMagic® Galaxy Light** est en mode Démonstration.

Pour désactiver ce mode, appuie sur le bouton OK pour allumer le jouet puis branche le câble audio fourni au port audio jack pour sortir du mode de démonstration.

Note: Les piles incluses sont des piles de démonstration. Nous recommandons de remplacer les piles par des nouvelles avant d'utiliser le **KidiMagic® Galaxy Light**.

Réglages initiaux

Appuie sur n'importe quel bouton pour allumer le jouet. Lors de la première utilisation, entre l'heure et la date.

Réglage de l'heure

L'heure par défaut est 08:00 et le mode 12 heures.

- Appuie sur le bouton OK pour sélectionner un élément à ajuster. Une fois sélectionné, l'élément clignote.
- Utilise alors les flèches ◀• / •▶ gauche ou droite pour ajuster puis appuie sur le bouton OK pour valider et passer à l'élément suivant.



Voici l'ordre de réglage : heures, minutes, am/pm (uniquement si le mode 12 heures a été choisi).

- Pour sauvegarder les paramètres, appuie sur le bouton OK lorsque l'icône clignote ✓. Sinon, utilise les flèches ◀• / •▶ pour choisir cette icône (↩) pour reprogrammer l'heure.

Réglage de la date

- Appuie sur la flèche gauche ou droite pour ajuster la date. Voici l'ordre de réglage : DD/MM/AA Date (jour), Mois, Année. Si tu souhaites modifier, appuie une fois sur la coche, puis au lieu de valider avec le bouton OK, utilise les flèches pour sélectionner l'icône de la flèche de retour (↩). Tu as la possibilité de passer en mode MM/DD/AA si tu le souhaites : Mois, Date (jour) et Année.



Note: l'heure et la date peuvent être réglées dans le menu Paramètres après avoir appuyé sur le bouton Jeu.

Mode d'économie d'énergie et mode veille

Pour préserver la durée de vie du jouet, **KidiMagic Galaxy Light** se met automatiquement en mode Heure, puis en mode veille si aucune opération n'est effectuée pendant un certain temps. Appuyez sur n'importe quel bouton pour rallumer l'appareil.

Pour la plupart des activités, l'appareil revient en mode Heure s'il n'y a pas d'opération pendant une courte période. Pour certaines activités, il faudra plus de temps pour revenir en mode Heure. Par défaut, l'arrêt automatique intervient après 18 minutes d'inactivité pour la connexion musicale externe et 60 minutes pour la radio. Vous pouvez appuyer sur le bouton Heure à tout moment pour quitter l'activité en cours ou pour régler la minuterie d'arrêt automatique.

Avertissement :

Un message d'avertissement s'affiche pour vous rappeler que l'appareil consommera plus d'énergie si le délai d'arrêt automatique est prolongé.

Capteur de mouvement

Passes la paume de ta main au-dessus de ton **KidiMagic® Galaxy Light** vers la gauche ou vers la droite pour activer le capteur de mouvement.

Tu pourras l'utiliser dans la plupart des jeux ou pour changer la couleur de la fleur.

Le capteur de mouvement est disponible uniquement quand l'icône suivante  apparaît à l'écran.

Note :

Évite de placer ton **KidiMagic® Galaxy Light** près d'éléments qui peuvent bloquer le capteur de mouvement (mur, étagère, armoire...) car cela peut réduire ses performances.



Réglage de la luminosité

Appuie sur le bouton Luminosité pour régler les paramètres de lumière ci-dessous, utilise les flèches ◀• / •▶ de droite ou de gauche pour choisir entre les modes Lumière, Luminosité, Fleur et Projection.



• Lumière

Utilise les flèches ◀• / •▶ de droite ou de gauche pour choisir la luminosité de la fleur, la luminosité de l'écran et l'activation de la projection ou non.

Tu peux aussi régler la vitesse de projection de la lumière si la projection est activée.

• Luminosité

Appuie sur les flèches ◀• / •▶ de droite ou de gauche pour ajuster la luminosité.

• Couleur de la fleur

Appuie sur les flèches ◀• / •▶ de droite ou de gauche pour ajuster la couleur de la fleur.

• Projection

Appuie sur les flèches ◀• / •▶ de droite ou de gauche pour ajuster les effets lumineux de la projection.

Réglage du volume sonore

Appuie sur le bouton Réglage du volume sonore pour ajuster le volume.

Utilise les flèches ◀•/•▶ de droite ou de gauche pour augmenter ou réduire le volume.



Activation prolongée de la lumière

Il est possible de régler le temps d'activation de l'éclairage de ton **KidiMagic® Galaxy Light**.

La fleur peut rester illuminée pendant une longue période en utilisant un transformateur exclusivement. Si vous utilisez des piles, l'activation prolongée de la lumière ne sera pas disponible.

ACTIVITÉS

1. Horloge ⌚

Appuie sur le bouton Horloge pour rentrer dans le mode Horloge et voir l'heure s'afficher à l'écran. La fleur s'illuminera puis s'éteindra.

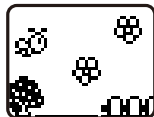
- Passe ta main au-dessus du **KidiMagic® Galaxy Light** pour changer la couleur de la fleur.
- Utilise les flèches ◀•/•▶ de droite ou de gauche pour changer le fond d'écran de l'affichage de l'heure.
- Appuie sur OK pour activer le mode Horloge parlante.



2. Jeux et paramètres 🎮

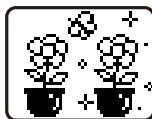
L'aventure bourdonnante

Une petite abeille part à l'aventure pour faire du miel avec les fleurs. Elle se dirige tout le temps vers le bas de l'écran. Appuie sur le bouton OK pour diriger l'abeille petit à petit. Aide l'abeille à récolter le plus de fleurs possible en évitant les obstacles.



Cache-cache

Le papillon adore jouer à cache-cache, il se cache derrière une fleur, ensuite les pots de fleurs changent de position plusieurs fois avant de s'arrêter. Peux-tu retrouver où se cache le papillon ?



Utilise les flèches ◀•/•▶ de droite ou de gauche ou passe ta main au-dessus de la fleur pour choisir un pot de fleurs et appuie sur le bouton OK pour confirmer ton choix.

Champignon magique

Le lapin récolte des champignons dans la forêt, mais la forêt est remplie d'obstacles.

Peux-tu aider le lapin à récolter le plus de champignons possible en évitant les obstacles ?

Utilise les flèches de droite ou de gauche ou passe ta main au-dessus de la fleur pour diriger le lapin.



Jardin magique

Faisons pousser de magnifiques fleurs dans le jardin magique.

Collecte les différents ingrédients pour créer une graine magique. Ensuite plante la graine pour découvrir différentes fleurs magiques.

Appuie sur le bouton OK ou passe ta main au-dessus de la fleur pour choisir les ingrédients.



Paramètres

Dans ce mode, tu peux ajuster les réglages suivants :

- Réveil
- Arrêt automatique
- Heure
- Date



- **Réveil**

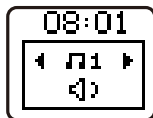
Tu peux sauvegarder 2 alarmes.

Réglage de l'alarme

- Choisis ton alarme parmi celles qui sont proposées en utilisant les flèches ◀• / •▶ et appuie sur OK pour confirmer. Utilise les flèches ◀• / •▶ pour entrer l'heure souhaitée pour l'alarme et pour l'activer ou la désactiver.
- Appuie sur le bouton OK pour régler les heures, les minutes, am/pm (uniquement si le mode 12 heures a été choisi), alarme activée pour une fois, alarme activée pour tous les jours, ou alarme désactivée.



- Une fois la mélodie de ton alarme sélectionnée, tu as la possibilité d'ajuster le volume sonore en utilisant les flèches ◀• / •▶.
- Pour sauvegarder, appuie sur le bouton OK lorsque tu vois la coche ☒ clignoter. Si tu souhaites modifier quoi que ce soit, utilise les flèches ◀• / •▶ pour faire apparaître la flèche de retour  et modifier.



Arrêt de la sonnerie

- Pour arrêter l'alarme, sélectionne la cloche barrée  et appuie sur le bouton OK. Si tu as sélectionné l'option pour que l'alarme soit activée tous les jours, bien que tu aies sélectionné la cloche, l'alarme sonnera bien le lendemain.
- Lorsque l'alarme sonne, appuie sur n'importe quel bouton ou passe la paume de ta main au-dessus de la fleur si tu souhaites activer l'option Répéter. À ce moment-là, l'alarme de ton réveil sonnera toutes les 5 minutes (3 fois au maximum).



- **Arrêt automatique**

Tu peux régler la minuterie pour que ton **KidiMagic® Galaxy Light** passe en mode Veille à partir du mode Heure. Tu peux aussi régler la durée d'arrêt automatique pour la Projection, la Radio FM et la Connexion musicale externe.



Appuie sur les boutons ◀•/•▶ pour choisir la durée que tu veux. L'option qui désactive l'arrêt automatique est disponible seulement si ton **KidiMagic® Galaxy Light** est branché sur adaptateur secteur.

Note :

Pour que la projection reste allumée longtemps en mode Heure, le temps que tu choisis pour passer en mode Veille doit être au moins aussi long que celui de l'arrêt automatique de la projection. Un message d'avertissement s'affiche pour te rappeler que ton **KidiMagic® Galaxy Light** consommera plus d'énergie si tu règles la minuterie d'arrêt automatique sur une durée plus longue.

- **Heure**

L'heure par défaut est 08:00 et le mode 12 heures.

- Appuie sur le bouton OK pour valider un réglage et passer au suivant. Voici l'ordre des réglages :



- Heures, minutes, am/pm (seulement si le mode 12 heures est sélectionné).
- Utilise les flèches ◀•/•▶ pour ajuster l'heure.
- Pour valider ton réglage, appuie sur OK au moment où la coche ☒ clignote. Utilise les flèches ◀•/•▶ pour sélectionner la flèche de retour  si tu souhaites recommencer le réglage.

• Date

La date par défaut est au format Date/Mois/Année.

- Appuie sur le bouton OK pour valider un réglage et passer au réglage suivant.
- L'ordre des réglages est : jour, mois, année.
- Utilise les flèches pour entrer la date.
- Pour valider ton réglage, appuie sur OK au moment où la coche  clignote. Utilise les flèches ◀/•/▶ pour sélectionner la flèche de retour ⏪ si tu souhaites recommencer le réglage.

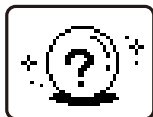


3. Cœur magique ♥♥

Boule de cristal

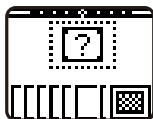
Pose une question à ton **KidiMagic® Galaxy Light** qui appelle une réponse par oui ou par non pour connaître son avis ! Place la paume de ta main au-dessus de la fleur ou maintiens le bouton OK enfoncé et pose ta question. Retire ta main ou relâche le bouton OK et tu découvriras la réponse ! Suspense !

NOTE : les réponses à ce jeu sont complètement aléatoires.



Carte magique

Il y a 9 cartes avec différents symboles. Choisis un symbole parmi les 9. Mémoire la carte et son emplacement, ensuite appuie sur le bouton OK pour commencer à jouer. Suis les instructions pour faire tes choix.



Ensuite il faut sélectionner une carte parmi les 9. Est-ce que la carte que tu as mémorisée est celle montrée à la fin sur l'écran ?

Ton elfe du jour

Laisse le **KidiMagic® Galaxy Light** te révéler quel elfe tu es ! Passe ta main au-dessus de la fleur pour la scanner et découvre ton elfe du jour !



Gestion des émotions

Comment te sens-tu aujourd'hui ?

Partage tes émotions avec **KidiMagic® Galaxy Light** et conserve ta joie dans ta banque des émotions.

Si tu es une personne joyeuse, tu peux obtenir un jeton Joie qui sera gardé dans la banque des émotions.

Si en revanche tu te sens triste, **KidiMagic® Galaxy Light** va essayer de t'aider, appuie sur les flèches ◀•/•▶ pour choisir une façon d'aller mieux.



Positiv'émotions

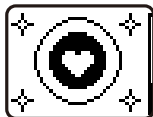
Pour éloigner les mauvaises ondes, ce jeu te permet de réparer ton cœur !

Passe ta main au-dessus du **KidiMagic® Galaxy Light** pour réparer le cœur à l'écran et révéler un cœur tout scintillant !



Relaxation

Faire des exercices de relaxation permet de se détendre. Cette activité permet de s'apaiser et de se relaxer.



4. Mode Musique 🎵

Dans ce mode, tu peux écouter différents styles de musique. Tu peux également écouter ta propre musique en branchant un lecteur de musique externe (non inclus) au **KidiMagic® Galaxy Light** avec le câble audio jack.

• Musiques intégrées

Tu peux écouter différentes mélodies pour t'amuser !

- Appuie sur les flèches ◀•/•▶ et le bouton OK pour choisir entre une musique relaxante, disco ou classique.
- Passe ta main au-dessus de la fleur pour changer l'effet lumineux de la fleur ou utilise les flèches ◀•/•▶.
- Dans le mode Musique relaxante, il y a des sons apaisants que tu peux activer ou non.



• Lecteur MP3

Branche un lecteur de musique externe (non inclus) à ton **KidiMagic® Galaxy Light** et écoute ta propre musique !

Note : veuillez déconnecter votre lecteur de musique externe si vous ne voulez pas écouter votre musique.

Note:

Le réglage du volume sonore du **KidiMagic® Galaxy Light** ne peut pas contrôler le volume du lecteur de musique externe (non inclus).

L'arrêt automatique peut être ajusté dans le mode Jeu et paramètres mais ne peut pas s'appliquer aux lecteurs externes.



5. Radio FM

Écoute ta radio favorite ! Étendue des fréquences : 87.5 – 108 MHz.

- Appuie sur les flèches ◀ / ▶ pour chercher ta fréquence radio manuellement.
- Maintiens les flèches ◀ / ▶ appuyées pour enclencher le mode de recherche automatique.
- Appuie sur le bouton OK pour changer le type d'affichage à l'écran.



Notes :

- Pour une meilleure réception, sors l'antenne du compartiment de rangement. Attention : ne pas introduire l'antenne de la radio dans une prise de courant.
- Dans ce mode, l'écran s'illumine mais pas la fleur. Au bout d'un moment, l'écran s'assombrit. Appuie sur n'importe quel bouton pour le réactiver.
- Afin d'augmenter la qualité de réception, le changement de couleur de la fleur est désactivé.

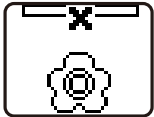
ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **KidiMagic® Galaxy Light**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée de **KidiMagic® Galaxy Light** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Si un problème survient, veuillez remplacer les piles pour réinitialiser le produit.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de **KidiMagic® Galaxy Light**.

Problème	Cause possible	Solution
KidiMagic® Galaxy Light s'éteint ou ne se rallume pas.	Mauvaise mise en place des piles.	Vérifier que les piles sont installées correctement comme dans le schéma du compartiment à piles.
	Piles faibles.	Utiliser des piles neuves.
	Problème avec le transformateur secteur.	S'assurer que le transformateur secteur est branché correctement.
La radio ne fonctionne pas bien : le son n'est pas clair ou il y a des interférences.	Piles faibles.	Utiliser des piles neuves.
	La réception radio est mauvaise.	Ajuster l'antenne située au dos du produit.
	La réception radio est pauvre.	Positionner le KidiMagic® Galaxy Light près d'une fenêtre.

Le capteur de mouvement ne fonctionne pas correctement.	Piles faibles	Utiliser des piles neuves.
	Forte source de lumière	Tenir hors de portée de fortes sources de lumière.
	Interférence due à un objet, mur, étagère.	Veiller à ce qu'aucun obstacle n'obstrue le capteur au-dessus de la fleur. 

Déclaration UE de conformité simplifiée

Le soussigné, VTech Electronics Europe BV, déclare que l'équipement radioélectrique des types de modèles ci-dessus est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse Internet suivante :

www.vtech.com/re-directive.

Bande de fréquence : 87.5 MHz – 108 MHz

Informations Ecodesign	(EU) 2023/826 modifiant le Règlement (CE) n° 1275/2008
Nom du fabricant	VTECH
Catégorie de produit	Jouet
Référence	5727
Consommation d'énergie en mode veille	0,3 W
Temps par défaut avant de passer en mode veille	19 minutes
Informations sur l'adaptateur	Adaptateur AC/DC, Conforme à la norme ERP, Sortie DC 5V/1,5A

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

