



Manuel d'utilisation

Ma lumi-tablette éducative



©2025 Spin Master Ltd. PAW Patrol and all related titles, logos, characters; and Spin Master logo are trademarks of Spin Master Ltd. Used under license. Nickelodeon and all related titles and logos are trademarks of Viacom International Inc.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Pat' Patrouille - Ma lumi-tablette éducative** de **VTech®**. Félicitations ! Cette tablette éducative aide votre enfant à apprendre les lettres, les nombres et plein d'autres choses en s'amusant avec les chiots de la Pat' Patrouille !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Pat' Patrouille - Ma lumi-tablette éducative de VTech®**
- Guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

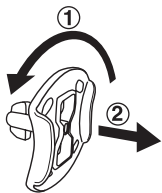
WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

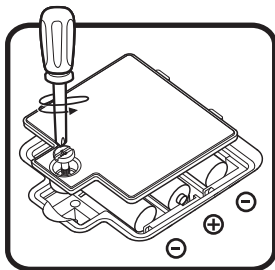


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur de sélection

Déplacer le **curseur de sélection** pour choisir l'un des 5 modes de jeu. Déplacer sur la **position Arrêt (O)** pour arrêter le jouet.



2. Boutons lettres

Appuyer sur les **boutons lettres** pour apprendre les lettres, la phonétique et les mots ou pour répondre à des questions.



3. Bouton Musique

Appuyer sur le **bouton Musique** pour écouter des mélodies et regarder les lumières bouger en rythme.



4. Bouton Réglage du volume sonore

Appuyer sur le **bouton Réglage du volume sonore** pour régler le niveau du volume sonore.



5. Boutons chiots

Appuyer sur les **boutons chiots** pour découvrir les chiots de la Pat' Patrouille.



6. Bouton Mission

Appuyer sur le **bouton Mission** pour apprendre des lettres et des mots, ainsi que pour jouer à des jeux de mémoire et de devinettes.



7. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le jouet s'arrête automatiquement au bout d'environ 90 secondes de non-utilisation. **Pat' Patrouille - Ma lumi-tablette éducative** peut être rallumée en déplaçant le **curseur de sélection** sur les différents modes de jeu. Le jouet s'arrêtera également si les piles sont faibles.

NOTE :

Si le jouet s'arrête ou si les lumières s'éteignent pendant le jeu, veuillez changer les piles.

ACTIVITÉS



1. Lettres et sons

Appuyer sur les **boutons lettres** pour apprendre la phonétique des lettres avec Ryder. Appuyer sur le **bouton Mission** pour retrouver les lettres annoncées par Ryder.



2. Apprentissage des mots

Appuyer sur les **boutons lettres** pour apprendre les mots avec Ryder. Appuyer sur le **bouton Mission** pour retrouver les mots annoncés par Ryder.



3. Apprendre à épeler

Appuyer sur les **boutons lettres** pour choisir un mot, puis appuyer sur les boutons lumineux pour l'épeler avec Ryder. Appuyer sur le **bouton Mission** pour réécouter les instructions.



4. Devinettes

Appuyer sur les **boutons lettres** pour répondre aux questions de Ryder. Appuyer sur le **bouton Mission** pour répéter la question.



5. Compter les cases

Les **boutons lettres** vont s'illuminer pour faire un chemin. Appuyer sur les **boutons lettres** pour compter le nombre de cases du chemin. Appuyer sur le **bouton Mission** pour faire apparaître un chemin qui va ensuite disparaître et qu'il faudra reproduire, faisant travailler la mémoire.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

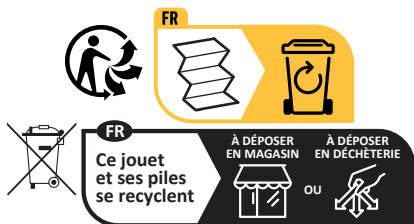
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

