

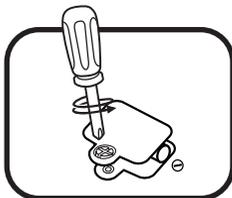
Tut Tut Cory Bolides

Timmy et Kimmy

Manuel d'utilisation

INSTALLATION DE LA PILE

1. Avant d'insérer la pile, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à pile situé sous le bolide à l'aide d'un tournevis.
3. Si une pile usagée est présente dans le jouet, retirer cette pile en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 1 pile LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à pile. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser une pile alcaline ou une pile rechargeable Ni-MH pleinement rechargée.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

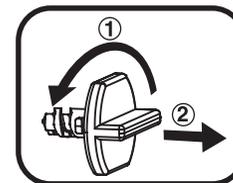
NOTE : il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables..

Tri des produits et piles usagés

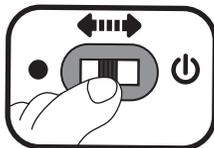
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



POUR COMMENCER À JOUER

1. Marche/Arrêt

Pour mettre en marche le **Tut Tut Cory Bolide**, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** . Pour l'éteindre, placer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** .



2. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, le **Tut Tut Cory Bolide** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, il s'éteint automatiquement. Pour réactiver le véhicule, il suffit d'appuyer sur le **bouton Visage lumineux**, sur le **bouton Surprise** ou de le faire rouler rapidement.

NOTE : ce produit est actuellement en mode Démonstration. Une fois qu'il sera déballé, veuillez l'éteindre puis le remettre en marche pour activer toutes ses fonctionnalités.

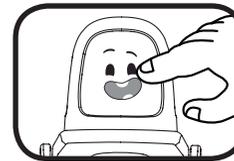
3

NOTE: This product is in a Try-Me mode in the packaging. After opening the package, turn the character off and on again to proceed with normal play. If the unit powers down while playing, we suggest changing the batteries.

ACTIVITÉS

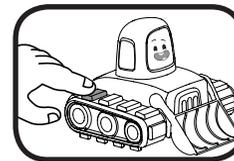
1. Bouton Visage lumineux

Appuyer à plusieurs reprises sur le **bouton Visage lumineux** pour entendre des effets sonores, des chansons, des phrases et des mélodies. La lumière clignote en rythme avec les sons.



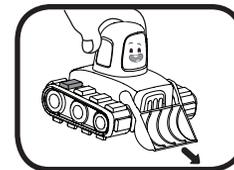
2. Bouton Surprise

Appuyer sur le **bouton Surprise** pour faire bouger une partie du véhicule et activer des sons rigolos. La lumière clignote en rythme avec les sons.



3. Sons et mélodies

Faire rouler le véhicule pour entendre des sons amusants. Lorsqu'une mélodie est déclenchée, faire rouler le bolide pour entendre des effets sonores supplémentaires.



4. Zones Magiques

Les **Tut Tut Cory Bolides** interagissent avec les **Zones Magiques** des univers **Tut Tut Cory Bolides*** et **Tut Tut Bolides*** grâce aux petites dents situées sous le véhicule. Les placer ou les faire rouler sur l'une des **Zones Magiques** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.

*Vendus séparément.



4

ENTRETIEN

- Les **Tut Tut Cory Bolides** sont lavables uniquement en surface.
- Pour nettoyer le véhicule, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Tut Tut Cory Bolide** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le véhicule dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

The Vtech logo is displayed in white text inside a dark grey oval shape, which is set against a larger grey background with a white wavy line at the bottom.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : ***www.vtech-jouets.com***

Pour le Canada : ***www.vtechkids.ca/fr***



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !