

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Super centre multisport interactif

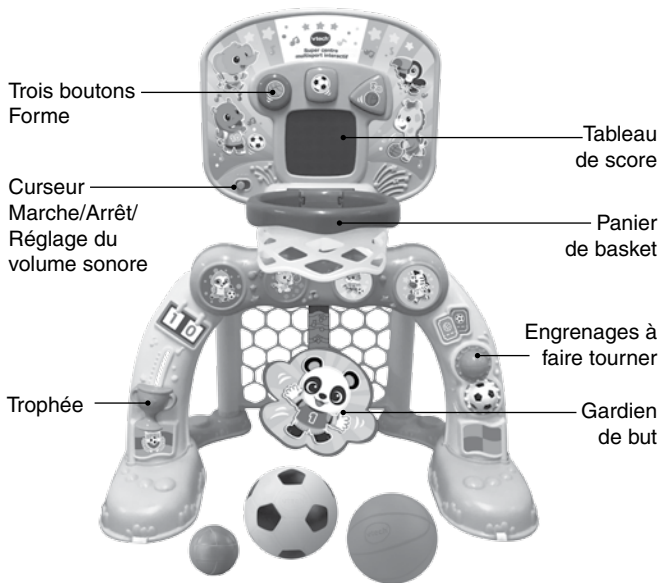


91-003825-001 (FR)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Super centre multisport interactif** de **VTech®**. Félicitations !

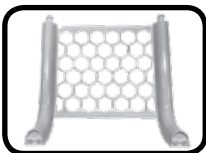
Encouragez votre petit champion dans ses apprentissages grâce à son super centre sportif ! Pendant l'entraînement, il lance le ballon de football dans la cage pour entendre des sons amusants, il tire et marque des points en atteignant le panier de basket et vise la cible en plein centre. En appuyant sur les boutons d'apprentissages, il découvre les formes, les couleurs et bien plus encore...



CONTENU DE LA BOÎTE



Un tableau de score



Un filet de football



Deux bases



Deux supports latéraux



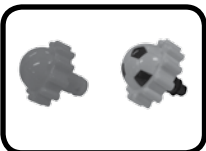
Un support central



Un panier de basket



Un gardien de but



Deux engrenages



Un trophée



Un ballon de football,
un ballon de basket
et une balle



Huit vis



Une feuille
d'autocollants

- Un manuel d'utilisation

ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please keep this parent's guide as it contains important information.



ATTENTION !

Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

Ce jouet contient des petites pièces. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec le jouet tant que ce dernier n'est pas complètement assemblé par un adulte.



CAUTION:

Adult assembly required.

This package contains small parts. For your child's safety, do not let your child play with the toy until it is fully assembled.



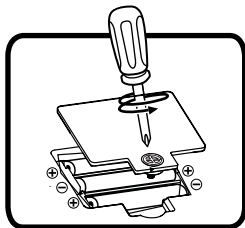
NOTE :

Si les ballons se dégonflent, merci de les regonfler à l'aide une pompe à air manuelle et d'une aiguille de gonflage standard (non fournies). Ne pas surgonfler les ballons.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du tableau de score à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.





Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

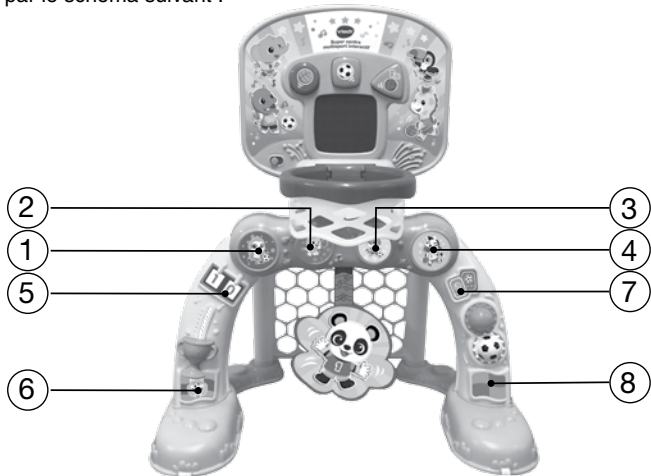
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune. 
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers  car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants selon les emplacements indiqués par le schéma suivant :

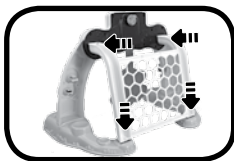
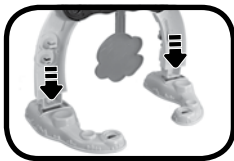


ASSEMBLAGE

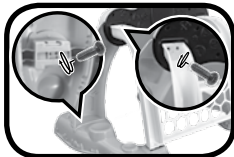
ATTENTION !

Afin d'assurer la sécurité de votre enfant, le **Super centre multisport interactif** doit être assemblé par un adulte. Nous vous recommandons de suivre les instructions de ce manuel avec attention et de bien vérifier que le jouet est correctement assemblé avant de l'utiliser.

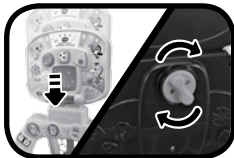
1. Insérer le **gardien de but** dans le **support central** en respectant l'angle d'insertion. Appuyer sur le côté opposé. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées.
2. Insérer les deux **supports latéraux** dans le **support central**. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées.
3. Insérer les deux **supports latéraux** dans les **bases** du jouet en respectant le sens de montage. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées.
4. Installer ensuite le **filet de football**. Positionner dans un premier temps le haut du filet dans le **support central** puis au niveau des **bases**. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées.



5. Utiliser un tournevis pour visser les vis de fixation dans le **support central** et dans les **bases**.



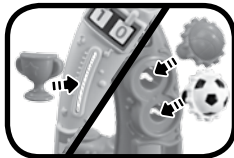
6. Insérer le **tableau de score** au-dessus de la cage de football. Appuyer et tourner la **vis** située à l'arrière du panneau dans le sens des aiguilles d'une montre pour choisir et bloquer la hauteur du tableau.



7. Positionner le **panier de basket** dans le **tableau de score**. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées.



8. Pour finir, insérer le **trophée** et les deux **engrenages** sur les **supports latéraux** en suivant le modèle ci-contre. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées.



Une fois toutes ces étapes réalisées, le jouet sera prêt à être utilisé.



AVERTISSEMENT

Ne pas diriger le ballon de football, le ballon de basket ou la balle en direction des yeux ou du visage.



CAUTION

Do not aim the soccer ball, basketball and mini ball at eyes or face.

FONCTIONNALITÉS

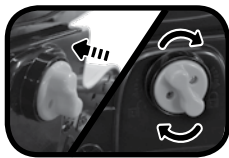
1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** ◀ ou sur la position **Volume fort** ▶▶. Vous entendrez une chanson, une phrase et des sons amusants. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** ●.



2. Réglage de la hauteur du tableau de score

Le **Tableau de score** peut être positionné à deux hauteurs différentes. Appuyer et tourner la vis située à l'arrière du panneau dans le sens des aiguilles d'une montre pour choisir la hauteur du tableau.



3. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Super centre multisport interactif** s'éteint automatiquement après environ 30 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton. Le détecteur du panier de basket ne permet pas de rallumer le jouet.

NOTE :

Si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue ou si les lumières s'affaiblissent, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Boutons Forme

Appuyer sur les **boutons Forme** pour découvrir les formes, les couleurs et entendre des phrases amusantes sur le thème du sport. L'écran LED s'illumine et affiche une variété d'animations lumineuses.



2. Tableau de score

Lancer le ballon dans le **panier de basket** pour marquer des points et apprendre à compter de 1 à 10. Le décompte des points s'affiche sur le **tableau de score**. Après avoir compté jusqu'à 10, continuer de lancer le ballon dans le panier pour découvrir les notes de musique. L'écran LED s'illumine et affiche une variété d'animations lumineuses.



NOTE :

La lumière du soleil, ou la lumière artificielle, peut réduire la sensibilité du capteur infrarouge situé sur le **panier de basket**. Pour de meilleures performances, ne pas utiliser le jouet à l'extérieur ou dans une pièce trop exposée à la lumière.

3. Panier de basket

Toucher l'anneau du **panier de basket** avec le ballon pour déclencher des phrases et des sons amusants. L'écran LED s'illumine et affiche une variété d'animations lumineuses.



4. Cage de football

Lancer le ballon à l'intérieur de la **cage de football** pour marquer des buts. Lorsque le ballon touche le gardien de but, le jouet déclenche des sons amusants. L'écran LED s'allume et affiche une variété d'animations lumineuses.



5. Tir à la cible

Lancer la balle sur la **cible** à l'arrière du **tableau de score** pour entendre une variété de sons amusants. L'écran LED s'allume et affiche une variété d'animations lumineuses.



LISTE DES MÉLODIES

1. *Enroulez le fil*
2. *Un kilomètre à pied*
3. *Ainsi font, font, font*
4. *Un pou, une puce*
5. *Rock'n roll des gallinacés*
6. *Il court, il court, le furet*
7. *Un petit cochon*
8. *Sur le pont du Nord*
9. *Passe, passe, passera*
10. *Jean Petit*
11. *Le Fermier dans son pré*
12. *Compère Guilleri*
13. *Hé, garçon, prends la barre !*
14. *Un éléphant qui se balançait*
15. *Si t'es fier... frappe dans tes mains !*
16. *Elle descend de la montagne*
17. *Tête, épaules, genoux et pieds*
18. *Bingo*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : création VTech®

« Avant de commencer l'entraînement,
Il faut d'abord bien s'échauffer.
Tours de piste et grands pliés.
Et c'est parti ! »

Chanson 2 : sur l'air de *Bateau sur l'eau*

« Dribbler, sauter
Pour atteindre le panier !
Lancer, marquer
Et le point sera gagné ! »

Chanson 3 : sur l'air de *Promenons-nous dans les bois*

« Passe à gauche et passe à droite
Pour avancer vers la cage.
Viser puis tirer,
Le but est marqué ! »

Chanson 4 : sur l'air de *Dansons la capucine*

« Entraîne-toi à viser
Le centre de la cible,
Pour tenter de marquer
Le plus de points possible. »

ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Super centre multisport interactif**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2020 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003825-001 (FR)