

vtech[®]
baby

Manuel d'utilisation

Mon arbre à balles interactif



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon arbre à balles interactif** de **VTech®**.
Félicitations !

Grâce aux 5 touches lumineuses, votre tout-petit découvre les chiffres, les couleurs et les animaux. Il peut placer les 4 balles multicolores dans l'arbre et compter avec lui ou les placer dans l'arbre cabane pour effectuer un parcours amusant. Bébé ne sait pas où les balles vont aller avec le toboggan au parcours aléatoire !

5 touches lumineuses

Détecteur de balles

Curseur Marche/
Arrêt/Réglage du
volume sonore

Koala

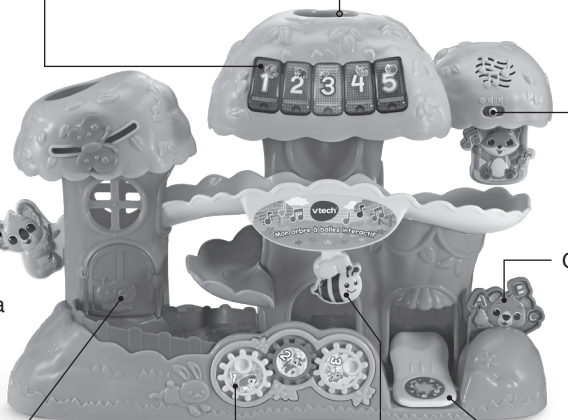
Ours

Porte

Engrenages

Pendule
abeille

Bascule



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon arbre à balles interactif**
- Un guide de démarrage rapide
- Quatre balles

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

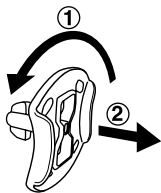
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

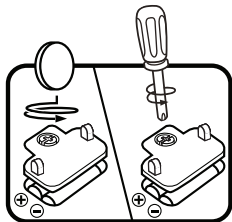


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Retrait et installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le **Curseur Marche/ Arrêt/Réglage du volume sonore** à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Installer 2 piles neuves AA (AM-3/LR6) en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, faire glisser le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** vers la position **Volume faible** (🔊) ou **Volume fort** (🔊🔊). Bébé entendra des sons, des expressions et des chansons amusantes. Pour éteindre le jouet, faire glisser le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** vers le mode **Arrêt** (●).



2. Arrêt automatique

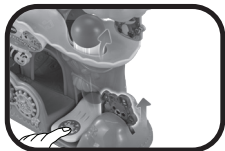
Pour optimiser la durée de vie des piles, **Mon arbre à balles interactif** s'éteindra automatiquement après environ 30 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, il suffit d'appuyer sur une touche lumineuse ou de placer une balle dans l'arbre.

NOTE : si le jouet s'éteint pendant que Bébé joue, veuillez installer de nouvelles piles.

AVERTISSEMENT : ne pas approcher des yeux ni du visage.

ACTIVITÉS

1. Appuyer sur les 5 touches lumineuses pour entendre des expressions, des sons, des mélodies et des chansons entraînantes. La lumière clignote en rythme.
2. Placer les balles dans l'arbre pour qu'il les compte tout haut.
3. Appuyer sur la bascule pour lancer les balles sur la piste violette, jouer en boucle et écouter de la musique.
4. Toucher le pendule abeille pour entendre des sons amusants.
5. Bouger le koala pour libérer une balle et la faire rouler.



6. Faire tourner les engrenages, c'est amusant !



LISTE DES MÉLODIES

1. *Pomme de reinette*
2. *Savez-vous planter les choux*
3. *Une souris verte*
4. *Tous les animaux du monde*
5. *Rock'n roll des gallinacés*
6. *Sur le plancher*
7. *Promenons-nous dans les bois*
8. *Ainsi font, font, font*
9. *Dans la ferme de Mathurin*
10. *La Chanson de l'alphabet*
11. *Il court, il court, le furet*
12. *Passe, passe, passera*
13. *Sur le pont d'Avignon*
14. *Si t'es fier d'être... frappe dans tes mains*
15. *Une poule sur un mur*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : création VTech®

« Les balles sont de toutes les couleurs,
Bleues, violettes, jaunes et rouges,
Du haut du toboggan,
Une à une, place-les en comptant ! »

Chanson 2 : sur l'air de *A-Tisket, A-Tasket*

« As-tu vu l'ours qui se cache ?

Et le renard qui se balance ?

Les animaux sont tous là,

Ils n'attendaient plus que toi ! »

Chanson 3 : sur l'air de *1, 2, 3, nous irons au bois*

« 1, 2, 3, 4 balles dans l'arbre,

De quels côtés vont-elles glisser ?

Et par où vont-elles arriver ? »

Chanson 4 : création VTech®

« Le papillon aime butiner

Toutes les fleurs qu'il peut trouver ! »

Chanson 5 : sur l'air de *Coccinelle, demoiselle*

« Petit point rouge,

Elle bouge,

Petit point blanc,

Elle attend,

Petit point noir,

Coccinelle, au revoir ! »

Chanson 6 : sur l'air de *Dansons la capucine*

« La petite chenille verte

Est une vraie gourmande,

Elle grignote toutes les feuilles,

En prenant tout son temps ! »

Chanson 7 : sur l'air de *Diddle, Diddle, Dumpling*

« L'abeille choisit les plus belles fleurs

Pour que son miel reste le meilleur ! »

Chanson 8 : sur l'air de *Petit escargot*

« Petit escargot porte sur son dos sa maisonnette,

Aussitôt qu'il pleut, il est tout heureux, il sort sa tête. »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

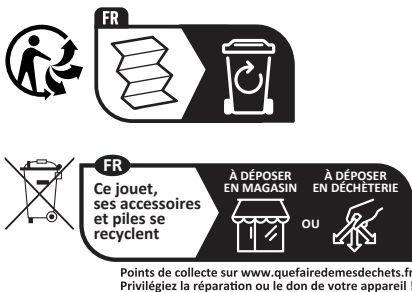
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

