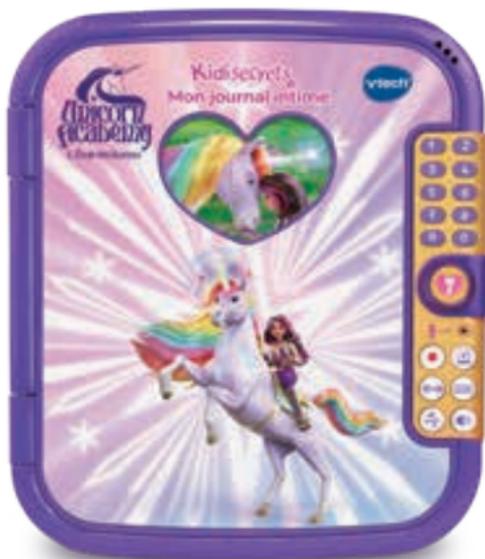


vtech[®]

Manuel d'utilisation



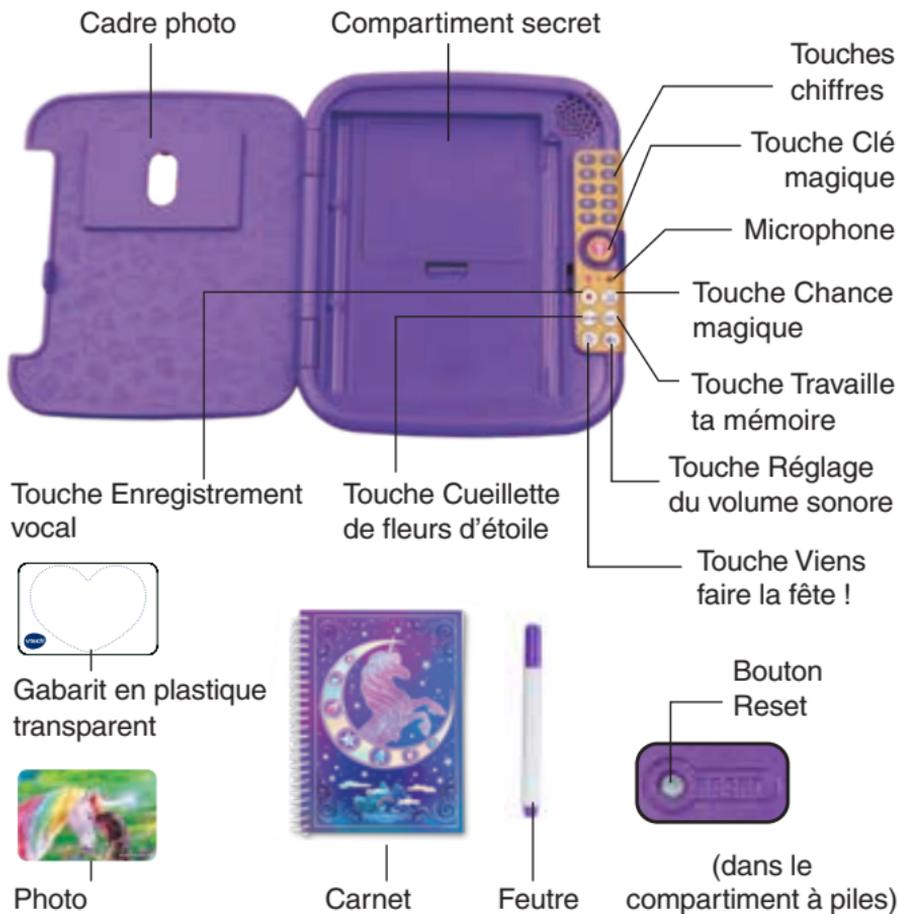
Kidisccrets Mon journal intime



INTRODUCTION

Félicitations, tu viens d'acquérir **KidiSecrets Mon journal intime**
L'École des licornes de **VTech®** !

Crée ton code secret à 4 chiffres pour déverrouiller ton journal et accéder aux carnet, feutre et compartiment secret inclus ! Avec **Mon journal intime**, tu peux enregistrer tes propres notes vocales et t'amuser grâce aux jeux et mélodies !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un **KidiSecrets - Mon journal intime** *L'École des licornes* de VTech®
- Un carnet de 60 pages
- Un feutre
- Un gabarit en plastique transparent
- Une photo
- Un compartiment secret
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

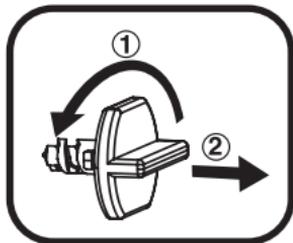
Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer les attaches de la boîte :

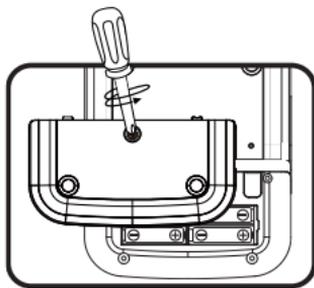


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet en utilisant un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.

- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Touche Clé magique

Appuyer sur la touche **Clé magique** pour allumer le jouet, puis entrer le code secret à 4 chiffres pour l'ouvrir. Refermer le jouet et appuyer à nouveau sur le bouton pour l'éteindre.

2. Bouton Reset

Appuyer sur le bouton **Reset** pour réinitialiser le code secret et activer le mode de jeu Normal.

NOTE : un outil fin, comme un trombone, peut être nécessaire pour accéder au bouton **Reset**.



3. Microphone

Le **microphone** est situé sous la touche **Clé magique**. Il est utilisé lors de l'enregistrement vocal.

4. Touches chiffres

Appuyer sur ces **touches** pour entrer le code secret ou pour entrer des chiffres pendant les activités.



5. Touche Enregistrement vocal

Cette touche permet d'enregistrer 10 notes vocales sur les touches **chiffres**. Pour réécouter un enregistrement, appuyer sur la touche **chiffre** correspondante. Si le jouet est verrouillé, entrer le code secret pour accéder à cette fonctionnalité.

6. Touche Chance magique

Poser une question à laquelle le jouet répondra par oui ou par non.

7. Touche Cueillette de fleurs d'étoile

Écouter la question puis additionner les fleurs d'étoile avec Ava.

8. Touche Travaille ta mémoire

Suivre le modèle et mémoriser la suite de chiffres avec Isabelle.

9. Touche Viens faire la fête !

Appuyer sur cette touche pour découvrir les mélodies incluses avec Sophia. Elle seront jouées de façon aléatoire jusqu'à ce qu'elles aient toutes été jouées. Pour écouter une mélodie en particulier, appuyer sur un chiffre.

10. Touche Réglage du volume sonore

Appuyer sur cette touche pour choisir le volume souhaité : faible ou fort.

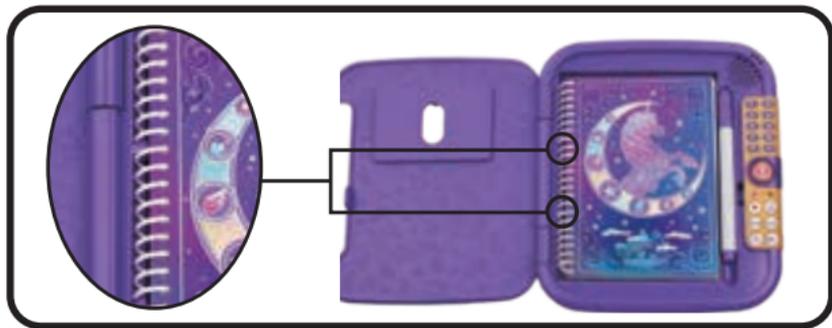
11. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, **KidiSecrets - Mon journal intime L'École des licornes** de **VTech®** s'éteint automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité. Pour le rallumer, appuyer sur la touche **Clé magique** ou n'importe quelle touche **Mode**. Le jouet s'éteint aussi automatiquement lorsque le niveau des piles est faible.

Note : si le jouet s'éteint constamment pendant l'utilisation, insérer de nouvelles piles puis rallumer le jouet.

12. Remplacement du carnet

Il est possible de remplacer le carnet fourni par un carnet standard de format A6. Le nombre de pages maximal recommandé est de 100 pages. Deux points de fixation permettent de fixer le carnet.



13. Support pour feutre

Ranger le feutre dans le compartiment prévu à cet effet.



14. Compartiment secret

Ranger ses trésors dans le compartiment secret pour les garder en sécurité.



15. Gabarit en plastique transparent

Personnaliser son journal intime en remplaçant la photo incluse par une de ses photos préférées ! Placer d'abord le gabarit en plastique transparent sur la photo et s'assurer que le sujet de la photo se trouve à l'intérieur des pointillés. Dessiner autour du gabarit en plastique transparent, puis couper le long de la ligne tracée.



NOTE : la surveillance d'un adulte est nécessaire.

POUR COMMENCER À JOUER

Pour activer le mode de jeu Normal

Lors de la première utilisation, activer le mode de jeu Normal.

1. Ouvrir le couvercle du compartiment à piles et localiser le bouton **Reset**.
2. Appuyer sur la touche **Clé magique** pour allumer le jouet.
3. Appuyer ensuite sur le bouton **Reset** pendant 1 seconde environ. Un bip se déclenchera pour indiquer que le mode Normal est activé.
4. Maintenant que le mode Normal est activé, définir un nouveau code secret.

NOTE : un outil fin, comme un trombone, peut être nécessaire pour accéder au bouton **Reset**.

Si aucun code secret n'a été paramétré

- Appuyer sur la touche **Clé magique** et suivre les indications vocales pour définir un code secret à 4 chiffres. Entrer le code secret, puis le saisir à nouveau pour confirmer.
- Si le code secret est défini avec succès, une voix dit : « OK ! Ton code secret est activé. » Le jouet s'ouvre alors et il peut être utilisé.
- Si le code secret n'est pas défini avec succès, une voix dit : « Oh, oh ! Il n'y a pas de code secret. » Appuyer sur la touche **Clé magique** pour essayer de définir un code secret à nouveau.

Si un code d'accès a été paramétré

- En tapant le code secret, une voix dit : « Ok ! » et le jouet s'ouvre.
- En saisissant deux fois un code secret incorrect, une voix dit : « Désolée, ce n'est pas ton journal intime. »

Réinitialisation du code secret

Pour modifier le code secret, appuyer sur la touche **Clé magique** pour allumer le jouet, puis sur le bouton **Reset**. Le code secret sera alors supprimé et il faudra créer un nouveau code secret.

ACTIVITÉS

1. Enregistrement vocal

Ce mode permet d'enregistrer 10 notes vocales de 40 secondes maximum sur les touches **chiffres**. La lumière clignote lorsque le temps d'enregistrement est presque terminé. Pour réécouter un enregistrement, appuyer sur la touche **chiffre** correspondante.

2. Chance magique

Layla lit un livre magique dans la bibliothèque. Poser une question à laquelle il est possible de répondre par oui ou par non et Layla dira ce que le livre magique répond. Parler dans le microphone après le bip et le jouet répondra. Il est possible de poser une question qui dure jusqu'à 12 secondes.

3. Cueillette de fleurs d'étoile

Ava et Sophia cueillent des fleurs d'étoile. Additionner les fleurs. Appuyer sur les touches **Chiffre** pour répondre. Si la réponse est un nombre, entrer les deux chiffres dans les 2 secondes qui suivent.

4. Travaille ta mémoire

Suivre le modèle et mémoriser la suite de chiffres avec Isabelle et River. Appuyer sur les touches **Chiffre** pour répondre.

5. Viens faire la fête !

Sophia et ses amis vont faire la fête ! Écouter une des 10 mélodies intégrées tout en écrivant ses secrets. Elle seront jouées de façon aléatoire jusqu'à ce qu'elles aient toutes été jouées. Pour écouter une mélodie en particulier, appuyer sur un chiffre.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement, merci d'essayer de remplacer les piles par des piles neuves ou rechargées.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter notre service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

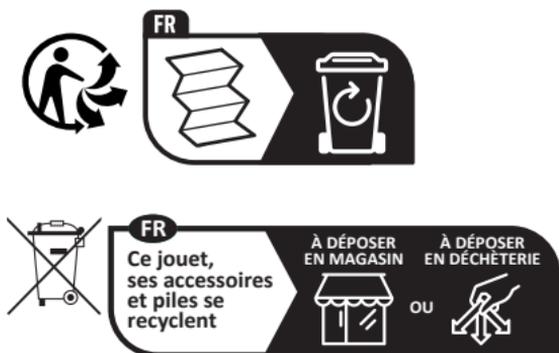
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

