

vtech[®]
baby

Bedienungsanleitung

Schiebespaß- Schildkröte



Einführung

Die **Schiebespaß-Schildkröte** freut sich darauf, zu spielen und zu entdecken! Diese niedliche kleine Schildkröte und der Schmetterling sind wirklich die besten Freunde! Der zu greifende Griff ist perfekt für kleine Hände und lässt sich leicht abnehmen, um auf zwei Arten spielen zu können. Die leuchtende Zahlentaste, die Musiktaste und die Schildkröte- & Schmetterlingtaste stellen die Schildkröte und den Schmetterling sowie Zahlen, Geräusche, Melodien und Sätze vor.



INHALT DER PACKUNG

- Schiebespaß-Schildkröte
- Griff
- Griffbasis
- Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernung der Transportsicherung:

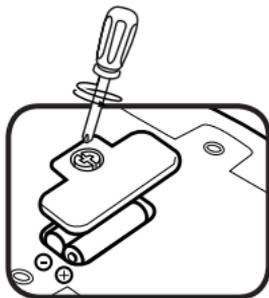


- ① Drehen Sie die Transportsicherung um 90 Grad entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

ERSTE SCHRITTE

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher öffnen.
3. Entnehmen Sie gegebenenfalls ältere Batterien, indem Sie auf eine Seite der Batterie drücken.
4. Setzen Sie 2 neue AAA (AM-4/LR03) Batterien ein, wie es auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt ist. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Für maximale Leistung wird die Verwendung neuer Batterien empfohlen.
5. Verschließen Sie das Batteriefach nun wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



Hinweis:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



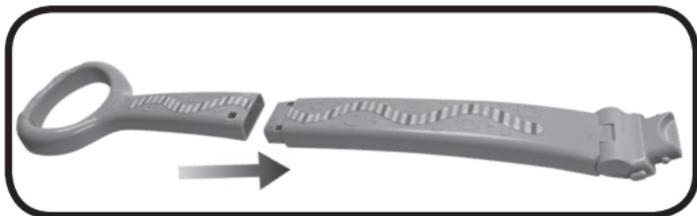
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

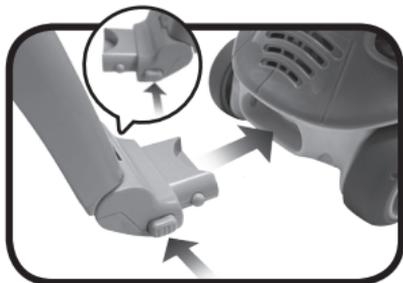
AUFBAUANLEITUNG

Um die Sicherheit Ihres Kindes zu gewährleisten, ist die Montage durch einen Erwachsenen erforderlich.

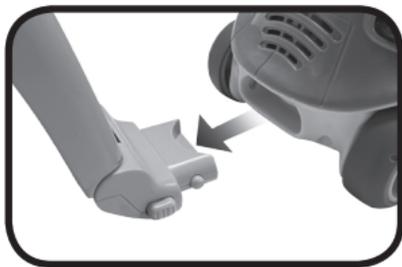
1. Verbinden Sie das Griffoberteil mit dem Griffunterteil wie unten abgebildet. Bitte beachten Sie, dass die Griffstücke, sobald sie verbunden sind, nicht mehr getrennt werden können.



2. Befestigen Sie die Griffbasis am Körper der Schildkröte, indem Sie den Griff in den Schlitz auf der Rückseite der Schildkröte stecken.



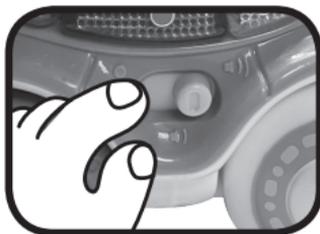
3. Um den Griff zu entfernen, drücken Sie die beiden Knöpfe auf beiden Seiten der Griffbasis und ziehen Sie den Griff aus der Schildkröte heraus.



FUNKTIONEN

1. Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler

Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkeregler auf „Leise“  oder „Laut“ , um das Gerät einzuschalten. Schieben Sie den Schalter auf „Aus“ , um das Gerät wieder auszuschalten.



2. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich das Spielzeug nach ca. 60 Sekunden ohne Eingabe automatisch ab. Das Spielzeug schaltet sich wieder ein, wenn Sie auf eine Taste drücken oder das hintere Rad drehen.

Hinweis:

Sollte sich das Gerät während des Spielens abschalten oder beginnen zu leeren, legen Sie bitte neue Batterien ein.

FUNKTIONEN

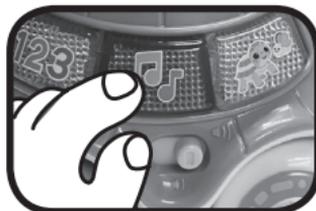
1. Zahlentaste

Die Zahlentaste drücken, um Dinge über Zahlen und zählen zu lernen. Das Licht blinkt passend zu den Geräuschen und Sätzen.



2. Musiktaste

Die Musiktaste drücken, um lustige Lieder und Melodien zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.



3. Schildkröte- & Schmetterlingtaste

Die Schildkröte- & Schmetterlingtaste drücken, um Dinge über den Schmetterling und die Schildkröte zu lernen. Das Licht blinkt passend dazu.



4. Bewegungssensor

Schieben oder ziehen Sie die Schildkröte mit oder ohne den angebrachten Griff, um eine Vielzahl von lustigen Geräuschen und kurzen Melodien zu hören. Beobachten Sie, wie der Kopf der Schildkröte wackelt und die Flügel des Schmetterlings auf und ab flattern. Das Licht blinkt passend zu den Geräuschen.



MELODIENLISTE:

1. A-Tisket, A-Tasket
2. Alphabet Song
3. Bingo
4. Ride a Cock Horse to Banbury Cross
5. Glow Worm
6. Hey, Diddle, Diddle
7. Skip to My Lou
8. Old MacDonald
9. Pease Porridge Hot
10. Row, Row, Row Your Boat

LIEDTEXTE

Lied 1

Schieben, fliegen, hin und her,
ja, das fällt uns gar nicht schwer!
Komm und mach du auch noch mit,
dieser Tag wird auf jeden Fall ein Hit!

Lied 2

Eins, zwei, drei, vier, geh mit mir,
komm und entdeck die Welt mit mir!
Eins, zwei, drei, vier, geh mit mir,
wir haben Spaß, du und ich!

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
2. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
3. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von übermäßiger Feuchtigkeit und lassen Sie es nicht auf eine harte Oberfläche fallen.
6. Das Spielzeug ist keine Zahnungshilfe.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert die Schiebespaß-Schildkröte nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein. Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9 bis 17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter**

vtech.de

