

Bedienungsanleitung





Liebe Kundin, lieber Kunde, bitte nehmen Sie sich einen Moment Zeit, um sich über unsere neue Datenschutzerklärung zu informieren. Hier können Sie die Datenschutzerklärung lesen: www.ytech.de/informationen/datenschutz

Einleitung

Magisch, liebenswert, witzig und immer eine Geschichte auf Lager: Funny Sunny verzaubert!

Funny Sunny ist eine lustige Lampe, die zum Leben erwacht, sich bewegt, spricht und ihre Emotionen zeigt. Sie hat ein sonniges Gemüt, erzählt Witze und Geschichten, singt und begleitet durch den Tag. Sie bringt dem Kind gute Umgangsformen bei und hat tolle Entspannungsübungen parat. Dank integrierter Uhr, Nachtlicht und behutsamer Sätze und Melodien hilft **Funny Sunny** auch morgens beim Aufwachen und abends beim Einschlafen.



INHALT DER PACKUNG

- Funny Sunny®
- 4 Spielplatten
- 1 Netzadapter
- 1 Bedienungsanleitung
- 1 Aufbewahrungshilfe (für die Spielplatten)

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z.B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte speichern Sie diese Bedienungsanleitung ab, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:

- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.





Bitte entfernen Sie die Schutzfolie, indem Sie sie an der Lasche nach oben ziehen.

Erste Schritte

Einsetzen der Batterien

- 1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.
- 2. Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.
- 3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.
- Setzen Sie 6 neue AA-Batterien (AM-3/ LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan- Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.
- 5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schrauben wieder fest an.

HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Grundfunktionen



Hinweis:

Funny Sunny befindet sich beim Kauf im Demo-Modus. Um den Demo-Modus zu deaktivieren, legen Sie eine Spielplatte bitte auf die Lampenbasis.

1. Ein-/Aus-Taste

Drücken Sie auf die Ein-/Aus-Taste, um **Funny Sunny** ein- oder auszuschalten.

2. Ein-/Ausschalter für den Energiesparmodus

Schalten Sie den Energiesparmodus ein, um die Batterien zu schonen. Ist der Energiesparmodus aktiviert, wird sich Funny Sunny in den meisten Aktivitäten nicht mehr bewegen. Sind für eine Aktivität Funny Sunnys Bewegungen wichtig, wird Funny Sunny Sie darum bitten, den Energiesparmodus zu deaktivieren.

3. Lichttaste

Befindet sich **Funny Sunny** im Standby-Modus, drücken Sie diese Taste

- einmal, um das Licht in Funny Sunnys Gesicht einzuschalten.
- zweimal, um das Licht in Funny Sunnys Gesicht und den Lichtring um ihr Gesicht herum zu aktivieren.
- dreimal, um das Licht auszuschalten.

4. Uhrtaste

Drücken Sie die Uhrtaste, um die Uhrzeit angezeigt und angesagt zu bekommen.

5. Abspiel-/Pausetaste

Drücken Sie die Abspiel-/Pausetaste, um eine Aktivität zu starten oder zu pausieren.

6. Weiter-Taste

Jede Aktivitätenfläche einer Spielplatte bietet mehrere Inhalte. Drücken Sie auf die Weiter-Taste, um zu einem anderen Inhalt einer Aktivität zu wechseln. Drücken Sie die Weiter-Taste mehrfach, um zu allen anderen Inhalten einer Spielplattenaktivität zu gelangen.

7. Häkchen-Taste

Drücken Sie auf das Häkchen.

- wenn es eine Aktivität erfordert.
- um während eines Spiels zu antworten.

8. Beenden-Taste

Drücken Sie diese Taste, um eine Aktivität zu verlassen.

9. Micro-USB-Anschluss

Der Micro-USB-Anschluss (Micro-USB-Kabel nicht im Lieferumfang enthalten) wird zum Herunterladen von weiteren Inhalten aus dem VTech Download Manager benötigt. Es ist hierfür ein Benutzerkonto im VTech Download Manager notwendig.

10. Netzadapteranschluss

Sie können **Funny Sunny** entweder mit Batterien oder mit einem Netzadapter betreiben. Schließen Sie **Funny Sunny** mit dem im Lieferumfang enthaltenen Netzadapter an eine Steckdose an, wenn Sie keine Batterien verwenden möchten. Der Netzadapter lädt die Batterien im Spielzeug nicht auf, sondern ermöglicht es Ihnen nur, mit dem Spielzeug zu spielen.

11. Bewegungssensoren

Im Lampenkopf befinden sich zwei Bewegungssensoren. Diese werden während des Spielens ausgewählter Spiele benötigt. Bitte halten Sie zu den Bewegungssensoren am Lampenring etwa eine Entfernung von ca. 10 cm ein, damit die Sensoren Bewegungen erkennen können. Sollte das Gerät keine Bewegungen erkennen, verändern Sie die Geschwindigkeit der Bewegungen (langsamer oder schneller).



Hinweis: Die Bewegungssensoren sind empfindlich gegenüber Sonnenlicht. In hell erleuchteten, sonnigen Räumen oder bei direkter Sonneneinstrahlung können die Sensoren eventuell nicht richtig funktionieren.

12. Geräuschsensor

An der Lampenbasis befindet sich rechts neben der Fläche für die Spielplatten eine kleine Öffnung. Dort befindet sich der Geräuschsensor. Reagiert der Geräuschsensor nicht, versuchen Sie lauter zu klatschen. Tippen Sie ggf. auf den Geräuschsensor, wenn er nicht reagiert.

Uhr und Wecker

Einstellen der Uhrzeit

 Drücken Sie für 3 Sekunden gleichzeitig die Uhrtaste und die Abspieltaste.

- Die Uhrzeit wird im 24-Stundenformat angezeigt. Um die Uhrzeit auszuwählen, drehen Sie die sich auf der Lampenbasis befindende Spielplatte, bis die gewünschte Zeit angezeigt wird. Sollte sich keine Spielplatte auf der Lampenbasis befinden, legen Sie bitte eine auf
- Um zwischen den Stunden und Minuten auszuwählen, drücken Sie die Weiter-Taste.
- Haben Sie die Uhrzeit ausgewählt, drücken Sie das Häkchen, um die Uhrzeit zu speichern.

Einstellen des Weckers

- Drücken Sie für 3 Sekunden gleichzeitig die Uhrtaste und das Häkchen.
 Drücken Sie danach einmal die Uhrtaste.
- Die Uhrzeit wird im 24-Stundenformat angezeigt. Um die Uhrzeit auszuwählen, drehen Sie die sich auf der Lampenbasis befindende Spielplatte, bis die gewünschte Weckzeit angezeigt wird.
- Um zwischen den Stunden und Minuten auszuwählen, drücken Sie die Weiter-Taste.

Den Wecker deaktivieren oder ändern

- Drücken Sie für 3 Sekunden gleichzeitig die Uhrtaste und das Häkchen.
- Die alte Weckereinstellung wird Ihnen angezeigt.
- Um die alte Weckereinstellung zu deaktivieren, drücken Sie die Uhrtaste. Drücken Sie daraufhin auf das Häkchen, um zu bestätigen.
- Um die Weckzeit zu ändern, folgen Sie den Schritten 2 und 3 der Weckereinstellungen.
- Um die alte Weckereinstellung beizubehalten, drücken Sie die Beenden-Taste.

Der Wecker als Aufwachhilfe und als Timer

In der Zeit von 5 Uhr bis 9 Uhr morgens kann der Wecker als **Aufwachhilfe** verwendet werden.

- 10 Minuten bevor der Wecker ertönt, leuchtet **Funny Sunnys** Gesicht auf.
- 5 Minuten bevor der Wecker ertönt, leuchtet zustäzlich der Ring um Funny Sunnys Gesicht auf.
- Wenn es Zeit zum Aufstehen ist, spricht Funny Sunny in den folgenden 5 Minuten in regelmäßigen Abständen nette Sätze, mit denen Sie das Kind freundlich aufweckt.

In der Zeit von 9 Uhr bis 5 Uhr morgens kann der Wecker als **Timer** verwendet werden.

 Funny Sunny wird zum eingestellten Zeitpunkt einen netten Satz sagen und somit auf das Erreichen der gewünschten Uhrzeit hinweisen.

Nachtlicht

Möchten Sie das Nachtlicht aktivieren, drücken Sie bitte die Ein-/Aus-Taste, um **Funny Sunny** auszuschalten, oder warten Sie, bis sich **Funny Sunny** im Standby-Modus (siehe Abschnitt Abschaltautomatik) befindet. Drücken Sie dann die Lichttaste.

Drücken Sie die Lichttaste

- einmal, um das Licht in **Funny Sunnys** Gesicht einzuschalten.
- zweimal, um das Licht in **Funny Sunnys** Gesicht und den Lichtring um ihr Gesicht herum zu aktivieren.
- dreimal, um das Licht auszuschalten.

4 Spielplatten



Funny Sunny bringt vier tolle Spielplatten mit umfangreichen Inhalten zum Zuhören und Spielen mit. Untermalt werden die Inhalte mit tollen Liedern.

Allgemeiner Hinweis zur Bedienung

Drücken Sie die Abspieltaste, um eine Aktivität zu starten. Drücken Sie sie erneut, wenn Sie die Aktivität pausieren möchten. Jede Aktivitätenfläche einer Spielplatte bietet mehrere Inhalte.

Drücken Sie auf die Weiter-Taste, um zu einem anderen Inhalt einer Aktivität zu wechseln.

Drücken Sie die Weiter-Taste mehrfach, um zu allen anderen Inhalten einer Spielplattenaktivität zu gelangen.

Wiederholt sich der Inhalt einer Aktivität, wenn Sie erneut die Abspieltaste drücken, drücken Sie die Beenden-Taste und wählen Sie dann die Aktivität erneut aus.

Spielplatte 1 - Ein Tag mit Funny Sunny

Funny Sunny begleitet durch den Tag und erzählt von verschiedenen Tagesroutinen. Außerdem bringt sie tolle Entspannungsübungen mit, berichtet von verschiedenen Snacks und übt mit dem Kind gute Umgangsformen.

- Guten Morgen Funny Sunny führt durch verschiedene Inhalte, die sich auf Morgenroutinen beziehen. Sie macht mit dem Kind Dehnübungen und erklärt, wie man das Bett macht oder wie man sich entsprechend der Wetterlage Kleidung heraussucht und sich anzieht. Außerdem singt sie ein Lied über die Wochentage.
- Bitte & Danke Funny Sunny berichtet von verschiedenen guten Umgangsformen, zu denen es gehört, nette Wörter zu benutzen, zur Begrüßung zu winken und "Hallo" zu sagen sowie bei Aufforderungen Bitte zu sagen. Dies übt Funny Sunny mit dem Kind in zwei tollen Spielen. Außerdem erklärt Funny Sunny den Begriff der Dankbarkeit und wofür man dankbar sein kann.
- **Entspannung** Funny Sunny bringt viele tolle Entspannungsübungen und Melodien für ruhige Momente mit.
- Ich bin besonders Funny Sunny zeigt, wie sich das Kind selbst bestärken kann. Sie hat viele tolle Affirmationen parat, die sie mit dem Kind zusammen übt.
- Snacks Funny Sunny ist eine kleine Feinschmeckerin ung berichtet von verschiedenen Nahrungsmitteln.
- Aufräumen Funny Sunny unterstützt das Kind beim Aufräumen und hält dafür tolle Lieder bereit. Außerdem spricht sie ausführlich über das Händewaschen.
- Bereits fürs Bett? Funny Sunny spricht über Abendroutinen wie sich vor dem zu Bett gehen zu waschen oder sich die Zähne zu putzen.
- **Gute Nacht** Funny Sunny bringt viele tolle Gutenacht-Melodien und Geräusche mit, die das Einschlafen erleichtern.

Spielplatte 2 - Du & Ich

Mit Funny Sunny gemeinsam in die Welt der Fantasiereisen und Geschichten abtauchen. Sunny bringt viele tolle Abenteuer mit. Weiterhin spricht sie mit dem Kind über Emotionen, wie Sunny diese ausdrückt und das Kind sie erkennen kann.

- Fantasiereise Funny Sunny reist mit dem Kind in ferne Welten.
 Zum Beispiel macht sie mit ihm eine Exkursion in den Dschungel oder fliegt mit ihm zusammen zum Mars. Sie begibt sich auf ein Tiefseeabenteuer und gibt ein kleines Kaffeekränzchen. Außerdem lädt sie zu einer kleinen Zaubershow ein.
- Plauderzeit Funny Sunny plaudert mit dem Kinder über verschiedene Themen wie die Lieblingsfarbe, Formen in der Umgebung, das Wetter sowie Jahreszeiten und vieles mehr.
- Exkursion Funny Sunny nimmt das Kind auf verschiedene Exkursionen mit. Gemeinsam k\u00f6nnen viele tolle Dinge entdeckt werden.
- Wie geht es dir? Funny Sunny berichtet von verschiedenen Emotionen, zeigt passende Gesichtsausdrücke und erklärt, wie sie mit der ein oder anderen schwierigeren Situation umgegangen ist.
- Witze Funny Sunny hat jede Menge Witze parat.
- **Lustige Fakten** Funny Sunny bringt ein umfangreiches Repertoire an wissenswerten Fakten mit.
- **Zungenbrecher** Ob Funny Sunny sich verspricht? Gemeinsam mit dem Kind übt sie verschiedene Zungenbrecher.
- **Tagträume** Noch mehr fantasiereicher Geschichtenspaß mit Funny Sunny.

Spielplatte 3 - Geschichten und Lieder

Funny Sunny erzählt tolle Lagerfeuergeschichten, bei denen sich das Kind ein wenig gruseln kann, Lügengeschichten und vier Märchen. Außerdem berichtet sie von ihrer Familie und ihren besonderen Familienmitgliedern. Funny Sunny sorgt auch für jede Menge musikalischen Spaß, bei dem das Kind mitsingen und tanzen kann.

Spielplatte 4 - Lustige Spiele

Lustige Gedichte, eine Monstersuppe kochen und Gegenstände suchen. Funny Sunny bringt drei tolle Spiele mit.

Abschaltautomatik

Funny Sunny schaltet sich nach ca. einer Minute selbstständig ab und geht in den Standby-Modus über, wenn die zuletzt gewählte Aktivität beendet ist und keine weitere Taste gedrückt wird. **Funny Sunny** kann durch das Betätigen der Ein-/Aus-Taste oder der Abspieltaste wieder zum Leben erweckt werden.

Befestigung der Aufbewahrungshilfe

An **Funny Sunnys** Unterseite befindet sich eine Aussparung, in der Sie die Aufbewahrungshilfe anbringen können. Platzieren Sie dann die vier Spielplatten auf der Aufbewahrungshilfe.



Downloadinhalte herunterladen

Um zusätzliche Inhalte aus dem VTech Download Manger herunterzuladen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Einschalten und verbinden

Schließen Sie **Funny Sunny** über ein Micro-USB-Kabel (nicht enthalten) an Ihren Computer an. Während des Downloads sollte **Funny Sunny** stets eingeschaltet sein.

2. Installation

Installieren Sie den VTech Download Manager. Gehen Sie hierfür auf: https://www.vtech.de/support/download-manager

3. Download

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Downloadpakete herunterzuladen und zu installieren.

4. Spielen und lernen

Trennen Sie die Verbindung zum Computer und legen Sie eine Spielplatte auf die Lampenbasis. Drehen Sie den gewünschten Inhalt auf das grüne Lämpchen und drücken Sie dann die Abspieltaste, um den Inhalt zuhören.

Hinweis:

Schalten Sie **Funny Sunny** während des Downloads nicht aus und ziehen Sie das Micro-USB-Kabel nicht ab.

Systemvoraussetzungen für die Installation auf Ihrem Computer:

High Speed Internetverbindung; ein Benutzerkonto im VTech Download Manager, Bildschirmauflösung 1024 x 768; USB-Anschluss erforderlich; 1 GB RAM; 500 MB freier Speicherplatz.

Voraussetzungen des Computers:

Pentium® 4 oder äquivalent (2 GHz Prozessor oder schneller); Windows® 8 oder Windows® 10 (64 Bit) mit der aktuellsten Version.

Microsoft® und die Windows Logos sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

Intel® und Pentium® sind eingetragene Warenzeichen der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaft in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

Genannte Produktnamen sind entweder eingetragene Marken oder Marken der jeweiligen Unternehmen.

Fehlermeldung

Wenn eine Fehlermeldung angezeigt wird, wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice.

Batteriehinweise

- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

• Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.

- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Wichtige Sicherheitshinweise

- Das Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die am Gerät mit oder gekennzeichnet sind.
- Überprüfen Sie regelmäßig, ob das Produkt voll funktionsfähig ist. Benutzen Sie das Produkt nicht, wenn es beschädigt ist.
- Eventuell könnte Funny Sunny zu schwer für Kinder sein. Bleiben Sie daher in der Nähe Ihres Kindes, wenn es mit Funny Sunny spielt.

Hinweis: Wir empfehlen, **Funny Sunny** auf einer ebenen Oberfläche zu benutzen.

- Strangulationsgefahr durch das beigelegte Netzadapterkabel.
 Halten Sie das Kabel außer Reichweite von Kindern.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Kind nicht während des Spielens isst oder trinkt, um Erstickungsgefahr auszuschließen.
- Lassen Sie Ihr Kind nicht unbeaufsichtigt mit dem Produkt spielen.

Hinweis: Maximale Ausgangsspannung ≤ 150mV.

- Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen. Verwenden Sie vor der Nutzung des Geräts keine Sonnencremes oder ölhaltigen Hautcremes.
- Lassen Sie das Spielzeug bitte nicht herunterfallen.

Standardrichtlinien für Adapterspielzeuge und elektrisch betriebene Produkte

- Das Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren bestimmt.
- Wie bei allen elektrischen Produkten, sollten während der Handhabung und Nutzung Vorsichtsmaßnahmen angewendet und beachtet werden, um einen Stromschlag zu vermeiden.
- Lassen Sie das Spielzeug nicht für einen längeren Zeitraum am Netzteil angeschlossen. Ziehen Sie am besten immer den Stecker des Netzteils aus der Steckdose, wenn das Gerät nicht mehr in Betrieb ist.
- Reinigen Sie ein angeschlossenes Spielzeug niemals mit Flüssigkeit!
- Verwenden Sie niemals mehr als einen Adapter.
- Hinweis: für Eltern: Transformatoren und Netzteile für Spielzeug sind nicht dazu gedacht, als Spielzeug verwendet zu werden, und die Verwendung dieser Produkte durch Kinder sollte unter voller Aufsicht der Eltern erfolgen. Bitte überprüfen Sie die Funktion des Netzteils regelmäßig, um Verletzungen, Stromschläge und Feuer zu vermeiden.

- Wenn Sie feststellen, dass die Kontaktstifte an Ihrem Netzadapter beschädigt sind, entsorgen Sie diesen bitte vorschriftsmäßig.
- Wenn das Kabel beschädigt ist, darf es nicht mehr weiter benutzt werden und muss durch ein empfohlenes Kabel ersetzt werden! Bitte besuchen Sie www.vtech.de oder kontaktieren Sie unseren Kundenservice für mehr Informationen und um ein Ersatzteil zu bestellen. Kundenservice Hotline: 0711/7097472 Mo-Fr 9-17 Uhr (nicht an Feiertagen), info@vtech.de
- Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Das Spielzeug kann mit einem Netzteil betrieben werden. Es besteht die Gefahr eines Stromschlages.

Sicherheitshinweise

Vor der Benutzung des Netzadapters beachten Sie bitte nachfolgende Hinweise:

- 1. Die auf dem Netzadapter angegebene Leistung darf nicht überschritten werden.
- Im Falle eines Defektes des Gerätes sollten keine Reparaturmaßnahmen durchgeführt werden. Bitte entsorgen Sie das Gerät fachgerecht.
- Bei einer Beschädigung des Netzadapterkabels ist der Netzadapter sofort fachgerecht zu entsorgen. Ein Austausch des Kabels ist nicht möglich.
- 4. Um das Gerät von der Stromversorgung zu trennen, ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose heraus.
- 5. Die Steckdose, in die der Netzadapter eingesteckt wird, sollte leicht zugänglich und nicht zu weit vom Spielzeug entfernt sein.
- 6. Nur zum Gebrauch in Innenräumen.
- Hinweise für die Eltern: Transformatoren und Netzteile für Spielzeug sollen nicht als Spielzeug benutzt werden. Bitte überwachen Sie stets den Gebrauch solcher Geräte.

ACHTUNG: Es wird empfohlen, ein VTech Netzteil (DC 5V) VT07EEU05150 zu verwenden, das mit der Norm EN61558/EN62368 konform ist.

Verwenden Sie das Netzteil nicht unter den folgenden Bedingungen:

- Extrem hohe oder tiefe Temperaturen während der Benutzung, Lagerung oder des Transports.
- · Niedriger Luftdruck (in großen Höhen).
- Die Batterie wurde ins Feuer bzw. in eine andere Hitzequelle geworfen oder wurde zerquetscht oder zerschnitten; dies kann zu Explosionen führen.

• Extrem hohe Temperaturen und/oder extrem geringer Luftdruck können zu einer Explosion der Batterie oder zu einem Auslaufen von entflammbaren Flüssigkeiten oder Gasen führen.

Das Typenschild befindet sich auf der Unterseite des Produkts.

Im Folgenden erhalten Sie eine Erklärung zu den Symbolen auf dem Netzteil:

9	Kurzschlusssicherer Sicherheitstransformator	
	Gerät der Schutzklasse II	
	Nur im Innenraum zu verwenden	
(\$)—	Schaltnetzteil	
	Transformator für Spielzeug	

Informationen zum Netzadapter

Name	VTech
Handelsregisternummer	12044228
Anschrift	PO Box 10042, 6000 GA Weert, The Netherlands.
Modellkennung	VT07EEU05150
Eingangsspannung	100-240V~ 50-60Hz
Ausgangsspannung	5V
Ausgangsstrom	1.5A
Ausgangsleistung	7.5W
Durchschnittliche Effizienz im Betrieb	79.03%
Effizienz bei geringer Last	0.06W

Problemlösung

Funktioniert **Funny Sunny** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

- 1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
- 2. Unterbrechen Sie durch Entfernen der Batterien oder Ausstecken des Netzadapters die Energieversorgung.
- 3. Warten Sie wenige Minuten und legen Sie dann die Batterien wieder ein bzw. stecken Sie den Netzadapter wieder ein.
- 4. Schalten Sie das Spielzeug wieder ein. Nun sollten Sie das Spielzeug wieder wie gewohnt verwenden können.
- Sollte das Spielzeug immer noch nicht richtig funktionieren, legen Sie bitte neue Batterien in das Spielzeug ein. Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Hinweis:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt F-Mail: info@ytech.de

www.vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen) Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- · Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

Liebe Eltern,

bitte nehmen Sie sich kurz die Zeit und lesen Sie sich unsere Datenschutzerklärung, in der Sie weitere Informationen darüber erhalten, wie mit Ihren personenbezogenen Daten bei VTech umgegangen wird, gut durch. Die Datenschutzerklärung kann über folgenden Link aufgerufen werden: vtech.de/informationen/datenschutz

Mehr Informationen und weitere Lernspielprodukte finden Sie unter

vtech.de





Garantiekarte

Lieber Kunde.

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres VTech® Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt:	
Produktname:	
Absender:	
Name:	
Straße:	
PLZ:	Ort:
Telefon:	
Kaufdatum	Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- · Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech[®] Electronics Europe GmbH Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

