

vtech®

Manuel d'utilisation

Kidizoom® ACTIONCAM 180°



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Kidizoom® Action Cam 180°** de **VTech®**, Félicitations ! La **Kidizoom® Action Cam 180°** est une caméra multifonction spécialement conçue pour les enfants. Avec la caméra, les enfants peuvent prendre des photos ou des vidéos, mais aussi ajouter des effets amusants et jouer à de super jeux ! Le boîtier étanche inclus permet de prendre des photos sous la pluie ou dans l'eau tandis que les autres accessoires inclus permettent d'attacher la caméra sur un vélo ou un skateboard pour filmer plein d'aventures ! Avec l'objectif rotatif à 180°, votre enfant pourra prendre des selfies avec ses amis, à n'importe quel moment.

Avertissement

La supervision d'un adulte est recommandée lorsque la caméra est utilisée par un enfant pendant la pratique d'une activité comme le vélo, le skateboard ou un autre sport.

Nous ne conseillons pas de réaliser de cascades, de figures ou autres activités dangereuses lorsque la caméra est utilisée.

Nous suggérons de fixer la caméra uniquement à un vélo ou à un appareil tout-terrain et de l'utiliser loin de véhicules ou de groupes de personnes.

Fixez la caméra à un vélo ou à un autre appareil de façon à ce que votre enfant ne soit pas tenté de jouer pendant qu'il roule.

VTech ne peut pas être tenu pour responsable en cas de mauvaise utilisation de l'appareil ou de non respect des recommandations décrites dans ce manuel.

Contenu de la boîte

- 1 **Kidizoom® Action Cam 180°** (avec batterie Li-ion polymère intégrée*)
 - 1 boîtier étanche
 - 1 support vélo
 - 1 câble micro-USB
 - 1 attache
 - 1 support adhésif
 - 2 bandes adhésives double face
 - 1 dragonne
 - 1 manuel d'utilisation
- * La batterie n'est pas remplaçable.

			
Kidizoom® Action Cam 180°	Boîtier étanche	Support vélo	Attache adhésive
			
Support adhésif	2 bandes adhésives double face	Câble micro-USB	Dragonne

ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

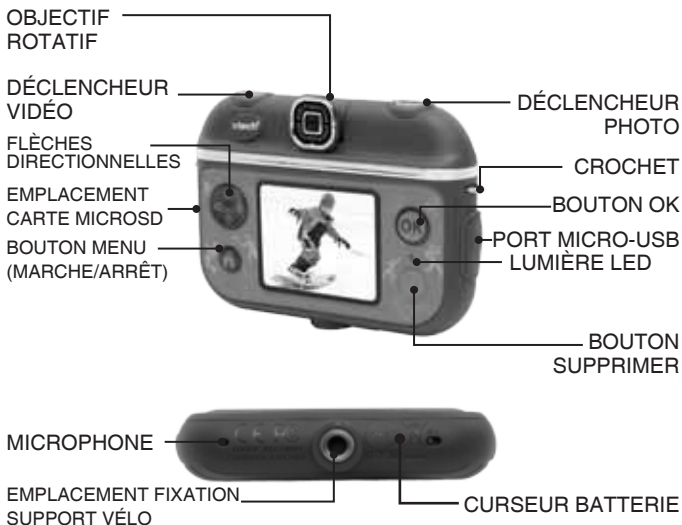
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements de classe II portant le symbole suivant .

The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol .

FONCTIONNALITÉS



Note : le haut-parleur est situé au dos de la **Kidizoom® Action Cam 180°**

Curseur batterie

Lorsque le curseur est sur la position , la batterie est désactivée et la caméra ne fonctionne pas. Déplacer le curseur sur la position , pour activer la caméra

Note :

Vous aurez besoin d'un petit outil (un petit trombone par exemple) pour déplacer le curseur en position Marche / Arrêt.

Lorsque le curseur est sur la position , la caméra cesse de fonctionner. En cas d'utilisation quotidienne, il n'est pas nécessaire de déplacer le curseur pour éteindre la caméra.

Déclencheur photo

Appuyer sur ce bouton pour se rendre dans le mode Photo et pour prendre une photo.

Déclencheur vidéo

Appuyer sur ce bouton pour se rendre dans le mode Vidéo et pour démarrer ou terminer une vidéo.

Bouton Menu/Marche/Arrêt

Appuyer sur ce bouton pour allumer la caméra, et le maintenir appuyé 2 secondes pour éteindre l'appareil.

Ce bouton permet également d'entrer dans le menu principal ou de retourner au menu précédent.

Bouton OK

Appuyer sur ce bouton pour confirmer un choix ou une action.

Note : Le **bouton OK** peut aussi être utilisé pour prendre une photo en mode Photo.

Bouton Supprimer

Appuyer sur ce bouton pour supprimer un fichier ou annuler un effet en mode Photo ou en mode Vidéo.

Flèches directionnelles

Appuyer sur les flèches pour déplacer le curseur et faire une sélection.

Emplacement carte microSD

Insérer une carte microSD (non incluse) pour une plus grande capacité de mémoire

Port micro-USB

Utiliser le câble USB fourni pour transférer les fichiers sur l'ordinateur et recharger la batterie.

Note : Recouvrir le port micro-USB et le port carte mémoire avec le cache en caoutchouc lorsqu'ils ne sont pas utilisés afin de les protéger.

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Affichage	Écran couleur LCD de 1,8"
Résolution photo	640X480 (0,3 MP)
Langues	Anglais US, anglais UK, néerlandais, espagnol, français, allemand.
Résolution vidéo	640X480 (disponible seulement avec une carte mémoire. Les effets vidéos ne sont pas supportés avec cette résolution) 320X240 (résolution par défaut) 160X120

Mise au point	À partir de 45 cm
Mémoire interne	Mémoire interne de 128 Mo (partagée avec les données des programmes, la mémoire disponible pour les fichiers photo/vidéo est donc moindre).
Formats supportés	Photos : Standard Baseline JPEG Vidéo : AVI (en format Motion JPEG)
Format carte mémoire et capacité	Les cartes microSD ou microSDHC (non fournies) d'une capacité de 1 Go à 32 Go sont recommandées.
Connexion	Câble USB 2.0 (inclus) pour connecter la Kidizoom® Action Cam 180° à l'ordinateur
Batterie	Batterie Li-ion polymère (non remplaçable).
Amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement	0 - 40 °C

CAPACITÉS DE STOCKAGE

CAPACITÉS DE STOCKAGE		Photos 0.3 MP	Vidéo en 160X120 (minutes)	Vidéo en 320X240 (minutes)	Vidéo en 640X480 (minutes)
Mémoire interne		600	6	2.5	N/A
Carte mémoire externe	2 Go	17,400	160	65	15
	4 Go	34,800	320	130	30
	8 Go	69,600	640	260	60
	16 Go	139,200	1280	520	120
	32 Go	278,400	2,560	1,040	240

Note : les chiffres indiqués ci-dessus sont approximatifs, la capacité réelle dépend de l'environnement de la prise de vue. La durée maximale d'une vidéo est limitée à 30 minutes par fichier, ou à une taille de fichier ne dépassant pas 2 Go.

POUR COMMENCER À JOUER...

Lors de la première utilisation, il est nécessaire d'activer la batterie. Localiser le curseur Batterie sous la **Kidizoom® Action Cam 180°** et le déplacer sur la position . Vous aurez besoin d'un petit outil (un petit trombone par exemple) pour déplacer le curseur en position Marche . Si le curseur est dans cette position , il ne sera pas possible de recharger la batterie ou d'utiliser la **Kidizoom® Action Cam 180°**.

Note : En cas d'utilisation quotidienne, il n'est pas nécessaire de déplacer le curseur  pour éteindre la caméra.

RECHARGEMENT DE LA BATTERIE

Note : le rechargement de la batterie doit être effectué par un adulte. Brancher la **Kidizoom® Action Cam 180°** à un ordinateur avec le câble micro-USB inclus pour recharger la batterie.

- S'assurer que la batterie est dans la position  avant de recharger.
- Soulever le cache en caoutchouc protégeant le port micro-USB sur le côté de la **Kidizoom® Action Cam 180°**.
- Insérer le câble micro-USB (petite prise) dans le port micro-USB de la **Kidizoom® Action Cam 180°**.
- Brancher l'autre extrémité du câble micro-USB (grande prise) sur le port USB de l'ordinateur. Un port USB est généralement signalé avec ce symbole : .
- Une fois la connexion réussie, le symbole de la batterie en chargement :  sera affiché sur l'écran.
- Vérifier régulièrement le chargement.
- Lorsque la batterie est intégralement chargée, un message s'affiche sur l'écran, puis l'écran s'éteint. Vous pouvez à ce moment déconnecter la **Kidizoom® Action Cam 180°** de votre ordinateur.

Note : le rechargement intégral de la batterie dure environ 3 heures. La durée du rechargement dépend de l'alimentation électrique, du niveau de la batterie avant chargement et de la température ambiante de l'environnement de chargement. L'amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement est 0 - 40 °C. Si le chargement intégral dure plus de 3 heures, essayer de brancher la **Kidizoom® Action Cam 180°** sur une autre source d'alimentation.

DURÉE DE LA BATTERIE

La durée de la batterie dépend de l'utilisation de la **Kidizoom® Action Cam 180°**. Comme tout appareil électronique, plus l'usage est fréquent et plus la batterie se décharge rapidement. Certaines activités, comme l'appareil photo et la caméra, consommeront davantage de batterie. La batterie tiendra environ 2-3 heures en utilisation continue du mode Photo et du mode Vidéo. Pour une utilisation normale, la batterie tiendra environ 8-12 heures. Le niveau de batterie sera affichée dans le coin droit de l'écran. Lorsque le niveau de batterie est faible, il est recommandé de recharger la batterie avant de poursuivre l'utilisation de la **Kidizoom® Action Cam 180°**. Lorsque la batterie est vide, la **Kidizoom® Action Cam 180°** ne pourra plus s'allumer et elle devra être rechargée.

MISE EN VEILLE (EXTINCTION AUTOMATIQUE)

Pour préserver la vie de la batterie, la **Kidizoom® Action Cam 180°** s'éteint automatiquement après une courte période d'inactivité, excepté lors de l'enregistrement d'une vidéo ou de l'utilisation de l'enregistrement de photos à intervalle. L'écran de visualisation peut aussi s'éteindre automatiquement après un temps d'inactivité. Veuillez vous référer à la section Réglages de ce manuel pour plus d'informations.

ENTRETIEN DE LA BATTERIE

- Charger régulièrement la batterie pour garder une performance optimale, même si la **Kidizoom® Action Cam 180°** n'est pas utilisée. Par exemple, charger la **Kidizoom® Action Cam 180°** tous les 6 mois.
- Déplacer le curseur sur la position  seulement lorsque la **Kidizoom® Action Cam 180°** n'est pas utilisée pendant une longue période. Le déplacer sur la position  avant de charger la batterie.

ALIMENTATION

Une mauvaise utilisation de la batterie peut entraîner une explosion, causer un incendie ou des brûlures chimiques. Veuillez lire les instructions suivantes :

- Ne pas tenter d'enlever la batterie. La batterie n'est ni amovible, ni remplaçable. Ne pas tenter d'ouvrir ni de démonter l'appareil.
- Ne pas écraser et ne pas exposer la batterie à un choc comme une chute.
- Ne pas faire de courts-circuits.
- Ne pas exposer à des températures élevées ni à des sources de chaleur. Ne pas exposer aux rayons du soleil.

- Ne pas jeter dans un incendie
- Ne pas manipuler une batterie endommagée.
- Mettre la batterie hors d'atteinte des enfants.
- Garder la batterie sèche.
- Vérifier régulièrement l'état du câble micro-USB fourni avec le jouet afin de prévenir le risque d'incendie, de décharge électrique ou de blessures. En cas de dégâts sur le fil ou sur les autres parties du câble, le réparer avant utilisation.
- Si la durée d'utilisation de la batterie est considérablement réduite sans que l'utilisation soit changée, il est possible que la batterie arrive en fin de vie. La durée de vie de la batterie peut varier d'une batterie à l'autre en fonction du stockage, des conditions d'utilisation et de l'environnement.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



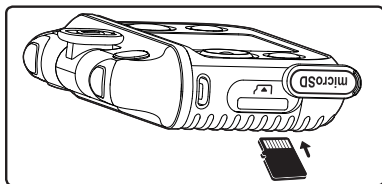
MISE EN PLACE DE LA CARTE MÉMOIRE

Il est possible d'insérer une carte mémoire dans l'emplacement prévu à cet effet pour une extension de mémoire de la **Kidizoom® Action Cam 180°**.

- microSD 
- microSDHC 

Les logos microSD et microSDHC sont des marques déposées de SD-3C LLC.

- Soulever le cache en caoutchouc de l'emplacement pour carte mémoire situé sur le côté de l'appareil.
- Insérer la carte mémoire en respectant le schéma ci-contre.
- Replacer le cache pour protéger la carte mémoire.
- Pour retirer la carte microSD/SDHC, appuyer une fois sur la carte afin de l'éjecter.



Note :

- Il est recommandé de formater la carte mémoire avant de l'utiliser avec la **Kidizoom® Action Cam 180°**.
- Lorsqu'une carte mémoire est insérée, les fichiers sauvegardés sur la mémoire interne ne sont plus accessibles. Vérifiez que vos fichiers sont bien sauvegardés sur votre ordinateur pour éviter toute perte de donnée. Afin d'éviter d'éventuelles dégradations de votre appareil ou de la carte mémoire, éteignez l'appareil avant de retirer la carte mémoire.

POUR COMMENCER À UTILISER LA KIDIZOOM® ACTION CAM 180°

S'assurer que le curseur Batterie est sur la position  et charger la batterie avant de commencer.

Note : en cas d'utilisation régulière, il n'est pas nécessaire de déplacer le curseur pour éteindre la caméra.

Appuyer sur le bouton Menu/Marche/Arrêt  pour allumer la caméra. Lors de la première utilisation de la **Kidizoom® Action Cam 180°**, vous devrez sélectionner la langue. Appuyer sur les flèches directionnelles  pour choisir la langue et ensuite sur le bouton  pour confirmer.

Ensuite, l'écran de sélection de la date et de l'heure sera affiché. Utiliser les flèches directionnelles  pour choisir le jour, le mois, l'année et l'heure. Appuyer sur le bouton  pour confirmer. Si tu souhaites changer la langue, la date et l'heure plus tard, tu peux aussi le faire dans le menu Réglages.

Note : si le niveau de la batterie est trop faible pour faire fonctionner l'heure, il sera nécessaire de régler une nouvelle fois l'heure et la date après le rechargement.

GUIDE RAPIDE

Prendre une photo

Appuie sur le déclencheur photo  pour accéder au mode Photo. Dans ce mode, appuie sur le bouton  ou sur le déclencheur photo  pour prendre une photo. Appuie sur les flèches directionnelles  pour faire défiler les effets.

Enregistrer une vidéo

Appuie sur le **déclencheur vidéo**  pour accéder au mode Vidéo. Dans ce mode, appuie sur le **bouton**  ou sur le **déclencheur vidéo**  pour enregistrer une vidéo. Appuie sur les flèches directionnelles  pour faire défiler les thèmes ou les effets.

Note : VTech recommande d'activer l'arrêt automatique de l'écran lorsque la caméra est utilisée pour faire du sport, comme par exemple du vélo ou du skateboard. Veuillez vous référer à la partie Réglages de ce manuel pour voir comment configurer l'arrêt automatique.

Menu

Le menu donne accès à toutes les activités de la **Kidizoom® Action Cam 180°**. Appuie sur  pour entrer dans le menu de la caméra, et appuie sur les flèches gauche ou droite  pour faire défiler les activités et sur le bouton  pour confirmer.



Voici les 6 activités :

Photos 	Vidéos 	Galerie 
Jeux 	Autres Vidéos 	Réglages 

Visionner les photos et vidéos

Sélectionne l'icône Galerie dans le menu pour visionner tes photos et vidéos. Ta dernière capture photo/vidéo apparaîtra en premier. Appuie sur les flèches directionnelles  pour faire défiler les images. Pour supprimer un fichier, appuie sur , sélectionne l'icône de la poubelle puis choisis  pour confirmer. Pour supprimer tous les fichiers, appuie sur la flèche du Bas  dans le menu Supprimer et sélectionne  pour continuer, et ensuite suis les instructions pour confirmer.

ÉTEINDRE LA KIDIZOOM® ACTION CAM 180°

Pour éteindre la caméra, appuie sur le **bouton Menu/Marche/Arrêt**  pendant 2 secondes. La caméra s'éteindra automatiquement après quelques minutes d'inactivité.

TRANSFERT DE FICHIERS

Il est possible de connecter la **Kidizoom® Action Cam 180°** à un PC ou à un ordinateur Mac en utilisant le câble micro-USB inclus. Une fois la caméra connectée, vous pourrez transférer des fichiers entre la caméra et l'ordinateur. Suivez les instructions suivantes pour établir la connexion.

- Soulever la protection du port micro-USB sur le côté de la caméra.
- Insérer le câble micro-USB (petite prise) dans le port micro-USB de la caméra.
- Brancher l'autre extrémité du câble micro-USB (grande prise) sur le port USB de l'ordinateur. Un port USB est généralement signalé à l'aide de ce symbole : 

- Deux disques amovibles appelés “VTech 5070” et “VT SYSTEM” apparaîtront. Utiliser le disque “VTech 5070” pour transférer des fichiers. Le disque “VT SYSTEM” stocke les données du système et son accès est impossible.

Note : une fois la caméra connectée à l'ordinateur, ne pas la débrancher lorsqu'elle est en train de télécharger. Lorsque le téléchargement est terminé, débrancher la caméra en suivant les étapes pour déconnecter en toute sécurité un appareil d'un ordinateur. Vous pourrez ensuite retirer la caméra de l'ordinateur.

Pour éviter d'éventuels dégâts à la Kidizoom® Action Cam 180° :

- S'assurer que la protection en caoutchouc du port micro-USB recouvre intégralement le port lorsque la caméra n'est pas branchée au câble.
- S'assurer que la protection en caoutchouc de l'emplacement de la carte microSD est correctement en place.

Pour enregistrer sur l'ordinateur les photos et les vidéos prises par la Kidizoom® Action Cam 180° :

- Ouvrir le dossier 100VTECH dans le fichier DCIM du disque amovible “VTech 5070”.
- Les fichiers photo et vidéo seront placés dans un sous-dossier. Les copier et les coller sur un ordinateur pour les sauvegarder.

Pour transférer des fichiers photo et vidéo sur la Kidizoom® Action Cam 180° :

- Choisir les photos et les vidéos que vous souhaitez transférer depuis votre ordinateur.
- Ouvrir le dossier DOWNLOAD dans le lecteur amovible “VTech 5070”. Copier les photos dans le sous-dossier PHOTO et les vidéos dans le sous-dossier VIDEO.

Note: ne pas transférer de photos ou de vidéos enregistrées avec un autre appareil que la **Kidizoom® Action Cam 180°** car le format des fichiers pourrait ne pas être compatible.

CONFIGURATION REQUISE :

Microsoft® Windows® 7, Windows® 8 ou Windows® 10 ou Macintosh Computer avec Mac OS X version 10.6, 10.7, 10.8, 10.9, 10.10, 10.11 ou 10.12.

Microsoft®, Windows®, et/ou tout autre produit Microsoft mentionné sont des marques de Microsoft Corporation déposées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Intel, Pentium sont des marques d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Macintosh et les logos Mac sont

des marques déposées d'Apple Inc, aux États-Unis et dans d'autres pays. Les noms de produits mentionnés sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

ACTIVITÉS

Photo

Appuie sur le **déclencheur photo**  ou sélectionne l'icône de l'appareil photo dans le menu pour entrer dans le mode Appareil photo.



Prendre une photo

- Tiens bien l'appareil photo et appuie sur le **déclencheur photo**  ou sur le **bouton OK**  pour prendre une photo.
- Appuie sur le **bouton Gauche ou Droite**  pour faire défiler les différents effets avant de prendre une photo.
- Pour prendre une photo collage, appuie sur les flèches de **Gauche** ou de **Droite** pour choisir l'effet collage désiré. Appuie sur le bouton Photo ou le bouton OK pour prendre la photo.
- Pour prendre des photos en rafale (5 ou 10 photos à la fois), appuie sur la flèche de **Droite** ou de **Droite** dans le mode Photo. Choisis x10 ou x5, puis confirme en appuyant sur le bouton OK. La prise de photo démarrera immédiatement.
- Pour visionner tes photos, appuie une fois sur la flèche du **Bas** (raccourci).
- Appuie sur la flèche du **Haut** pour accéder aux réglages Photos (retardateur et enregistrement de photos à intervalle). Ensuite, appuie sur le bouton OK pour confirmer les changements.

Retardateur

- Appuie sur la flèche du **Haut** pour accéder aux réglages Photos. A partir de ce menu, tu peux activer ou désactiver le retardateur. Appuie sur le bouton OK pour confirmer le changement.
- Lorsque le retardateur est activé, le décompte est de 8 secondes.

Enregistrement de photos à intervalle

- Pour activer/désactiver l'enregistrement photos à intervalle, appuie sur la flèche du **Haut**. Ensuite, appuie sur la flèche de **Gauche** ou de **Droite** pour sélectionner l'intervalle. Appuie sur le bouton OK pour confirmer.

- Une fois activée, l'icône du compte à rebours  apparaîtra sur l'écran de la caméra. Appuie sur le **bouton OK** ou sur le **déclencheur photo** pour commencer l'enregistrement. La première photo sera prise immédiatement, puis la suivante sera prise à la fin du compte à rebours . Appuie sur le bouton OK ou sur le déclencheur Photo, autrement l'enregistrement s'arrête automatiquement quand le nombre maximal de photos à intervalle est atteint.

Note : VTech® recommande d'activer l'arrêt automatique de l'écran lorsque la caméra est utilisée pour faire du sport, comme par exemple du vélo ou du skateboard. Veuillez vous référer à la partie Réglages de ce manuel pour voir comment configurer l'arrêt automatique.

Vidéos

Appuie sur le déclencheur vidéo ou sélectionne l'icône Vidéo  dans le menu pour entrer dans le mode Vidéo.

- Appuie sur le **déclencheur vidéo**  ou sur le **bouton OK** pour commencer l'enregistrement. Rappuie sur un des boutons pour arrêter l'enregistrement. L'icône  apparaîtra après l'enregistrement. Appuie sur le bouton **OK** pour visionner l'enregistrement que tu viens d'effectuer.



- Lorsque le visionnage est en cours, appuie sur le bouton **OK** ou sur le bouton Vidéo  pour passer la vidéo et revenir au menu précédent.
- Appuie sur les flèches **Gauche** ou **Droite**  pour faire défiler les différents effets avant de procéder à un enregistrement vidéo.
 - Pour visionner les vidéos, appuie sur la flèche du **Bas**  pour accéder au menu Galerie.
 - Appuie sur la flèche du **Haut**  pour accéder aux réglages vidéo, changer la résolution des vidéos et activer/désactiver le retardateur. Appuie sur le bouton **OK** pour confirmer.

Résolution Vidéo

Appuie sur la flèche du **Haut** pour accéder aux réglages de la résolution vidéo. Il existe 3 résolutions vidéos, appuie sur les flèches de **Gauche** ou de **Droite** pour sélectionner la résolution et appuie sur le bouton OK pour confirmer.

- 160x120 : C'est la plus petite résolution. En sélectionnant cette taille, tu pourras enregistrer et sauvegarder le plus de vidéos.

- 320x240 : La qualité de cette résolution est meilleure, mais elle prendra plus de mémoire. Tu pourras enregistrer et sauvegarder moins de photos.
- 640x480 : La qualité de cette résolution est la meilleure, mais elle prendra encore plus de mémoire. La durée des enregistrements totale sera fortement diminuée. Cette option est disponible qu'avec une carte mémoire. Les effets spéciaux ne sont pas possibles avec cette résolution.

Retardateur

- Appuie sur la flèche du **Haut** pour accéder aux réglages Vidéos. A partir de ce menu, tu peux activer ou désactiver le retardateur. Appuie sur le bouton OK pour confirmer le changement.
- Lorsque le retardateur est activé, le décompte est de 8 secondes.

Galerie

Sélectionne l'icône Galerie  dans le menu pour visionner tes photos et vidéos. Ou appuie sur la flèche du **Bas**  dans le mode photo ou vidéo.

- Ta dernière capture photo/vidéo apparaîtra en premier. Appuie sur la flèche du **Haut** ou du **Bas**  pour faire défiler les fichiers.
- Lorsque le fichier photo ou vidéo est sélectionné, appuie sur le bouton  pour le visionner.
- Appuie sur le **bouton**  pour zoomer sur une image. Appuie sur les flèches  pour mieux visualiser les côtés de l'image. Appuie sur le bouton  pour revenir à l'image initiale.
- Appuie sur le bouton supprimer  pour supprimer un fichier. Utilise les flèches  pour choisir ta sélection, puis appuie sur le bouton  pour confirmer.
- Pendant la lecture de la vidéo, appuie sur la flèche de **Gauche** ou de **Droite**  pour rembobiner ou accélérer la vidéo. Appuie sur le bouton  pour mettre la vidéo en pause ou reprendre la lecture de la vidéo.

Autres vidéos

Sélectionne l'icône Autres vidéos  dans le menu pour prendre des vidéos spéciales. Il existe 3 sortes de vidéo : Images par images, Mode rapide et Mode Lent. Appuie sur la flèche de **Gauche** ou de **Droite**  pour sélectionner ton choix, puis appuie sur le bouton  pour confirmer.

VIDÉO IMAGE PAR IMAGE

La vidéo image par image est une activité permettant de prendre une série de photos à quelques secondes d'intervalle afin de créer une courte vidéo. Tu peux aussi ajouter une musique de fond à la vidéo.

- Après être entré dans cette activité, une démonstration apparaîtra. Appuie sur le **bouton OK** pour démarrer et sur la flèche de **Gauche** ou de **Droite**  pour choisir un intervalle de temps entre tes photos. Ensuite appuie sur le bouton  pour confirmer ton choix.
- La caméra prend des photos automatiquement et en continu pendant le temps de capture. Appuie sur le **bouton**  pour arrêter de prendre des photos, sinon l'enregistrement s'arrêtera automatiquement quand le nombre maximal de photos sera atteint.
- Les photos prises seront visionnées rapidement l'une après l'autre avec une musique de fond. Appuie sur la flèche de **Gauche** ou de **Droite**  pour faire défiler différentes musiques de fond ou désactiver toute musique. Appuie sur le **bouton**  pour confirmer et sauvegarder la vidéo image par image.
- Une fois le fichier sauvegardé, tu peux choisir de le visionner immédiatement, ou de le visionner plus tard en sélectionnant l'icône Galerie.

Note :

- La résolution des vidéos créées avec l'activité Vidéo image par image est de 320 x 240.
- Vérifier que la mémoire disponible est suffisante pour cette activité, sinon la vidéo ne pourra pas être sauvegardée.

Mode rapide & Mode Lent

Cette activité te permet de prendre des vidéos en mode rapide ou en mode lent. Ces vidéos seront lues en mode accéléré ou ralenti. Appuie sur le bouton  pour démarrer. Appuie à nouveau sur le bouton pour arrêter la vidéo et démarrer la sauvegarde. La sauvegarde peut prendre un peu de temps.

Note :

- La résolution des vidéos créées avec l'activité Vidéo image par image est de 320 x 240.

- Tu peux enregistrer des vidéos d'une minute maximum en mode rapide et en mode lent. Ces vidéos auront des durées différentes selon l'option choisie (mode rapide ou mode lent).
- Vérifier que la mémoire disponible est suffisante pour cette activité, sinon la vidéo ne pourra pas être sauvegardée.

Jeux

Trois jeux sont disponibles sur la **Kidizoom® Action Cam 180°**. Dans le menu, choisis l'icône Jeux, puis appuie sur les flèches  pour sélectionner un jeu. Appuie sur le bouton  pour jouer.

Chasse au trésor sous-marin

L'océan est immense et offre des aventures mystérieuses! Découvre les trésors cachés de l'océan !

Astuce : Choisis ton personnage. Ensuite, récupère le plus de pièces possible en évitant les obstacles. Pour te déplacer vers le Bas, appuie sur la flèche du **Bas** ou sur le bouton .



Course en monocycle

Essaie la course en monocycle! Récupère les étoiles en évitant les obstacles ! Saute et abaisse-toi pour atteindre tes objectifs !

Astuce : Pour sauter, appuie sur le bouton  ou sur la flèche du **Haut**. Pour t'abaisser, appuie sur la flèche du **Bas** .



Aventure en forêt

Il y a beaucoup de créatures différentes dans la forêt! A l'aide des jumelles, trouve les créatures qui te rapportent des points.

Astuce : Regarde bien la créature que tu dois trouver et qui te rapportera des points. Déplace ton appareil pour la trouver et positionne-la dans ton viseur avant d'appuyer sur le bouton .



RÉGLAGES

Sélectionne l'icône Réglages  dans le menu principal.

Dans les Réglages, appuie sur les flèches directionnelles  pour afficher différents éléments, puis appuie sur le bouton  pour confirmer.

Appuie sur le bouton Menu  pour revenir au menu principal.

Tu peux modifier les différents réglages :

Volume sonore : Appuie sur la flèche du **Haut** pour augmenter le volume sonore ou sur celle du **Bas** pour diminuer le volume sonore.

Luminosité : Appuie sur la flèche du **Haut** pour augmenter la luminosité ou sur celle du **Bas** pour diminuer la luminosité.

Mémoire : Tu peux voir la mémoire interne restante, ainsi que la mémoire

disponible sur la carte mémoire. Tu peux aussi formater la mémoire ou réinitialiser la **Kidizoom® Action Cam 180°**. Suis les instructions à l'écran pour confirmer tes choix

Note :

- Formater effacera toutes les données de la mémoire (tous les fichiers photo et vidéo).
- Si une carte mémoire est utilisée, les données stockées dans la mémoire interne ne sont pas visibles. Retirer la carte mémoire pour accéder aux données internes.
- Lorsque la mémoire interne de la **Kidizoom® Action Cam 180°** est presque pleine, ou que le fichier Index est intégralement utilisé, déplace les fichiers de la mémoire interne sur ton ordinateur. Puis, supprime les fichiers de la mémoire interne pour libérer de l'espace.

Balayage

Tu peux choisir la fréquence de balayage selon le pays dans lequel tu es. Si elle n'est pas correctement réglée, des clignotements pourront s'afficher lorsque tu regardes des photos ou des vidéos ou lorsque tu enregistres des photos et des vidéos en intérieur.

Note : il est recommandé de conserver le réglage initial, excepté en cas de voyage. La fréquence par défaut est de 50 Hz pour l'Europe et de 60 Hz pour les États-Unis.

Visionnage après prise de photo

Pour activer/désactiver le visionnage de tes photos après la prise, appuie sur la flèche du **Haut**, puis confirme sur le bouton OK.

Désactivation de l'écran

Appuie sur la flèche du **Haut** ou du **Bas** pour activer ou désactiver la fonction puis appuie sur le bouton OK pour valider. Si l'écran est désactivé, il s'éteindra

automatiquement après quelques instants en mode Photo ou Vidéo.

Note : VTech recommande d'activer l'arrêt automatique de l'écran lorsque la caméra est utilisée pour faire du sport, comme par exemple du vélo ou du skateboard.

Date et heure

La date et l'heure peuvent être modifiées ici. Lorsque tu es dans le menu Date et Heure, appuie sur les flèches directionnelles du **Haut** ou du **Bas**  pour faire défiler les options et pour sélectionner le jour, le mois, l'année, l'heure et les minutes actuels, ainsi que le format de la date et de l'heure. Appuie sur les flèches  pour revenir aux réglages précédents.

Language

Ici tu peux changer la langue de ta **Kidizoom® Action Cam 180°**.

ENTRETIEN

1. Recouvrir le port micro-USB avec le cache en caoutchouc lorsqu'il n'est pas utilisé afin de le protéger de la poussière et de l'eau.
2. Nettoyer la caméra avec un chiffon légèrement humide.
3. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et éviter tout contact avec de l'eau.
5. Ne pas utiliser d'objets pointus ou tranchants sur le boîtier, autrement la performance d'étanchéité peut être affectée.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de la **Kidizoom® Action Cam 180°**.

Problème	Solution
L'appareil ne fonctionne plus	1. Eteindre la batterie pendant 30 secondes. 2. Allumer la batterie à nouveau et appuyer ensuite sur le bouton Menu (Marche/Arrêt)  pour allumer le Kidizoom® Action Cam 180°. Le produit devrait à nouveau fonctionner correctement. 3. Si le problème n'est pas résolu, recharger la batterie et réessayer. (Se référer à la section portant sur le rechargement de la batterie pour plus de détails).

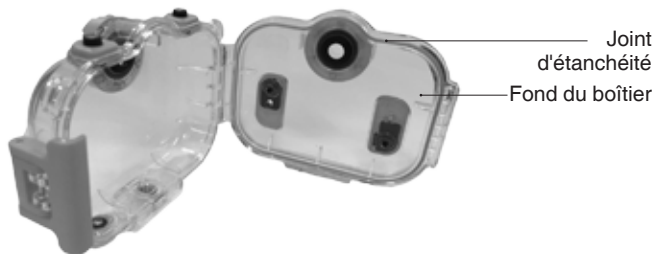
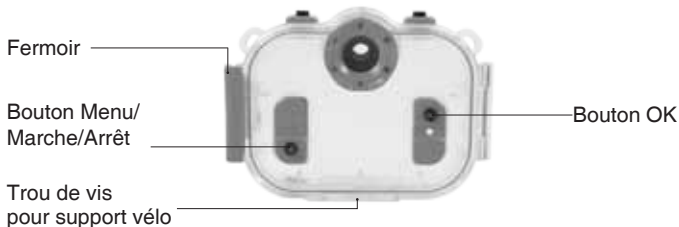
La diffusion à l'écran est anormale	1. Éteindre la batterie pendant 30 secondes. 2. Allumer la batterie à nouveau et appuyer ensuite sur le bouton Menu (Marche/Arrêt)  pour allumer la Kidizoom® Action Cam 180°. L'écran devrait à nouveau fonctionner correctement.
La photo prise est floue	1. S'assurer que les conditions de luminosité de la prise de vue sont bonnes. 2. S'assurer que la lentille de protection de l'objectif est propre. Si une poussière est sur la lentille, se référer à la section « Entretien ».
L'enregistrement n'est pas toujours fluide	Vérifier les performances de la carte mémoire : il est recommandé d'utiliser une carte microSD ou microSDHC de classe 6 ou supérieure. L'utilisation d'une carte mémoire moins performante peut affecter la qualité de la vidéo.
La connexion à l'ordinateur est impossible	1. S'assurer que le câble micro-USB est correctement branché sur l'appareil d'une part et sur l'ordinateur d'autre part et se référer aux instructions de ce manuel. 2. Éteindre la batterie pendant 30 secondes. Allumer la batterie et brancher la caméra à l'appareil.
Les fichiers ne s'enregistrent pas	Vérifier si la carte mémoire est pleine. S'il n'y a pas de carte mémoire insérée, vérifier la mémoire interne. Elle peut être réglée dans le menu Réglages.
Les fichiers photo et vidéo téléchargés dans l'appareil ne peuvent pas être visionnés	1. Vérifier que les fichiers téléchargés sont dans le bon répertoire de la Kidizoom® Action Cam 180°. Les photos doivent être placées dans le dossier DOWNLOAD/PHOTO, les vidéos doivent être placées dans le dossier DOWNLOAD/VIDEO de la Kidizoom® Action Cam 180° lorsqu'elle est connectée à l'ordinateur. La Kidizoom® Action Cam 180° supporte uniquement les formats suivants : photos en JPEG Standard et vidéos en AVI (Motion JPEG), fichiers créés avec la Kidizoom® Action Cam 180°.

La carte mémoire
n'est pas
détectée

1. Vérifier que la carte mémoire est correctement insérée.
2. S'assurer que la carte mémoire est de type supporté. L'appareil photo supporte seulement les cartes microSD ou microSDHC de classe 6 ou supérieure.
3. Vérifier que le système de fichiers de la carte mémoire est FAT ou FAT32. La **Kidizoom® Action Cam 180°** ne reconnaît pas les systèmes NTFS ou exFat. Nous conseillons de sauvegarder toutes les données importantes de la carte mémoire et de les convertir au format système de fichier FAT ou FAT32 avant de les utiliser sur la **Kidizoom® Action Cam 180°**.

ACCESSOIRES KIDIZOOM® ACTION CAM 180°

BOÎTIER ÉTANCHE

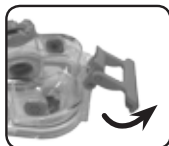


Insérer la caméra dans le boîtier étanche

- Retirer la dragonne de la caméra avant de l'insérer dans le boîtier étanche



- S'assurer que le joint d'étanchéité est en bon état et qu'il n'y a pas de fuite avant de mettre la caméra dans le boîtier.
- Faire pivoter l'objectif rotatif dans le sens souhaité avant d'insérer la Kidizoom Action Cam 180° dans son boîtier.
- Ouvrir le boîtier en tirant sur le fermoir dans le sens de la flèche. Une fois le fermoir relâché, le boîtier peut être ouvert.



- Quand le boîtier est ouvert, insérer la caméra en positionnant les boutons aux bons endroits.
- Fermer le boîtier avec le fermoir pour le maintenir bien positionné et hermétique.



- La caméra est maintenant prête à être utilisée sous l'eau (jusqu'à 2 mètres de profondeur).

NOTE SUR L'UTILISATION

- Le boîtier étanche est prévu pour une utilisation de 30 minutes à une profondeur maximale de 2 mètres.
- La performance d'étanchéité est conforme aux normes actuelles de sécurité des jouets.
- Ne pas soumettre cet appareil à un jet d'eau sous pression.
- Ne pas utiliser cet appareil dans des sources chaudes.
- Utiliser la caméra dans une eau entre 0 °C et 40 °C pour éviter que de la condensation ou des fuites endommagent l'appareil.
- Un choc important, comme par exemple une chute, peut endommager le boîtier et lui faire perdre son étanchéité.
- Ne pas jeter l'appareil dans l'eau.
- Ne pas exposer l'appareil au soleil, à la chaleur ou l'humidité pendant un long moment. Si l'appareil reste au soleil, le protéger des rayons avec une serviette ou toute autre protection.
- En cas de surchauffe de l'appareil, il peut s'éteindre automatiquement ou l'enregistrement peut mal fonctionner. Dans ce cas, laisser la caméra refroidir dans un endroit frais pendant un moment.
- Si de la crème solaire se trouve sur l'appareil, le nettoyer soigneusement avec de l'eau chaude.
- En cas d'utilisation dans de l'eau salée, bien nettoyer le boîtier à l'eau douce et chaude.

Notes

- Les images et vidéos enregistrées sous l'eau peuvent apparaître moins nettes que celles enregistrées hors de l'eau.
- Il est possible d'enregistrer du son avec le boîtier mais le niveau sonore sera réduit.
- Le joint d'étanchéité est la partie la plus importante sur le boîtier. Assurez-vous qu'il est en bon état en suivant les indications ci-dessous.

Inspecter le joint d'étanchéité

- S'assurer qu'il n'y ait pas de sable, poussière, sel, fil ou autre saleté sur le joint d'étanchéité. Si rien n'est trouvé, essuyer le joint avec un chiffon doux.
- Ne pas laisser de fibre de tissu sur le joint en l'essuyant.

- Vérifier que le joint n'ait pas de fissure, distorsion, dédoublement, rayure, sable intégré, ou autre problème. Ne pas utiliser l'appareil si le joint d'étanchéité n'est pas en bon état.

Entretien

- Ne pas utiliser d'objets pointus ou tranchants sur le boîtier, autrement la performance d'étanchéité peut être affectée.
- Après avoir utilisé l'appareil dans un endroit avec une forte brise marine, laver soigneusement le boîtier avec de l'eau douce et chaude, en le maintenant bien fermé, puis l'essuyer à l'aide d'un chiffon sec et doux. Il est recommandé de plonger le boîtier dans l'eau pendant 30 minutes. Le sel peut endommager les parties métalliques du boîtier en créant de la rouille et engendrer des fuites.
- Si de la crème solaire se trouve sur le boîtier, le rincer abondamment à l'eau chaude.
- Nettoyer l'intérieur du boîtier avec un chiffon sec et doux. Ne pas laver l'intérieur avec de l'eau.
- Ne pas utiliser des solvants tels que de l'alcool, du benzène ou du diluant pour le nettoyage, car cela pourrait endommager la surface du boîtier.
- Pour éviter toute détérioration du joint d'étanchéité, stocker l'appareil dans un endroit frais et aéré. Ne pas fermer le fermoir.
- Empêcher la poussière de s'accumuler sur le joint d'étanchéité.
- Éviter de ranger cet appareil dans un endroit froid, très chaud ou humide, ou avec de la naphthaline ou du camphre, car ces conditions pourraient endommager l'appareil. Effectuer l'entretien ci-dessus chaque fois que vous utilisez l'appareil.

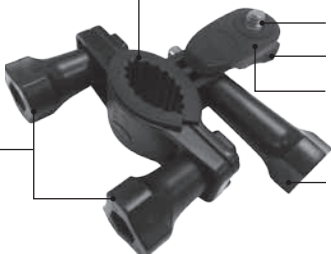
VTech® ne peut être tenu responsable dans le cas peu probable où un dysfonctionnement du boîtier entraînerait des dommages sur la caméra, la batterie, etc. en raison de fuites d'eau.

SUPPORT VÉLO / ATTACHE ADHÉSIVE

Bicycle mount

Partie en caoutchouc

Molettes de serrage



Vis

Molette de serrage de la vis

Bras de réglage de l'angle

Molette de réglage de l'angle

Attache adhésive (attache + support adhésif)

Vis

Molette de serrage de la vis

Partie détachable



Bras de l'angle de réglage

Molette de réglage de l'angle

Surface adhésive

GUIDE DE MISE EN PLACE RAPIDE

Utiliser le support vélo

1. Desserrer les 2 molettes de serrage en tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Note : il n'est pas nécessaire de les dévisser complètement.



2. Pousser la molette comme illustré ci-dessous. Si la tête de la vis n'est pas visible, continuer à dévisser dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, jusqu'à ce que la tête de la vis soit visible.

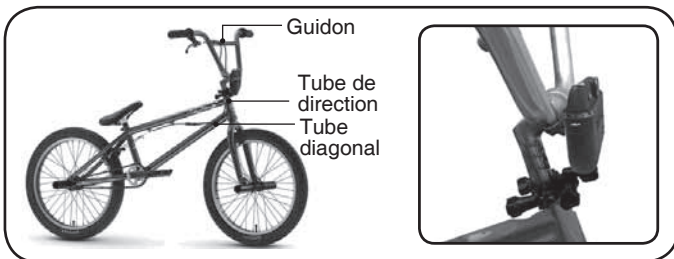


3. Tirer la molette comme illustré ci-dessous.

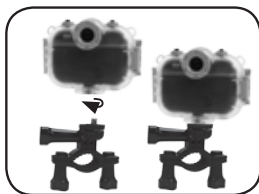


4. Fixer le support sur le tube de direction du vélo.

Note : il est recommandé de fixer le support sur le tube de direction, comme illustré ci-dessous, plutôt que sur le guidon.



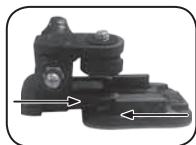
5. Positionner correctement et serrer la molette de serrage en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre.
6. Attacher le boîtier étanche sur le support vélo. Aligner le boîtier à la vis du support vélo. Visser la molette de serrage de la vis pour fixer la caméra au support.



7. La caméra est fixée au vélo et prête à l'emploi. Desserrer la molette de réglage de l'angle et faire pivoter le bras de réglage de l'angle pour ajuster l'angle de capture.
8. Resserrer la molette de réglage de l'angle une fois l'angle de capture réglé.

Utiliser l'attache adhésive

1. Attacher le support adhésif à l'attache comme indiqué dans la photo ci-dessous jusqu'à entendre un "clac".



2. S'assurer que la surface sur laquelle vous voulez mettre l'adhésif est propre.

Note : si la surface est sale ou mouillée, la performance de l'adhésif sera réduite.

3. Retirer la protection de la surface adhésive et positionner la partie adhésive sur une surface plane.

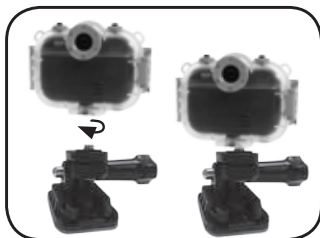
Note : si la surface n'est pas plate ou un peu courbée, ajouter les deux bandes adhésives supplémentaires (incluses) sur le support adhésif pour améliorer le contact avec la surface sur laquelle vous souhaitez positionner l'attache adhésive.

Retirer les languettes protectrices du support adhésif et des deux bandes adhésives, puis coller les deux bandes sur la surface adhésive du support avant de coller l'attache adhésive à l'endroit souhaité.

4. Appliquer une forte pression sur l'attache adhésive et la surface en contact en s'assurant que la surface est en contact avec l'intégralité de l'adhésif.

Note : Maintenir la pression pendant plusieurs minutes afin d'améliorer la performance de la bande adhésive.

5. Il est recommandé de conserver l'attache adhésive à température ambiante pendant une journée avant utilisation pour une performance optimale. À température ambiante, environ 50% de la performance optimale sera atteinte après 20 minutes, 90% après 24 heures et 100% après 72 heures.
6. Fixer le boîtier étanche sur l'attache. Aligner le trou de vis du boîtier étanche à la vis de l'attache. Visser la molette de serrage de la vis pour fixer la caméra à l'attache.
7. Desserrer la molette de réglage de l'angle et faire pivoter le bras de réglage de l'angle pour ajuster l'angle de capture.



8. Resserrer la molette de réglage de l'angle une fois l'angle de capture réglé.

Note : Une fois que l'adhésif est collé sur une surface, ne pas tenter de l'arracher. Tirer dessus risque de diminuer la performance adhésive. Le support peut quant à lui être détaché de la partie adhésive. Pincer la partie amovible, comme sur le schéma ci-dessous, pour séparer les 2 parties.

Attention : ne pas régler le support de vélo/support adhésif pendant la conduite.



SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

- Tél : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit .

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

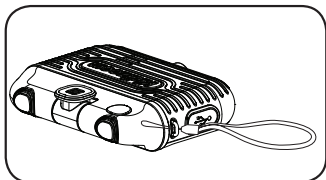
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes :

succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

FIXATION DE LA DRAGONNE

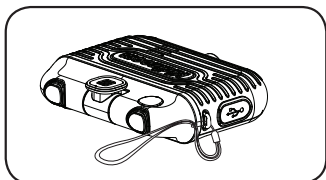
STEP 1:

1. Faire glisser la petite boucle derrière le crochet jusqu'à la faire ressortir.



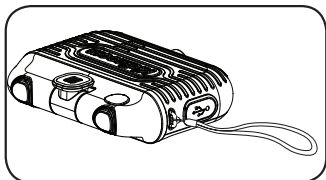
STEP 2:

Faire passer la dragonne dans la petite boucle et tirer jusqu'à passer la partie en plastique.



STEP 3:

S'assurer que l'attache est correctement serrée autour du crochet.



Note : la dragonne peut aussi être attachée sur le boîtier étanche.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com

