

vtech®

Manuel d'utilisation

SWITCH & GO[®] DINOS

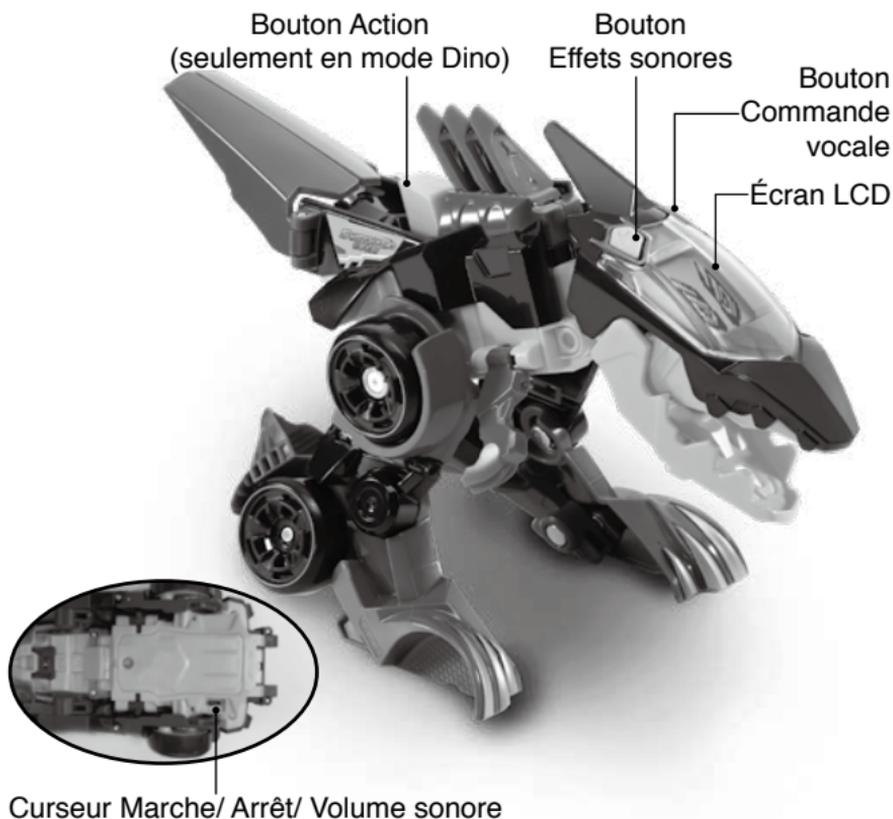
BRUTOR, LE SUPER SPINOSAURE



91-003461-001 (FR)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **SWITCH & GO DINOS® Brutor**, le super **Spinosure de VTech®**. Félicitations ! En seulement quelques étapes, Brutor, le super Spinosure peut se transformer en une voiture de course ! En mode Dino, le bouton orange Action fera bouger la tête du dinosaure vers l'avant. Grâce au bouton Commande vocale, votre enfant découvrira des informations intéressantes sur le Spinosure. C'est parti !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Brutor, le super Spinosaur**
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

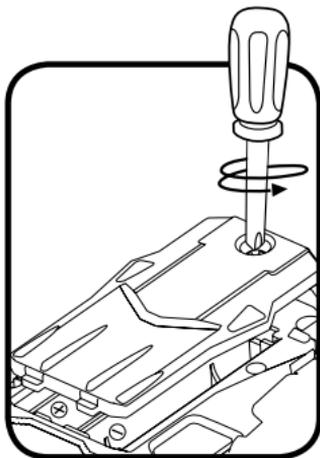
NOTE :

Please keep this user's manual as it contains important information.

POUR COMMENCER

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le **SWITCH & GO DINOS®** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'appareil.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (Pour de meilleurs résultats, l'utilisation de nouvelles piles alcalines est recommandée).
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets



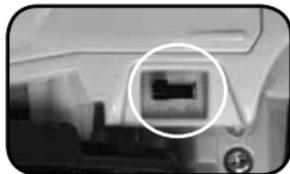
ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

Fonctionnalités

1. Curseur Marche/ Arrêt/ Volume sonore

Déplacer le curseur Marche/ Arrêt/ Volume sonore sur la position Volume faible () ou Volume fort () pour allumer le jouet. Déplacer le curseur sur la position Arrêt pour éteindre l'appareil () .



2. Bouton Commande vocale

Appuyer sur le bouton Commande vocale pour entendre des sons et des phrases amusantes.



3. Bouton Effets sonores

Appuyer sur le bouton Effets sonores pour écouter des effets sonores de la voiture de course et des sons réalistes de dinosaure.



4. **Bouton Action** (En mode Dino uniquement)

Appuyer sur le Bouton Action pour voir la tête du spinosaure avancer.



5. **Arrêt automatique**

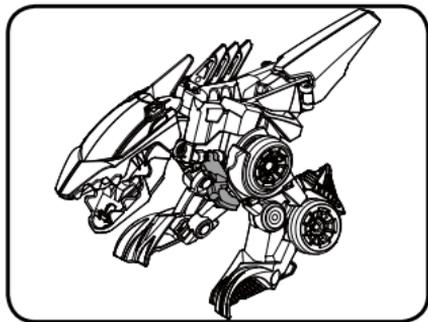
Afin de préserver la durée de vie des piles, **Brutor, le super Spinosaure** s'éteindra automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité. Appuyer sur n'importe quel bouton pour rallumer le jouet.

Note : si le jouet ne répond pas correctement à ses fonctions, vous pouvez changer les piles et rallumer l'appareil.

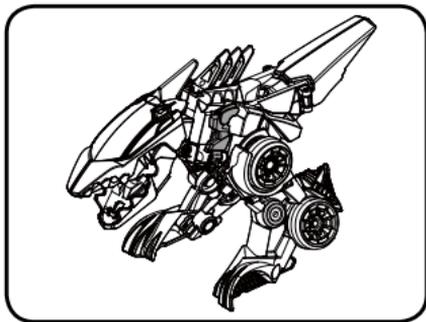
Note : le petit bouton noir situé derrière la tête du dinosaure sert à reconnaître si le jouet est en mode dinosaure ou en mode véhicule. Ne pas appuyer sur ce bouton. Cela transformerait les fonctions vocales du mode de jeu.



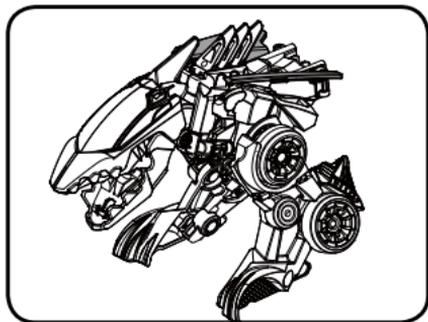
TRANSFORMATION DE BRUTOR EN VÉHICULE



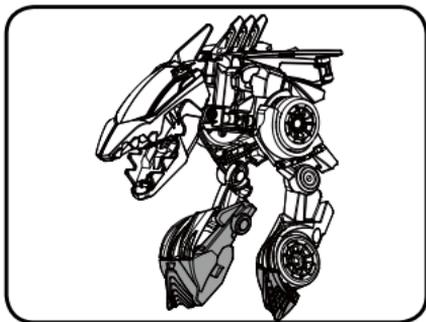
1. Mode Dino.



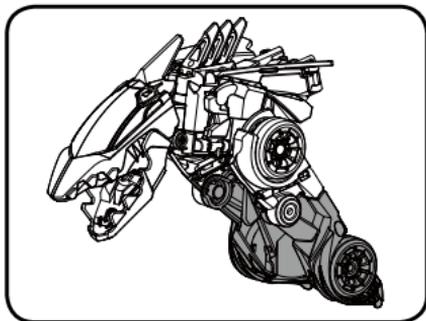
2. Rabattre les mains vers le haut jusqu'au clic.



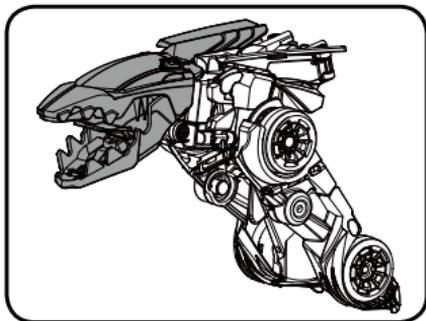
3. Séparer la queue en 2 et rabattre les morceaux de chaque côté vers l'avant du jouet.



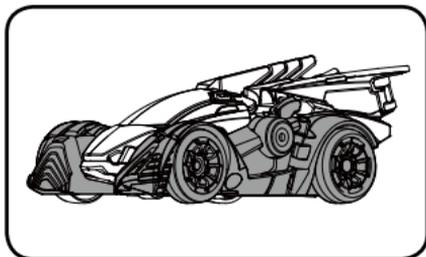
4. Faire pivoter les roues arrière vers l'avant pour les clipser dans le creux des pattes, jusqu'au clic.



5. Déplacer légèrement les jambes vers l'arrière pour les placer dans le prolongement des autres roues.



6. Rehausser le tête du dinosaure pour la clipser vers le haut et rabattre les épines du dinosaure.



7. Faire pivoter les jambes vers l'avant du véhicule au plus près de la tête, jusqu'au clic. La super voiture de course est maintenant prête !

Note :

Pour transformer le véhicule en dino, suivre les étapes dans le sens contraire.

ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **SWITCH & GO DINOS®**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
- Éviter toute exposition prolongée du **SWITCH & GO DINOS®** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **SWITCH & GO DINOS®** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Printed in China.

91-003461-001 (F)