



Manuel d'utilisation

Lumi aspirateur interactif



INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir le **Lumi aspirateur interactif** de **VTech®**.
Félicitations ! Nettoie en t'amusant avec ce super aspirateur musical
et découvre les chiffres, les couleurs et la musique !



CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 aspirateur
- 1 tube



- 1 brosse



- 4 piles AA (pour le mode Démonstration uniquement)
- 1 guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

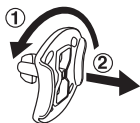
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

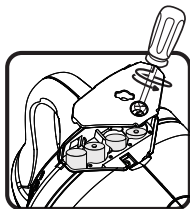


- ① Tourner l'attache dans le sens contraire des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière de l'aspirateur à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 4 piles 1,5 V AA/LR6 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

RECHARGEABLE BATTERIES:

- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée  indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

QUITTER LE MODE DÉMONSTRATION

Le jouet est en **mode Démonstration** dans sa boîte. Pour activer le **mode Normal**, retirer les attaches qui maintiennent l'aspirateur à son emballage. Trois bips retentissent pour indiquer que le jouet est maintenant en **mode Normal**.



MODES DE JEU

Il est possible de jouer de trois manières différentes en adaptant l'assemblage du jouet.

- Aspirateur à main



- Mini-aspirateur



- Aspirateur balai



ASSEMBLAGE

NOTE : l'assemblage doit être réalisé par un adulte.

1. S'assurer que le jouet est éteint avant de commencer l'assemblage. Faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode** sur la position **Arrêt**.



2. Insérer le **tube** dans l'**aspirateur**, comme illustré ci-contre. Un « clic » se fait entendre lorsque le **tube** est correctement inséré.

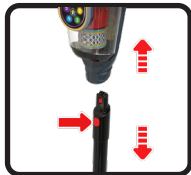


3. Insérer l'autre extrémité du **tube** dans la **brosse**, comme illustré ci-contre. Un « clic » se fait entendre lorsque le **tube** est correctement inséré.

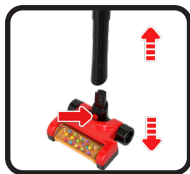


DÉSASSEMBLAGE

1. Appuyer sur le **verrou rouge**, puis retirer le **tube** de l'**aspirateur**.



2. Appuyer sur le **verrou rouge**, puis retirer le **tube** de la **brosse**.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode

Pour allumer le jouet, faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode** de la position **Arrêt** vers une position **Mode**. Pour éteindre le jouet, faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode** sur la position **Arrêt**.



2. Bouton Turbo

Appuyer sur le **bouton Turbo** pour entendre des bruits d'aspirateur et pour répondre aux questions dans les activités. Le bouton s'illumine ou clignote pendant le jeu.

3. 5 boutons chiffres et couleurs

Appuyer sur les **5 boutons chiffres et couleurs** pour découvrir les couleurs et les chiffres et entendre des sons amusants.

4. Bouton Étoile

Appuyer sur le **bouton Étoile** pour écouter de la musique ou jouer à un jeu.

5. Moteur avec 4 LED colorées



Des **LED colorées** s'activent sur les chansons et les différents effets sonores.

6. Bouton Réglage du volume sonore



Appuyer sur le **bouton Réglage du volume sonore** pour régler le volume sur Faible, Moyen ou Fort.

ACTIVITÉS

1. Mode Aspirateur et chansons



Faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/ Sélection du mode** sur le **mode Aspirateur et chansons**. Appuyer sur le **bouton Turbo** pour entendre des faits sur les aspirateurs. Appuyer sur les **boutons chiffres et couleurs** pour entendre des sons amusants. Appuyer sur le **bouton Étoile** pour écouter des chansons.



2. Mode Découvertes



Faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/ Sélection du mode** sur le **mode Découvertes**. Appuyer sur le **bouton Turbo** pour commencer à nettoyer avec des effets sonores amusants. Appuyer sur les **boutons chiffres et couleurs** pour découvrir les couleurs et les chiffres, et apprendre à compter.



Appuyer sur le **bouton Étoile** pour jouer à un jeu. Appuyer sur le **bouton Turbo** ou sur les **boutons chiffres et couleurs** pour répondre aux questions.

3. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Lumi aspirateur interactif** s'éteint automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode** sur une des positions **Mode**. Le jouet s'éteindra automatiquement si la batterie est faible.

PAROLES DES CHANSONS 🎵

Chanson n° 1 : composition originale VTech®

« J'suis un super aspirateur,
J'fais l'ménage pendant des heures !
Chaque endroit, moi, je nettoie,
Tout devient propre avec moi ! »

Chanson n° 2 : composition originale VTech®

« Un, deux, on nettoie,
Et on compte sur ses doigts.
Trois, quatre, cinq, on y va !
Oui, compte avec moi ! »

Chanson n° 3 : composition originale VTech®

« Avec moi, on n's'ennuie pas,
Nettoyer, c'est s'amuser !
Un et deux, et trois et quatre,
C'est la chanson du ménage ! »

Chanson n° 4 : composition originale VTech®

« Rouge, bleu et violet,
Vert et jaune, viens t'amuser !
Toutes les couleurs sont jolies !
On nettoie, oui, c'est parti ! »

Chanson n° 5 : composition originale VTech®

« Un nettoyage en couleurs,
Du bonheur pendant des heures !
Rouge, jaune et vert m'émerveillent,
Violet et bleu, fabuleux ! »

Chanson n° 6 : composition originale VTech®

« Vroum, vroum, vroum, tout devient propre,
Avec cette chanson rigolote.
Plus d'poussière, le sol est beau.
On forme un super duo ! »

Chanson n° 7 : composition originale VTech®

« La poussière qui disparaît,
Chaque endroit est nettoyé !
C'est bien mieux, quand tout est propre,
Pour finir sur une belle note ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter notre service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

