

vtech[®]
baby

Manuel d'utilisation

Table d'activités évolutive nature

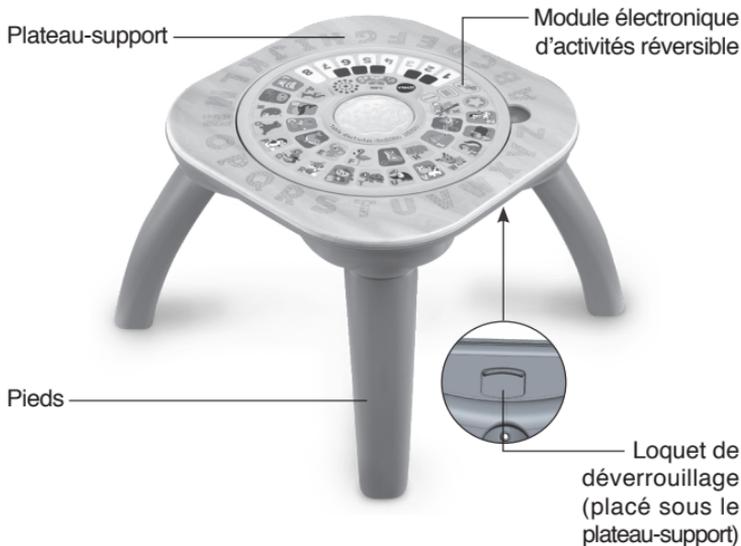


INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Table d'activités évolutive nature de VTech®**. Félicitations !

Grâce au module électronique d'activités réversible, votre tout-petit découvre les lettres, les animaux, la musique, et bien plus encore ! Le module électronique d'activités amovible et nomade permet aux plus petits de jouer assis et de développer leur motricité fine.

Pour encourager Bébé à se tenir debout et à se déplacer, le module électronique d'activités s'attache au centre de la table pour devenir un vrai centre d'activités. Réversible, il suit l'évolution de votre tout-petit et lui permet de faire le plein de découvertes, grâce aux touches sensibles et au tambour lumineux !



Module électronique d'activités réversible

Côté Lettres et mots

Curseur Marche/
Arrêt/Réglage du
volume sonore

Touches du piano

Curseur de sélection
du mode de jeu

Touches Instruments

Touche Étoile

Touches sensibles pour
découvrir les animaux

Tambour lumineux

Côté Centre d'activités

Engrenages

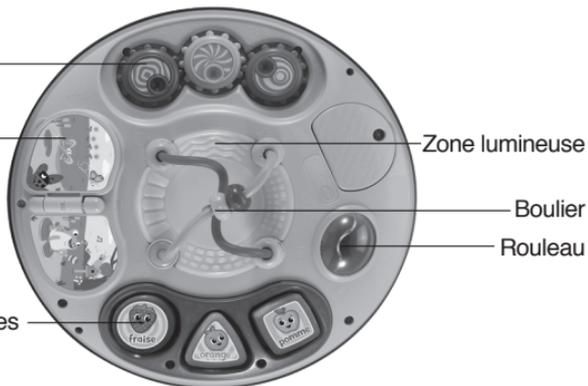
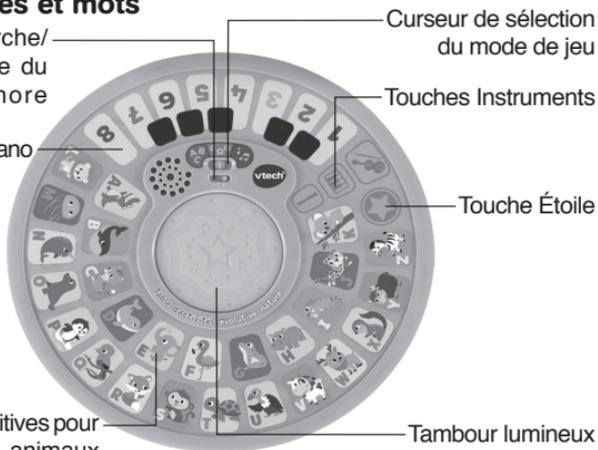
Livre interactif

Trieur de formes

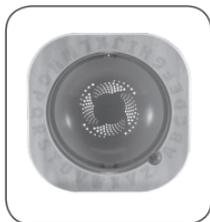
Zone lumineuse

Boulier

Rouleau



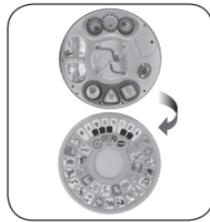
CONTENU DE LA BOÎTE



Plateau-support



4 pieds



Module électronique
d'activités réversible



Forme à trier
rond



Forme à trier
triangle



Forme à trier
carré

- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

NOTE : RETIRER ET JETER LES VIS D'EMBALLAGE AVANT UTILISATION

Veillez utiliser un tournevis pour retirer les deux vis au bas de la table.
Les vis sont des matériaux d'emballage qui doivent être jetés pour la sécurité de l'enfant.

REMOVE AND DISCARD PACKAGING SCREWS BEFORE USE

Please use a screwdriver to remove the two screws located on the underside of the table. Screws are packing materials and should be discarded for your child's safety.



ASSEMBLAGE

Pour la sécurité de votre enfant, la **Table d'activités évolutive nature** doit être assemblée par un adulte.

Si Bébé se déplace à quatre pattes, placer le **plateau d'apprentissage réversible** au sol avec le **côté Centre d'activités** sur le dessus pour qu'il puisse jouer assis.

Si votre tout-petit commence déjà à se tenir debout ou à faire ses premiers pas, insérer les **pieds** sur le **plateau-support** puis placer le **module électronique d'activités réversible** au centre de la table pour l'encourager à se déplacer et à jouer debout.

1. Poser le **plateau-support** sur une surface plane et lisse avec la partie arrière face à vous. Insérer les **quatre pieds** dans les encoches aux quatre coins de la table en respectant le sens d'insertion, puis appuyer fermement pour les attacher.

Note : une fois les pieds insérés, ils ne peuvent plus être retirés.



2. Retourner et poser la table sur ses quatre pieds. **Placer le module électronique d'activités réversible** au centre de la table. La table d'activités est prête à être utilisée.



3. Pour changer le **module électronique d'activités** de côté, retourner la table et localiser le **loquet de déverrouillage** situé dessous. Faire glisser et maintenir une pression sur le loquet pour déverrouiller le module.



4. Retirer ensuite le **module électronique d'activités**, le retourner et le replacer au centre de la table d'activités. Répéter ces étapes pour changer à nouveau de côté. **Note** : le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** est placé uniquement sur le **côté Lettres et mots** du module.



ALIMENTATION

Installation des piles

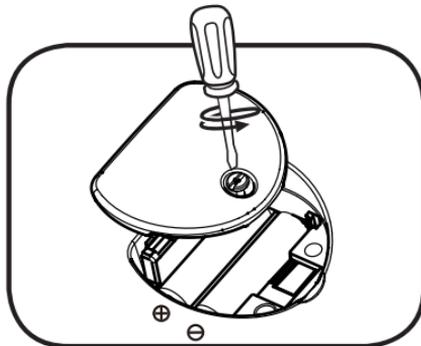
1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sur le côté Centre d'activités du module électronique d'activités à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.

ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

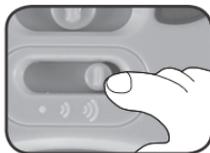
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, placer le module électronique d'activités réversible sur le côté **Lettres et mots** et localiser le curseur. Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** » ou **Volume fort** ». Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** ●.



2. Module électronique d'activités réversible

Votre enfant peut choisir l'un des côtés du **module électronique d'activités** pour faire le plein de découvertes (voir les instructions ci-dessus pour retourner et fixer le module en toute sécurité).

Côté Centre d'activités

Votre tout-petit tourne la page du **livre interactif**, joue avec les **formes à trier**, le **rouleau**, les **engrenages** et fait glisser les billes sur le **boulier**. La zone lumineuse au centre du module s'illumine au rythme des mélodies.



Côté Lettres et mots

Votre enfant appuie sur les **touches sensibles** et découvre les lettres, les mots, et joue de la musique. En tapant sur le **tambour lumineux** au centre du module, il déclenche le son de l'instrument.



3. Arrêt automatique

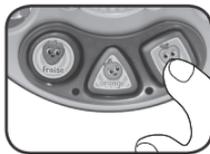
Pour préserver la durée de vie des piles, la **Table d'activités évolutive nature** s'éteint automatiquement après environ 50 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, tourner la page du **livre interactif**, insérer l'une des trois formes à trier ou appuyer dessus, déplacer le **curseur de sélection du mode de jeu** ou appuyer sur le **tambour lumineux**.

ACTIVITÉS

Côté Centre d'activités

1. Blocs de forme

Votre tout-petit place les **formes à trier** dans les encoches correspondants. Il appuie sur les formes pour découvrir leur couleur, leur forme, les aliments associés, et déclencher des mélodies et des effets lumineux.



2. Livre interactif

Bébé tourne la page du **livre interactif** pour écouter la chanson de l'alphabet et des mélodies. En la tournant à nouveau, il peut entendre une chanson et des mélodies différentes.



3. Engrenages, boulier et rouleau

Votre enfant développe sa motricité fine en faisant tourner les trois **engrenages**, en déplaçant le **rouleau** pour voir les billes rebondir à l'intérieur, ou en faisant glisser les billes sur le **boulier**.



Côté Lettres et mots

1. Curseur de sélection du mode de jeu

Déplacer le **curseur de sélection du mode de jeu** pour choisir l'un des trois modes : Lettres et mots, Jardinage ou Musique.

🔤 Lettres et mots – Bébé touche les **touches sensibles** et découvre les lettres, les sons et les mots commençant par chaque lettre. En appuyant sur le **tambour lumineux** , il compte jusqu'à 10 ou joue du **piano** tout en découvrant les chiffres.

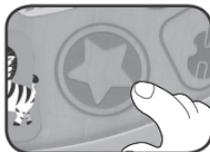
🌱 Jardinage – Votre tout-petit appuie sur les **touches sensibles** et découvre des phrases sur le jardinage, les animaux et les couleurs. Il peut aussi compter tout en écoutant des sons amusants, toucher le **tambour lumineux** ou jouer du **piano** et découvrir les couleurs. Le **tambour lumineux** déclenche la couleur correspondante en rythme.

🎵 Musique – Votre enfant touche un **instrument** pour changer les **touches du piano** et entendre des notes de flûte ou de violon. En appuyant sur les **touches sensibles** , il entend des sons amusants. En appuyant sur l' **étoile** , votre tout-petit peut commencer une activité musicale ou créer sa propre musique.



2. Touche Étoile

Dans le mode Lettres et mots, Bébé touche l'**étoile lumineuse** et déclenche trois chansons. Dans le mode Jardinage, votre enfant appuie sur l'**étoile** et entend dix mélodies et, dans le mode Musique, il déclenche l'une des trois chansons.



3. Instruments et touches de piano

En touchant l'une des huit **touches de piano**, votre enfant entend la note de piano correspondante. Dans le mode Lettres et mots, Bébé touche les **touches de piano**, déclenche la note correspondante, et les chiffres sont chantés du plus grave au plus aigu. Dans le mode Jardinage, il écoute la note correspondante et les couleurs chantées de la plus grave à la plus aiguë. Dans le mode Musique, votre enfant appuie sur les **touches** et entend la note seule. En touchant un des **instruments**, le nom de l'instrument choisi est chanté, un air est joué et le son des **touches** change, pour devenir des notes de flûte ou de violon.



4. Tambour lumineux

Dans le mode Lettres et mots, votre tout-petit appuie sur le **tambour lumineux**, découvre les chiffres et compte jusqu'à dix. Dans le mode Jardinage, Bébé entendra les couleurs. Le tambour lumineux déclenche la couleur correspondante en rythme. Dans le mode Musique, votre enfant appuie sur le **tambour** et écoute des rythmes de batterie. Des lumières colorées se déclenchent en rythme.



LISTE DES MÉLODIES

1. *Le Fermier dans son pré*
2. *Frère Jacques*
3. *Bingo*
4. *It's Raining, It's Pouring*
5. *Les Quatre Saisons, "Le Printemps"*
6. *Mary Had a Little Lamb*
7. *L'Araignée Gipsy*
8. *Row, Row, Row Your Boat*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson d'introduction :

« Viens donc jouer et rigoler,
Des couleurs, et des chansons,
Des lumières, des jolis sons, super ! »

Chanson dans le mode jardinage :

« Petit escargot, sors vite de ta coquille,
Pour jouer avec ton amie la grenouille ! »

Chanson de l'alphabet :

« A, B, C, D, E, F,
G, H, I, J, K, L, M,
N, O, P, Q, R, S, T,
U, V, W, X, Y et Z. »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

Pour la France : **www.vtech-jouets.com**

Pour le Canada : **www.vtechkids.ca/fr**



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



TM & © 2023 Vtech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

IM-617200-001
Version:1