



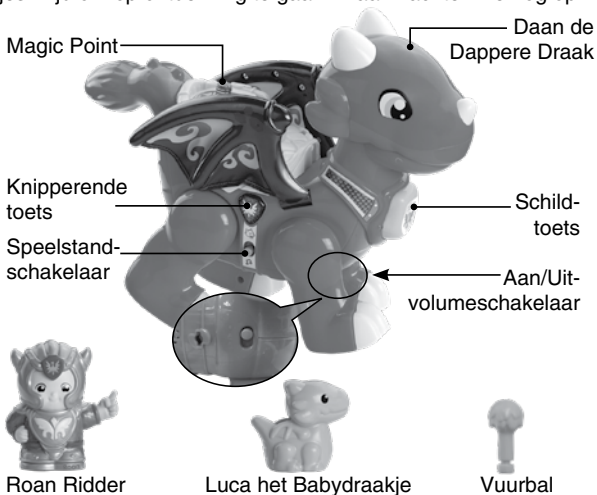
Dappere Draak



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Dappere Draak** uit de **Vrolijke Vriendjes**® collectie van **VTech**®. Wij van **VTech**® doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Het is tijd voor een middeleeuws avontuur met de **Dappere Draak** uit de **Vrolijke Vriendjes**® collectie van **VTech**®! Daan de Dappere Draak, Luca het Babydraakje en Roan de ruige Ridder kunnen niet wachten om met jou te spelen. Daan is een grote, dappere draak die helemaal zelf kan lopen, met zijn vleugels kan wapperen en zelfs vuur kan spuwen! Druk op de toetsen of plaats Luca en Roan op zijn rug om vrolijke reacties te horen. Ze voeren gesprekken met elkaar en zingen samen liedjes. Tijd om op ontdekking te gaan! Waar wachten we nog op?!



INHOUD VAN DE DOOS



- Daan de Dappere Draak



- Roan Ridder



- Luca het Babydraakje



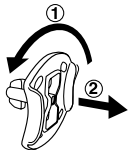
- Eén vuurbal

- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

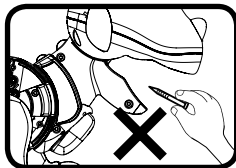
Losmaken van de verpakkingsslotjes:



- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

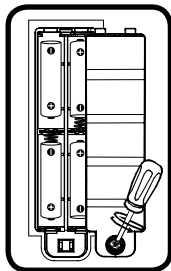
Let op:

Stop voor de veiligheid van het kind niets anders dan de bijgeleverde vuurbal in de bek van de draak.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed **UIT**.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



DEMOSTAND VERLATEN

Wanneer het speelgoed in de verpakking zit, staat het in een demostand. Doorloop onderstaande stappen om de demostand te verlaten:

1. Zet Daan de Dappere Draak **AAN** door de Aan/Uit-volumeschakelaar te verschuiven naar het lage of het hoge volume.
2. Plaats een Vrolijk Vriendje op het Magic Point.
3. Wanneer je vervolgens twee korte piepgeluiden hoort, heb je de demostand verlaten.

Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+, -) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

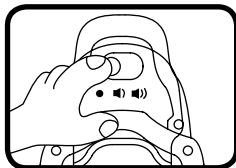
Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

FUNCTIES

1. Aan/Uit-volumeschakelaar

Om de **Dappere Draak** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage volume (🔊) of naar het hoge volume (🔊🔊). Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar (🔇) om het speelgoed UIT te zetten.



2. Speelstandschakelaar 🎮

Verschuif de **speelstandschakelaar** naar de speelstand 'Rollenspel' of de speelstand 'Muziek'.

3. Knipperende toets 🦋

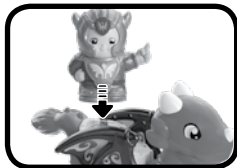
Druk op de **knipperende toets** en luister naar de vrolijke reacties. Plaats een vrolijk vriendje op het Magic Point en druk op de knipperende toets voor nog meer reacties.

4. Schild-toets 🛡️

Druk op de **schild-toets** om Daan te horen brullen of vuur te laten spuwen wanneer de vuurbal in zijn bek geplaatst is.

5. Magic Point

Het **Magic Point** bevindt zich op de rug van Daan de Dappere Draak. Plaats Roan de Ridder of Luca het Babydraakje op het Magic Point en luister naar vrolijke zinnen en gezongen liedjes. Plaats andere **Vrolijke Vriendjes**® (apart verkrijgbaar) op het Magic Point voor nog meer reacties.



6. Vuurbal

Plaats de **vuurbal** in de bek van de draak en druk vervolgens op de schild-toets of de knipperende toets om hem vuur te zien spuwen.



Let op:

Richt de vuurbal niet op het gezicht of de ogen en plaats geen andere voorwerpen in de bek van de draak.

7. Bewegende poten en vleugels

Daan de Dappere Draak beweegt zelf zijn **poten** en wappert met zijn **vleugels**. Wanneer je wil dat Daan stopt met lopen, houd hem dan vast aan zijn staart en houd niet zijn poten tegen, dit kan het mechanisme beschadigen.



8. Bewegend hoofd

Daan kan zijn **hoofd** bewegen wanneer hij brult of vuurspuwt. Houd het hoofd van Daan niet tegen wanneer het beweegt, dit kan het mechanisme beschadigen.



9. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Dappere Draak** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door de speelstandschakelaar of de Aan/Uit-volumeschakelaar te verschuiven.

Let op: Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

ACTIVITEITEN

Speelstand 1: Rollenspel

Verschuif de speelstandschakelaar naar deze speelstand om rollenspellen te spelen. Plaats Luca of Roan op het Magic Point om vrolijke zinnnetjes, gezongen liedjes en gesprekken met Daan te horen. Druk op de toetsen om vrolijke reacties te horen en zie Daan lopen, met zijn vleugels wapperen of vuurspuwen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



Speelstand 2: Muziek

Verschuif de speelstandschakelaar naar deze speelstand om naar muziek te luisteren. Plaats Luca of Roan op het Magic Point en luister hoe ze samen met Daan liedjes zingen. Druk op de toetsen en luister naar vrolijke melodietjes terwijl Daan loopt, met zijn vleugels wappert, brult en vuurspuwt.



MELODIETJES

1. Carmen ouverture
2. The Wild Rover
3. Twee emmertjes water halen
4. Do Your Ears Hang Low
5. Klap eens in je handjes
6. Polly Wolly Doodle

GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1 (Daan):

Kom met me mee, dan gaan we op ontdekking!
Ik ben Daan, een sterke draak!

Liedje 2 (Daan):

Ik vlieg zo graag, ik zweef hoog in de lucht!
Wil je met me mee, neem dan maar plaats op mijn rug.

Liedje 3 (Daan):

Ik loop graag buiten rond, heerlijk in de zon.
Links, rechts, links, rechts, kom en stamp maar mee.
We gaan op avontuur! En dreigt er gevaar, dan spuw ik vuur!

Liedje 4 (Roan):

Gegroet, ik ben Roan en sta voor je klaar.
Ik bescherm mijn vrienden, samen met Daan de Draak!

Liedje 5 (Luca):

Ik ben Luca! Ik ben dapper en heel klein.
Maar op een dag... zal ik groot en sterk zijn!

Liedje 6 (Daan & Roan):

Hé Daan! Hoi Roan! Wij zijn maatjes! Dat is zeker waar!
Voor elkaar, staan we altijd klaar en verslaan we elk gevaar!

Liedje 7 (Daan & Luca):

Ik ben heel groot! Ik ben klein! Wij vinden het fijn, om draken te zijn!
Dapper en sterk, zij aan zij! De állerbeste vrienden, ja dat zijn wij!

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Dappere Draak** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
 2. Zet het daarna weer aan.
 3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
 4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.



**KLASSE 1
LED PRODUCT**



Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten:**

vtechnl.com



TM & © 2019 VTech Holdings Limited.
Alle rechten voorbehouden.

Printed in China.

91-003691-006 ④