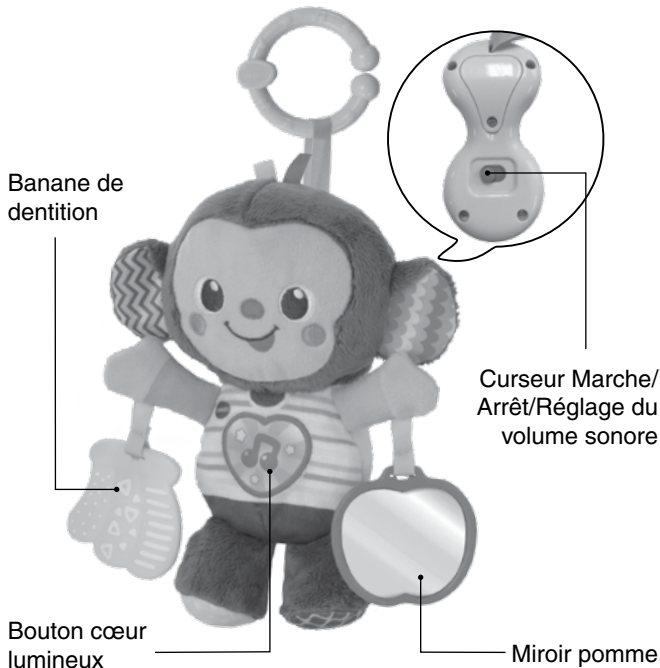


## Noé, p'tit singe d'activités



# INTRODUCTION

Félicitations ! Vous venez d'acquérir **Noé, p'tit singe d'activités** de **VTech®**. Cet adorable petit singe est un compagnon de voyage idéal pour Bébé car il s'accroche partout grâce à son anneau d'attache. Les deux hochets aident votre tout-petit à développer sa motricité, la banane de dentition soulage ses douleurs dentaires et le miroir pomme lui fait prendre conscience de son propre reflet.



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Un Noé, p'tit singe d'activités de VTech®
- Un manuel d'utilisation

**ATTENTION :** pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

**NOTE :** il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

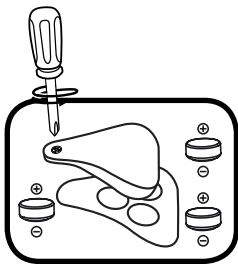
**WARNING:** All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**NOTE:** Please keep this user's manual as it contains important information.

## ALIMENTATION

### Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est bien éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'intérieur de la peluche à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles boutons LR44 en suivant le schéma situé à l'intérieur du compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que les vis sont bien serrées.



## **ATTENTION :**

Ce produit contient des piles boutons. Une pile bouton avalée peut causer des brûlures internes en quelques heures et peut conduire à un décès. Débarrassez-vous de vos piles usagées immédiatement après les avoir retirées du produit. Garder les piles neuves et usagées hors de la portée des enfants. Si vous pensez que votre enfant a ingéré une pile bouton ou l'a coincée dans n'importe quelle partie de son corps, consultez immédiatement votre médecin.




### **Mise en garde**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules les piles du type recommandé au point précédent (3 piles boutons LR44) doivent être utilisées.
- Conserver les piles hors de la portée des enfants. En cas d'ingestion, consulter immédiatement un médecin.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.




**Ne pas utiliser de piles rechargeables.**

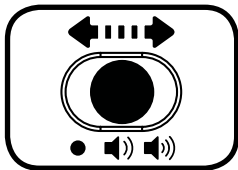
## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune. 
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.  
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# FONCTIONNALITÉS

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Volume faible**   ou  **Volume fort**  . Vous entendrez des sons amusants, des phrases, des petites mélodies et une chanson. Pour éteindre le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Arrêt**  .



## 2. Banane de dentition

La  **banane de dentition**  est souple avec différentes textures pour éveiller Bébé. Elle l'aide également à soulager ses douleurs dentaires.



## 3. Miroir pomme

Le hochet miroir en forme de pomme est parfait pour que Bébé joue à cache-cache avec son propre reflet et développe ainsi la connaissance de son propre corps.



## 4. Arrêt automatique

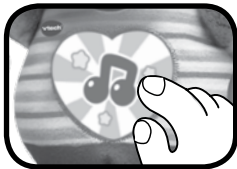
Pour préserver la durée de vie des piles,  **Noé, p'tit singe d'activités**  se met en veille automatique après environ 60 secondes de non-utilisation. Pour réactiver le jouet, il suffit d'appuyer sur le  **bouton cœur lumineux** .

**NOTE** : ce jouet est en mode Démonstration dans son emballage. Déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Arrêt**  puis déplacer de nouveau le curseur sur la position  **Marche**  pour sortir du mode Démonstration. Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue, nous vous conseillons de changer les piles.

## ACTIVITÉS

### 1. Bouton cœur lumineux

Appuyer sur le **bouton cœur lumineux** pour entendre des phrases amusantes et une variété de sons, de mélodies et de chansons.



### 2. Détecteur de mouvement

Secouer le petit singe pour activer le **détecteur de mouvement** et déclencher des sons et des phrases amusantes.



## PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 : création VTech®

« De gauche à droite, gauche à droite,  
Je me balance de gauche à droite.  
De haut en bas, haut en bas,  
Oui ! Secoue-moi de haut en bas ! »

### Chanson 2 : création VTech®

« Secoue-moi !  
Et chante avec moi !  
Oh oui, ensemble,  
On s'amusera ! »

### Chanson 3 : sur l'air de *A-Tisket, A-Tasket*

« Je m'appelle Noé,  
J'suis un p'tit singe très gourmand.  
J'adore manger des bananes  
Caché en haut des arbres. »

## LISTE DES MÉLODIES

1. *Un pou, une puce*
2. *Animal Fair*
3. *À Saint-Malo, beau port de mer*
4. *Aiken Drum*
5. *Chanson de l'alphabet*
6. *J'ai du bon tabac*
7. *Le Bon Roi Dagobert*
8. *Il était un petit homme*
9. *Le Fermier dans son pré*
10. *Pomme de reinette*
11. *Alouette*
12. *Sur le plancher*
13. *Le Petit Ver*
14. *Bonjour, ma cousine*
15. *1, 2, 3, nous irons au bois*

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Noé, p'tit singe d'activités**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer ce jouet dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.



5. Ne pas mettre **Noé, p'tit singe d'activités** en machine à laver. Ce jouet est uniquement lavable en surface et à la main.

## EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

### Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

### Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

**Imprimé en Chine.**

91-003611-002 (FR)