

vtech®

Manuel d'utilisation

Mon premier puzzle interactif des animaux



91-003988-003 ©

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon premier puzzle interactif des animaux** de **VTech®**. Félicitations !

Grâce aux quatre modes de jeu à explorer, votre enfant découvre le nom des animaux, leur son, des mots en anglais, les couleurs et apprend à compter. En ajoutant et en retirant les pièces du puzzle, il répond à des questions sur les animaux, découvre des dessins cachés et ajoute des sons par-dessus la musique.

Avec ce puzzle d'encastrement interactif, votre enfant retrouve les caractéristiques d'un puzzle traditionnel tout en y ajoutant une touche ludique grâce aux musiques, aux sons des animaux et aux nombreuses interactions incluses.

4 Boutons
lumineux
Mode de jeu

Pièces de
puzzle



Curseur
Marche/Arrêt/
Réglage du
volume sonore

NOTE :

Ce produit est en mode Démonstration dans sa boîte. Pour sortir de ce mode, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** puis rallumer le jouet. Il sera prêt à fonctionner normalement. Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue, nous vous conseillons de changer les piles.



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon premier puzzle interactif des animaux** de VTech®
- Une pièce de puzzle Girafe
- Une pièce de puzzle Zèbre
- Une pièce de puzzle Perroquet
- Une pièce de puzzle Lion
- Une pièce de puzzle Éléphant
- Une pièce de puzzle Crocodile
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

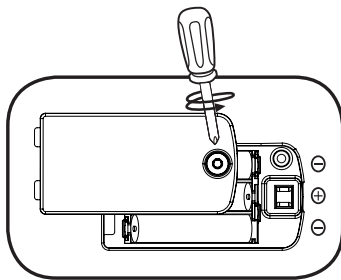
NOTE :

Ce jouet fonctionne grâce à une technologie infrarouge dont l'efficacité peut être altérée en cas d'exposition directe à la lumière du soleil. Nous vous recommandons de ne pas utiliser ce jouet en extérieur.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



⚠ ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

⚠ WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** (⏪) ou sur la position **Volume fort** (⏩). Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** (●).



2. Boutons lumineux Mode de jeu

Appuyer sur un bouton lumineux pour choisir un mode de jeu parmi les quatre modes de jeu suivants :



Mode Animaux 🐾

Appuyer pour apprendre le nom des animaux et leur couleur, entendre le son des animaux et des anecdotes amusantes.

Mode Nombres 123

Appuyer pour apprendre les nombres de 1 à 6, compter et découvrir ce qui se cache sous chacun des animaux.

Mode Anglais EN

Appuyer pour apprendre le nom des animaux, leur couleur, le nom des objets cachés et les nombres de 1 à 6 en anglais.

Mode Musique 🎵

Appuyer pour écouter de la musique. Replacer ou soulever les pièces du puzzle pour ajouter des sons par-dessus la mélodie.

3. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Mon premier puzzle interactif des animaux** s'éteint automatiquement après environ 60 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur un des quatre **boutons lumineux**.



ACTIVITÉS

1. Mode Animaux

Appuyer sur le **bouton lumineux Mode Animaux** pour entendre des petites questions sur les animaux. Pour y répondre, ajouter ou retirer les pièces du puzzle. Vous découvrirez le nom et le son des animaux, leur couleur et des anecdotes amusantes.



2. Mode Nombres

Appuyer sur le **bouton lumineux Mode Nombres** pour explorer les nombres et les objets qui se cachent sous les animaux, et pour apprendre à compter.



3. Mode Anglais

Appuyer sur le **bouton lumineux Mode Anglais** pour apprendre le nom des animaux, leur couleur, le nom des objets cachés et les nombres de 1 à 6 en anglais.



4. Mode Musique

Appuyer sur le **bouton lumineux Mode Musique** pour écouter de la musique. En ajoutant ou en retirant des pièces du puzzle, vous pourrez ajouter des sons par-dessus les mélodies et profiter ainsi de votre puzzle tout en écoutant de la musique.



PAROLES DE LA CHANSON

Chanson d'introduction :

« Tout autour de notre planète,
Il y a tant de beaux animaux à découvrir ! »



ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

Pour la France : **www.vtech-jouets.com**

Pour le Canada : **www.vtechkids.ca/fr**



TM & © 2021 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003988-003 