

vtech®

Manuel d'utilisation

# ROCKIT TWIST®

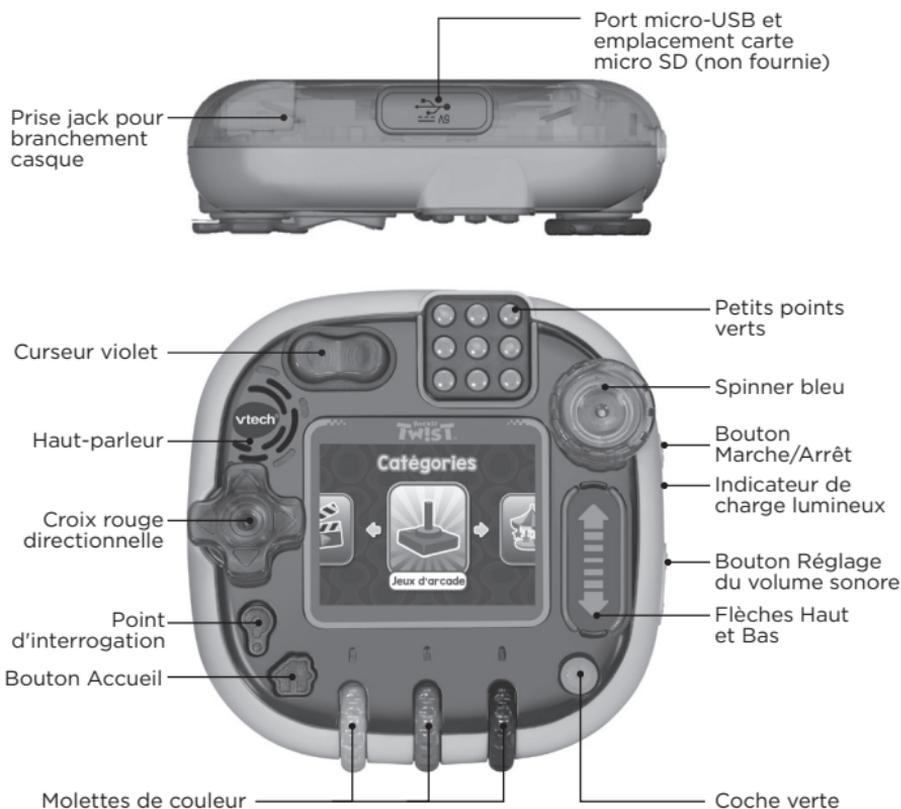


# INTRODUCTION

**Vous venez d'acquérir RockIt TWIST® de VTech®. Félicitations !**

La **TWIST** de **VTech®** est une console de jeu portable comprenant 15 jeux éducatifs, dont des jeux d'arcade, jeux fun et créatifs, des musiques, et des compagnons virtuels à découvrir et faire grandir. Avec la **TWIST**, les enfants découvrent une nouvelle façon de jouer, en tournant la console pour jouer sur les 4 côtés et en utilisant les 8 boutons de contrôle lumineux. Il existe 6 packs de jeux additionnels à télécharger.

## FONCTIONNALITÉS



## COMMANDES

### 1. CROIX ROUGE DIRECTIONNELLE

Appuie sur la **croix rouge directionnelle**, de gauche à droite, de haut en bas, pour jouer. Utilise-la pour faire défiler le menu ou sélectionner les jeux.

### 2. CURSEUR VIOLET

Bascule le **curseur violet** de gauche à droite pour jouer en suivant les instructions.

### 3. PETITS POINTS VERTS

Appuie sur l'un des **9 petits points verts** pour jouer en suivant les instructions.

### 4. SPINNER BLEU

Tourne le **spinner bleu** pour jouer en suivant les instructions. Le spinner tourne dans les 2 sens.

### 5. FLÈCHES HAUT ET BAS

Glisse ton doigt de haut en bas et de bas en haut, des **flèches orange** pour jouer en suivant les instructions.

### 6. MOLETTES DE COULEUR

Tourne les **molettes de couleur** en avant ou en arrière pour jouer en suivant les instructions. Les 3 molettes tournent indépendamment.

### 7. COCHE VERTE

Appuie sur la **cocche verte** pour valider tes choix ou pour jouer en suivant les instructions.

### 8. BOUTON MARCHE/ARRÊT

Appuie sur le **bouton Marche/Arrêt** pour allumer ou éteindre la **TWIST**.

### 9. BOUTON RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Appuie sur le **bouton Réglage du volume sonore** pour ajuster le volume sonore.

### 10. BOUTON ACCUEIL

Appuie sur le **bouton Accueil** pour sortir du jeu ou revenir au menu.

### 11. POINT D'INTERROGATION

Appuie sur le **bouton Point d'interrogation** lorsque tu as besoin d'aide.

## 12. PORT MICRO-USB

Branche la **TWIST** à un ordinateur en utilisant le câble micro-USB inclus pour transférer tes musiques MP3, installer les jeux additionnels (vendus séparément), et pour charger ta console.

## 13. PORT CARTE MICRO SD

Insère une carte micro SD pour ajouter plus de musiques. Suis les instructions dans la rubrique "**TRANSFERT DES FICHIERS MP3**" à la page 9 du manuel. Après le téléchargement, éteins et rallume la console afin de voir apparaître les musiques dans la catégorie Musiques.

**Attention :** Éteins la console TWIST lorsque tu insères ou enlèves la carte micro SD.

## CONTENU DE LA BOÎTE



1 console **TWIST**



1 dragonne



1 câble micro-USB

### ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

### NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

### WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

The LCD label covering the LCD screen of the product is packing material, please remove this label before use.

### NOTE:

Please keep this user's manual as it contains important information.

## Chargement de la batterie

**Note :** la présence d'un adulte est requise pour faire cette opération. Lorsque la batterie est faible, une icône Batterie faible apparaît sur le côté droit de l'écran de la console.

Pour mettre en charge la **TWIST**, la brancher à un PC ou à un ordinateur Mac ou à une prise murale USB, sortie 5 V, en utilisant le câble micro-USB inclus. Afin de le faire correctement, suivez les instructions suivantes :

- S'assurer que la **TWIST** est éteinte avant de la brancher à l'ordinateur.
- Soulever la protection du port USB situé sous l'appareil.
- Brancher la prise du câble micro-USB (petite prise) sur le port USB de l'appareil.
- Brancher l'autre extrémité du câble micro-USB (grande prise) sur le port USB de l'ordinateur. Un port USB est généralement signalé à l'aide de ce  symbole.
- L'indicateur de charge lumineux clignote pendant que la console est en charge. Une fois la batterie chargée, l'indicateur de charge lumineux s'éteint.

**Note :** le temps de charge réel dépend de la charge actuelle, de la charge restante dans la batterie et de la température ambiante. La température ambiante idéale doit être comprise entre 0 °C et 40 °C. Si la console est éteinte et branchée à un ordinateur, le temps de charge sera d'environ 3 h 30. Si la console est allumée et branchée sur un ordinateur, le temps de charge sera d'environ 6 h 30. Si la console est branchée sur une prise murale USB, le temps de charge sera environ de 3 h 30.

## Durée de vie de la batterie

La durée de la batterie entre les charges, dépend de la quantité et de la fréquence d'utilisation de la console. Lorsque le niveau de charge de la batterie est faible, comme indiqué par l'alerte de batterie faible, il est recommandé de recharger la batterie avant toute utilisation ultérieure. Lorsque le niveau de la batterie est trop faible, le système ne s'allume pas avant d'être suffisamment rechargé.

## Entretien de la batterie

Charger la batterie régulièrement pour des performances optimales, même lorsque le système n'est pas utilisé régulièrement. Par exemple, charger la **TWIST** au moins une fois tous les six mois.

## ALIMENTATION

Une mauvaise utilisation de la batterie peut entraîner des risques d'explosion, d'incendie, de brûlures chimiques ou de blessures. Veuillez lire les instructions suivantes :

- Ne pas tenter d'enlever la batterie.
- Ne pas écraser ni exposer la batterie à un choc comme une chute.
- Ne pas faire de courts-circuits.
- Ne pas exposer à des températures élevées ni à des sources de chaleur. Ne pas exposer aux rayons du soleil.
- Ne pas jeter dans un incendie.
- Si la durée d'utilisation de la batterie est considérablement réduite sans que l'utilisation soit changée, il est possible que la batterie arrive en fin de vie. Jeter la batterie usée comme décrit dans ce manuel. La durée de vie de la batterie peut varier d'une batterie à l'autre en fonction du stockage, des conditions d'utilisation et de l'environnement.
- Vérifier régulièrement l'état du câble micro-USB fourni avec le jouet afin de prévenir le risque d'incendie, de décharge électrique ou de blessures. En cas de dégâts sur le fil ou sur les autres parties du câble, le réparer avant utilisation.

Des interférences environnementales, telles que de l'électricité statique ou des transitoires électriques rapides de l'alimentation, peuvent provoquer de légers dysfonctionnements de la **TWIST**. Dans certains cas, les paramètres de jeu enregistrés dans la **TWIST** peuvent être perdus. Si les dysfonctionnements dus à l'électricité statique surviennent pendant le processus de téléchargement, déconnecter le câble micro-USB, supprimer le fichier corrompu, puis reconnecter le câble micro-USB et relancer le téléchargement.

### Informations de sécurité pour l'utilisation de la batterie.

#### Important :

- La température doit être comprise entre 0°C et 40°C. Si la batterie ne se recharge pas correctement, essayer d'effectuer cette action dans un lieu dont la température est plus adaptée.
- La batterie n'est ni amovible, ni remplaçable. Ne pas tenter d'ouvrir ni de démonter l'appareil.
- Éteindre l'appareil avant de le nettoyer.
- Pour des performances optimales, utiliser le câble micro-USB inclus dans la boîte de la **TWIST**.
- Pour éviter toute électrocution ou départ de feu, ne pas exposer la batterie à la pluie ou à l'humidité.
- Ne pas jeter ce produit avec les déchets ménagers. Batterie recyclable : merci de suivre les instructions liées au tri sélectif et au recyclage des déchets, appareils électriques et électroniques.

- Le câble micro-USB destiné à être utilisé par les enfants n'est pas considéré comme faisant partie du jouet, même s'il est fourni avec le jouet.
- En cas de non-utilisation prolongée, la **TWIST** se met en veille.

### Tri des produits, batteries et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles et batteries usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune. 
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles et les batteries ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile ou la batterie contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

**IMPORTANT** : s'assurer que le cache du port micro-USB est bien refermé lorsque la **TWIST** n'est pas en charge ou connectée à un ordinateur. Utiliser exclusivement le câble micro-USB fourni avec la **TWIST** pour recharger la console. Essayer de retirer ou remplacer la batterie peut endommager la **TWIST** et entraîne l'annulation de la garantie de l'appareil.

## AVERTISSEMENTS DE SÉCURITÉ

Avant toute utilisation, lire attentivement cette notice et utiliser le transformateur uniquement comme indiqué dans cette notice :

1. La puissance de sortie de l'alimentation ne doit pas dépasser la valeur nominale indiquée sur l'alimentation.
2. L'appareil n'est pas destiné à être réparé en cas de panne ou de défaut de composant (l'appareil peut être déposé dans un point de collecte d'équipements électriques et électroniques).
3. Le câble souple externe de cette alimentation secteur ne peut pas être remplacé ; en cas d'endommagement du cordon, il convient de se débarrasser de l'appareil en le déposant dans un point de collecte d'équipements électriques et électroniques.
4. La coupure de l'alimentation s'effectue en débranchant la fiche secteur.
5. La prise de courant doit être située à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.
6. Pour usage intérieur uniquement.
7. Instructions aux parents : les transformateurs et alimentations électriques pour jouets ne sont pas destinés à être utilisés comme des jouets et l'utilisation de ces produits par des enfants doit se faire sous la surveillance d'un adulte.

## POUR NETTOYER LE TRANSFORMATEUR

Débrancher le transformateur du mur et le nettoyer avec un chiffon légèrement humide. Ne pas le plonger dans l'eau, ne pas utiliser de savon ni d'autres produits chimiques. Laisser sécher avant réutilisation. Ne pas brancher à la prise secteur si elle est mouillée ou endommagée.

## DIRECTIVES STANDARD POUR LES JOUETS À TRANSFORMATEUR

- Attention, le produit ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- Comme tous les produits électriques, des précautions doivent être prises durant la manipulation et l'utilisation du produit pour éviter tout choc électrique. La surveillance d'un adulte est recommandée durant l'utilisation.
- Débrancher le transformateur du secteur et du jeu en cas de non-utilisation prolongée.
- Le produit doit uniquement être utilisé avec un transformateur pour jouets.

- Ne jamais exposer à l'humidité un jouet branché sur le secteur.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Le transformateur n'est pas un jouet.
- Vérifier régulièrement l'état du transformateur (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser un transformateur endommagé.
- Si le câble micro-USB est endommagé, ne pas l'utiliser et le remplacer par un câble recommandé.

### Caractéristiques électriques du transformateur

Entrée : 230 V CA-50 Hz, 200 mA

Sortie : 5 V CC  $\approx$  1.5 A, 7.5 VA ou 5 V CC  $\approx$  1 A, 5 VA

## POUR COMMENCER...

1. Appuie sur le **bouton Marche/Arrêt** jusqu'à ce que la **TWIST** s'allume.
2. Tu peux créer jusqu'à 2 profils qui garderont en mémoire tes scores et tes progrès dans les jeux, mais aussi tes créations artistiques et musicales. Le profil invité ne permet pas de sauvegarder les données. Une fois qu'un profil est créé, il ne peut pas être supprimé.
 
3. Après avoir créé ton profil ou sélectionné un profil, utilise la **croix rouge directionnelle** et la **coche verte** pour sélectionner une catégorie, et commencer à jouer.
 
4. Appuie sur le **bouton Marche/Arrêt** jusqu'à ce que la **TWIST** s'éteigne.

## **TÉLÉCHARGEMENT DES JEUX ADDITIONNELS** (vendus séparément) **ET TRANSFERT DES FICHIERS MP3**

### **1. Allumer et connecter**

Brancher la **TWIST** à un ordinateur avec le câble micro-USB inclus.

### **2. Installer**

Télécharger la plate-forme en ligne Explor@ Park sur votre ordinateur à partir du site [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com).

### **3. Enregistrer**

Suivre les instructions pour créer votre compte et enregistrer votre **TWIST**.

### **4. Activation et installation**

Pour activer et installer les jeux additionnels, suivre les instructions présentes sur la carte d'activation et aller sur la page de téléchargement. Pour télécharger vos musiques MP3, insérer une carte micro SD, puis suivre les instructions sur la plate-forme en ligne Explor@ Park.

### **5. Jouer et apprendre**

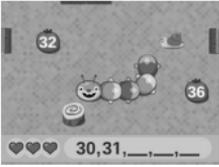
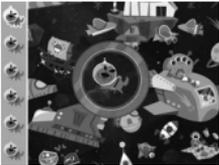
Débrancher la **TWIST**, votre enfant peut commencer à jouer !

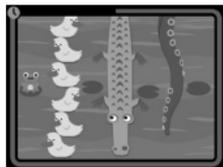
## **JEUX ADDITIONNELS**

Découvrez d'autres packs de jeux à télécharger avec de nouvelles activités et une figurine de jeu à collectionner (vendus séparément).

**Note :** ne pas débrancher la **TWIST** ou l'ordinateur pendant le transfert des fichiers. Une fois le transfert terminé, éteindre la **TWIST**. Lorsque la **TWIST** n'est pas connectée à un ordinateur, refermer le cache de protection du port USB.

# Catégories

	<b>Jeux d'arcade</b>
	<b>Saute haut !</b> Biquette adore faire des sauts. Aide-la à trouver des fleurs, des boîtes et les bons mots pour l'aider à grimper la montagne. Attention à ne pas tomber ! Biquette ne pourra pas atteindre le sommet s'il ne lui reste plus de vies. Appuie sur le <b> curseur violet</b> pour faire sauter Biquette.
	<b>L'évasion de Rodolphe</b> Rodolphe s'est écrasé sur une planète étrange. Aide-le à trouver tous les morceaux de son vaisseau spatial pour qu'il puisse rentrer chez lui. Suis les instructions et les boutons lumineux pour faire avancer Rodolphe.
	<b>Cri-Cri la chenille.</b> Cri-Cri est une petite chenille qui grandit au fur et à mesure des bonnes réponses. Aide-la à trouver toutes les cerises. Utilise la <b>croix rouge directionnelle</b> pour faire bouger Cri-Cri.
	<b>Fun</b>
	<b>Jeu de mémoire</b> L'ours, le raton farceur et le castor ont très faim ! Aide-les à trouver à manger. Touche les <b>petits points verts</b> pour retrouver les paires qui se ressemblent ou qui ont un point commun.
	<b>La loupe !</b> Retrouve grâce à la loupe toutes les choses perdues dans des univers différents tels que la ferme, l'espace, la ville. Utilise la <b>croix rouge directionnelle</b> pour faire bouger la loupe.



## La boîte de Lapinou

Termine autant de minijeux que possible avant que Lapinou ne sorte de sa boîte ! Suis les instructions et les boutons de contrôle lumineux pour jouer.

3 A  
R ?  
+

## Éducatif



## Champion des lettres.

Qu'y a-t-il à l'intérieur du coffre-fort ? Pour le découvrir, tourne les molettes de couleur pour trouver la bonne réponse.



## Fête foraine

Perce les ballons, tire sur les cibles tout en apprenant les chiffres. Appuie sur les **petits points verts** pour viser juste.



## Jeux de cartes

Apprends en t'amusant avec les 7 activités incluses ci-dessous :

- L'alphabet
- Orthographe
- Les verbes
- Les nombres de 1 à 10
- Additions et soustractions
- Les formes et les volumes
- Les mesures

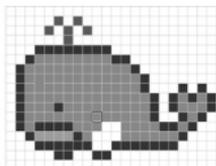


## Jeux créatifs



### Mini DJ

Joue au Mini DJ grâce aux 2 modes de jeu proposés. Jeu libre : choisis ton rythme et utilise les 8 boutons de contrôle lumineux pour ajouter tes rythmes à ta composition. Tu peux enregistrer tes créations. Méga Mix : choisis ton rythme et touche le bouton lumineux correspondant à la note.



### Atelier Pixel

Découvre l'art du pixel en apprenant à colorier des pixels au travers de 5 thèmes différents tels que l'océan, le jardin, les animaux... Choisis ta palette de couleurs et laisse-toi porter par ton imagination. Tu peux aussi créer ton propre dessin de pixels en ouvrant une nouvelle page.



### Mes créations

Retrouve toutes tes créations musicales et tous les dessins que tu as enregistrés.



## Compagnons surprises



### Compagnons surprises

Choisis un œuf pour découvrir quel compagnon surprise se cache dedans. Utilise les **flèches Haut et Bas** orange pour l'ouvrir.



### Menu

Joue et prends soin de ton petit compagnon pour l'aider à grandir et évoluer au fil du jeu !



### L'heure du bain

Donne le bain à ton petit compagnon en tournant les molettes de couleur, puis rince-le en tournant le **spinner bleu**.



### Le brossage des dents

Garde des dents propres pour être en bonne santé. Choisis un parfum de dentifrice et utilise les **flèches Haut et Bas orange** pour brosser les dents de ton petit compagnon.



### Repas du soir

C'est l'heure du dîner ! Ton petit compagnon a faim ! Regarde dans la bulle ce que ton petit compagnon voudrait manger, puis attends que son souhait passe devant lui pour le choisir. Utilise les **flèches Haut et Bas orange** pour sélectionner le plat.



### Joue avec Minimi

Minimi adore jouer avec des noix de coco ! Joue et aide Minimi à frapper dans le plus de noix de coco possible avant la fin du temps imparti.



### Joue avec Cuppy

Cuppy adore faire de la corde à sauter. Aide Cuppy à sauter le plus de fois possible avant la fin du temps imparti.



### Joue avec Azur

Azur adore la lecture ! Aide Azur à voir combien de livres elle peut garder en équilibre sur sa tête pendant le temps imparti.

	<h2>Musiques</h2>
	<h2>Musiques</h2> <p>Écoute tes musiques MP3. Retrouve 7 chansons incluses dans la console <b>TWIST</b>. Ajoute ta propre musique en insérant une carte micro SD (non fournie) et en te connectant à l'Explor@ Park.</p>
	<h2>Bande-annonce</h2>
	<p>Découvre les jeux additionnels à télécharger pour continuer l'aventure !</p>

## ENTRETIEN

1. Recouvrir le port micro-USB avec le cache en caoutchouc lorsqu'il n'est pas utilisé afin de le protéger de la poussière et de l'eau.
2. Pour nettoyer la **TWIST**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
3. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Éviter de faire tomber la console. Ne JAMAIS tenter de la démonter.
5. Éviter toute exposition de la console **TWIST** à l'eau ou à l'humidité.
6. **VTech**® recommande aux parents de vérifier régulièrement l'état du câble micro-USB, du boîtier et de la prise de courant. Ne pas utiliser le câble micro-USB si celui-ci est endommagé.

# CONFIGURATION MINIMALE REQUISE POUR

## L'INSTALLATION DU LOGICIEL

Systèmes d'exploitation : Microsoft Windows 7, Windows 8 ou Windows 10. Mac OS X 10.9, 10.10, 10.11, macOS 10.12, 10.13 ou 10.14. Microsoft® Windows® et/ou tout autre produit Microsoft mentionné sont soit des marques de Microsoft Corporation, soit des marques de Microsoft Corporation déposées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Adobe®, le logo Adobe® et Flash® sont des marques d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et dans d'autres pays. Intel, Pentium sont des marques d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Macintosh et les logos Mac sont des marques déposées d'Apple Inc, aux États-Unis et dans d'autres pays. Les noms de produits mentionnés sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

## RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de la **TWIST** :

Problème	Solution
La <b>TWIST</b> ne fonctionne plus	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Appuyer sur le <b>bouton Marche/Arrêt</b> pendant 30 secondes.</li><li>2. Relâcher, puis appuyer de nouveau sur le <b>bouton Marche/Arrêt</b> pour rallumer la console. La <b>TWIST</b> devrait fonctionner à nouveau.</li><li>3. Si la <b>TWIST</b> ne fonctionne toujours pas, recharger la batterie et répéter les étapes 1 et 2.</li></ol>
L'affichage à l'écran ou le son sont déformés	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Appuyer sur le <b>bouton Marche/Arrêt</b> pendant 30 secondes.</li><li>2. Relâcher, puis appuyer de nouveau sur le <b>bouton Marche/Arrêt</b> pour rallumer la console. La <b>TWIST</b> devrait fonctionner à nouveau.</li></ol>

<p>La connexion à l'ordinateur est impossible</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. S'assurer que le câble micro-USB est correctement branché sur l'appareil d'une part et sur l'ordinateur d'autre part.</li> <li>2. Appuyer sur le <b>bouton Marche/Arrêt</b> pendant 30 secondes. Relâcher, puis appuyer de nouveau sur le <b>bouton Marche/Arrêt</b> pour rallumer la console. Une fois que la <b>TWIST</b> est rallumée, la brancher de nouveau à l'ordinateur.</li> </ol>
<p>L'indicateur de charge clignote rapidement pendant le chargement</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Déconnecter la console en débranchant le câble micro-USB.</li> <li>2. S'assurer que le câble n'est pas endommagé.</li> <li>3. Rebrancher le câble micro-USB.</li> <li>4. Si les étapes 1 à 3 ne fonctionnent pas, essayer avec un autre câble micro-USB ou une source d'énergie différente.</li> </ol>

## BESOIN D'AIDE SUR NOS PRODUITS ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :  
[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance

Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle

## VOUS SOUHAITEZ CONSULTER NOTRE POLITIQUE

### DE GARANTIE ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :  
[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie

Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

## SATISFAIT OU REMBOURSÉ :

Vous disposez d'un délai de 15 jours après l'achat de votre **Rockit TWIST®** pour la retourner si celle-ci ne vous convenait pas. Le produit devra être retourné complet dans son emballage d'origine avec son mode d'emploi, accompagné de l'original de la preuve d'achat (ticket de caisse ou facture) à l'adresse suivante : **VTech®** - Opération satisfait ou remboursé - 24, allée des Sablières - 78290 Croissy-sur-Seine. Tout appareil **Rockit TWIST®** retourné incomplet, abîmé, endommagé, ou sali ne sera pas repris. Nous nous engageons à vous rembourser le montant facturé sur la preuve d'achat, en bons d'achat **VTech®**, dans la limite de 80 €. Les frais de port occasionnés par le renvoi du produit resteront à votre charge. Le remboursement s'effectuera en bons d'achat valables 1 an, dans un délai de 4 semaines et sera envoyé à l'adresse que vous nous aurez fournie. Un seul remboursement par foyer (même nom, même adresse). Cette offre est réservée aux particuliers et ne s'applique pas aux magasins ou aux distributeurs. Offre valable en France uniquement.

## À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU

### VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

## **Protégez les oreilles de votre enfant lorsqu'il utilise un casque ou des écouteurs**

- Une exposition excessive de son oreille à un volume élevé peut endommager son audition.
- Diminuez toujours le volume avant de connecter un casque ou des écouteurs à une source audio et réglez le volume minimal nécessaire permettant à votre enfant d'entendre la musique.
- Utiliser ce produit avec le premier casque audio VTech® permet d'assurer le respect de la puissance sonore maximale fixée par l'article L5232-1 du Code de la Santé Publique français.

**Note :** Tension maximale de sortie  $\leq 150\text{mV}$ .

La **TWIST** développée par **VTech**® permet à l'enfant de faire ses premiers pas dans le monde digital de façon contrôlée, sécurisée et intelligente. Cependant, nous recommandons une utilisation raisonnée de la **TWIST** et des écrans pour les enfants. Nous vous conseillons donc de limiter le temps passé devant les écrans et de proposer d'autres jeux et activités à votre enfant. Pour plus d'informations sur un usage raisonnable des écrans, vous pouvez également consulter notre site internet : [https://www.vtech-jouets.com/conseils\\_ecrans\\_enfants](https://www.vtech-jouets.com/conseils_ecrans_enfants)

Veillez prendre quelques instants pour lire notre politique de confidentialité et obtenir des informations complètes sur la façon dont vos données personnelles sont traitées par VTech.

Cette politique de confidentialité est disponible sur :

<https://www.vtech-jouets.com/politique-de-confidentialite>

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca](http://www.vtechkids.ca)***



**PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1**

TM & © 2019 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

**Imprimé en Chine.**

91-003672-002 