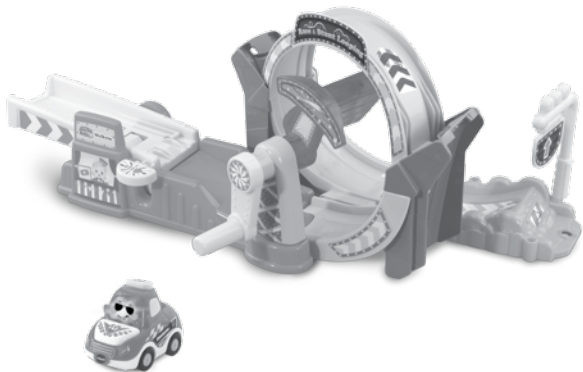


vtech®

Handleiding

**Toet Toet  
Auto's®**

**Race & Stunt Looping**

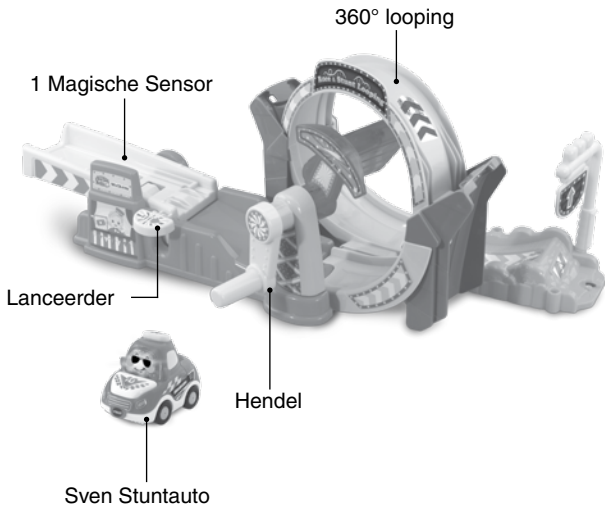


91-003783-004 (NL)

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Toet Toet Auto's® - Race & Stunt Looping** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Tijd voor spanning en sensatie met de **Toet Toet Auto's® - Race & Stunt Looping** van **VTech®**! In deze doldwaze attractie beleven de Toet Toet Auto's te gekke avonturen en kunnen ze een echte 360° looping maken! Ga mee over de kop, dat is echt top!



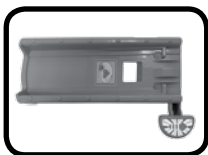
# INHOUD VAN DE DOOS



Eén VTech® Toet  
Toet Auto's® - Sven  
Stuntauto



Eén basisstuk



Eén lanceerder met  
Magische Sensor



Eén lanceer-platform



Eén draaistuk



Eén hendel



Eén bord-steundeel



Eén looping-wegdeel



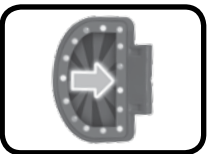
Eén looping-  
basisstuk (A)



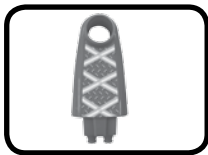
Eén looping-  
basisstuk (B)



Eén kort wegdeel,  
vrouwelijk/mannelijk



Eén bord



Eén looping-  
steundeel



Eén schans-wegdeel



Eén stickervel

- Eén handleiding

### **WAARSCHUWING:**

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

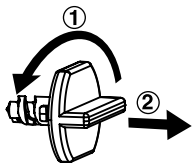
**Montage door een volwassene vereist.**

**Let op:**

Om verwondingen te voorkomen, raden wij aan om je gezicht op afstand te houden bij de uitgang van de Race & Stunt Looping.

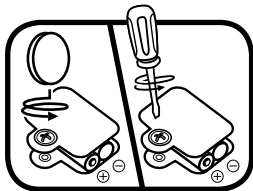
**Losmaken van de verpakkingsslotjes:**

- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van **Sven Stuntauto**. Gebruik hiervoor een muntstuk of schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



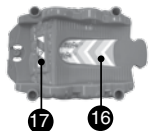
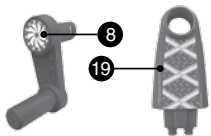
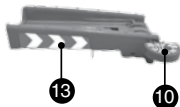
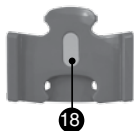
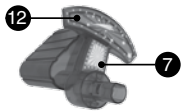
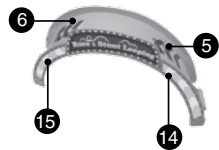
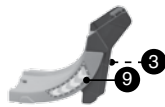
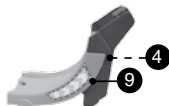
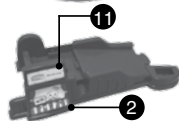
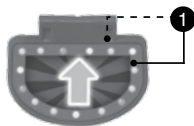
De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:  
[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

# STICKEROVERZICHT

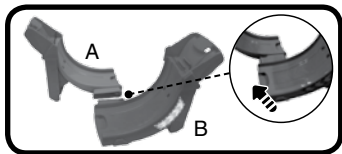
Plak a.u.b. de stickers volgens onderstaande instructies op de onderdelen van de speelset.



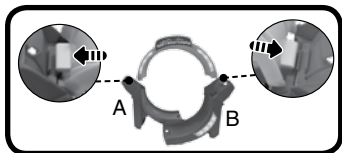
# MONTAGE INSTRUCTIES

Bij VTech® staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist. Laat kinderen niet met losse onderdelen spelen. Zorg ervoor dat alle onderdelen goed gemonteerd zijn, voordat u het speelgoed aan een kind geeft.

1. Verbind het looping-basisstuk (A) met het looping-basisstuk (B), zoals hieronder wordt afgebeeld.

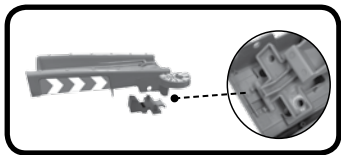


2. Plaats het looping-wegdeel in de daarvoor bestemde opening van het looping-basisstuk (A) en het looping-basisstuk (B), zoals hieronder wordt afgebeeld.





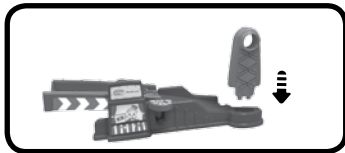
3. Bevestig het lanceer-platform aan de onderkant van de lanceerder met Magische Sensor, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



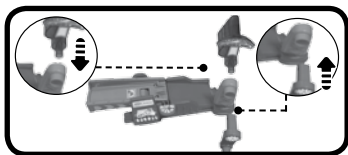
4. Plaats de lanceerder met Magische Sensor in de daarvoor bestemde openingen van het basisstuk, zoals hieronder wordt afgebeeld.



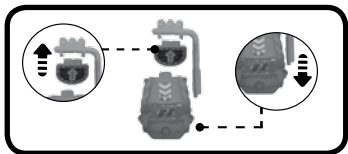
5. Plaats het looping-steundeel in de daarvoor bestemde opening van het basisstuk, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



6. Plaats het draaistuk en de hendel in de daarvoor bestemde opening van het looping-steundeel, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.



7. Bevestig het bord aan het bord-steundeel. Plaats daarna het bord-steundeel in de daarvoor bestemde openingen van het schans-wegdeel, zoals hieronder wordt afgebeeld.



Wanneer de montage-stappen voltooid zijn, kunnen de wegdelen in verschillende combinaties verbonden worden met andere **Toet Toet Auto's®** speelsets (apart verkrijgbaar). Gebruik je fantasie en maak creatieve combinaties! Hieronder is een voorbeeld afgebeeld met de **Toet Toet Auto's® - Politietoren** en de **Toet Toet Auto's® - Wegdelen Combi Deluxe**.

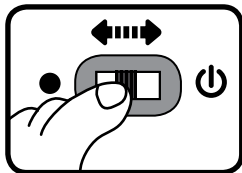


## FUNCTIES

### Sven Stuntauto

#### 1. Aan/Uit-schakelaar

Om **Sven Stuntauto** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-schakelaar** naar (⏻). Om het speelgoed UIT te zetten, beweeg je de Aan/Uit-schakelaar naar (●).



#### 2. Automatische uitschakeling

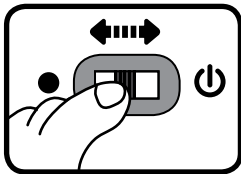
Om batterijen te sparen, schakelt **Sven Stuntauto** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de knipperende gezichttoets te drukken of door het voertuig snel te bewegen zodat de bewegingssensor wordt geactiveerd.

**Let op:** Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan de batterijen te vervangen.

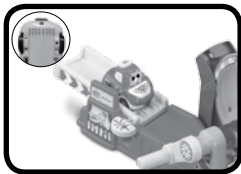
# ACTIVITEITEN

## Sven Stuntauto

1. Verschuif de **Aan/Uit-schakelaar** om **Sven Stuntauto** aan te zetten. Je hoort een gezongen liedje, een vrolijk zinnetje en een geluidseffect. Het lichtje knippert mee met het geluid.
2. Druk op de **knipperende gezichttoets** om geluidseffecten, vrolijke zinnetjes, melodietjes en gezongen liedjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.
3. Druk op de **actie-toets** om de motorkap te bewegen en een grappig geluid te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.
4. Beweeg het **voertuig** om grappige geluiden te horen. Beweeg het voertuig tijdens een melodie om grappige geluiden toe te voegen. Het lichtje knippert mee met het geluid.

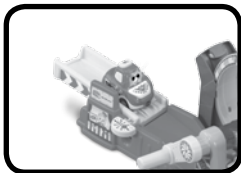


5. Het voertuig herkent de **Magische Sensors** in de **Toet Toet Auto's®** speelsets. Beweeg het voertuig over een Magische Sensor en zie het gezichtje knippen en hoor vrolijke zinnnetjes, geluidseffecten, melodietjes en gezongen liedjes.



## Race & Stunt Looping

1. De **Toet Toet Auto's® - Race & Stunt looping** bevat één **Magische Sensor**. De **Toet Toet Auto's® voertuigen** (alleen voertuigen met Magische Sensor herkenning) reageren op de **Magische Sensor** met grappige geluiden, vrolijke zinnnetjes, gezongen liedjes en meer!
2. Plaats **Sven Stuntauto** op de **lanceerder** met Magische Sensor en luister naar de vrolijke reacties. Druk daarna op de **lanceerder** om het voertuig te laten rijden naar de looping en draai vervolgens aan de **hendel** om een 360° looping te maken.



# MELODIETJES

1. De wielen van de bus
2. Zakdoekje leggen
3. Op een grote paddenstoel
4. Rije, rije, rije in een wagentje
5. In een groen, groen knollenland
6. Big Rock Candy Mountain

# GEZONGEN LIEDJES

## Liedje 1

Ik race snel en stunt op de baan.  
Mij zie je nooit stilstaan.  
Ik geef gas, ja kijk me eens gaan.  
Aan de kant, ik kom eraan!

## Liedje 2

Kijk me gaan door de looping vliegensvlug.  
Ja door de bocht en over de kop,  
mijn stunts die zijn echt top!

## Liedje 3

Toet! Toet! Auto's!  
Toet! Toet! Auto's!  
Ik ben Sven, ga met me mee.  
Ik deins nergens voor terug. Toet! Toet!  
Een looping is voor mij geen probleem,  
ik rijd supervlug! Toet! Toet!

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als **Sven Stuntauto** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
  2. Zet het daarna weer aan.
  3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
  4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

**BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**



**KLASSE 1  
LED PRODUCT**





# **Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.  
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer  
informatie over onze producten:**

***vtechnl.com***



TM & © 2019 VTech Holdings Limited.

Alle rechten voorbehouden.

**Printed in China.**

91-003783-004 (M)