



Manuel d'utilisation

MON ORDI INTERACTIF



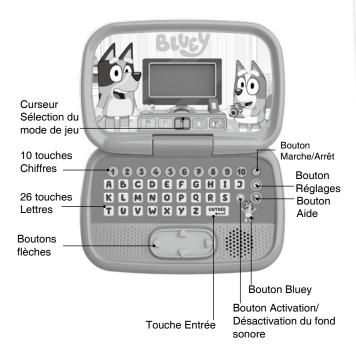




BLUEY (word mark and character logos) are trade marks of Ludo Studio Pty Limited and are used under licence. BLUEY logo © Ludo Studio Pty Limited 2018. Licensed by BBC Studios. BBC is a trade mark of the British Broadcasting Corporation and is used under licence. BBC logo © BBC 1996

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon ordi interactif - Bluey** de **VTech®**. Félicitations ! Votre enfant découvre avec Bluey et Bingo tout en s'amusant grâce à 10 activités ludiques qui lui permettront de développer son imagination, sa logique et bien plus encore !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Mon ordi interactif Bluey de VTech®
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION:

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

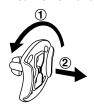
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

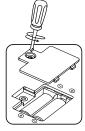


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jeu à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

- 1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
- Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'ordinateur à l'aide d'un tournevis.
- Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
- 4. Insérer 2 piles AA/LR6 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
- Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION:

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.

Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT: INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).

- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- · Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES:

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www. corepile.fr.



 Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt** pour allumer le jouet. Pour l'éteindre, il suffit d'appuyer sur ce même bouton.

2. Bouton Réglages 🔅



Appuyer sur le **bouton Réglages** pour ajuster le volume sonore et le contraste de l'écran. Appuyer sur la **fèche de droite** ou **de gauche** pour choisir une option à régler puis sur la **touche Entrée** pour confirmer.

3. Bouton Aide



Appuyer sur le **bouton Aide** pour réécouter les instructions ou les questions.

4. Curseur Sélection du mode de jeu

Déplacer le **curseur Sélection du mode de jeu** pour choisir l'un des 5 modes de jeu représentés par les personnages et choisir l'une des deux activités proposées pour chaque personnage.

5. Bouton Bluey



Appuyer sur le **bouton Bluey** pour l'entendre parler et la voir s'animer sur l'écran.

6. Boutons Flèches



Appuyer sur les **boutons Flèches** pour sélectionner un choix ou naviguer sur l'écran.

7. Touche Entrée



Appuyer sur la touche Entrée pour confirmer un choix.

8. Bouton Activation/Désactivation du fond sonore

Appuyer sur le bouton pour activer ou désactiver le fond sonore musical.



9. Touches Lettres

Appuyer sur les **touches Lettres** pour découvrir les lettres ou répondre à des questions dans les activités.







10. Touches Chiffres

Appuyer sur les **touches Chiffres** pour découvrir les chiffres ou répondre à des questions.



11. Arrêt automatique

Pour économiser les piles, **Mon ordi interactif** s'éteint automatiquement après quelques minutes d'inactivité. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt**. Le jouet s'éteindra également lorsque les piles sont faibles. Un message apparaîtra sur l'écran à ce moment.

ACTIVITÉS

Mon ordi interactif - Bluey contient 10 activités ludiques réparties sur les 5 modes de jeu représentés par les personnages.

Les jeux de Bluey La pluie

Appuyer sur la **flèche de gauche** ou **de droite** pour choisir le bon objet pour compléter le barrage. Appuyer sur la **touche Entrée** pour confirmer le choix.

Mode Danse

Bluey s'amuse à danser! Appuyer sur les **touches Chiffres** pour choisir une mélodie et appuyer sur les **touches Lettres** pour ajouter des sons amusants à la musique.

Les jeux de Bingo

Les grands-mères

Appuyer aussi vite que possible sur les **touches Lettres** ou les **touches Chiffres** pour aider Rita à ramasser les boîtes de haricots et lui éviter de glisser dessus.

Les fées

Observer attentivement la fée pour retrouver sa cachette. Appuyer sur la **flèche de gauche** ou **de droite** pour choisir une cachette. Appuyer sur la **touche Entrée** pour confirmer son choix.

Les jeux de Papa

À l'hôpital

Il faut retrouver ce qui apparaît sur la radio de Papa. Appuyer sur la flèche de gauche ou de droite pour choisir un objet, puis appuyer sur la touche Entrée pour confirmer son choix.

Le restaurant de luxe

Appuyer sur la **flèche de gauche** ou **de droite** pour aider Bingo à retrouver les aliments nécessaires à la création de son plat. Appuyer sur la **touche Entrée** pour confirmer le choix.

Les jeux de Maman

Les statues musicales

Appuyer sur les **touches Flèches** pour faire danser Bluey. Attention, il ne faut plus danser lorsque la musique s'arrête.

Les promesses

Appuyer sur la **flèche de gauche** ou **de droite** pour choisir l'objet qui est différent, puis appuyer sur la **touche Entrée** pour confirmer son choix.

Les jeux des amis et de la famille

Muffin

Appuyer sur la **flèche de gauche** ou **de droite** pour choisir ce que veut Muffin, puis appuyer sur la **touche Entrée** pour confirmer son choix.

Les espions

Il faut retenir le mot de passe affiché à l'écran. Appuyer sur les touches Lettres ou les touches Chiffres pour donner le mot de passe à Honey.

ENTRETIEN

- Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de produits solvants ou abrasifs.
- Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

- Éteindre l'appareil. 1.
- 2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
- 3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
- 4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
- Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par 5. des neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada: www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada: www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France: WWW.vtech-jouets.com

Pour le Canada : WWW.vtechkids.ca/fr

