



Manuel d'utilisation

## La montre interactive



©2017 Frog Box/Entertainment One UK Limited

91-003447-006 

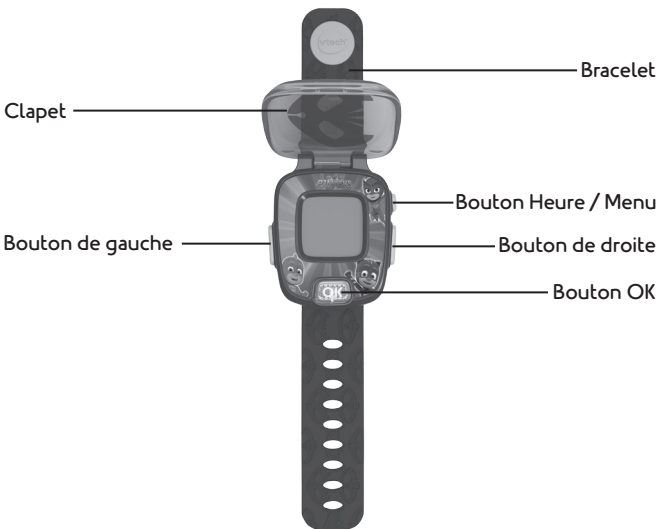
# INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir *La montre interactive* de **VTech®**. Félicitations ! Joue et apprends les chiffres et les formes avec tes héros préférés. Cette montre a de super fonctions dont : 2 formats d'heure, un chronomètre, une alarme, un sablier, 4 jeux, un coucou qui retentit toutes les heures \* et un choix de 9 cadrans Pyjamasques.

\* entre 7h et 19h

## CARACTÉRISTIQUES

### FONCTIONNALITÉS



# CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 montre interactive Pyjamasques VTech®
- 1 Manuel d'utilisation
- 1 pile CR2450 (insérée dans le jouet)

## ATTENTION

**Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.**

**Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.**

## WARNING:

**All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.**

## NOTE:

**Please keep this user's manual as it contains important information.**

# CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

PILE	Une pile CR2450
FORMAT DE L'HEURE	12h ou 24h
ÉCRAN	Digital
TEMPÉRATURE DE FONCTIONNEMENT	0°C - 40°C

## Note :

- Ne pas mettre la montre sous l'eau.
- Ne pas immerger la montre et ne pas l'utiliser sous la douche et dans le bain.
- Garder le clapet fermé lorsque la montre n'est pas utilisée.

## Important Note:

- Do not place the watch under running water.
- Do not submerge. Not suitable for showering, bathing or swimming.
- Keep the cover closed when the watch is not in use.

## PRÉCAUTIONS D'UTILISATION

Comme avec d'autres objets portés près du corps de manière prolongée, *La montre interactive* pourrait éventuellement provoquer une irritation. L'humidité, la transpiration, l'eau savonnée ou d'autres agents irritants peuvent s'incruster sous le bracelet et rester en contact avec la peau.

En prévention, nous recommandons fortement aux enfants de ne pas porter la montre pendant la nuit, de l'enlever dès le moindre signe d'irritation, et de garder le bracelet sec et propre. Par ailleurs, vérifiez que le bracelet de votre enfant ne soit ni trop serré, ni trop lâche. Si vous observez des rougeurs, gonflements ou autre irritation, veuillez consulter un médecin avant de remettre la montre.

## WARNING:

People with very sensitive skin may notice some irritation after wearing the **VTech® PJ Masks Super Learning Watch** for extended periods of time. The skin may become irritated when moisture, sweat, soap or other irritants get trapped under the wristband and are left in contact with the skin. To prevent this, we suggest children remove the watch before going to bed for the night, take the watch off if it's feeling uncomfortable, and keep their wrist and the band clean and dry.

In addition, wearing the watch too tightly may also cause irritation. Make sure the fit is good - tight enough so the watch stays in place but not so tight that it's uncomfortable. If you notice any redness, swelling, or other irritation, you may want to consult a doctor before wearing the watch again.

## Clapet

Ouvre le clapet pour voir l'heure. Lorsque le clapet est fermé, appuie légèrement sur le bas du clapet pour activer la mélodie et l'effet lumineux Pyjamasques.

## Boutons de gauche/droite

Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour sélectionner une activité ou changer le format de l'heure ou du réveil.

## Bouton OK

Appuie sur le bouton **OK** lumineux pour confirmer ton choix et te diriger vers une autre activité.

## Bouton Heure / Menu

Appuie sur le **bouton Heure** pour revenir à l'heure.

# POUR COMMENCER

## ATTENTION :

Ce jouet contient une pile bouton ! L'ingestion d'une pile bouton peut causer des brûlures internes très importantes.

Garder les piles neuves hors d'atteinte des enfants. Si vous remarquez qu'une pile bouton a été avalée, consultez immédiatement un médecin.

## WARNING:

This product contains a coin battery. A coin battery can cause serious internal chemical burns if swallowed.

## WARNING:

Dispose of used batteries immediately. Keep new and used batteries away from children. If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.

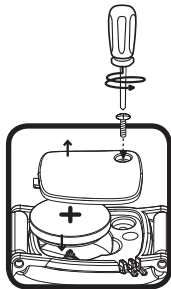
## ALIMENTATION

La montre interactive fonctionne grâce à une pile bouton CR2450. La pile d'origine est une pile de démo.

## INSTALLER UNE PILE

**NOTE :** pour de meilleurs résultats, retire la pile de démo et remplace-la par un neuve.

1. À l'aide d'un tournevis (non fourni), dévisse le couvercle du compartiment à pile.
2. Retire la pile et insère une nouvelle comme indiqué sur le schéma.
3. Positionne à nouveau le couvercle du compartiment à pile et resserre la vis.






## NOTES :

- Utiliser uniquement une pile bouton Lithium CR2450. Ne pas utiliser de pile Lithium rechargeable LIR2450. Cette montre n'est pas compatible avec cette pile.
- Mettre la pile bouton hors d'atteinte des petits enfants. Si la batterie est avalée, contactez un médecin immédiatement.
- Insérer la pile bouton en respectant les polarités.
- Ne pas manipuler une pile endommagée.
- Ne pas faire de courts-circuits.

- Retirer la pile bouton usagée du jouet.
- Retirer la pile bouton lors d'inactivité prolongée.
- Ne pas jeter dans un incendie.
- Ne pas recharger de pile non-rechargeable.
- Enlever les piles rechargeables du jouet avant de les recharger (si elles sont détachables).
- Les piles rechargeables (si détachables) doivent être rechargées sous la supervision d'un adulte.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 

- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

## POUR COMMENCER À JOUER AVEC LA MONTRE INTERACTIVE

Lors de la première utilisation, ouvre le clapet de la montre puis appuie sur les boutons de **gauche**, de **droite** et le **bouton OK** pendant approximativement 5 secondes pour débloquer le mode test. Tu entendas trois petits sons qui seront le signe que le mode test est débloqué. Appuie ensuite sur le bouton de ton choix pour activer la montre et régler l'heure.

Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour sélectionner l'heure, puis sur le bouton **OK** pour confirmer et passer au réglage suivant. Une coche apparaîtra lorsque les réglages seront terminés.

### Note :

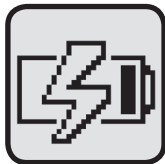
- Lorsque le niveau de la batterie est faible, il est possible que certaines fonctions du jouet cessent de fonctionner, à l'exception de l'heure. Il est alors recommandé de changer la pile et d'insérer une nouvelle rapidement.
- Si le niveau de la batterie est trop faible pour que l'heure puisse être affichée, il faudra alors régler à nouveau l'heure et la date lorsque la nouvelle pile sera installée.



## Arrêt automatique

Pour économiser les piles, *La montre interactive* s'éteindra automatiquement après 30 secondes d'inactivité. Appuie sur un bouton ou ouvre le clapet pour la rallumer.

La montre s'éteint également automatiquement lorsque le niveau de la batterie est faible. Lorsque cette image apparaît à l'écran, il faut alors rapidement remplacer les piles.








## ACTIVITÉS

### Format de l'heure

Appuie sur le bouton Heure / Menu pour faire apparaître l'heure. Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour accéder au menu et choisir une activité.

### Menu d'accueil

Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour accéder au menu. Il existe 5 activités :

1. Alarme 	2. Chronomètre 	3. Sablier 
4. Jeux 	5. Réglages 	

- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour faire défiler les activités.
- Appuie sur le bouton **OK** pour choisir ton activité.

## 1. Alarme

Tu peux régler la mélodie de ton alarme parmi 3 sons.

- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour choisir ta mélodie.
- Appuie sur le bouton **OK** pour valider et accéder à d'autres réglages.



## 2. Chronomètre

Accède au chronomètre ici.

- Appuie sur le bouton **OK** pour démarrer le chronomètre. Appuie à nouveau sur le bouton **OK** pour l'arrêter.
- Lorsque le chronomètre est arrêté, tu peux le réinitialiser en appuyant sur le bouton de **gauche** ou de **droite**.



## 3. Sablier

Accède au sablier ici.

- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour régler le décompte.
- Appuie sur le bouton **OK** pour confirmer.
- Lorsque tu appuies sur le bouton **OK**, le décompte démarre automatiquement.
- Pour arrêter et redémarrer le sablier lorsqu'il est en marche, appuie sur le bouton **OK**. Pour le réinitialiser, appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite**.

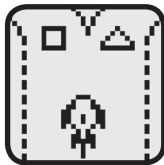


## 4. Jeux

Pour faire défiler les jeux, appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** :

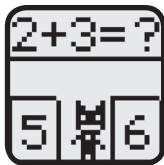
### 4.1. La course poursuite

Gluglu est à bord de la Reptilo-mobile et poursuit Roméo. Choisis la bonne direction en sélectionnant le chemin indiqué par les formes. Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour confirmer.



### 4.2. Bibou calcule

Bibou doit rattraper Sorceline à travers les rues de la ville. Pour trouver Sorceline, résous le calcul et choisis la bonne réponse. Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour la valider.



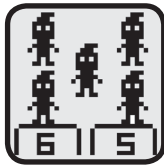
### 4.3. La bonne cible

Yoyo s'exerce à trouver la bonne cible. Pour l'aider, écoute les instructions et tire sur le plus grand ou le plus petit chiffre proposé à l'écran. Appuie sur le bouton **OK** pour valider.



### 4.4. Cache-cache des Ninjazouaves

Les Pyjamasques sont à la recherche des Ninjazouaves cachés dans le parc. Aide-les à tous les retrouver en comptant le nombre de Ninjazouaves qui apparaissent à l'écran. Attention aux intrus qui pourraient apparaître à l'écran ! Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour confirmer.



## 5. Réglages

Dans les réglages, appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour faire défiler les différentes options.

### 5.1. Cadran

- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour choisir l'un des 9 cadrans.
- Appuie sur le bouton **OK** pour confirmer.



### 5.2. Fonction Coucou

- Lorsque la fonction Coucou est activée, un son court se déclenchera toutes les heures entre 7h et 19h. Il ne se déclenchera pas lorsqu'un jeu est en cours.
- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour activer **ou** désactiver la fonction Coucou.
- Appuie sur **OK** pour confirmer.



### 5.3. Réglages de l'heure

- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour modifier le format (AM/PM n'est représenté que sur le format 12h)
- Appuie sur le bouton **OK** pour confirmer.



## ENTRETIEN

1. Nettoyer la montre avec un chiffon légèrement humide. Ne pas utiliser de produits corrosifs ni de solvants.
2. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Enlever la pile lors d'inutilisation prolongée.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter des chocs contre des surfaces dures. Ne pas le démonter.
5. Entreposer dans un endroit sec et loin de l'eau.

## ASSISTANCE

Si le programme ou les activités cessent de fonctionner ou que le jouet ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever la pile pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer la pile.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer la pile par des neuves.

# SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

## **Pour la France :**

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

## **Pour la Suisse francophone :**

Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

## **Pour la Belgique francophone :**

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : [sav@vtechnl.com](mailto:sav@vtechnl.com)

## **Pour le Canada :**

Tél. : 1 877 352 8697

Email : [toys@vtechcanada.com](mailto:toys@vtechcanada.com)

## **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

# GARANTIES

## Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

### **Pour la France :**

- Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)  
Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

### **Pour la Suisse francophone :**

- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

### **Pour la Belgique francophone :**

- Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)  
Email : [sav@vtechnl.com](mailto:sav@vtechnl.com).

PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1



**Venez découvrir  
tous nos produits  
sur notre site Internet :**

***[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***



VTech et le logo VTech TM & © 2017 VTech Holdings Limited. Tous droits réservés.

**Imprimé en Chine.**

91-003447-006 (®)