

vttech®

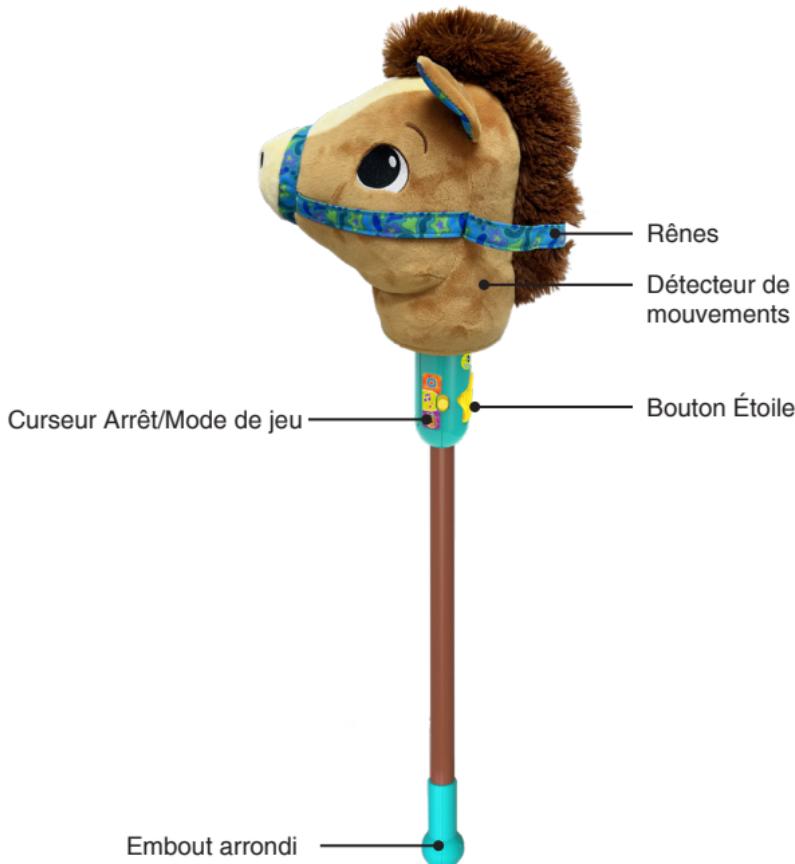
Manuel d'utilisation

Mistral, cheval bâton musical



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mistral, cheval bâton musical** de **VTech®**. Félicitations ! Ce cheval plein d'énergie est toujours prêt pour une balade ! Appuie sur le bouton Étoile pour l'écouter te parler, et galope avec lui pour écouter des chansons, mélodies, et sons amusants !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Mistral, cheval bâton musical



- Un bâton



- Un embout arrondi



- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

ATTENTION :

Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec tant qu'il n'est pas complètement assemblé par un adulte.

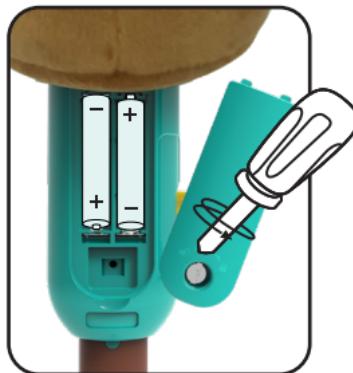
CAUTION:

Adult assembly required. For your child's safety, do not let your child play with the toy until it is fully assembled.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à proximité du bouton Étoile en utilisant un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles AAA/AM-4 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

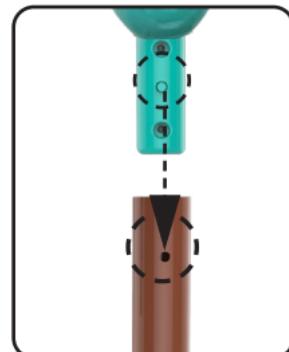
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE

NOTE : l'assemblage doit être effectué par un adulte.

1. Relier le cheval au bâton

Aligner le bouton d'assemblage du cheval avec le trou du bâton. Appuyer sur le bouton d'assemblage et insérer le cheval dans le bâton. Un clic se fera entendre quand les éléments seront bien positionnés.



2. Assembler le bâton avec l'embout arrondi :

Aligner le bouton d'assemblage de l'embout arrondi avec le trou du bâton. Appuyer sur le bouton d'assemblage et insérer l'embout arrondi dans le bâton. Un clic se fera entendre lorsque tous les éléments seront assemblés correctement.



3. Prêt pour la balade :

Votre enfant peut désormais s'amuser en compagnie de **Mistral, cheval bâton musical !**



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Arrêt/Choix du mode

Déplacer le **curseur Arrêt/Choix du mode** en haut pour éteindre le jouet. Déplacer le curseur sur le cran (🎵) pour jouer au **mode Musique** ou sur le cran (🐴) pour jouer au mode **Apprendre en s'amusant**.



2. Détecteur de mouvements

Grâce à son **détecteur de mouvements**, faire bouger le cheval permet d'entendre des chansons, mélodies, phrases et sons amusants.



3. Bouton Étoile

Appuyer sur le **bouton Étoile** pour entendre des phrases, chansons, mélodies et sons amusants.



4. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Mistral, cheval bâton musical** s'éteindra automatiquement après environ 50 secondes sans interactions. Il pourra être rallumé en déplaçant le **curseur Arrêt/Choix du mode** ou en appuyant sur le **bouton Étoile**.

NOTE : si le jouet s'éteint pendant le jeu ou que l'intensité lumineuse diminue, il est recommandé de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Mode Musique

- Appuyer sur le **bouton Étoile** ou faire bouger le cheval pour entendre des chansons, mélodies, phrases ou sons amusants.
- Changer le rythme des mélodies en faisant accélérer ou ralentir le cheval.

2. Mode Apprendre en s'amusant

Appuyer sur le **bouton Étoile** ou faire bouger le cheval pour entendre des informations sur le cheval, des phrases et des sons liés au milieu équestre.

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air de *J'aime la galette*

« Je suis un cheval,
J'aime galoper,
Je file telle une étoile
À travers bois et près.
Viens, on va s'amuser toi et moi,
Tu vas voir, tu ne le regretteras pas,
Oui, tu pourras faire tout ce que tu voudras ! »

Chanson 2 : sur l'air de *La Mère Michel*

« Bienvenue à la ferme, y a plein d'animaux,
Des moutons, des canards, il y a même des veaux !
Pour bien s'occuper d'eux,
Il faut être très sérieux !
Oui, le fermier est quelqu'un de très courageux ! »

Chanson 3 : sur l'air du *Fermier dans son pré*

« Connais-tu les cow-boys ?
Ils aiment leurs chevaux !
Ce sont même leurs symboles,
Avec leurs chapeaux !
Ils attrapent les taureaux,
À l'aide de leurs lassos »

Chanson 4 : sur l'air d'*Il court, il court, le furet*

« Le top départ est donné,
Enfin, on peut s'élancer !
La première place nous attend,
Je sais qu'on peut être gagnants !
Je peux être très rapide,
Accroche-toi bien à ma bride !
Je vois la ligne d'arrivée,
elle est à notre portée,
Ensemble on va y arriver,
C'est super, on a gagné ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement, merci d'essayer de remplacer les piles par des piles neuves ou rechargées.

EN CAS DE PROBLÈMES

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter notre service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

*Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :*

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

