

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel d'utilisation

## Mon tracteur des formes

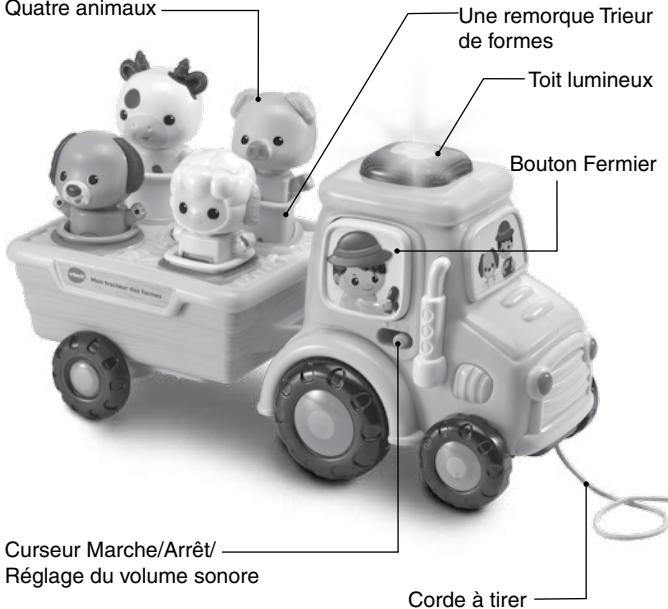


# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon tracteur des formes** de VTech®. Félicitations !

En insérant les animaux dans la remorque du tracteur, votre tout-petit découvre les formes, les chiffres et le nom des animaux, et il développe sa coordination main-œil grâce à la fonction Trieur de formes. Lorsqu'il fait rouler le tracteur, les animaux montent et descendent et chantent au rythme des mélodies. Trop rigolo !

Quatre animaux



# CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon tracteur des formes de VTech®**
- Quatre animaux
- Un manuel d'utilisation

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

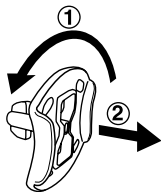
## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE:

Please keep this parent's guide as it contains important information.

## Pour retirer le jouet de la boîte :

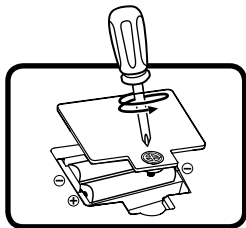


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

# ALIMENTATION

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma situé dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.





## Mise en garde

**Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.**

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

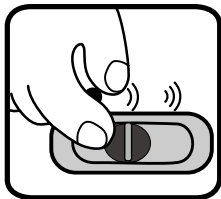
## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune. 
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers  car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# FONCTIONNALITÉS

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Volume faible »** ou sur la position  **Volume fort »**. Vous entendrez une chanson et une phrase d'introduction. Pour éteindre le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Arrêt ●**.



## 2. Corde à tirer

Pour transformer le jouet en jouet à tirer, libérer la corde qui se trouve sous le tracteur. Pour la sécurité de votre enfant, ranger la corde dans son emplacement jusqu'à ce que votre enfant marche. La longueur de la corde est réglementaire aux normes du jouet, cependant, la supervision d'un adulte est recommandée lors de son utilisation.

## 3. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles,  **Mon tracteur des formes**  s'éteint automatiquement après environ 70 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton ou insérer un animal dans la remorque.

### NOTE :

Si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue ou si la lumière s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

# ACTIVITÉS

## 1. Bouton Fermier

Appuyer sur le **bouton Fermier** pour entendre des anecdotes sur la ferme et écouter des chansons et des mélodies entraînantes. Le toit lumineux clignote en rythme avec les sons.



## 2. Trieur de formes

Insérer un **animal** dans la remorque ou appuyer sur le **bouton Animal** situé au fond de chaque emplacement du trieur de formes pour découvrir les formes, les chiffres et les animaux. Lorsqu'une mélodie est jouée, insérer un animal ou appuyer sur un bouton pour l'entendre chanter la chanson. Le toit lumineux clignote en rythme avec les sons.



## 3. Détecteur de mouvement

Déplacer le tracteur en tirant sur la corde pour activer le détecteur de mouvement. Lorsque les **animaux** se trouvent à l'intérieur de la remorque, vous entendrez le son des animaux. Lorsqu'une mélodie est jouée, tirer le jouet pour superposer des sons amusants sur la musique. Le toit lumineux clignote en rythme avec les sons.



# LISTE DES MÉLODIES

1. *Quand trois poules vont aux champs*
2. *Savez-vous planter les choux ?*
3. *Un kilomètre à pied*
4. *Il était une fermière*
5. *Une souris verte*
6. *Rock'n roll des gallinacés*
7. *Yankee Doodle*
8. *Turkey in the Straw*
9. *Meunier, tu dors*
10. *La Jument de Michao*

## PAROLES DES CHANSONS

### **Chanson n° 1 : sur l'air de *Bingo***

« Je suis le fermier de la ferme  
Et j'ai beaucoup d'animaux !  
Des vaches, des moutons,  
Des chiens, des cochons.  
Ensemble sur mon tracteur,  
On s'amuse pendant des heures. »

### **Chanson n° 2 : sur l'air de *Pomme de reinette***

« Montons à bord de mon tracteur  
Et partons à l'aventure !  
N'oublions pas les animaux,  
Qu'ils sont rigolos ! »

### **Chanson n° 3 : sur l'air de *Le Fermier dans son pré***

« À bord de mon tracteur, je suis le conducteur.  
Je traverse les champs et travaille en chantant ! »



## ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Mon tracteur des formes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

## EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

### **Besoin d'aide sur nos produits ?**

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

### **Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?**

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.

PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***



TM & © 2020 VTech Holdings Limited.  
Tous droits réservés.

**Imprimé en Chine.**

91-003858-00x (FR)