

nickelodeon



vtech®

Manuel d'utilisation

Chase Mission Hoverboard



©2024 Spin Master Ltd. PAW PATROL et tous les autres titres, logos, personnages qui y sont associés ; et le logo SPIN MASTER sont des marques de commerce de Spin Master Ltd. Produit sous licence. Nickelodeon et tous les autres titres, logos et personnages qui y sont associés sont des marques de commerce de Viacom International Inc.

INTRODUCTION

Félicitations ! Vous venez d'acquérir **Chase Mission Hoverboard** de **VTech®** ! Pars à l'aventure avec le super espion Chase et évite les obstacles sur ton chemin.



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Chase Mission Hoverboard**
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

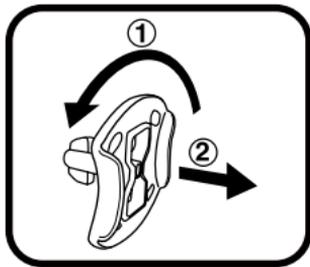
WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

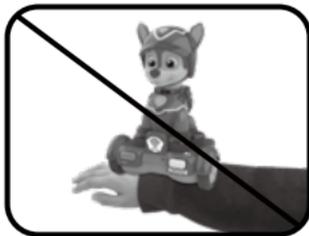
NOTES IMPORTANTES :

1. Pour de meilleures performances, veuillez utiliser le produit sur un sol plat et lisse. Il est conseillé d'utiliser le produit dans un endroit spacieux.

NOTE : ne pas déposer le jouet sur des tables hautes ou des surfaces hautes.



2. Pour la sécurité de vos enfants, s'assurer que les roues du jouet sont éloignées des habits, de la peau ou des cheveux de vos enfants.



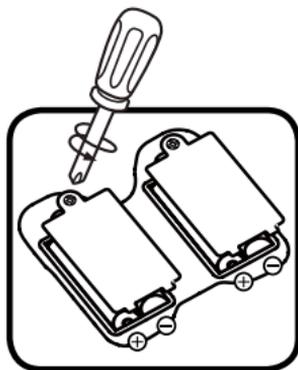
3. Éviter de jouer au soleil, ce qui peut affecter le détecteur de mouvement.

NOTE : pour des performances optimales il est conseillé de porter des chaussures claires ou blanches car le détecteur de mouvement détecte moins bien les couleurs foncées.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 4 piles AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

Sortir du mode Démonstration

Ce produit est en mode Démonstration dans la boîte. Pour quitter le mode Démonstration :

Déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt**. Ensuite déplacer le

curseur sur la position **Volume faible** (🔊) ou **Volume fort** (🔊).

NOTE : enlever les piles durant quelques secondes peut également désactiver le mode Démonstration. Retrouver les informations sur l'installation des piles en page 5.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le curseur de la position **Volume faible** (🔊) à la position **Volume fort** (🔊). Pour éteindre le produit, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** ●.



2. Sélection Mode de jeu

Déplacer le bouton **Sélection Mode de jeu** pour sélectionner le mode de jeu. Il y a le choix entre 3 modes de jeu.



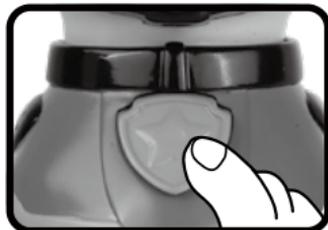
3. Bouton Sac à dos

Appuyer sur le **Bouton Sac à dos** pour entendre Chase parler ou utiliser ses outils.



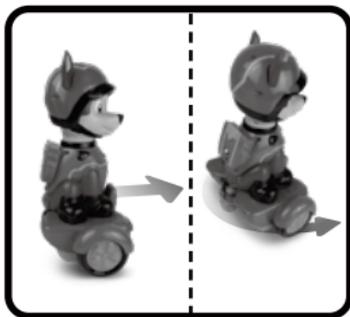
4. Bouton Badge

Appuyer sur le **Bouton Badge** pour écouter Chase appeler la Pat'Patrouille et répondre aux questions.



5. Détecteurs de mouvements

Les **détecteurs de mouvements** à l'avant et à l'arrière permettent à Chase d'éviter les obstacles, ce qui vous permet de le guider. Si vous rencontrez des difficultés pour déclencher les détecteurs, assurez-vous que les obstacles se trouvent directement devant et derrière les détecteurs de mouvements. Évitez la lumière du soleil car cela peut affecter l'utilisation des détecteurs de mouvements.



6. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Chase Mission Hoverboard** de **VTech®** s'éteint automatiquement après quelques minutes de non-utilisation.

Pour rallumer le jouet, il suffit d'appuyer sur le **bouton Sac à dos** ou le **bouton Badge**.

NOTE : si le jouet s'éteint ou que les lumières clignotent pendant le temps de jeu, veuillez installer de nouvelles piles.

ACTIVITÉS

1. Mode libre

Partez à l'aventure avec Chase, et évitez les obstacles. Vous pouvez déclencher le détecteur de mouvement pour guider Chase. Appuyez sur le **bouton Sac à dos** ou sur le **bouton Badge** pour déclencher des phrases amusantes.

2. Mode Cache-cache

Retrouvez où s'est caché Chase. Attendez patiemment pendant que Chase joue de la musique ou se met à compter avant de partir à sa recherche. Lorsque Chase a fini de compter ou que la musique s'arrête, appuyez sur le **bouton Sac à dos** ou le **bouton Badge** pour terminer la partie.

3. Mode Espion

Jouez au super espion Chase et appuyez sur le **bouton Sac à dos** ou le **bouton Badge** pour répondre aux questions.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de produits solvants ou abrasifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

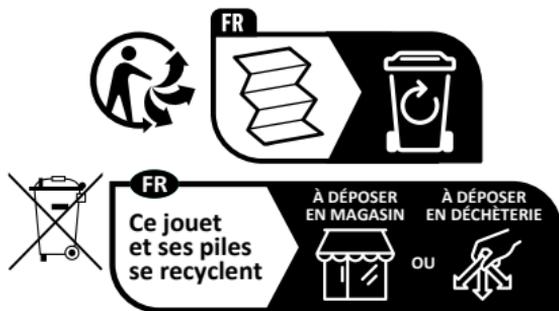
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

