

vtech[®]
Baby

Bedienungsanleitung

Baby Smartphone



© 2013 VTech
In China gedruckt
91-002845-003

Liebe Eltern,

wir von VTech® sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.

Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolles und kindgerechtes Lernspielzeug.

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer VTech® Baby-Reihe gekauft.

Unsere VTech® Baby-Produkte werden speziell für Kinder von 0 bis 36 Monaten entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind intelligentes Spielen von Anfang an. Die den Kindern angebotene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Kindgemäßer Wortschatz, lustige Licht- und Geräuscheffekte und altersgemäße Inhalte werden Ihr Kind begeistern!

Das kindgerechte Design und die einfache Handhabung erlauben auch den kleinen Händen einen erfolgreichen und sicheren Umgang.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht VTech® viel Spaß beim Spielen und Lernen!

Mehr Informationen zu VTech® und weiteren VTech® Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtech.de

EINFÜHRUNG

Mit dem **Baby Smartphone** werden die Kleinen spielerisch an die Welt der neuen Medien herangeführt. Mit fiktiven Apps kann das Kind telefonieren, lernen, spielen, sich das Wetter ansagen lassen und vieles mehr - ganz wie die Großen!



INHALT DER PACKUNG

- **Baby Smartphone**
- Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

ENERGIEVERSORGUNG

Ihr **Baby Smartphone** wird mit 2 x 1,5V Micro-Batterien (AAA/LR03) betrieben.

Hinweis:

Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden.

Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

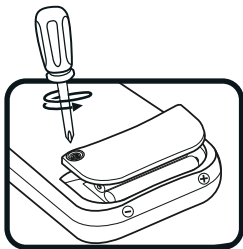
EINLEGEN DER BATTERIEN

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Lernspielzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen.

3. Setzen Sie 2 x 1,5V Micro-Batterien (AAA/LR03) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



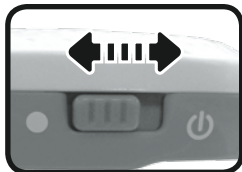
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

BESONDERHEITEN

1. EIN-/AUS-SCHALTER

Um das Gerät einzuschalten, schieben Sie den **Ein-/Aus-Schalter** auf **Ein** (☰). Um das Gerät wieder auszuschalten, schieben Sie den Schalter auf **Aus** (●).

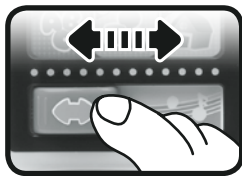


2. ABSCHALTAUTOMATIK

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich das **Baby Smartphone** automatisch nach ca. 20 Sekunden ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Lernspielzeug schaltet sich durch Schieben des Modus-Schalters oder Drücken einer der drei Tasten unterhalb des Touchscreens wieder ein.

3. SPIELMODI

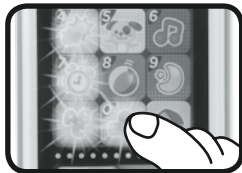
Schieben Sie den Modus-Schalter nach links oder rechts, um den App-Modus oder den Musik-Modus auszuwählen.




4. APP-MODUS

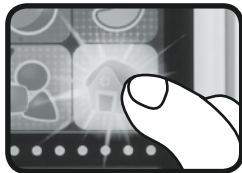
Touchscreen-Symbole

Tippen Sie auf die 12 Symbole auf dem Touchscreen, um etwas über Buchstaben, Zahlen, Formen und vieles mehr zu lernen. Die Symbole dienen ebenfalls als Telefontasten, um Nummern zu wählen. Fahren Sie mit dem Finger gleichmäßig über den Touchscreen, um Geräuscheffekte mit verschiedenen Lichtmustern zu erzeugen.



Home-Symbol

Sie können eine spezielle Nummer in Ihrem Baby Smartphone speichern. Drücken und halten Sie das **Home-Symbol** () für drei Sekunden und wählen Sie dann die Nummer, die Sie speichern möchten. Drücken Sie erneut auf das Home-Symbol, um die gespeicherte Nummer wiederzugeben.



5. MUSIK-MODUS

Touchscreen Symbole

Drücken Sie auf Musiknote und Instrument, um kurze Melodien und die Klänge der unterschiedlichen Instrumente zu hören.



ZURÜCK-/START & PAUSE-/VOR-TASTE

Drücken Sie die **Zurück-Taste** (◀), um die vorherige Melodie oder ein Lied abzuspielen. Drücken Sie die **Start & Pause-Taste** (▶||), um die Melodie oder das Lied abzuspielen oder anzuhalten. Drücken Sie die **Vor-Taste** (▶), um die nächste Melodie oder das nächste Lied auszuwählen.



6. ZUSÄTZLICHER SPIELSPAß

STERN-TASTE

Wenn Sie die **Stern-Taste** (★) drücken, werden Sie aufgefordert, das aufleuchtende Licht anzutippen. Wird das richtige Symbol angetippt, hören Sie Geräuscheffekte.



ANRUF- & AUFLEG-TASTE

Drücken Sie die **Anruf-** (☎) und **Aufleg-Taste** (☎), um das Telefonieren nachzuahmen.



Folgende Melodien sind in Ihrem **Baby Smartphone** enthalten:

Auf unsrer Wiese gehet was

1. Auf unsrer Wiese gehet was,
watet durch die Sümpfe.
Es hat ein schwarzweiß Röcklein an,
trägt auch rote Strümpfe,
fängt die Frösche schnapp, schnapp, schnapp,
klappert lustig klapper-di-klapp.
Wer kann es erraten?
2. Ihr denkt, das ist der Klapperstorch,
watet durch die Sümpfe.
Er hat ein schwarzweiß Röcklein an,
trägt auch rote Strümpfe,
fängt die Frösche schnapp, schnapp, schnapp,
klappert lustig klapper-di-klapp.
Nein, das ist Frau Störchin!

Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad

1. Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad, Motorrad, Motorrad.
Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad,
meine Oma ist 'ne ganz patente Frau!
2. Meine Oma hat im hohlen Zahn ein Radio, ein Radio, ein Radio,
meine Oma ...
3. Meine Oma hat 'nen Nachttopf mit Beleuchtung, ...
4. Meine Oma hat 'ne Glatze mit Geländer, ...

Kommt ein Vogel geflogen

1. Kommt ein Vogel geflogen,
setzt sich nieder auf mein' Fuß,
hat ein Briefchen im Schnabel,
von der Liebsten einen Gruß.
2. Lieber Vogel, flieg weiter,
bring ein' Gruß mit, einen Kuss,
denn ich kann dich nicht begleiten,
weil ich hier bleiben muss.
3. Daheim ist mein Schätzchen,
in der Fremd' bin ich hier,
und es fragt hier kein Kätzchen,
kein Hündchen nach mir.

Hänschen klein

1. Hänschen klein ging allein in die weite Welt hinein.
Stock und Hut steht im gut, ist ganz wohlgenut.
Doch die Mutter weinet sehr, hat ja nun kein Hänschen mehr.
„Wünsch' dir Glück“, sagt ihr Blick, „kehr' nur bald zurück“.
2. Sieben Jahr, trüb und klar, Hänschen in der Ferne war.
Da besinnt sich das Kind, eilet Heim geschwind.
Doch nun ist's kein Hänschen mehr, nein, ein großer Hans ist er,
braungebrannt Stirn und Hand, wird er wohl erkannt?
3. Eins, zwei, drei, geh'n vorbei, wissen nicht, wer das wohl sei.
Schwester spricht: „Welch Gesicht!“ Kennt den Bruder nicht.
Kommt daher die Mutter sein, schaut kaum ins Aug' hinein,
spricht sie schon: „Hans, mein Sohn! Grüß dich Gott, mein Sohn!“

Grün, grün, grün

1. Grün, grün, grün sind alle meine Kleider,
grün, grün, grün ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles, was so grün ist,
weil mein Schatz ein Jäger, Jäger ist.
2. Rot, rot, rot sind alle meine Kleider,
rot, rot, rot ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles, was so rot ist,
weil mein Schatz ein Reiter, Reiter ist.
3. Blau, blau, blau sind alle meine Kleider,
blau, blau, blau ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles was so blau ist,
weil mein Schatz ein Seemann, Seemann ist.

Auf der Mauer, auf der Lauer

1. Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanze,
auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanze.
Seht euch mal die Wanze an, wie die Wanze tanzen kann!
Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanze.
2. Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanz,
auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanz.
Seht euch mal die Wanz an, wie die Wanz tanz kann!
Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanz.

Oh, du lieber Augustin

1. Oh, du lieber Augustin, Augustin, Augustin,
oh, du lieber Augustin, alles ist hin.
Rock ist weg, Stock ist weg,
Augustin liegt im Dreck,
oh, du lieber Augustin, alles ist hin.

Die Affen rasen durch den Wald

1. Die Affen rasen durch den Wald,
der eine macht den andern kalt,
die ganze Affenbande brüllt:
Wo ist die Kokosnuss, wo ist die Kokosnuss,
wer hat die Kokosnuss geklaut?
Wo ist die Kokosnuss, wo ist die Kokosnuss,
wer hat die Kokosnuss geklaut?
2. Die Affenmama sitzt am Fluss
und angelt nach der Kokosnuss.
Die ganze Affenbande brüllt...
3. Der Affenonkel, welcher ein Graus,
reißt ganze Urwaldbäume aus.
Die ganze Affenbande brüllt...

A B C D E F G

1. A B C D E F G
H I J K L M N O P
Q R S T U V W
X Ypsilon Z, juch he !
Das ist das ganze ABC,
das ist das ganze ABC !

Gesungene Lieder

Lied 1

Hallo, Hallo! Lernen macht so viel Spaß!

Lied 2

Musik? Juhu! Komm und tanz dazu!

Lied 3

Eins. Eins zwei. Eins zwei drei vier fünf.

Sechs. Sieben. Sieben acht und neun.

Lied 4

Dreieck, Viereck und der Kreis. All die Formen, wunderbar.

Lied 5

Wach auf, los geht's. Die Sonne geht auf. Guten Morgen!

Lied 6

ABC, sing mit mir!

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

ENERGIEVERSORGUNG

BATTERIEN: 2 x 1,5V Micro-Batterien (AAA/LR03)

Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.

HINWEIS:

Funktioniert Ihr **Baby Smartphone** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Hinweis:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech**[®] sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech[®] Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

www.vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.





Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

