

vtech[®]

Manuel d'utilisation

**Tut Tut
Animo**[®]

Maxi parcours de la jungle

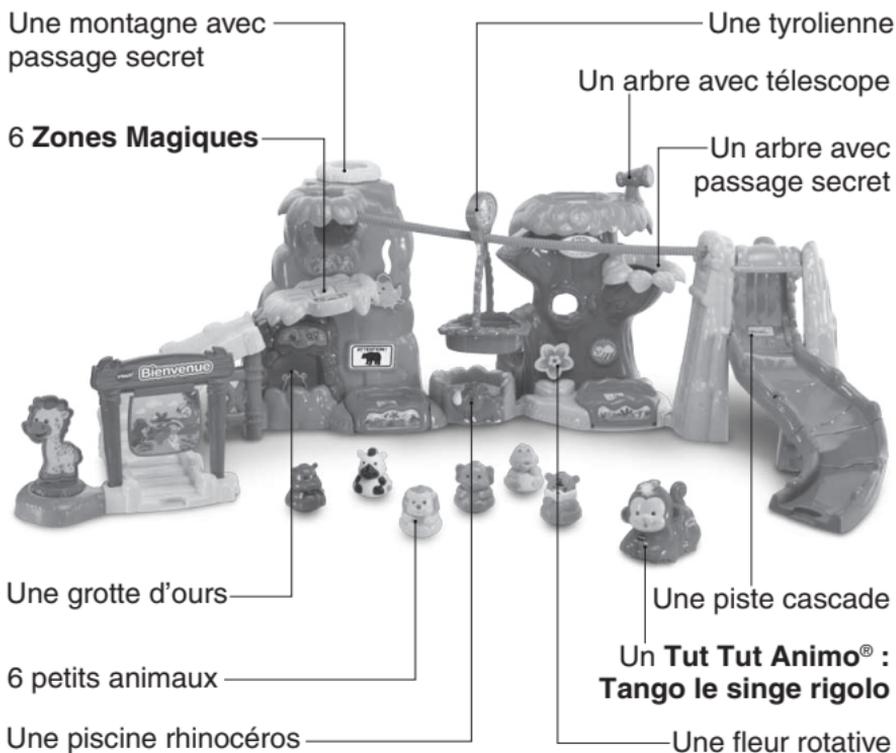


91-003373-001[®] FR

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Maxi parcours de la jungle** de VTech® !
Félicitations !

Le **Maxi parcours de la jungle** regorge d'activités pour le plaisir de votre enfant mais également pour **Tango le singe rigolo** et les six petits animaux inclus. Une tyrolienne, une piscine, des cascades, un toboggan... tout pour s'amuser !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un Tut Tut Animo® : Tango le singe rigolo
- Six petits animaux



- Une pancarte girafe
- Une base de la pancarte girafe
- Une base de la piste arbre
- Une piste arbre
- Un portail
- Un pilier bambou et un pilier cascade



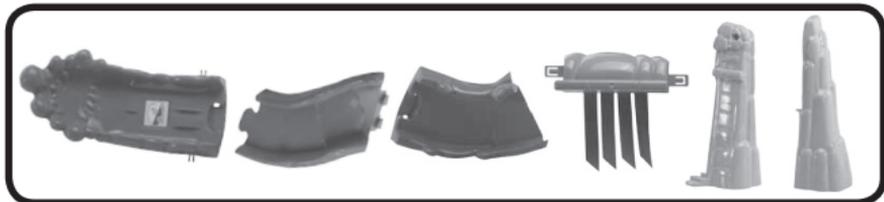
- Une montagne
- Un petit lanceur
- Un lanceur avec **Zone Magique**
- Un nid
- Une base de la grotte avec **Zone Magique**



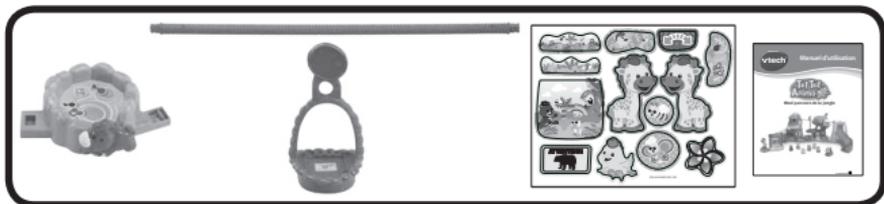
- Un télescope rotatif avec **Zone Magique**
- Un arbre
- Une base fleur avec **Zone Magique**
- Un tunnel
- Une base de tunnel



- Une piste cascade avec **Zone Magique**
- Une piste cascade
- Une base de la piste cascade
- Une chute d'eau
- Un pilier cascade gauche
- Un pilier cascade droit



- Une piscine rhinocéros
- Une tyrolienne
- Un panier pour tyrolienne avec **Zone Magique**
- Une planche d'autocollants
- Un manuel d'utilisation



ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

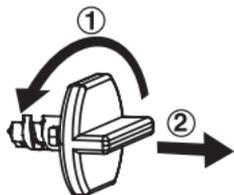
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this user's manual as it contains important information.

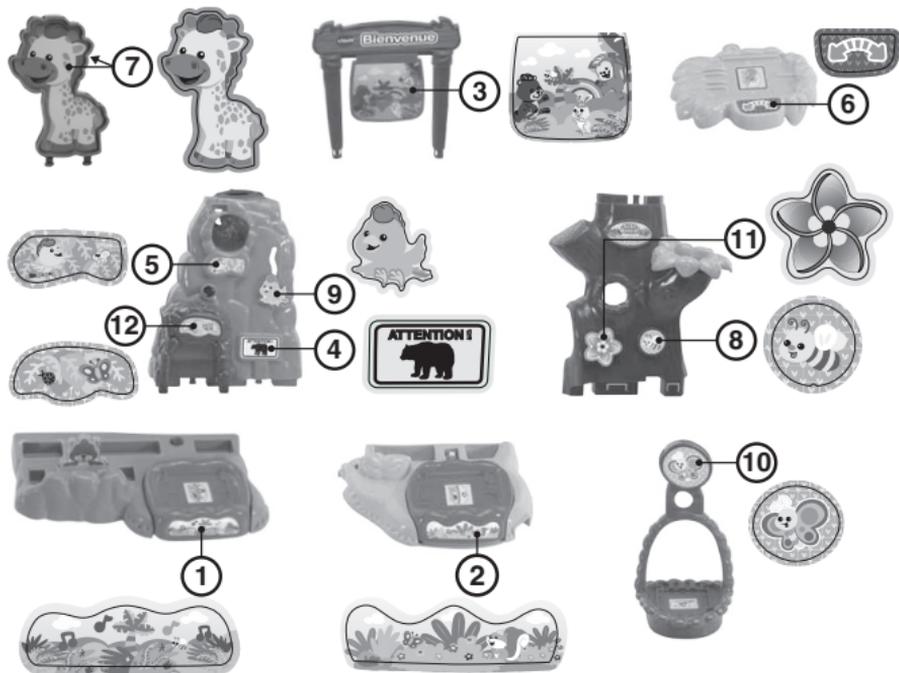
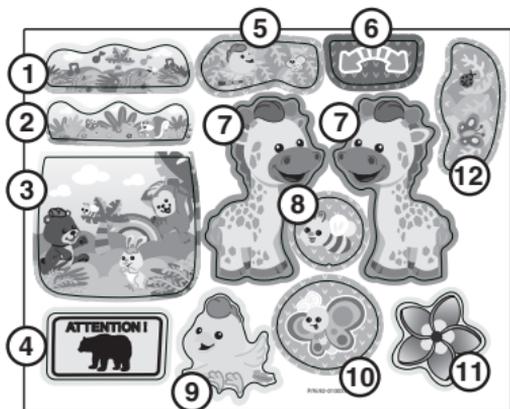
Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ASSEMBLAGE – AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants selon les indications suivantes :

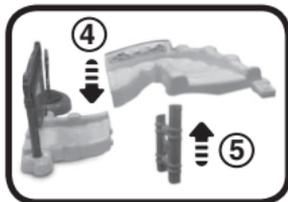
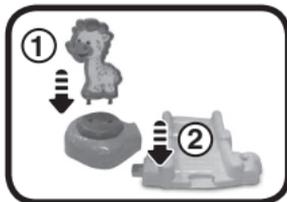


ASSEMBLAGE – MAXI PARCOURS DE LA JUNGLE

ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

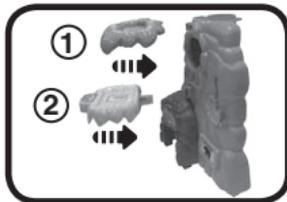
PISTE ARBRE

1. Assembler la girafe à la base de la pancarte. Vous entendrez un « clic » indiquant que le tout est correctement fixé.
2. Assembler la girafe à la base de la piste arbre.
3. Insérer le portail à la base de la piste arbre.
4. Assembler la base de la piste arbre à la piste arbre.
5. Placer le pilier bambou sous la piste arbre.



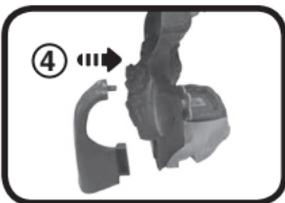
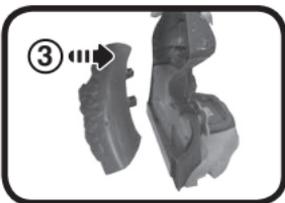
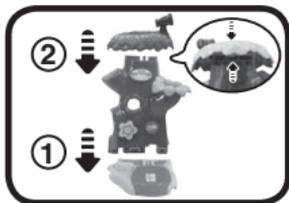
MONTAGNE

1. Placer le petit lanceur sur la montagne, au-dessus du passage secret.
2. Insérer le lanceur avec **Zone Magique** dans la montagne, en dessous du passage secret. Vous entendrez un « clic » indiquant que le tout est correctement fixé.
3. Insérer le nid dans la montagne. Vous entendrez un « clic » indiquant que le tout est correctement fixé.
4. Placer le tout à la base de la grotte avec **Zone Magique**.



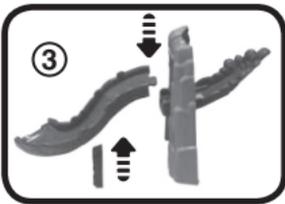
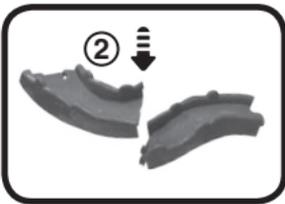
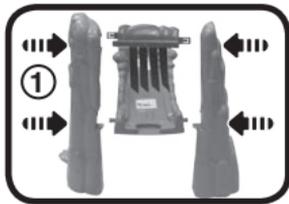
ARBRE

1. Assembler l'arbre à la base fleur avec **Zone Magique**.
2. Placer le télescope rotatif avec **Zone Magique** en haut de l'arbre.
3. Assembler le tunnel derrière l'arbre.
4. Assembler la base du tunnel derrière l'arbre.



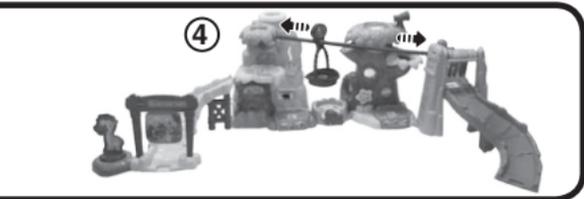
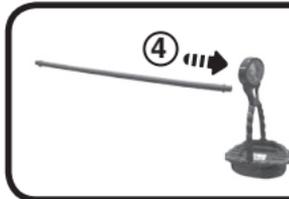
CASCADE

1. Fixer la piste cascade avec **Zone Magique** et la chute d'eau aux piliers droit et gauche.
2. Assembler la piste cascade et la base de la piste cascade.
3. Assembler toutes les pistes cascade. Placer le pilier cascade sous la piste cascade.



ASSEMBLER LES QUATRE PARTIES

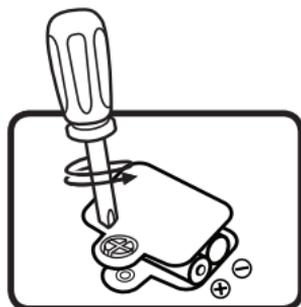
1. Assembler la **Piste arbre** à la **Montagne** au niveau du lanceur avec **Zone Magique**. Vous entendrez un « clic » indiquant que le tout est correctement fixé.
2. Utiliser la piscine rhinocéros pour lier la **Montagne** à l'**Arbre**. Vous entendrez un « clic » indiquant que le tout est correctement fixé.
3. Assembler l'**Arbre** et la **Cascade**. Vous entendrez un « clic » indiquant que le tout est correctement fixé.
4. Faire glisser le panier tyrolienne avec **Zone Magique** sur la tyrolienne. Placer le tout au niveau du pilier gauche de la cascade et du petit lanceur. Vous entendrez un « clic » indiquant que le tout est correctement fixé.



ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Tango le singe rigolo** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

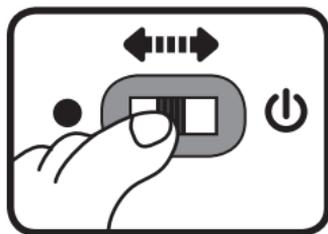
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



POUR COMMENCER À JOUER

1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche **Tango le singe rigolo**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position Marche (⏻). Pour éteindre le **Tut Tut Animo**, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position Arrêt (●).



2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Tango le singe rigolo** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, le **Tut Tut Animo** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur la houpette lumineuse ou de le faire rouler rapidement.

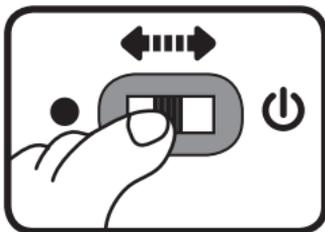
Attention ! Ce produit est actuellement en mode Démonstration. Une fois qu'il sera déballé, veuillez éteindre puis remettre en marche ce jouet pour activer toutes ses fonctionnalités. Si le jouet s'éteint trop rapidement ou si le bouton lumineux ne répond plus correctement, nous vous conseillons de changer les piles.

NOTE: This product is in TRY-ME mode in the packaging. After opening the package, turn the Monkey OFF and then ON again to proceed with normal play. If the Monkey shuts off while playing, we suggest changing the batteries.

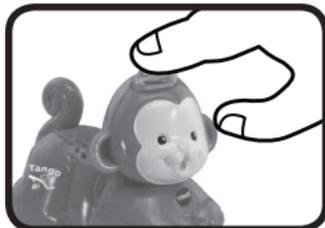
ACTIVITÉS AVEC LE SINGE

Lorsque votre enfant joue avec **Tango le singe rigolo**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

1. Déplacer le curseur **Marche/Arrêt** pour allumer le jouet. Vous entendrez une chanson, une phrase et des sons rigolos.



2. Appuyer à plusieurs reprises sur la houpette lumineuse pour entendre des effets sonores très réalistes, 3 chansons et différentes phrases.



3. Faire rouler le **Tut Tut Animo** pour déclencher des effets sonores et les 6 mélodies.



4. **Tango le singe rigolo** est un **Tut Tut Animo** magique. Le singe interagit avec les **Zones Magiques** du **Maxi parcours de la jungle** ou d'autres univers **Tut Tut Animo** ou **Tut Tut Bolides** (vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le singe. Placer ou faire rouler l'animal sur l'une des **Zones Magiques** du **Maxi parcours de la jungle** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.



ACTIVITÉS AVEC LE MAXI PARCOURS DE LA JUNGLE

1. Placer un **Tut Tut Animo** sur la plateforme de la montagne avec **Zone Magique** pour jouer à cache-cache avec l'ours.



2. Placer le singe sur la base fleur avec **Zone Magique** pour voir la fleur tourner.



3. Pousser **Tango le singe rigolo** ou l'un des six petits animaux sur la tyrolienne pour les voir descendre à toute vitesse.



4. Placer les petits animaux dans la piscine rhinocéros et déplacer le rhinocéros pour voir les petits animaux tourner dans tous les sens.



5. Faire tourner le télescope rotatif avec **Zone Magique** pour explorer les environs.
6. Placer les petits animaux dans les passages secrets au niveau de la **Montagne** et de l'**Arbre** pour les voir dégringoler.
7. Placer le **Tut Tut Animo** ou les six petits animaux en haut de la **Cascade** pour les voir descendre.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *Skip To My Lou*)

« J'adore me promener
Sur les plus beaux bananiers !
Avec ma queue, mes mains, mes pieds,
Je peux tout escalader. »

Chanson 2 (sur l'air de *Sur le pont d'Avignon*)

« Je m'appelle Tango,
Le singe le plus rigolo ! »

Chanson 3 (sur l'air de *Tous les animaux du monde*)

« Les singes peuvent être très costauds

Mais ils sont trop rigolos !

Une fois dans les arbres, c'est parti

Pour les plus belles acrobaties ! »

LISTE DES MÉLODIES

1. *Do Your Ears Hang Low*
2. *Rock'n roll des gallinacés*
3. *The Entertainer*
4. *Sur le plancher*
5. *Pop Goes The Weasel*
6. *Savez-vous planter les choux ?*

ENTRETIEN

- Le **Tut Tut Animo®** et le **Maxi parcours de la jungle** sont lavables uniquement en surface.
- Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer les jouets dans un endroit sec.
- Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit .

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com

