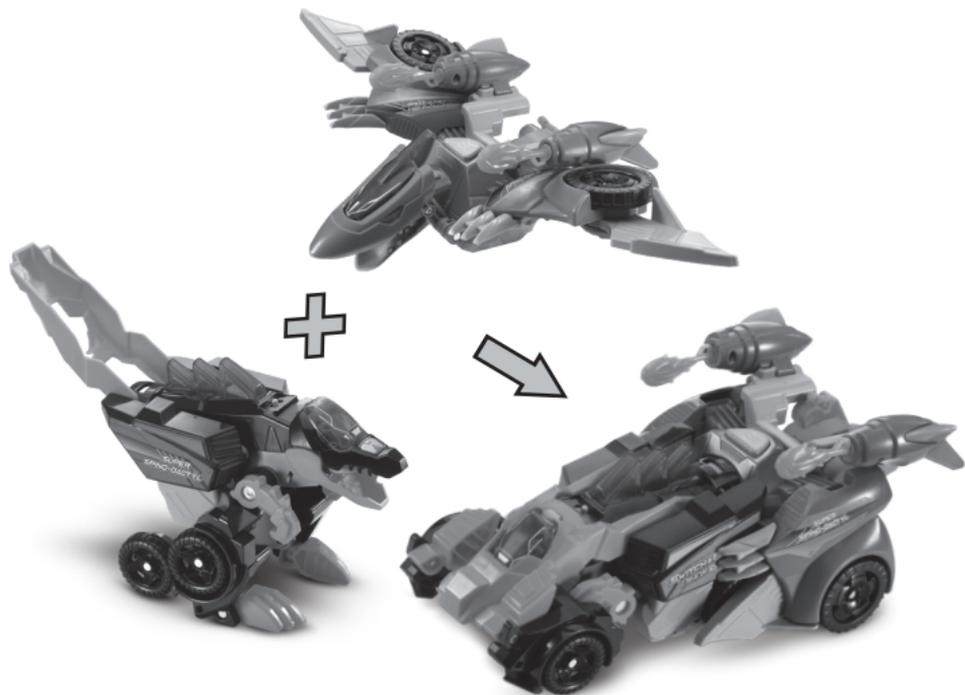


vtech®

Manuel d'utilisation

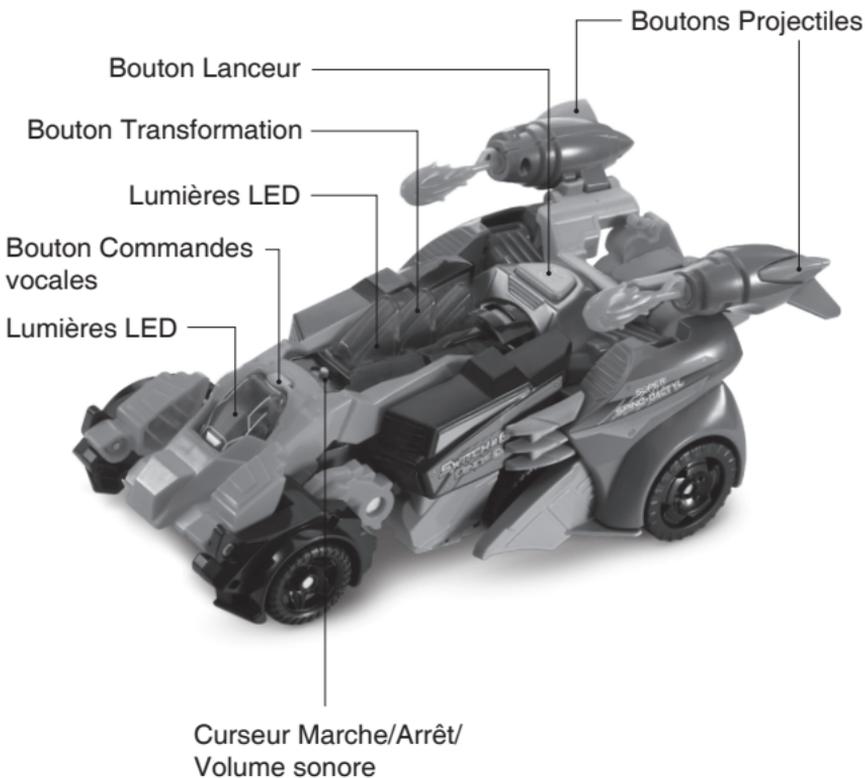
SWITCH & GO® DINOS COMBO

SUPER SPINO-DAGTYL 2 EN 1



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Super Spino-Dactyl 2 en 1** de VTech®. Félicitations ! Avec le **Super Spino-Dactyl 2 en 1**, il est possible de combiner un spinosaure et un ptérodactyle ensemble pour former un super véhicule de combat pouvant tirer des boules de feu ! Le véhicule spinosaure peut également être projeté vers l'avant en mode **Combo** pour se transformer automatiquement en spinosaure !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Super Spino-Dactyl 2 en 1** de VTech®
- 2 boules de feu
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

ATTENTION :

Ne viser ni les yeux ni le visage.

ATTENTION :

Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet.

WARNING :

Do not aim at eyes or face.

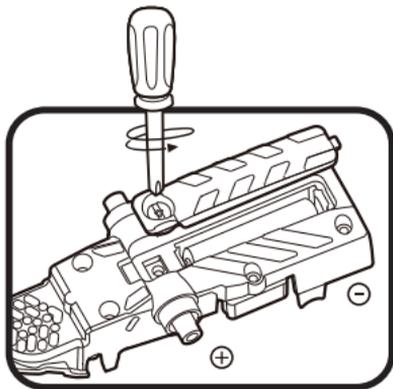
WARNING :

Do not discharge any object other than the projectile provided with this toy.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 1 pile LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

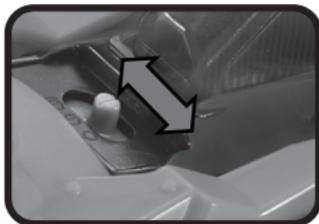
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

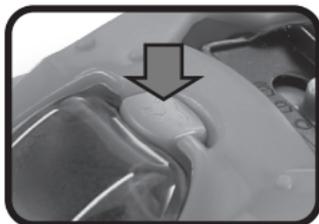
1. Curseur Marche/Arrêt/Volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Volume sonore** sur la position **Volume faible** (🔊) ou **Volume fort** (🔊). Pour éteindre l'appareil, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** (⊙).



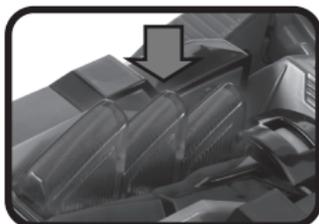
2. Bouton Commandes vocales

Appuyer sur le bouton **Commandes vocales** pour activer des sons et des phrases amusantes en fonction du mode sélectionné.



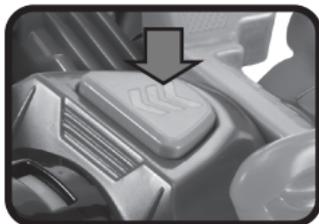
3. Bouton Transformation

En mode **Véhicule**, appuyer sur le bouton **Transformation** pour déclencher la transformation automatique vers le mode **Spinosaure**.



4. Bouton Lanceur

Dans le mode **Combo**, appuyer sur le bouton **Lanceur** pour projeter la voiture spinosaure vers l'avant pour qu'elle se transforme automatiquement en mode **Spinosaure** !



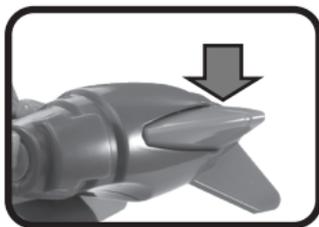
5. Lumières LED

Les lumières clignotent en rythme avec les sons des différents modes.



6. Boutons Projectiles

Appuyer sur les boutons **Projectiles** pour tirer les deux boules de feu !



7. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après 20 secondes d'inactivité. Pour rallumer le jouet, appuyer sur le bouton **Commandes vocales** ou transformer le jouet vers l'autre mode.

NOTE :

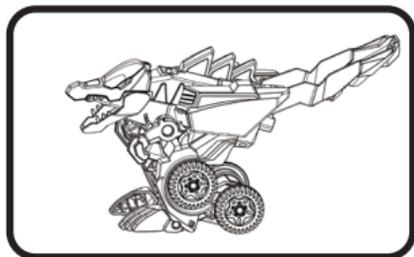
Si le jouet ou si les lumières s'éteignent pendant le jeu, veuillez installer de nouvelles piles.

NOTE:

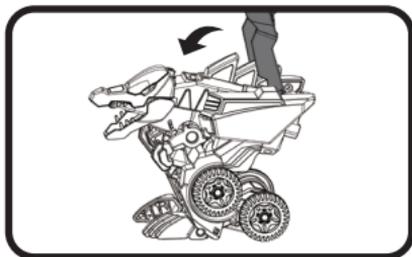
If the unit powers down or if the light fades out during play, please install a new set of batteries.

TRANSFORMATION

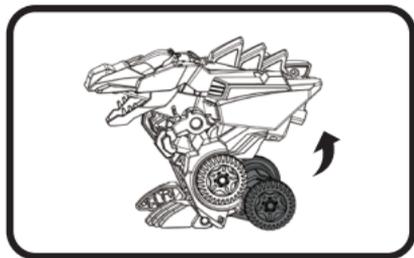
Passage du mode Spinozaure au mode Véhicule :



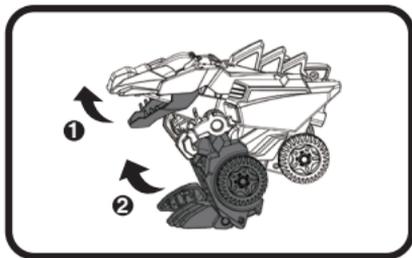
1. Commencer avec le mode **Spinozaure**.



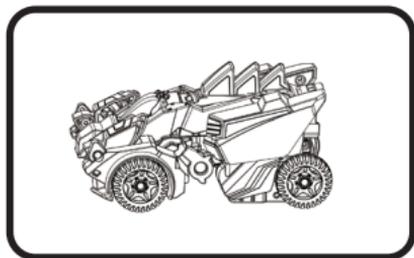
2. Lever la queue vers la tête du spinozaure.



3. Pousser les roues arrière vers le haut.

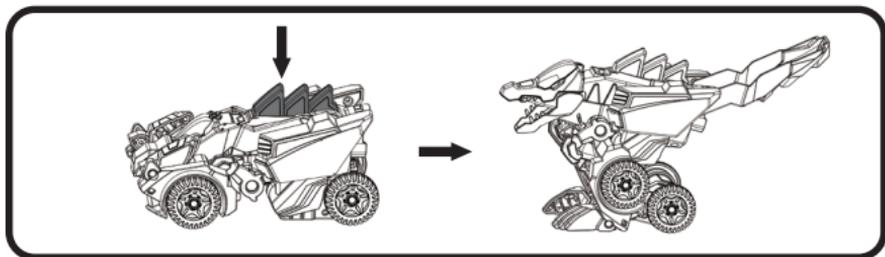


4. Lever la mâchoire du dino vers le haut et lever ses pattes vers sa tête.



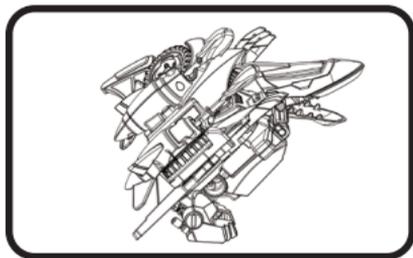
5. Le spinozaure est maintenant en mode **Véhicule** !

Passage du mode Véhicule au mode Spinosaire :

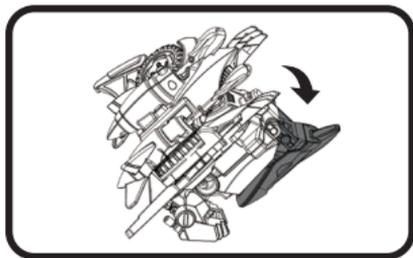


Appuyer sur le bouton **Transformation** pour que le véhicule se transforme automatiquement en mode **Spinosaire** !

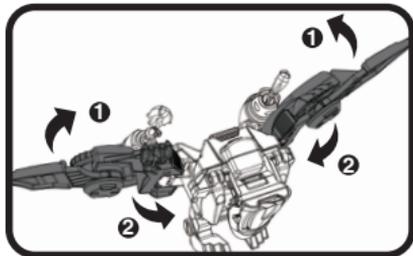
Passage du mode Ptérodactyle au mode Lanceur de projectiles :



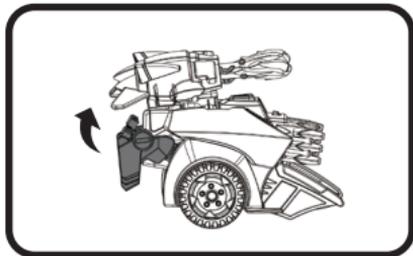
1. Commencer avec le mode **Ptérodactyle**.



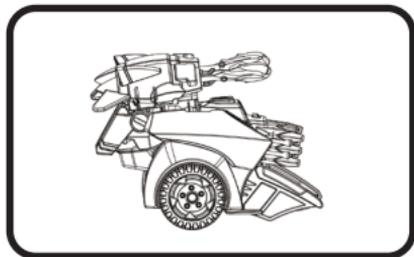
2. Rabattre la tête du ptérodactyle vers son corps.



3. Relever les extrémités des ailes, puis les replier vers le corps du ptérodactyle.

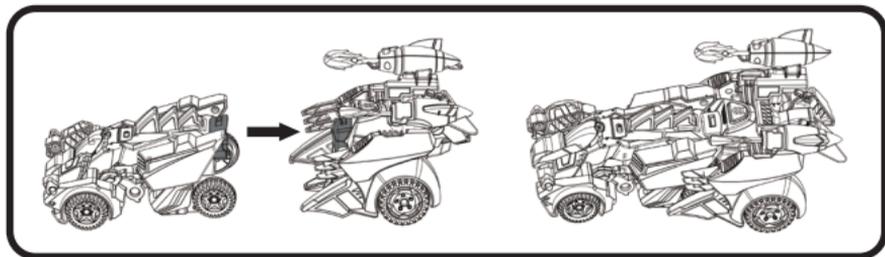


4. Relever ses pattes.

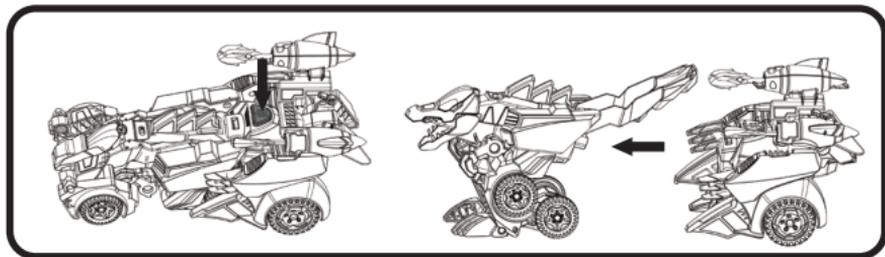


5. Le ptérodactyle est maintenant en mode **Lanceur de projectiles** !

Mode Combo



Combiner le véhicule avec le lanceur de projectiles pour obtenir un super véhicule de combat en mode **Combo** !



Appuyer sur le bouton **Lanceur** pour projeter le véhicule spinosaure vers l'avant pour qu'il se transforme automatiquement en mode **Spinosaur** !

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de produits solvants ou abrasifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

