

vtech®

Bedienungsanleitung

Kid i Magic Music

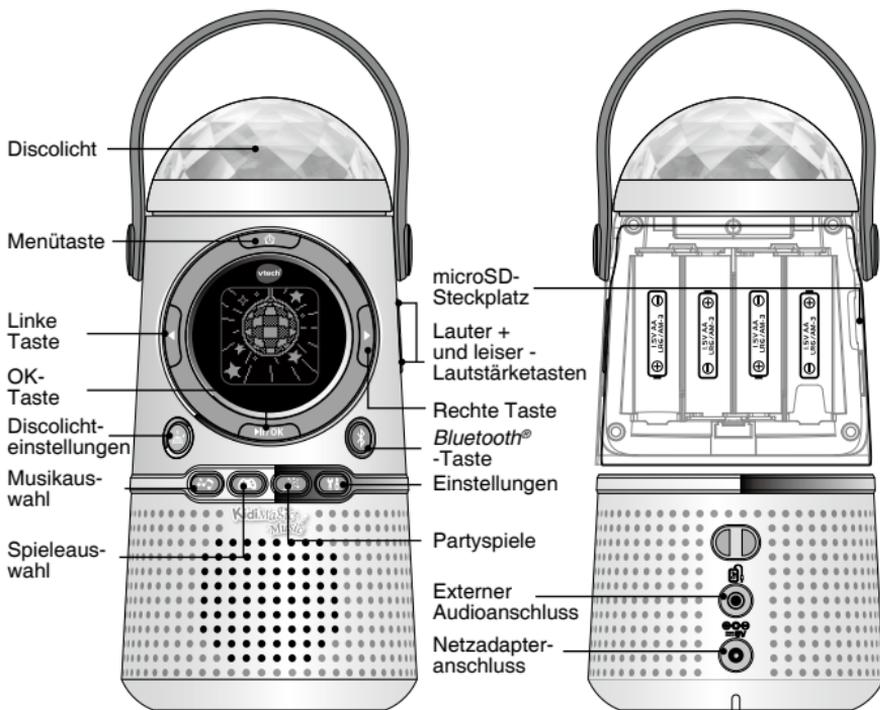


91-003527-002 (GE)

Einführung

Das **KidiMagic Music** ist ein multifunktionaler *Bluetooth*®-Partylautsprecher für Kinder! Schaffen Sie sich mit dem coolen Discolicht, der Musik, der Radiofunktion, dem integrierten MP3-Player und vielem mehr eine tolle Partyatmosphäre. Schließen Sie externe Audiogeräte via *Bluetooth*® oder ein Audiokabel an und spielen Sie lustige Partyspiele!

Produkteigenschaften



	<p>Menütaste</p>	<p>Drücken Sie im normalen Modus auf diese Taste, um zurückzugehen, oder drücken Sie diese Taste für mehrere Sekunden, um in den Standby-Modus zu gelangen.</p>
---	------------------	---

	OK-Taste	Drücken Sie auf diese Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen oder die Musik im Musikmodus anzuhalten bzw. wieder zu starten.
	Linke Taste	Drücken Sie für eine Auswahl auf diese Taste.
	Rechte Taste	Drücken Sie für eine Auswahl auf diese Taste.
	Musikauswahl	Drücken Sie für die Musikauswahl auf diese Taste.
	Spieleauswahl	Drücken Sie für die Spieleauswahl auf diese Taste.
	Partyspiele	Drücken Sie für die Partyspiele auf diese Taste.
	Einstellungen	Drücken Sie für die Einstellungen auf diese Taste.
	Lautstärketasten	Drücken Sie auf diese Tasten, um die Lautstärke anzupassen.
	Discolicht-einstellungen	Drücken Sie im normalen Modus auf diese Taste, um die Einstellungen der Lichtspiele zu ändern.
	<i>Bluetooth</i> [®] -Taste	Drücken Sie im normalen Modus auf diese Taste, um zu den <i>Bluetooth</i> [®] -Einstellungen zu gelangen. Drücken Sie im Standby-Modus auf diese Taste, um das Spielzeug wieder in den normalen Spielemodus der <i>Bluetooth</i> [®] -Funktion zu bringen.
	Externer Audioanschluss	Um Musik zu hören, verbinden Sie das KidiMagic Music über ein Audiokabel (enthalten) mit dem externen Audiogerät.
	microSD-Steckplatz	Stecken Sie eine microSD-Karte (nicht enthalten) in den Steckplatz, um über den integrierten MP3-Player die eigene Musik zu hören.
	3,5 mm Netzteilanschluss	Zum Einstecken eines 3,5 mm/1,3 mm (positives Ende) 6V/800mA Netzteils (separat erhältlich).

Inhalt der Packung

- 1 VTech® KidiMagic Music
- 1 Audiokabel
- 1 Bedienungsanleitung
- 4 AA Batterien, nur für den Demo-Modus zu verwenden

ACHTUNG:

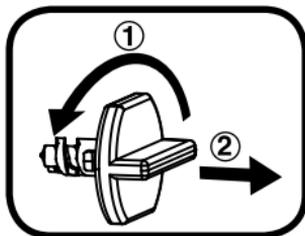
Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Dieses Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die der Klasse II entsprechen und mit diesem Zeichen versehen sind: .

Entfernen der Transportsicherung:

- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

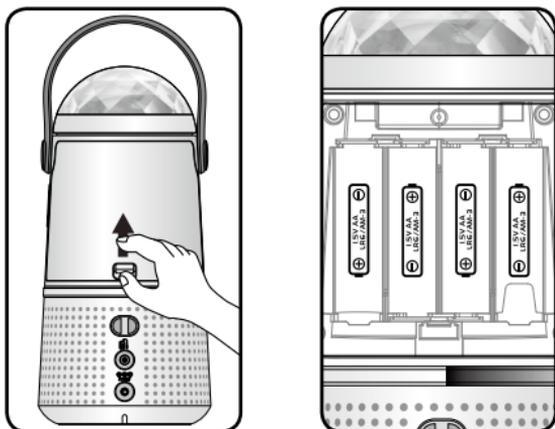


Erste Schritte

Einlegen der Batterien

Das **KidiMagic Music** wird mit 4 AA Batterien (LR6) betrieben.

- Vergewissern Sie sich, dass das Gerät ausgeschaltet ist oder sich im Standby-Modus befindet.
- Das Batteriefach befindet sich auf der Geräterückseite.
- Entfernen Sie die Abdeckung, wie unten dargestellt.
- Setzen Sie 4 neue AA Batterien ein. (Es wird für maximalen Spielspaß die Verwendung von Alkali-Mangan-Batterien empfohlen.)
- Schließen Sie das Batteriefach ordnungsgemäß.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.



Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

ANSCHLUSS EINES NETZTEILS

- Stellen Sie sicher, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist und dass sich keine Batterien darin befinden.
- Den Netzanschluss finden Sie auf der Rückseite des Gerätes.
- Stecken Sie den kleinen Stromstecker in die dafür vorgesehene Buchse an der Geräteseite.
- Stecken Sie nun den Stecker des Netzteils in die Steckdose.
- Schalten Sie das Gerät ein.

HINWEISE ZUR VERWENDUNG EINES NETZTEILS

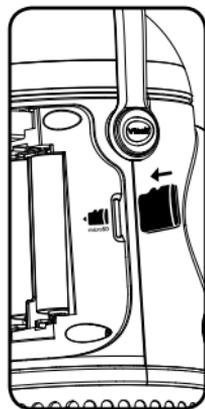
- Es wird die Verwendung eines 3,5 mm / 1,3 mm (mit positivem Ende) 6V/800 mA $\ddot{=}$ Netzteilanschlusses empfohlen.
- Das Spielzeug darf nur mit einem Transformator für Spielzeuge benutzt werden.
- Das Netzteil ist kein Spielzeug.

- Das mit dem Netzteil verbundene Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da sonst die Gefahr elektrischer Unfälle besteht.
- Schließen Sie das Spielzeug niemals an mehr als die empfohlenen Stromquellen an.
- Reinigen Sie das Spielzeug niemals mit einer Flüssigkeit, solange eine Verbindung zu einer Stromquelle besteht.
- Untersuchen Sie das Netzteil regelmäßig auf Schäden, insbesondere am Kabel. Benutzen Sie das Netzteil nicht mehr, wenn Sie Schäden festgestellt haben.

Einsetzen der microSD-Karte

Das **KidiMagic Music** ist mit einer microSD-/microSDHC-Karte mit einer Speicherkapazität von 32 GB kompatibel.

- Stellen Sie sicher, dass sich das Gerät im Standby-Modus befindet.
- Der Steckplatz für die microSD-Karte befindet sich im Batteriefach des Gerätes.
- Stecken Sie die microSD-Karte (nicht enthalten), wie in der Grafik rechts dargestellt, in das Gerät ein.
- Um die microSD-Karte aus dem Gerät zu entfernen, drücken Sie einmal kurz auf die Karte. Daraufhin wird die Karte ausgegeben.



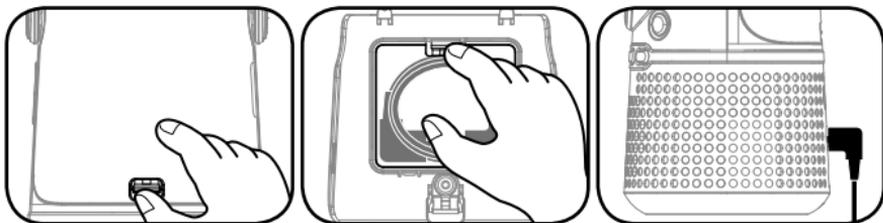
Hinweis: Um das versehentliche Löschen der Daten zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass alle auf dem Gerät verwendeten Daten auf einem anderen Speichermedium gesichert sind.

Verwendung des Audiokabels

- Das zum Lieferumfang gehörende Audiokabel befindet sich im Fach auf der Rückseite der Batteriefachabdeckung.
- Stecken Sie eines der Enden des Audiokabels in den Audioanschluss am Gerät.
- Stecken Sie das andere Ende des Audiokabels in Ihr externes Audiogerät.

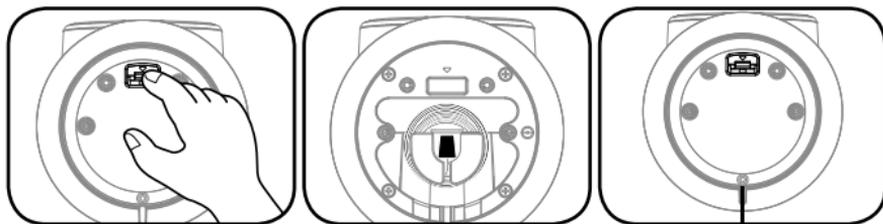
Hinweis: Wenn sich Ihr externes Audiogerät in einer Schutzhülle befindet, könnte das Audiokabel ggf. nicht richtig im Anschluss stecken. Es wird empfohlen, die Schutzhülle des externen Audiogerätes zu entfernen, um eine gute Verbindung zu gewährleisten.

Tipp: Ist das Audiokabel gerade nicht in Gebrauch, können Sie es in dem kleinen Extrafach im Batteriefach verstauen.



Verwendung der Radioantenne

Um eine gute Audioqualität des integrierten Radios zu gewährleisten, nehmen Sie das Radiokabel aus dem Fach unterhalb des Gerätes heraus.



Inbetriebnahme des KidiMagic Music

Demo-Modus

Beim Kauf befindet sich das **KidiMagic Music** im Demo-Modus. Bevor Sie das Gerät in vollem Umfang nutzen können, müssen Sie es in den normalen Modus setzen.

Um das Gerät in den normalen Modus zu bringen, drücken Sie die Menütaste. Drücken Sie danach die Lautstärketasten.

Einschalten

Drücken Sie auf die Menütaste des Gerätes. Sie werden daraufhin gebeten, die Uhrzeit einzustellen. Drücken Sie dafür auf die linke und rechte Taste, um Angaben zu machen. Drücken Sie danach auf die OK-Taste, um zum nächsten Schritt zu gehen, oder auf die Menütaste, um einen Schritt zurückzugehen. Absolvieren Sie alle Schritte, bis Sie die Einstellungen zur Uhrzeit abgeschlossen haben.

Standby-Modus

Um eine längere Lebensdauer der Batterien zu gewährleisten, geht das **KidiMagic Music** automatisch nach einiger Zeit ohne Eingabe in den Standby-Modus über.

Auch im Standby-Modus wird die Uhrzeit auf dem Bildschirm angezeigt. Drücken Sie die **Menütaste**, die Taste für **Discolichteinstellungen** oder die **Bluetooth®**-Taste, um das Gerät wieder in den normalen Modus zu bringen.

Discolicht

Drücken Sie auf die Taste für das Discolicht, um die Einstellungen zu ändern:

Modus 1 - Licht aus (voreingestellt)

Modus 2 - Schwache Beleuchtung

Modus 3 - Discolicht

Modus 4 - Kreisendes Discolicht

Drücken Sie die linke oder rechte Taste, um einen Lichteffekt auszuwählen.

Achtung: Schauen Sie nicht direkt in das Discolicht, wenn dieses eingeschaltet ist!

Hinweis: Um eine längere Lebensdauer der Batterien und eine gute Leistung der LED-Lampen sowie des Gerätemotors zu gewährleisten, ist in das Gerät eine Abschaltautomatik integriert. Diese tritt nach einer Stunde ohne Eingabe ein. Bei Bedarf können Sie das Gerät manuell wieder einschalten.

Lautstärke

Drücken Sie auf die Lautstärketasten, um die gewünschte Lautstärke einzustellen.

Batteriestatus

Kurz nachdem auf dem LCD-Bildschirm das Zeichen für einen niedrigen Batteriestatus  angezeigt wird, wird sich das Gerät selbstständig abschalten. Setzen Sie vor der nächsten Inbetriebnahme neue Batterien ein.

Aktivitäten

1. Uhr

Drücken Sie im Standby-Modus auf eine der nachfolgenden Tasten, um das Gerät zu aktivieren und die Uhrzeit angezeigt zu bekommen: Menütaste/Lichteinstellungen/*Bluetooth*[®]. Drücken Sie auf die linke oder rechte Taste, um die Einstellungen der Uhrzeitanzeige zu ändern.

Wenn Sie vom normalen Modus schnell in den Standby-Modus wechseln möchten, halten Sie die Menütaste für ein paar Sekunden gedrückt.

Haben Sie einmal die Weckfunktion eingestellt und den Weckton aktiviert, drücken Sie auf irgendeine Taste, um den Weckton zu beenden. Drücken Sie innerhalb von einer Minute nicht auf eine beliebige Taste, schaltet sich der Weckton automatisch aus. Für nähere Informationen lesen Sie bitte das Kapitel zu den Konfigurationen.

Hinweise:

1. Jedes Mal, wenn Sie die Batterien aus dem Gerät nehmen, wird die Uhr in die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Schalten Sie nach dem Tausch der Batterien das Gerät wieder ein, müssen Sie die Uhr erneut einstellen.
2. Nehmen Sie die Batterien nicht aus dem Gerät, wenn es gerade in Gebrauch ist. Dies kann zu Datenverlust und Fehlern im Programm führen.

2. Musikmodi

Im **KidiMagic Music** sind fünf Musikmodi enthalten.

A. Musik

Das Gerät stellt fünf verschiedene Lieder zum Tanzen bereit! Schaffen Sie eine coole Konzertatmosphäre, indem Sie das Discolicht einschalten!

Drücken Sie auf die linke oder rechte Taste, um eine Funktion auszuwählen, und drücken Sie auf die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

-  Abspielen oder pausieren der Musik.
-  Das vorherige oder nachfolgende Lied abspielen.
-  Auswahlmenü.



Alle abspielen – Abspielen der Lieder nacheinander.

Alle wiederholen – Abspielen der Lieder nacheinander und in einer Schleife.

Ein Lied wiederholen – Ein Lied in Schleife wiederholen.

Durchmischen aller Lieder – Abspielen aller Lieder in zufälliger Reihenfolge.

Hinweis: In den Werkseinstellungen beträgt die maximale Spieldauer zwei Stunden. Diese Spieldauer kann in den Einstellungen individuell angepasst werden.

Wenn die Musik spielt, werden auf dem LCD-Bildschirm Animationen und die Uhrzeit angezeigt. Drücken Sie auf die linke oder rechte Taste und kehren Sie zum vorherigen Bildschirm zurück.

B. Verwendung des MP3-Players durch Einsetzen der microSD-Karte

Wenn Sie eine microSD-Karte (nicht enthalten) in das Gerät einsetzen, können Sie über das Gerät MP3-Dateien abspielen.

Das **KidiMagic Music** unterstützt nur die Verarbeitung von MP3-Dateien (MPEG 1 Audio Layer 3). Andere Audio- und MP3-Formate werden nicht unterstützt und werden übersprungen.



Drücken Sie auf die linke oder rechte Taste, um das Symbol für die gewünschte Funktion auszuwählen, und drücken Sie zum Bestätigen auf die OK-Taste.

-  Abspielen oder pausieren der Musik.
-  Das vorherige oder nachfolgende Lied abspielen.
-  Auswahlmenü.

Alle abspielen – Abspielen der Lieder nacheinander.

Alle wiederholen – Abspielen der Lieder nacheinander und in einer Schleife.

Ein Lied wiederholen – Ein Lied in Schleife wiederholen.

Durchmischen aller Lieder – Abspielen aller Lieder in zufälliger Reihenfolge.

Einen Musikordner abspielen – Wiederholen der Lieder in einem Musikordner in Schleife (Unterordner müssen selbstständig angelegt werden).

Hinweis: In den Werkseinstellungen beträgt die maximale Spieldauer zwei Stunden. Diese Spieldauer kann in den Einstellungen individuell angepasst werden.

Wenn die Musik spielt, werden auf dem LCD-Bildschirm Animationen und die Uhrzeit angezeigt. Drücken Sie auf die linke oder rechte Taste und kehren Sie zum vorherigen Bildschirm zurück.

C. Radio

In diesem Modus können Sie Ihren Lieblingsradiosender hören.

Drücken Sie auf die linke oder rechte Taste, um manuell nach der entsprechenden Frequenz des Radiosenders zu suchen, oder drücken Sie eine der beiden Tasten dauerhaft, um eine automatische Suche nach einem Radiosender zu aktivieren.

Hinweis: Das Discolicht kann im Radiomodus nicht verwendet werden.

D. Musik über das Audiokabel

Schließen Sie mithilfe des beiliegenden Audiokabels ein externes Musikgerät an das **KidiMagic Music** an und hören Sie die Musik.

E. Bluetooth®-Verbindung

In diesem Modus können Sie ein externes Musikgerät über *Bluetooth*® mit dem **KidiMagic Music** verbinden. Folgen Sie den folgenden Schritten, um eine *Bluetooth*®-Verbindung herzustellen:

- Aktivieren Sie auf Ihrem externen Musikgerät die *Bluetooth*®-Funktion und verbinden Sie es mit Ihrem **KidiMagic Music**.
- Auf dem **KidiMagic Music** wird Ihnen eine vierstellige PIN angezeigt. Bitte geben Sie diese in Ihrem externen Musikgerät ein.
- Sobald zwischen Ihrem externen Musikgerät und Ihrem **KidiMagic Music** eine Verbindung besteht, werden Sie das *Bluetooth*®-Symbol  sehen. Sie können nun die Musik von Ihrem externen Musikgerät auf dem **KidiMagic Music** abspielen.



Hinweis: Wenn Ihr externes Musikgerät nicht die Eingabe einer PIN unterstützt, können Sie diese Funktion in den *Bluetooth*[®]-Einstellungen des KidiMagic Music deaktivieren.

3. PARTYSPIELE

Hier können Sie tolle Partyspiele mit Ihren Freunden spielen!

A. Tanzspaß

Wählen Sie ein Lied aus und tanzen Sie mit Ihren Freunden zur Musik. Hören Sie der Musik zu und folgen Sie den Anweisungen in den Liedern. Wer kann am besten tanzen?



B. Simon sagt

Das ist das bekannte Partyspiel „Simon sagt“. Zufällig werden den Spielenden Instruktionen genannt. Führen Sie aber nur diejenigen Instruktionen aus, die durch die Worte „Simon sagt“ eingeführt werden.



C. Pantomime

Wählen Sie aus den acht Kategorien (drei Kinderkategorien mit Bildern enthalten), um ein Spiel zu beginnen. In jeder Runde werden zehn Begriffe präsentiert, die pantomimisch dargestellt werden sollen. Für jedes Wort besteht ein Zeitlimit von 30 Sekunden. Drücken Sie auf die OK-Taste, sobald die richtige Antwort erraten wurde, um das nächste Wort angezeigt zu bekommen.



D. Einfrieren

Wählen Sie ein Lied aus und spielen Sie das bekannte Partyspiel „Einfrieren“. Sobald die Musik aufhört zu spielen, müssen die Spielenden sofort in ihrer aktuellen Position verharren. Bewegen Sie sich nach dem Stoppen der Musik dennoch, haben Sie verloren und müssen das Spielfeld verlassen! Wer wird das Spiel gewinnen?



E. Reise nach Jerusalem

Wählen Sie ein Lied aus und spielen Sie eines der bekanntesten Partyspiele. Die Spielenden müssen sich auf einen Stuhl setzen, sobald die Musik aufhört zu spielen. Es befindet sich jedoch immer ein Stuhl weniger auf dem Spielfeld als es Spielende gibt. Haben Sie keinen freien Stuhl gefunden, haben Sie das Spiel verloren und müssen das Spielfeld verlassen! Werden Sie es bis zum Ende des Spiels schaffen?



F. Nur eine Minute

Verwenden Sie den Timer, um Ihr eigenes Partyspiel zu spielen.



4. Spiele

Es können drei Spiele in diesem Modus gespielt werden.

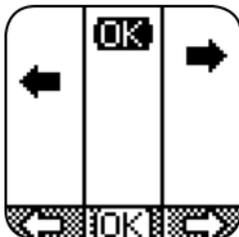
A. Kartenpaare finden

Auf dem LCD-Bildschirm wird eine Karte angezeigt. Drücken Sie so schnell wie möglich auf die OK-Taste, wenn Sie den Namen der Karte gehört haben. Wie viele Übereinstimmungen können Sie innerhalb des Zeitlimits finden?



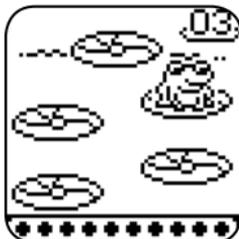
B. Musik machen

Spielen Sie das Spiel, um herauszufinden, ob Sie den Takt eines Liedes halten können. Drücken Sie auf die linke Taste, rechte Taste oder die OK-Taste, wenn die jeweiligen Zeichen den Boden auf dem Bildschirm berühren.



C. Hüpf kleiner Frosch

Helfen Sie dem Frosch, das nächste Seerosenblatt zu erreichen, indem Sie die linke oder rechte Taste drücken. Fällt der Frosch ins Wasser, müssen Sie wieder von vorn beginnen. Versuchen Sie die letzte Seerose zu erreichen, bevor die Zeit abgelaufen ist.



5. EINSTELLUNGEN

In diesem Menü können Sie die Systemeinstellungen vornehmen.

A. Wecker

Stellen Sie hier ein, ob der Wecker jeden Tag klingen soll oder nur einmal. Bestimmen Sie danach die Weckzeit und den Weckton. Oder deaktivieren Sie den Wecker.

B. Spielzeit

Stellen Sie hier ein, wie viele Stunden die Musik (in allen Musikmodi) spielen soll.

C. LCD-Kontrast

Passen Sie den Bildschirmkontrast an.

D. Systemuhrzeit

Passen Sie die Systemuhrzeit an.

E. *Bluetooth*[®] Sicherheit

Aktivieren oder deaktivieren Sie die *Bluetooth*[®]-PIN für die Verbindung mit externen Musikgeräten.

Hinweis: Wenn Sie diese Einstellung ändern, könnte Ihr externes Musikgerät ggf. die Verbindung zu Ihrem **KidiMagic Music** nicht wieder herstellen. Entfernen Sie in diesem Fall Ihr **KidiMagic Music** von der Liste bekannter Geräte. Verbinden Sie daraufhin erneut das externe Musikgerät mit dem **KidiMagic Music**.

F. Werkseinstellungen

Setzen Sie das **KidiMagic Music** in die Werkseinstellungen zurück. Bitte verwenden Sie diese Funktion nur, wenn technische Probleme mit dem Gerät vorliegen.

Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
5. Lassen Sie das Spielzeug bitte nicht herunterfallen.

Epilepsie-Warnhinweis

Bei einem kleinen Prozentsatz von Benutzern können epileptische Anfälle auftreten, wenn die blinkenden Lichter oder Muster angezeigt werden.

Bitte konsultieren Sie Ihren Arzt, wenn Sie einen epileptischen Anfall haben oder beim Spielen ungewöhnliche Symptome auftreten. Schalten Sie das Discolicht des **KidiMagic Music** aus, wenn Sie sich nicht wohl fühlen.

Problemlösung

Problem	Mögliche Ursache	Lösung
Ihr KidiMagic Music geht aus oder nicht mehr an	Batterien sind falsch eingelegt	Legen Sie die Batterien so ein, wie es oben beschrieben ist.
	Batterien sind schwach	Setzen Sie neue Batterien ein.
	Problem mit dem Netzanschluss	Stellen Sie sicher, dass das Netzteil richtig angeschlossen ist.
Radioton wird nicht störungsfrei abgespielt	Batterien sind schwach	Setzen Sie neue Batterien ein.
	Schwacher Radioempfang	Nehmen Sie die Antenne aus dem Antennenfach des Gerätes heraus.
	Schwacher Radioempfang	Platzieren Sie das Gerät näher an einem geöffneten und unversperrten Fenster.

microSD-Karte wird nicht erkannt	microSD-Karte steckt nicht richtig im Schlitz	Prüfen Sie, ob die microSD-Karte richtig eingesteckt wurde.
	Format der microSD-Karte wird nicht unterstützt	Prüfen Sie, ob die microSD-Karte vom Gerät unterstützt wird. Das KidiMagic Music kann nur mit einer microSD- oder einer microSDHC-Karte mit einem Speichervolumen von 1 GB bis 32 GB und einem FAT/FAT32 Dateisystem betrieben werden. Unterstützt werden nicht das NTFS-Format oder andere Dateisysteme.
Die MP3-Dateien der microSD können nicht abgespielt werden	MP3-Format wird nicht unterstützt	Das KidiMagic Music unterstützt nur das folgende MP3-Format: MP3 (MPEG 1 Audio Layer 3) Andere MP3-Formate werden nicht unterstützt.
<i>Bluetooth</i> [®] Modus - Die Lautstärke der Musik ist zu leise, obwohl das KidiMagic Music auf volle Lautstärke eingestellt wurde	Die Lautstärke des externen Musikgerätes ist zu leise eingestellt	Das KidiMagic Music kann die Ausgabe der Lautstärke über das externe Musikgerät nicht kontrollieren. Bitte erhöhen Sie die Lautstärke am externen Musikgerät.

<p><i>Bluetooth</i>[®] Modus - Mein externes Musikgerät bittet mich nicht die PIN einzugeben</p>	<p>Ihr externes Musikgerät unterstützt nicht die Eingabe einer PIN</p>	<p>Einige Musikgeräte unterstützen keine durch eine PIN gesicherte <i>Bluetooth</i>[®]-Verbindung. Sie können die Eingabe der PIN in den Systemeinstellungen Ihres KidiMagic Music unter <i>Bluetooth</i>[®] Sicherheit deaktivieren.</p>
---	--	--

Lieder für den Tanzspaß

Lied 1 - Tanzspaß

Hände hoch in die Luft
Und jetzt schüttelt sie ganz schnell.
Nun dreht euch mal ganz schnell im Kreis.
Jetzt tippt auf eure Nase, los!
Streckt ne Hand aus
Und schüttelt, schüttelt, schüttelt, schüttelt sie ganz wild.
Streckt ein Bein aus,
Bewegt es hin und her und rund herum.

Nun schaut schnell nach links,
Dann schaut schnell nach recht.
Kniet euch auf den Boden,
Hüpft so hoch ihr könnt.
Streckt ne Hand aus
Und schüttelt, schüttelt, schüttelt, schüttelt sie ganz wild.
Streckt ein Bein aus,
Bewegt es hin und her und rund herum.
Bewegt es hin und her und rund herum.

Lied 2 - Tanz, tanz, tanz

Macht die Musik an, kannst du sie fühlen?
Der Rhythmus ist zu spüren und die Lichter blinken.
Komm, wir tanzen. Das wird sehr lustig.
Wir legen los, volle Kanne zum Takt der Musik.
Hör' einfach auf den Takt und tanze los.
Mache es wie ich und drehe dich im Kreis.
Tanz, tanz, tanz, wie ein Star.
Und danach stampf, stampf, stampf mit dem Fuß.
Klatsch in die Hände, klatsch, klatsch, klatsch zur Musik.
Mach dich bereit und hüpf, hüpf, hüpf.
Das ist super, yeah.

Ich bin so glücklich, wenn ich Musik hör'.
Mit meinen Freunden tanz ich wirklich sehr gern.
Jetzt hör genau zu, jetzt drehen wir auf.
Komm, wir tanzen jetzt und drehen uns im Kreis.
Hör' einfach auf den Takt und tanze los.
Mache es wie ich und drehe dich im Kreis.
Tanz, tanz, tanz, wie ein Star.
Und danach stampf, stampf, stampf mit dem Fuß.
Klatsch in die Hände, klatsch, klatsch, klatsch zur Musik.
Mach dich bereit und hüpf, hüpf, hüpf.
Das ist super, yeah.

Lied 3 - T A N Z E

Kannst du mit deinen Händen zur Musik klatschen?

Kannst du mit deinen Füßen zur Musik stampfen?

Kannst du deinen Körper zur Musik bewegen?

Kannst du zur Musik auf und ab springen?

T-A-N-Z-E mit mir,

Beweg dich zum T-A-K-T.

Es ist nicht schwer,

Zusammen macht es Spaß!

Kannst du zur Musik hüpfen, hüpfen, hüpfen?

Kannst du zur Musik mit dem Kopf nicken?

Kannst du zur Musik hin und her schunkeln?

Kannst du zur Musik springen, springen, springen?

T-A-N-Z-E mit mir,

Beweg dich zum T-A-K-T.

Es ist nicht schwer,

Zusammen macht es Spaß!

Lied 4 - Wir sind die super Tänzer

Wir setzen einen Fuß nach vorn.

Wir setzen einen Fuß zurück.

Wir bücken uns tief runter

Und greifen nach den Stern'.

Kannst du, kannst du die Sterne tanzen sehen?

Bist du, bist du auch ein toller Tänzer?

Woah - oh - oh - oh wir sind die super Tänzer.

Woah - oh - oh - oh - oh - oh yeah jetzt wissen es alle,

Wir sind die super Tänzer.

Und jetzt shimmy nach links,

Dann shimmy nach rechts,

Shimmy nach ganz unten und

Shimmy wieder nach oben.

Kannst du, kannst du die Sterne tanzen sehen?

Bist du, bist du auch ein toller Tänzer?

Woah - oh - oh - oh wir sind die super Tänzer.

Woah - oh - oh - oh - oh - oh yeah jetzt wissen es alle,

Wir sind die super Tänzer.

Lied 5 - Bewegungen im Meer

Springe jetzt wie ein Delfin.

Puste nun wie ein Wal.

Kannst du schwimmen wie ein Seepferdchen?

Kannst du wackeln wie 'ne Qualle?

Meerestiere, so bewegen sie sich,

Ganz tief unten im Meer.

Tauch ein und los geht's!

Klapper jetzt wie ein Hummer.

Mampfe nun wie ein Hai.

Kannst du zappeln wie ein Octopus?

Krieche jetzt wie ein Seestern.

Meerestiere, so bewegen sie sich,

Ganz tief unten im Meer.

Tauch ein und los geht's!

Tauch ein und los geht's!

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Homepage: www.vtech.de

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)
Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Lernspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech**[®] sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Die *Bluetooth*[®]-Wortmarke und -Logos sind eingetragene Marken durch die Bluetooth SIG, Inc. und jegliche Verwendung solcher Marken durch **VTech**[®] unter Lizenz.

KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Hiermit erklärt **VTech®**, dass sich das 1639 **KidiMagic Music** in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Sie können die Konformitätserklärung hier abrufen: www.vtech.com/rte-directive.





Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**® Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantiefumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und weitere
Lernspielprodukte finden Sie
unter**

vtech.de



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.
Alle Rechte vorbehalten.
In China gedruckt.
91-003527-002 (GE)