

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

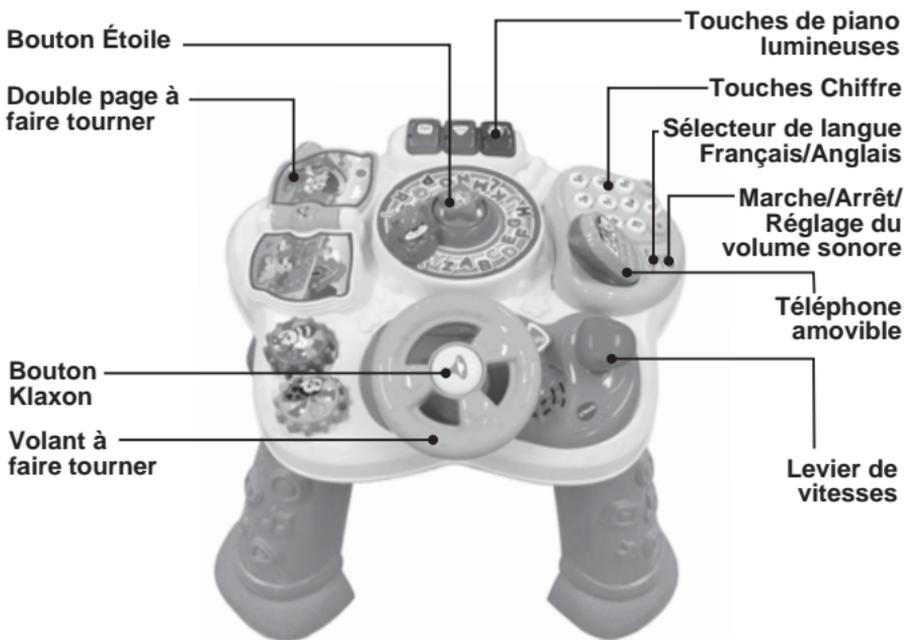
Ma table d'activités bilingue



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Ma table d'activités bilingue** de VTech®. Félicitations !

Avec **Ma table d'activités bilingue**, votre enfant manipule les objets et effectue de nombreuses découvertes : il joue du piano, tourne la double page du livre, manipule le volant pour faire avancer le petit ours, actionne le levier de vitesses, appelle les animaux en composant un numéro sur le clavier à 10 chiffres et décroche à l'aide du téléphone amovible. Il manipule l'engrenage, appuie sur les boutons Étoile et Klaxon. Autant de manipulations qui permettent à Bébé de développer sa motricité fine. En sélectionnant le mode Anglais, votre enfant peut aussi découvrir ses premiers mots en langue étrangère. Le tout est accompagné de 20 mélodies et 6 chansons. Une table d'activités bilingue riche en découvertes !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Ma table d'activités bilingue de VTech®
- 1 téléphone amovible
- 4 pieds de table
- 1 manuel d'utilisation

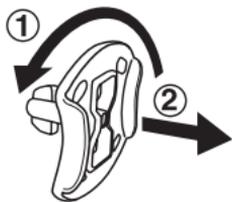
ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :

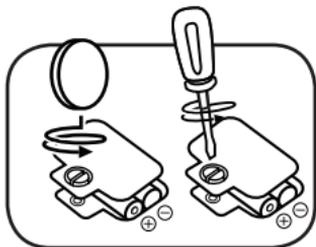


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Ma table d'activités bilingue** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

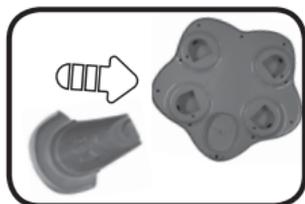


- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. ASSEMBLAGE

ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

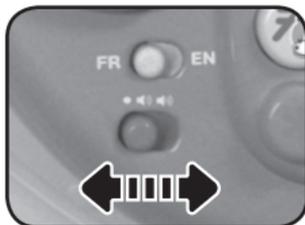
Emboîter les 4 pieds de la table dans les emplacements prévus à cet effet.



3. POUR COMMENCER À JOUER...

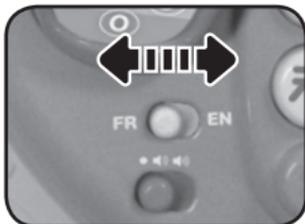
3.1. MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour mettre en marche **Ma table d'activités bilingue**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort. Pour éteindre **Ma table d'activités bilingue**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position Arrêt .



3.2. SÉLECTEUR DE LANGUE FRANÇAIS/ANGLAIS

Déplacer le **sélecteur de langue Français/Anglais** sur la position **FR** pour jouer en français et sur la position **EN** pour jouer en anglais.



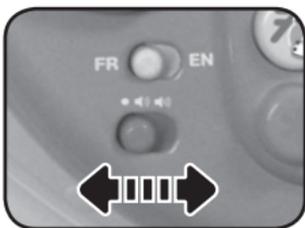
3.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Ma table d'activités bilingue** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Ma table d'activités bilingue** s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

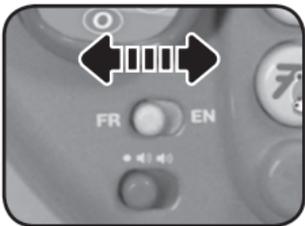
4. ACTIVITÉS

Lorsque l'enfant joue avec **Ma table d'activités bilingue**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.

1. Mettre en marche **Ma table d'activités bilingue** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions  ou . Votre enfant entend un rire, une chanson et une phrase qui l'invite à jouer.



2. Déplacer le sélecteur de langue **Français/Anglais** sur la position **FR** pour jouer en français et sur la position **EN** pour jouer en anglais.



3. Appuyer sur le bouton **Étoile** pour écouter des effets sonores, 1 petite phrase, 10 mélodies ou 1 chanson.



4. Appuyer sur chacune des touches **Chiffre/Animal** pour découvrir le chiffre et l'animal associés.



5. Le téléphone sonne ! décrocher pour découvrir l'animal qui appelle. Poser le téléphone sur son support pour raccrocher.



6. Tourner le volant pour déplacer le petit ours et déclencher un effet sonore, des petites phrases et une mélodie. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur les différentes touches **Chiffre/Animal** pour superposer le cri des animaux et continuer à tourner le volant pour ajouter des exclamations et effets sonores.



7. Appuyer sur le bouton **Klaxon** pour klaxonner et maintenir le bouton enfoncé pour déclencher un long effet sonore.



8. Actionner le levier de vitesses d'avant en arrière pour déclencher des sons d'accélération et de décélération.



9. Tourner la double page du livre pour découvrir 2 joyeuses chansons illustrées.



10. Appuyer sur les touches du piano pour jouer de la musique, découvrir les couleur et forme associées. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur les touches du piano pour la jouer note après note.



11. Faire tourner les roues de l'engrenage permet de développer la motricité fine de Bébé.



5. LISTE DES MÉLODIES

5.1. Mode Français

1. *Tourne, petit moulin*
2. *Ainsi font, font, font*
3. *Le Grand Cerf*
4. *Une araignée*
5. *Jean Petit*
6. *Il était une bergère*
7. *The Entertainer* de Scott Joplin
8. *Trois p'tits chats*
9. *Une souris verte*
10. *Tous les animaux du monde*

5.2. Mode Anglais

1. *Animal Fair*
2. *The Bear Went Over The Mountain*
3. *Take Me Out to the Ball Game*
4. *Alphabet Song*
5. *The Yellow Rose of Texas*
6. *All the Pretty Little Horses*
7. *Old King Cole*
8. *Yankee Doodle*
9. *Sing a Song of Sixpence*
10. *Looby Loo*

6. PAROLES DES CHANSONS

6.1. Mode Français

Chanson 1 : *sur l'air de Enroulez le fil*

« Coucou, mon ami,
Tu vas te plaire ici,
Je suis une étoile formidable,
Avec plein d'activités,
Pour apprendre et t'amuser ! »

Chanson 2 : *Old MacDonald Had a Farm*

« Dans la ferme de Mathurin, I-A-I-A-O,
Y a des centaines d'animaux, I-A-I-A-O !
(*Cri de différents animaux*)
Dans la ferme de Mathurin, I-A-I-A-O ! »

Chanson 3 : *Bingo*

« Un fermier avait un p'tit chien
Qui s'appelait Bingo – Oh !
(*Chien qui aboie*) »

6.2. Mode Anglais

Chanson 1 : *Boys & girls*

« Boys & girls come out to play,
There's lots to play with and songs to sing! »

Chanson 2 : *Old MacDonald Had a Farm*

« Old MacDonald had a farm, E-I-E-I-O.
On his farm he had a pig, E-I-E-I-O !
(*Cri de différents animaux*)
Old MacDonald had a farm, E-I-E-I-O ! »

Chanson 3 : *Bingo*

« There was a farmer had a dog,
And Bingo was his name – Oh !
(*Chien qui aboie*) »

7. ENTRETIEN

1. Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Ma table d'activités bilingue** est lavable uniquement en surface.
2. Pour nettoyer **Ma table d'activités bilingue**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
3. Éviter toute exposition prolongée de **Ma table d'activités bilingue** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Entreposer **Ma table d'activités bilingue** dans un endroit sec.
5. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaierez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

9. GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

www.vtech-jouets.com



TM & © 2015 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-003028-009 (FR)