

vtech®

Manuel d'utilisation

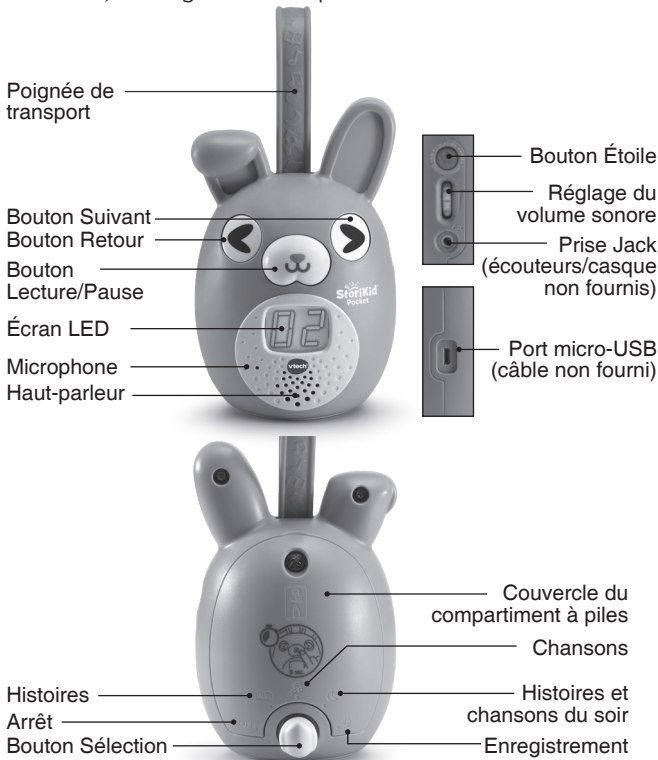
StoriKid® **Pocket**



91-003934-002 (FR)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **StoriKid® Pocket** de **VTech®**.
Félicitations ! Entrez dans un monde magique d'histoires, de chansons, de blagues et bien plus encore !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un **StoriKid® Pocket**
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

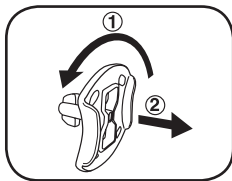
NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements portant l'un des symboles suivants □ ou ⬡.

This toy is only to be connected to equipment bearing either the following symbols: □ or ⬡.

Pour retirer l'attache de la boîte :

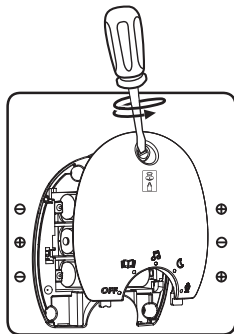
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de l'appareil à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 nouvelles piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



ACTIVER LE MODE NORMAL

Ce produit est en mode Démonstration. Pour sortir du mode Démonstration et activer le mode Normal, suivre les étapes ci-dessous :

1. Tourner le bouton **Sélection** vers la position OFF.



2. Pour activer le mode Normal, tourner le bouton **Sélection** vers la catégorie **Histoires** représentée par un livre .



FONCTIONNALITÉS

1. Bouton Sélection

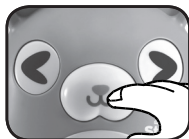
Faire tourner le bouton **Sélection** vers la catégorie souhaitée. Les catégories sont : Histoires, Chansons, Histoires et chansons du soir, Enregistrement.

Tourner le bouton **Sélection** vers la position OFF pour éteindre l'appareil.



2. Bouton Lecture/Pause

Appuyer sur le nez pour démarrer ou mettre en pause une histoire ou une chanson. Appuyer à nouveau pour reprendre l'histoire ou la chanson en cours.



3. Bouton Retour

Appuyer sur le bouton **Retour** pour revenir à une chanson ou histoire précédente.



4. Bouton Suivant

Appuyer sur le bouton **Suivant** pour écouter la chanson ou l'histoire suivante.



5. Bouton Étoile

Appuyer sur le bouton **Étoile** pour entendre des blagues.

Dans le mode Enregistrement, appuyer sur le bouton **Étoile** pour démarrer des enregistrements.



6. Réglage du volume sonore

Tourner la molette vers le haut ou vers le bas pour ajuster le volume.



7. Emplacement Port micro-USB

Pour télécharger du contenu additionnel, suivre les instructions dans la partie **Enregistrement**, page 9 de ce manuel.



8. Minuterie/Mise en veille/Lecture en continu

Tourner le bouton **Sélection** vers une des catégories (Histoires, Chansons, Histoires et chansons du soir, ou Enregistrement). Appuyer 5 secondes sur le nez pour sélectionner le nombre d'histoires ou de chansons à écouter en continu, puis appuyer à nouveau sur le nez pour confirmer et commencer l'écoute. Utiliser les flèches pour choisir les histoires ou chansons à écouter. L'écoute démarre à ce moment, puis l'appareil se mettra en veille après le nombre d'histoires ou de chansons sélectionné lors du réglage.

Pour désactiver la mise en veille, appuyer à nouveau sur le nez pendant 5 secondes.

NOTE : afin de limiter la consommation de piles, il est conseillé de ne pas programmer plus de 3 longues histoires à la suite.

9. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **StoriKid® Pocket** se met automatiquement en veille après environ 1 minute d'inactivité. Appuyer sur un bouton pour le rallumer.

10. Enregistrement

Tourner le bouton **Sélection** vers la catégorie Enregistrement . Suivre les instructions audio pour enregistrer.

Appuyer sur le bouton **Étoile** pour créer un nouvel enregistrement puis à nouveau sur le bouton **Étoile** pour l'arrêter.

Ensuite, appuyer sur le nez pour le sauvegarder ou sur le bouton **Étoile** pour le recommencer.

Il existe 5 pistes de 10 minutes chacune pour enregistrer ses propres histoires.

11. Blagues

Pour écouter une blague, appuyer sur le bouton **Étoile** situé sur le côté de l'appareil.

12. Téléchargements

Télécharger de nouveaux packs d'histoires, de chansons et bien plus encore (packs gratuits et payants).

Connexion à un ordinateur

Allumer le **StoriKid® Pocket** en tournant le bouton **Sélection** vers une des catégories. Ensuite, brancher le **StoriKid® Pocket** à un ordinateur à l'aide d'un câble micro-USB (non fourni).

Installation

Se diriger vers le site <https://www.vtech-jouets.com/téléchargements>, puis sélectionner **StoriKid® Pocket**. Installer la plateforme Explor@ Park et suivre les indications à l'écran.

Téléchargements

Choisir le pack à télécharger, puis suivre les instructions indiquées.

C'est parti !

Débrancher le **StoriKid® Pocket**. Les nouvelles chansons et/ou histoires sont prêtes à être écoutées.

Attention : ne pas débrancher l'appareil ou le câble micro-USB pendant le téléchargement.

ACTIVITÉS

Écouter une histoire, une chanson ou une histoire/chanson du soir

Tourner le bouton **Sélection** pour choisir une catégorie. Après avoir choisi la catégorie, appuyer sur le bouton **Suivant** pour naviguer à travers cette catégorie et choisir l'histoire ou la chanson souhaitée. L'histoire ou la chanson démarre automatiquement après l'annonce du titre.

Histoires

1. Le Vilain Petit Canard (9 min. 15 sec.)
2. Jacob et le Sage (8 min.)
3. Chicken Little (11 min.)
4. Peter Pan (10 min. 30 sec.)
5. Le Petit Chaperon Rouge (7 min.)
6. Les 3 Petits Cochons (7 min. 30 sec.)
7. Cendrillon (12 min.)
8. Boucle d'or et les Trois Ours (7 min. 20 sec.)
9. Le Petit Bonhomme en pain d'épices (9 min.)
10. Les Habits neufs de l'empereur (10 min.)
11. Casse-Noisette (8 min.)
12. Le Banquet de l'étang (10 min. 30 sec.)
13. Les Elfes et le Cordonnier (11 min. 35 sec.)
14. Kaito le Maladroit (8 min. 35 sec.)
15. La Princesse au petit pois (3 min. 20 sec.)

Chansons

1. À la volette
2. Ainsi font, font, font
3. J'ai perdu le do
4. Il était une fermière
5. Cadet Rousselle
6. Il était un petit navire
7. Maman, les petits bateaux
8. Il était un petit homme
9. La Mère Michel
10. Rock and roll des gallinacés
11. Promenons-nous dans les bois
12. Nous n'irons plus au bois
13. Meunier, tu dors
14. Il pleut, bergère
15. Tourne, tourne, petit moulin

Histoires et chansons du soir

1. Berceuse de Brahms (50 sec.)
2. Ode à la joie (2 min. 50 sec.)
3. La Forêt enchantée (5 min. 20 sec.)
4. Le canon de Pachelbel (2 min. 30 sec.)
5. Frère Jacques (45 sec.)
6. Chut, petit bébé (30 sec.)
7. Les petites bulles arc-en-ciel (6 min.)
8. Bonne nuit, jolies planètes (10 min.)
9. Au dodo, les animaux (4 min.)
10. Rêve de l'océan (relaxation - 15 min.)

CONFIGURATION MINIMALE REQUISE POUR L'INSTALLATION DU LOGICIEL

Systèmes d'exploitation : Microsoft® Windows® 8 ou Windows® 10. Mac OS X 10.10 à 10.11, macOS 10.12 à 10.15.

Microsoft® Windows® et/ou tout autre produit Microsoft mentionné sont soit des marques de Microsoft Corporation, soit des marques de Microsoft Corporation déposées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Adobe®, le logo Adobe® et Flash® sont des marques d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et dans d'autres pays. Intel, Pentium sont des marques d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Macintosh et les logos Mac sont des marques déposées d'Apple Inc, aux États-Unis et dans d'autres pays. Les noms de produits mentionnés sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

Avertissements de sécurité

La supervision d'un adulte est requise pendant que l'enfant joue avec cet appareil.

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

Vérifiez régulièrement l'état de l'appareil pour que l'enfant puisse y jouer en toute sécurité. Si vous observez des dégâts ou des morceaux cassés, retirez l'appareil des mains de l'enfant.

Protégez les oreilles de votre enfant lorsqu'il utilise un casque ou des écouteurs

- Une exposition excessive de son oreille à un volume élevé peut endommager son audition.
- Diminuez toujours le volume avant de connecter un casque ou des écouteurs à une source audio et réglez le volume sonore minimal nécessaire permettant à votre enfant d'entendre la musique.



Afin d'éviter des dommages auditifs éventuels, ne pas écouter à un niveau sonore élevé pendant une longue durée. Les écouteurs ou le casque ne doivent pas être utilisés par un enfant de moins de 36 mois.

Note : tension maximale de sortie $\leq 150\text{mV}$.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Problème	Cause possible	Solution
StoriKid® Pocket s'éteint ou ne se rallume pas	Mauvaise mise en place des piles	Vérifier que les piles sont installées correctement comme dans le schéma du compartiment à piles.
	Piles faibles	Utiliser des piles neuves.
Impossible de télécharger des packs additionnels	La plateforme Explor@ Park n'est pas installée	Installer l'Explor@ Park sur l'ordinateur à partir du site www.vtech-jouets.com .
	La plateforme Explor@ Park ne fonctionne pas	Débrancher le StoriKid® Pocket et relancer l'Explor@ Park. Puis, brancher de nouveau le StoriKid® Pocket à votre ordinateur en utilisant un câble micro-USB.
Aucun contenu audio dans l'appareil	Les données du StoriKid® Pocket sont illisibles	Brancher le StoriKid® Pocket à votre ordinateur, installer l'Explor@ Park, puis sélectionner Réinitialisation. Le StoriKid® Pocket se réinitialisera. Les enregistrements seront effacés.

Des interférences environnementales, telles que de l'électricité statique ou des transitoires électriques rapides de l'alimentation, peuvent provoquer de légers dysfonctionnements du **StoriKid® Pocket**.

Si les dysfonctionnements persistent, il est nécessaire d'éteindre le **StoriKid® Pocket** puis de le rallumer, ou d'enlever et réinstaller les piles. Dans le cas peu probable d'une décharge électrostatique, l'appareil pourrait ne plus fonctionner correctement et perdre de la mémoire, obligeant l'utilisateur à réinitialiser l'appareil en retirant et en réinstallant les piles.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

Veuillez prendre quelques instants pour lire notre politique de confidentialité et obtenir des informations complètes sur la façon dont vos données personnelles sont traitées par VTech.

Cette politique de confidentialité est disponible sur :

<https://www.vtech-jouets.com/politique-de-confidentialite>

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

