

vtech[®]

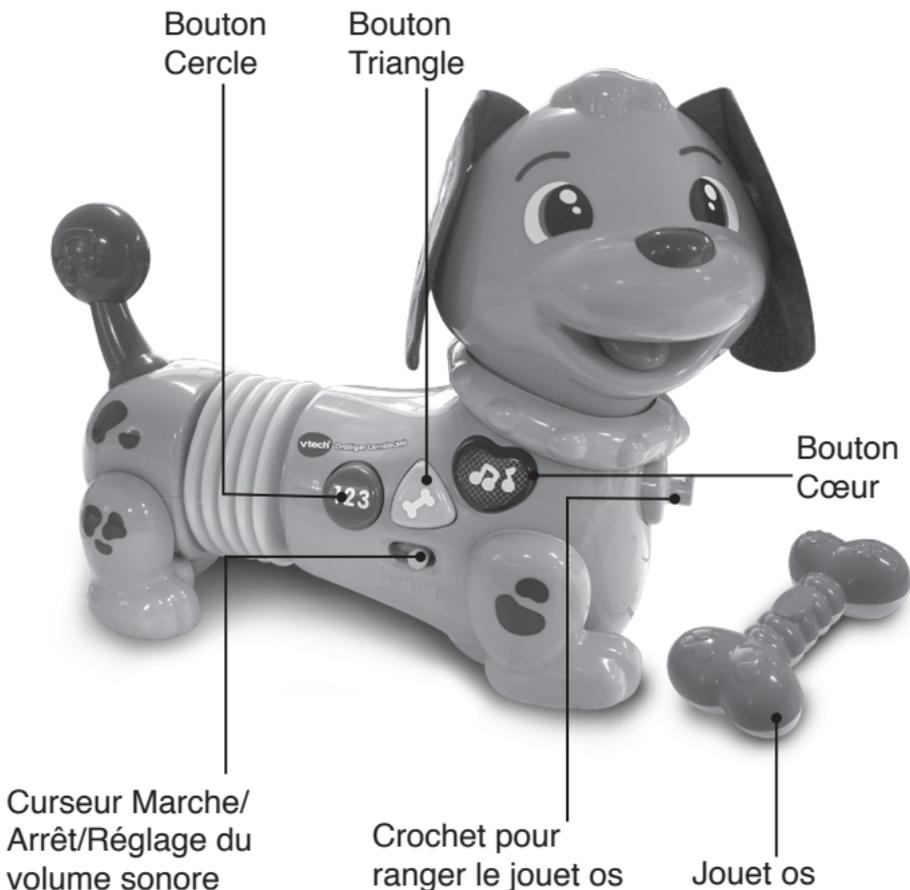
Manuel d'utilisation

Maxou mon chien filou



INTRODUCTION

Félicitations ! Vous venez d'acquérir **Maxou mon chien filou** de **VTech®** ! Cet adorable petit chiot est un super compagnon de jeu pour votre tout-petit. Lorsqu'on secoue son jouet, Maxou avance et fait des petits sons amusants. En appuyant sur les différents boutons, votre enfant découvre les chiffres, les formes, les couleurs et entend de jolies chansons et mélodies.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un Maxou mon chien filou de VTech®
- Un jouet os
- Un manuel d'utilisation

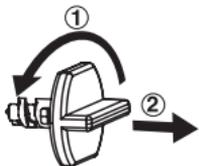
ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour sortir le jouet de la boîte :

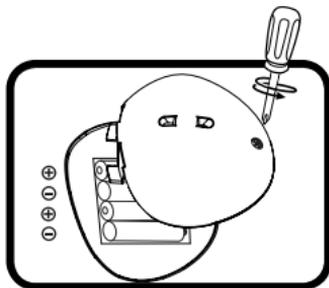


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière de la tête du chien à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 4 piles LR06/AA en respectant le schéma situé dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.

- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

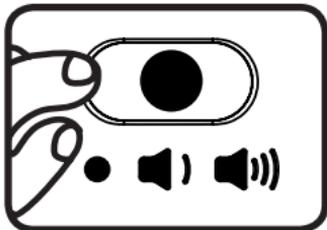
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** (🔊) ou sur la position **Volume fort** (🔊🔊). Vous entendrez une phrase de bienvenue et une chanson. Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** (●).



2. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Maxou mon chien filou** s'éteint automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.

NOTE : si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

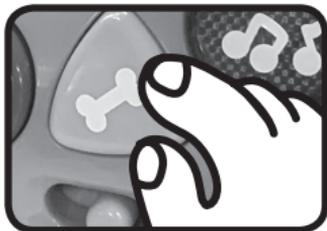
1. Bouton Cercle

Appuyer sur le **bouton Cercle** pour découvrir le nom de sa forme et de sa couleur, et apprendre les chiffres et des anecdotes sur le chiot. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



2. Bouton Triangle

Appuyer sur le **bouton Triangle** pour découvrir le nom de sa forme et de sa couleur, et entendre des phrases qui encouragent l'enfant à interagir avec son chien. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



3. Bouton Cœur

Appuyer sur le **bouton Cœur** pour découvrir le nom de sa forme et de sa couleur, et entendre des phrases, des mélodies et des chansons entraînantes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



4. Jouet os

Secouer le **Jouet os** pour faire avancer Maxou et pour le faire tourner sur lui-même. Plus votre enfant secoue l'os, plus le chien avance et déclenche des petites phrases amusantes et des sons. Lorsque le jouet est secoué pendant plus de 40 secondes, le chiot fait une petite pause d'environ 10 secondes avant de repartir. Le jouet peut s'accrocher sur le collier du chiot lorsqu'il n'est pas utilisé.



NOTE : pour de meilleures performances, ne pas secouer l'os à plus d'un mètre de distance. Il n'est pas recommandé de jouer avec **Maxou mon chien filou** sur un tapis ou sur de la moquette. Il est préférable de l'utiliser sur une surface lisse et solide. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas mettre le jouet sur sa peau, sur ses cheveux ou ses vêtements. La surveillance d'un adulte est recommandée.

PAROLES DES CHANSONS

Chanson n° 1 : sur l'air de *Bingo*

« Je m'appelle Maxou, j'suis un petit chien filou !
J'aime beaucoup me promener
Autour de ma queue tourner
Mais mon jeu préféré, c'est bien sûr d'aboyer ! Wouf ! »

Chanson n° 2 : sur l'air de *Pop Goes the Weasel*

« Secoue mon os pour jouer avec moi,
Pour que j'avance vers toi.
Ensemble, c'est sûr, on s'amusera !
Ça, je n'en doute pas ! »

Chanson n° 3 : création VTech®

« Je suis petit mais je cours vite.
Je tourne, je roule et fais le clown. »

LISTE DES MÉLODIES

1. *Enroulez le fil*
2. *Il était un petit homme*
3. *Animal Fair*
4. *Le Fermier dans son pré*
5. *À la pêche aux moules*
6. *Mon petit lapin*
7. *Tête, épaules, genoux et pieds*

8. *Tous les animaux du monde*
9. *Le Bon Roi Dagobert*
10. *Rock'n roll des gallinacés*
11. *J'aime la galette*
12. *Si t'es fier... frappe dans tes mains*
13. *Pomme de Reinette*
14. *Le Grand Cerf*
15. *La Ronde des légumes*

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Maxou mon chien filou**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter notre service consommateur.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2019 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003704-002 (FR) (CA)