

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Ourson, 1,2,3 suis-moi



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Ourson, 1,2,3 suis-moi** de **VTech®**. Félicitations !

Joue et pars à l'aventure avec **Ourson, 1,2,3 suis-moi** ! Cet adorable petit ourson aime parcourir le monde en avançant à quatre pattes. Appuie sur les différents boutons pour découvrir les couleurs et les formes ainsi que pour écouter de la musique !

**COCCINELLE
LUMINEUSE**

**4 BOUTONS DE
DIFFÉRENTES
FORMES**



CONTENU DE LA BOÎTE

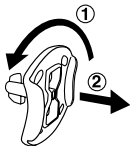
- **Ourson, 1,2,3 suis-moi** de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache en plastique :

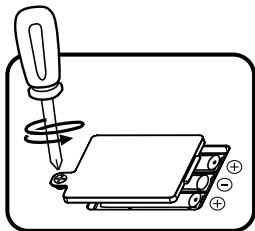


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'intérieur de **Ourson, 1,2,3 suis-moi** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.




Tri des produits et piles usagés

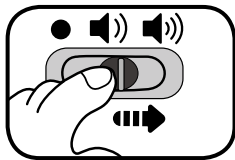
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHÉ/ARRÊT/REGLAGE DU VOLUME SONORE



Pour mettre en marche **Ourson, 1,2,3 suis-moi**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort. Pour éteindre **Ourson, 1,2,3 suis-moi**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position .

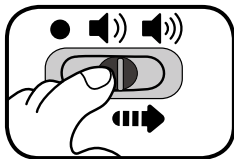


2.2 ARRÊT AUTOMATIQUE

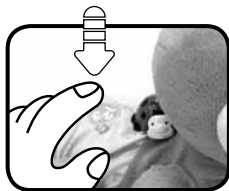
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Ourson, 1,2,3 suis-moi** invite l'enfant à jouer. Si l'enfant ne manipule toujours aucun bouton, **Ourson, 1,2,3 suis-moi** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

1. Mettre en marche **Ourson, 1,2,3 suis-moi** en déplaçant le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions  ou .



2. Appuyer sur les différents boutons pour découvrir les couleurs et les formes ainsi que pour écouter des mélodies et des chansons. La **coccinelle lumineuse** clignote au rythme des sons et l'ourson avance à quatre pattes.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Sur le pont d'Avignon*
2. *La famille Tortue*
3. *Bonjour ma cousine*
4. *Pomme de reinette*
5. *Le grand cerf*
6. *Oh When the Saints*
7. *Passe, passe, passera*
8. *Sur le plancher*
9. *Jean Petit qui danse*
10. *Brousse, brousse*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 - sur l'air de *Rock and roll des gallinacés*

« Joue, chante et rampe avec moi,
Découvre les formes et les couleurs.
Je m'amuse, je suis joueur,
Fais comme moi, suis-moi 123 ! »

Chanson 2 - sur l'air de *Malbrough s'en va-t-en guerre*

« Allons explorer le monde !
Mon ami, tous les deux,
Oui, nous partons !
Admirer les paysages,
De tous les environs.
Avançons en rampant,
C'est tellement amusant ! »

Chanson 3 - sur l'air de *Ah les crocodiles*

« 1, 2, 3, 4, avançons c'est magique,
5, 6, 7, 8, tu es prêt, magnifique ! »

Phrase chantée 1 :

« À quatre pattes nous marchons ! »

Phrase chantée 2 :

« Je t'aime, mon ami pour la vie ! »

6. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Ourson, 1,2,3 suis-moi** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Ourson, 1,2,3 suis-moi**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Ourson, 1,2,3 suis-moi** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Ourson, 1,2,3 suis-moi** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtechjouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

8. GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com



TM & © 2016 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003049-018 (FR)