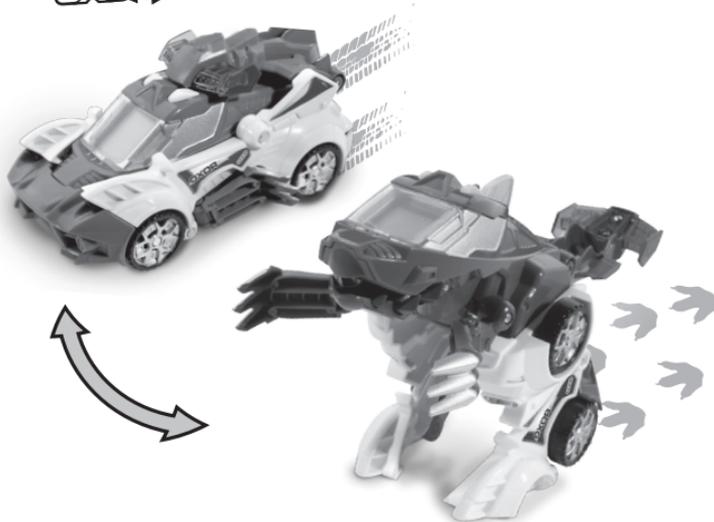


vtech®

Manuel d'utilisation

SWITCH & GO® DINOS

OXOR, LE SUPER THÉRIZINOSAURE

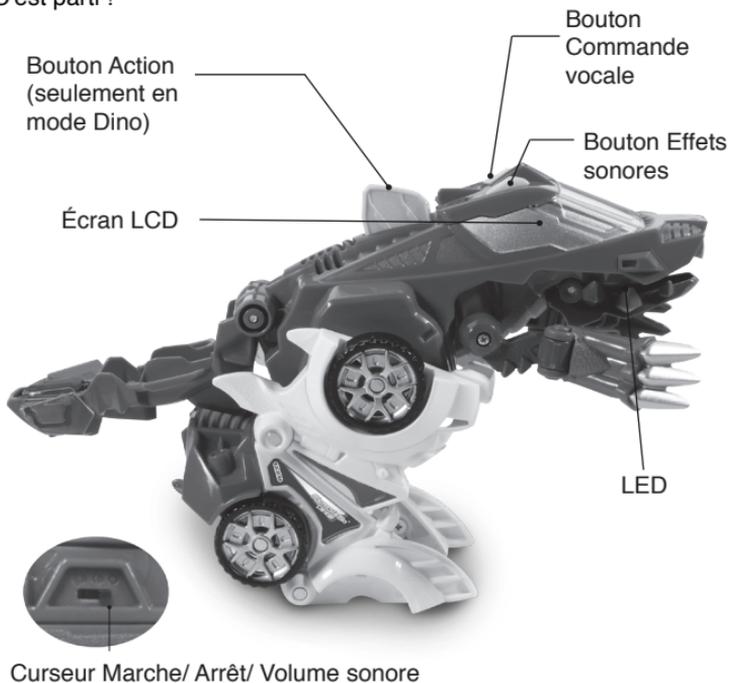


91-003395-004 (FR)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **SWITCH & GO DINOS® Oxor**, le **super Thérizinosaur** de **VTech**. Félicitations !

Oxor est un Thérizinosaur qui se transforme en voiture de police, et inversement. En mode Dino, le bouton jaune Action fera bouger les bras du dinosaure. Grâce au bouton Commande vocale, votre enfant découvrira des informations intéressantes sur le Thérizinosaur. C'est parti !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Oxor, super Thérizinosaur
- un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING :

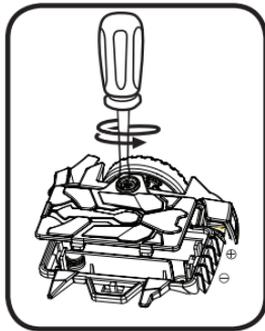
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE :

Please keep this user's manual as it contains important information.

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le **SWITCH & GO DINOS®** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'appareil.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (Pour de meilleurs résultats, l'utilisation de nouvelles piles alcalines est recommandée).
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.





MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/ Arrêt/ Volume sonore



Déplacer le curseur Marche/Arrêt/ Volume sonore situé sous l'appareil sur la position () pour un volume bas ou sur la position () pour un volume plus élevé. Pour éteindre Oxor, déplacer le curseur vers la position Arrêt. ()



2. Bouton Commande vocale

Appuyer sur le bouton Commande vocale pour entendre des phrases et des informations amusantes.



3. Bouton Effets sonores

Appuyer sur le bouton Effets sonores pour entendre des sons rigolos de dinosaure et de voiture de police.





4. Bouton Action

Appuyer sur le bouton Action pour faire bouger les bras du dinosaure.



5. Écran LCD

L'écran LCD montre des animations du dinosaure et du pilote de la voiture de police.

6. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, **SWITCH & GO DINOS®** s'éteindra automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité. Appuyer sur un bouton pour rallumer le jouet.

Note : si le jouet s'éteint régulièrement, ou se comporte de manière anormale à l'allumage, il est recommandé de remplacer les piles par des piles neuves et de rallumer le jouet.

ACTIVITÉS

1. Mode dino

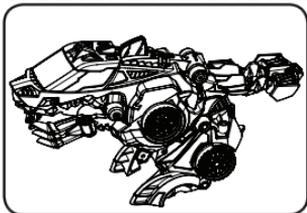
Dans le mode dino, appuyer sur le bouton Commande vocale pour entendre des phrases et des informations amusantes. Faire bouger le Thérizinosaure provoquera aussi des effets sonores rigolos.

2. Mode véhicule

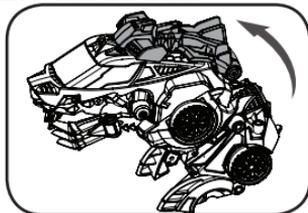
Dans le mode véhicule, la voiture de police prononce des phrases encourageantes lorsque le bouton Commande vocale est activé. Déplacer la voiture provoquera aussi des sons de voiture de police amusants.



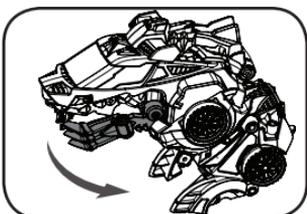
TRANSFORMATION DE DINO EN VÉHICULE



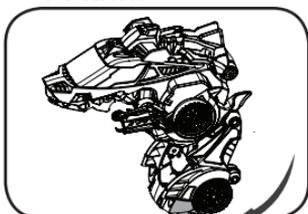
1. Mode Dino.



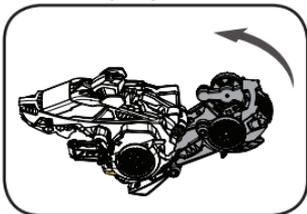
2. Rabattre la queue du dino vers sa tête.



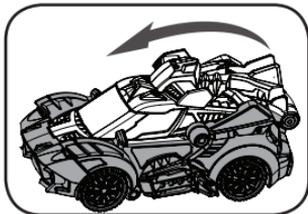
3. Plier les 2 bras vers l'arrière et appuyer dessus pour les rentrer, jusqu'au clic.



4. Abaisser les roues arrière et les clipser dans les creux blancs.



5. Soulever et ramener toute la partie arrière jusqu'à la positionner à l'horizontale vers l'avant.



6. S'assurer que toute la partie avant soit bien bloquée en appuyant légèrement dessus et sur les côtés.

Note : pour transformer la voiture de police en Thérizinosaur, suivre les mêmes étapes en sens inverse.



ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **SWITCH & GO DINOS®**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
- Éviter toute exposition prolongée du **SWITCH & GO DINOS®** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **SWITCH & GO DINOS®** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

*Pour la France : **www.vtech-jouets.com***

*Pour le Canada : **www.vtechkids.ca/fr***



TM & © 2017 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine
91-003395-004 

