



Manuel d'utilisation

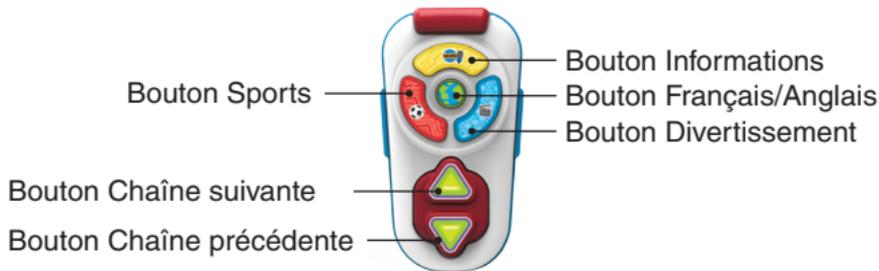
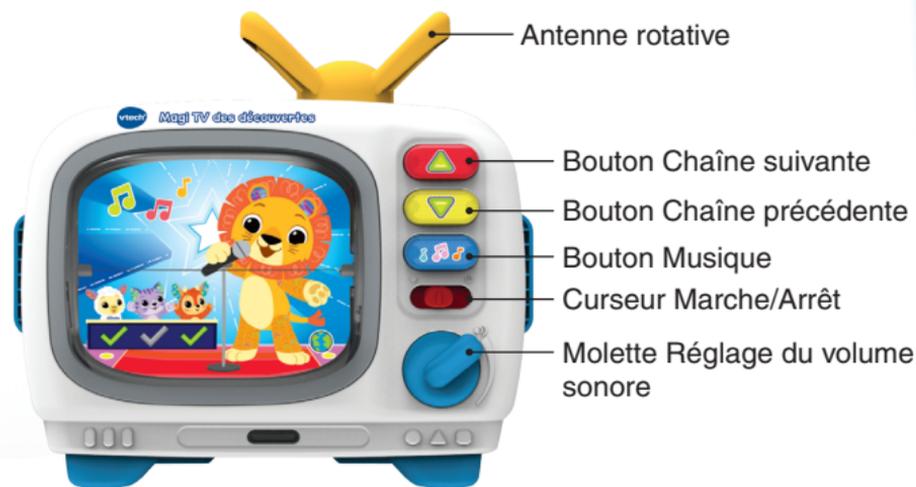
Magi TV des découvertes



INTRODUCTION

Félicitations ! Vous venez d'acquérir la **Magi TV des découvertes** de **VTech**.

Votre enfant découvrira de nouvelles choses sur toutes les chaînes de cette incroyable TV ! Appuyer sur les boutons de la télécommande permet de changer de chaînes et tourner la molette de réglage du volume sonore permet de régler le son.



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Magi TV des découvertes**
- Une télécommande
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING

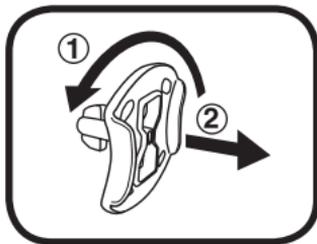
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

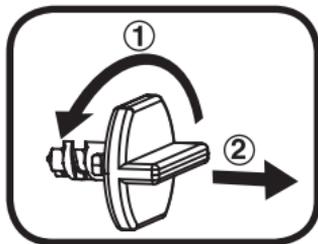
Please save this Instruction Manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet dans sa boîte de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

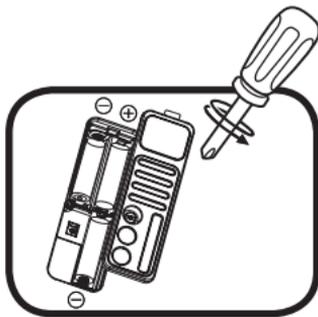
WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

ALIMENTATION

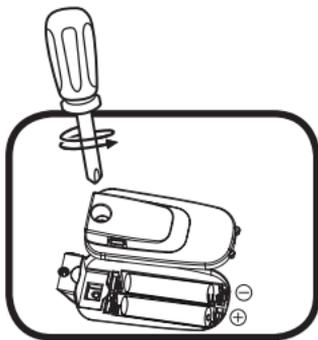
Installation des piles - TV

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière de la TV à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



Installation des piles - Télécommande

1. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière de la télécommande à l'aide d'un tournevis.
2. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

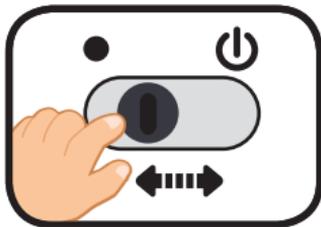
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** vers la position Marche (⏻). Un son, une phrase ou une chanson se déclenchera. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position Arrêt (●).



2. Télécommande

La **télécommande** fonctionne jusqu'à 4 mètres de distance avec la TV. S'assurer qu'il n'y a pas d'obstacles directs entre la **télécommande** et la TV. La **télécommande** devient inactive environ 1 heure après que la TV s'est mise en veille.

3. Arrêt automatique

Afin d'économiser de la batterie, la **Magi TV des découvertes** va automatiquement s'éteindre après environ 40 secondes d'inactivité. Pour rallumer le jouet, appuyer sur l'un des 3 boutons lumineux de la TV, tourner la molette de réglage du volume sonore ou utiliser la télécommande durant l'heure qui suit. La télécommande ne fonctionnera pas si la TV est en veille depuis environ 1 heure.

NOTE :

Si la TV et la télécommande s'éteignent ou que les lumières s'affaiblissent durant le jeu, il est recommandé de changer les piles.

Fonctionnalités de la TV

1. Boutons Chaîne suivante/Chaîne précédente

Appuyer sur les boutons **Chaîne suivante/Chaîne précédente** pour changer de chaînes, en allant sur la chaîne précédente ou la chaîne suivante par rapport à la chaîne actuelle. Des sons, musiques ou phrases se feront entendre, et des lumières clignoteront.



2. Bouton Musique

Appuyer sur le **bouton Musique** permet de jouer 12 chansons et 9 mélodies, incluant de la musique classique, de la pop et du rock.



3. Molette de Réglage du volume sonore

Tourner la **Molette de réglage du volume sonore** pour sélectionner le volume souhaité.



Fonctionnalités de la télécommande

1. Bouton Informations

Appuyer sur le **bouton Informations**  permet de découvrir les chaînes proposant la météo, les actualités, le documentaire animalier et l'émission d'art. Les programmes sont accompagnés de sons, de phrases et de courtes mélodies, ainsi que d'effets lumineux.



2. Bouton Sports

Appuyer sur le **bouton Sports**  pour découvrir les chaînes proposant un match de football et une course de voitures. Les programmes sont accompagnés de bruitages liés au football et aux voitures, ainsi que d'effets lumineux.



3. Bouton Français/Anglais

Appuyer sur le **bouton Divertissement**  permet d'accéder à 5 chaînes bilingues en français et en anglais. Les programmes sont accompagnés de sons, phrases et chansons, ainsi que d'effets lumineux.



4. **Bouton Divertissement**

Appuyer sur le **bouton Divertissement**  pour découvrir les chaînes proposant le concours de talents, l'interview, l'émission de cuisine et le film. Les programmes sont accompagnés de phrases, sons et effets lumineux.



5. **Boutons Chaîne suivante/Chaîne précédente**

Les **boutons Chaîne suivante** et **Chaîne précédente** permettent de changer de chaîne facilement. Chaque changement de chaînes est accompagné d'effets sonores et lumineux, de phrases ou de chansons en rythme.



LISTE DES MÉLODIES

1. *Für Elise* - Beethoven
2. *Piano Sonata in C, K545 1st Movement* - Mozart
3. *Blue Danube Waltz*
4. *La totomobile*
5. *Yankee Doodle*
6. *Sur le pont d'Avignon*
7. *L'araignée Gipsy*
8. *Rock and roll des gallinacés*
9. *Une souris verte*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1

« Bienvenue Bienvenue à tous,
Installez-vous,
Le spectacle va commencer,
On va vraiment s'amuser ! »

Chanson 2

« Tous les animaux du monde,
Tous les animaux sont nos amis,
Du lion à la colombe,
Du renard au ouistiti ! »

Chanson 3

Old MacDonald had a farm, E-I-E-I-O!
And on that farm he beat boxed, boom-buh-boom-buh-Tss!
With a drum kick here and a snare hit there,
Here a beat, there a box, everywhere he beat boxed!
Old MacDonald had a farm, E-I-E-I-O!

Chanson 4

« 1, 2, 3, 4,

Levez vos bras,

5, 6, 7 et 8,

Chantons à pleine voix ! »

Chanson 5

Friends near and far,

Raise your hands up!

Shine bright like a star!

Shine bright like a star!

Chanson 6

« Nous sommes les champions,

Hourra ! Hourra !

Nous sommes les champions,

Hourra ! Hourra ! »

Chanson 7

We are the winners!

Hooray, hooray!

We are the winners!

Hooray, hooray!

Chanson 8

« Pour faire notre plat,

Il faut des tomates,

Et mélanger avec la salade ! »

Chanson 9

Salads on the menu today,

So let's chop up some leafy greens,

Mix in some red tomatoes,

And throw in some crunchy carrots too!

Chanson 10

« Les éléphants sont intelligents,
Avec leur trompe, ils boivent, boivent, boivent beaucoup d'eau,
Les singes sont étonnants,
Ils grimpent dans les arbres et se balancent gaiement ! »

Chanson 11

« Bleu, violet et rouge,
Jaune, vert et puis orange,
Ces couleurs sont belles,
Pour faire un arc-en-ciel ! »

Chanson 12

« ABCDEFGHIJKLM
NOPQRSTUVWXYZ »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Magi TV des découvertes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

