

vtech®

Manual de instrucciones

Sparklings®

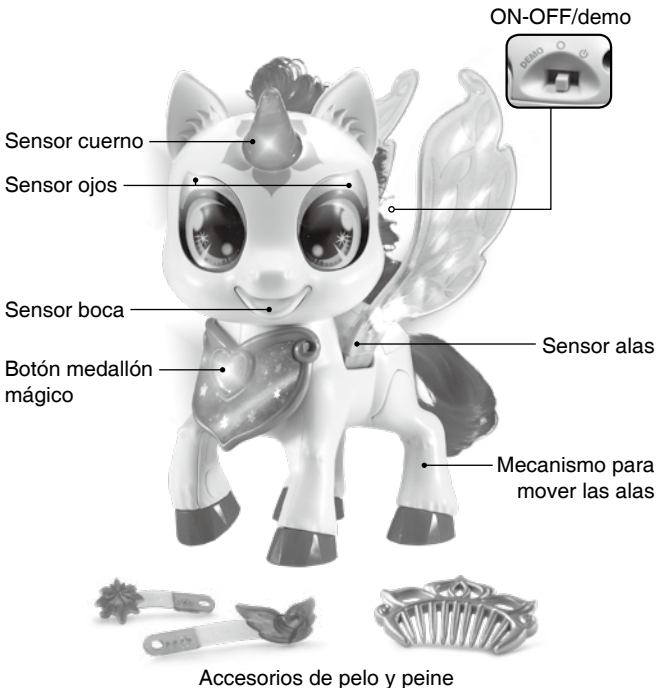
Mi animal fantástico Blanca



91-003822-006 (SP)

# INTRODUCCIÓN

Ven a conocer el universo mágico de los **Sparklings** con tu **animal fantástico Blanca** de **VTech**. Pulsa su medallón para elegir un color y luego toca su cuerno, ojos o alas para cambiar su look, además de descubrir multitud de sorpresas.



# INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un **Sparkling Mi animal fantástico Blanca** de VTech.
- Dos accesorios para el pelo.
- Un peine.
- Un manual de instrucciones.

## ADVERTENCIA:

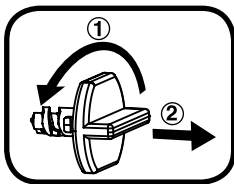
\* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

\* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

**Nota:** Conserve el manual. Contiene información importante.

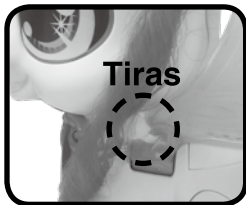
## CÓMO DESBLOQUEAR EL SISTEMA DE SUJECIÓN DEL EMBALAJE:

- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.



## NOTA:

Para sujetar correctamente el juguete en el embalaje, encontrará unas tiras adicionales en la parte inferior de las alas y el cuello, y una banda transparente en su crin. Dichos elementos forman parte de los materiales de embalaje y deberían desecharse por la seguridad del niño.





## ADVERTENCIA:

Riesgo de atragantamiento. Contiene piezas pequeñas. No recomendable para niños menores de 3 años.

## EMPEZAR A JUGAR

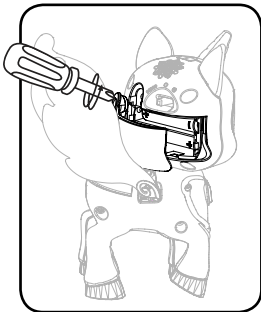
Las pilas incluidas en la unidad son únicamente para demostración. Para un mejor rendimiento, sustitúyalas por unas nuevas al empezar a jugar.

### NOTA:

El uso continuado durante un periodo de tiempo largo puede causar fatiga o malestar en el niño. Por favor, recuérdale hacer un descanso de 15 minutos por cada hora de juego.

## INSTALACIÓN Y CAMBIO DE PILAS

1. Asegúrese de que la unidad esté apagada.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del juguete. Use un destornillador o una moneda para abrirlo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 2 pilas AAA (AM-4/LR03) nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



## ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni-MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y usadas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



# CARACTERÍSTICAS

## 1. Encendido-Apagado/demo

Para encender la unidad, deslice este selector a la posición ON (⏻). Para apagar el juguete, devuelva el selector a la posición OFF (⏻).



## 2. Desconexión automática

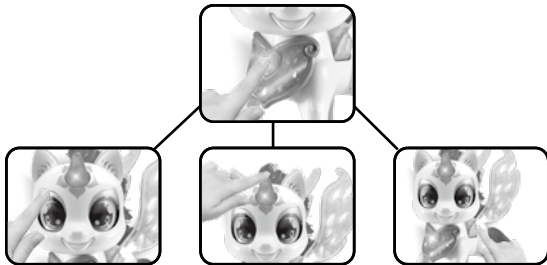
Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos segundos de inactividad. Para encender de nuevo el juguete presione cualquiera de sus botones, como el cuerno, la boca o el medallón.

**NOTA:** Si el juguete se apaga de repente durante el juego y de manera repetida, recomendamos sustituir sus pilas por unas nuevas.

# ACTIVIDADES

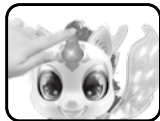
## 1. Añade color a tu vida

A tu mascota Sparkling le encanta cambiar de look. Pulsa el botón de su medallón para elegir un color. A continuación, toca sus ojos, cuerno o alas para darles color.



## 2. Estado de ánimo: brillante

Blanca expresa su estado de ánimo mediante colores. Pulsa el sensor de su cuerno para ver cómo se siente en cada momento. A continuación toca sus ojos o alas para descubrir comentarios adicionales.



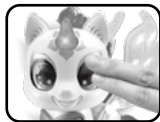
## 3. Diversión a todo color

A tu unicornio le encanta seleccionar tu color del momento. Pulsa el sensor de sus alas para conocer cuál es tu color de la suerte en este instante y descubrir qué opina Blanca sobre dicho color.



## 4. Cuéntame un secreto

Comparte con tu mascota tus sueños, confidencias o secretos y descubrirás que tenéis más cosas en común de lo que imaginabas. Tápale un ojo y mantén pulsado el sensor mientras le cuentas tu idea. Destápaselo para conocer su reacción.



## 5. A todo ritmo

Tu mascota Sparkling está encantada de ser tu amiga. Toca el sensor de su boca para escuchar cómo canta, tararea o te lanza un beso. Eso sí, es posible que a veces te sorprenda con otros sonidos...



## 6. ¡A volar!

Como a todos los unicornios mágicos, a Blanca le encanta volar. Y tú puedes ayudarle a mover sus alas y fingir alzar el vuelo si presionas el mecanismo de su pata. Mientras juegas, se activarán efectos de sonido y frases especiales.



## 7. Cuidados y mimos

Todas las mascotas necesitan cariño. Cuida de tu animal fantástico pulsando suavemente los sensores de sus ojos o alas para darle tus atenciones y descubrir alguna que otra sorpresa.



## CANCIÓN

Tu amiga Sparkling soy,  
contigo jugaré.  
Ven ya y aprenderás.  
Luces multicolor:  
¡A BRILLAR!

## CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.



# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico [informacion@vtech.com](mailto:informacion@vtech.com). Las consultas deben ser realizadas por un adulto.



PRODUCTO  
LED CLASE 1



# TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

**Antes de enviar su producto**, contacte con nosotros en:

**Atención al Consumidor: [informacion@vtech.com](mailto:informacion@vtech.com)**

**Tel.: 91 312 07 70**

**Fax: 91 747 06 38**

**PRODUCTO:**

**FECHA DE COMPRA:**

**NOMBRE:**

**DIRECCIÓN:**

**TELÉFONO:**

## SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

---

---

---

\* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



***Para buscar más información  
acerca de los productos visite  
nuestra página web.***

***vtech.es***

