



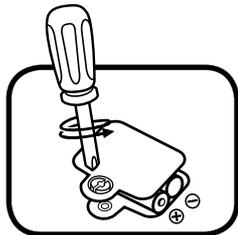
CoComelon™ Tut Tut Bolides®

Manuel d'utilisation

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le véhicule à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles alcalines neuves est recommandée pour des performances maximales.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.

Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.

Keep batteries out of reach of children.

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

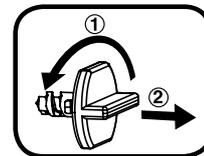
NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this Instruction Manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

POUR COMMENCER

1. Curseur Marche/Arrêt

Pour mettre en marche le véhicule, déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position Marche (). Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position Arrêt ().



3

2. Arrêt automatique

Pour économiser les piles, les **CoComelon™ Tut Tut Bolides®** s'éteignent automatiquement après 60 secondes d'inactivité. Pour les réactiver, il suffit d'appuyer sur le bouton **Tête interactive**, de les faire rouler rapidement, ou de les faire rouler sur une **Zone Magique**.

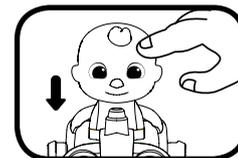
NOTE: This product is in Try-Me mode in the packaging. After opening the package, turn the vehicle off and on again or put the vehicle on **Smartpoint®** to proceed with normal play. If the unit powers down while playing, we suggest changing the batteries.

NOTE : ce produit est actuellement en mode Démonstration. Une fois qu'il sera déballé, veuillez l'éteindre puis le remettre en marche ou mettre le véhicule sur une **Zone Magique** pour activer toutes ses fonctionnalités. Si le jouet s'éteint ou si les lumières faiblissent pendant le jeu, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

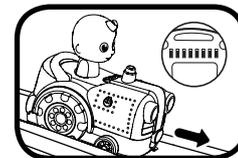
1. Tête interactive

Appuyer sur la **Tête interactive** pour entendre des chansons, des phrases et des sons rigolos. La lumière clignote en rythme avec les sons.



2. Zones Magiques

Pour plus de plaisir, le véhicule interagit avec les pistes **Tut Tut Bolides de VTech®**. Il suffit de faire rouler le véhicule sur l'une des **Zones Magiques** pour voir la lumière clignoter et entendre des phrases, des chansons et des sons amusants (pistes avec Zones Magiques vendues séparément).



4

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer les **CoComelon™ Tut Tut Bolides®**, utiliser un linge légèrement humide.
2. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Ces bolides sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures. Entreposer ces jouets dans un endroit sec.
4. Retirer les piles en cas de non-utilisation pendant une longue période.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada :
www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada :
www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

vtech®

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !