

vtech®

Manuel d'utilisation

# Funny Sunny



Ce manuel contient des informations importantes.  
Merci de le garder pour toute information ultérieure.

IM-546200-000 (FR) (CA)

## INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Funny Sunny**<sup>®</sup> de **VTECH**<sup>®</sup>.  
Félicitations ! Magique, attachante, amusante et jamais à court d'histoires à raconter : Funny Sunny va t'enchanter !



## CONTENU DE LA BOÎTE

- **Funny Sunny**<sup>®</sup>
- 4 disques d'activités
- un adaptateur secteur
- un manuel d'utilisation
- un support de rangement pour les disques

### **ATTENTION :**

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

**NOTE :** Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

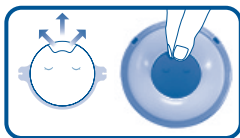
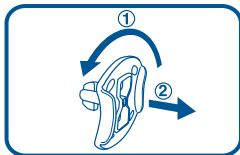
### **WARNING:**

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**NOTE:** Please keep this user's manual as it contains important information.

## Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



Retirer la protection en tirant vers le haut.

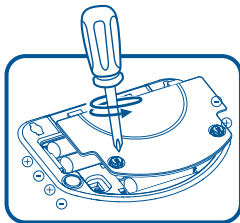
## **SORTIR DU MODE DÉMONSTRATION :**

Pour commencer à jouer et désactiver le mode Démonstration, poser un disque sur le socle. Funny Sunny sera alors en mode normal et tu pourras commencer à t'amuser avec elle.

## ALIMENTATION

### Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'appareil à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 6 nouvelles piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



### ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

### WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



## Informations de sécurité lors de l'utilisation d'une alimentation électrique pour jouets

- Si la source d'alimentation est fournie, seule cette source d'alimentation fournie doit être utilisée avec le jouet.
- Le jouet doit uniquement être utilisé avec une source d'alimentation électrique pour jouets.
- La source d'alimentation n'est pas un jouet.
- Attention ! Le jouet ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Ne jamais exposer à l'humidité un jouet branché sur le secteur.
- Vérifier régulièrement l'état de la source d'alimentation (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser une source d'alimentation endommagée pour éviter tout risque d'incendie, de choc électrique ou de dommage corporel.
- Les sources d'alimentation ne sont pas destinées à être utilisées comme jouets, et l'utilisation de ces produits par les enfants doit se faire sous la surveillance des parents.

Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements portant l'un des symboles suivants  ou .

# Directives standard pour les jouets à transformateur et produits

- Attention. Le produit ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- Comme tous les produits électriques, des précautions doivent être prises durant la manipulation et l'utilisation du produit pour éviter tout choc électrique. La surveillance d'un adulte est recommandée durant l'utilisation.
- Débrancher le transformateur du secteur et du jeu en cas de nonutilisation prolongée.
- Le produit doit uniquement être utilisé avec un transformateur pour jouets. Utiliser uniquement le transformateur fourni avec la tablette (sortie 5V CC) conforme à la norme EN61558/EN62368.
- Ne jamais nettoyer l'appareil avec de l'eau pendant qu'il est en charge.
- Ne jamais exposer à l'humidité un jouet branché sur le secteur.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Le transformateur n'est pas un jouet.
- Vérifier régulièrement l'état du transformateur (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser un transformateur endommagé.
- Si les fiches de l'adaptateur sont endommagées, ne l'utilisez pas et jetez-le dans un endroit prévu à cet effet.
- Contactez notre Service client pour toute assistance : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance






## **Avertissements de sécurité**

Avant toute utilisation, lire attentivement cette notice et utiliser le transformateur uniquement comme indiqué dans cette notice :

1. La puissance de sortie de l'alimentation ne doit pas dépasser la valeur nominale indiquée sur l'alimentation.
2. L'appareil n'est pas destiné à être réparé en cas de panne ou de défaut de composant (l'appareil peut être déposé dans un point de collecte d'équipements électriques et électroniques)
3. Le câble souple externe de cette alimentation secteur ne peut pas être remplacé ; en cas d'endommagement du cordon, il convient de se débarrasser de l'appareil en le déposant dans un point de collecte d'équipements électriques et électroniques.
4. La coupure de l'alimentation s'effectue en débranchant la fiche secteur.

5. La prise de courant doit être située à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.
6. Pour usage intérieur uniquement
7. Instructions aux parents : les transformateurs et alimentations électriques pour jouets ne sont pas destinés à être utilisés comme des jouets et l'utilisation de ces produits par des enfants doit se faire sous la surveillance d'un adulte.

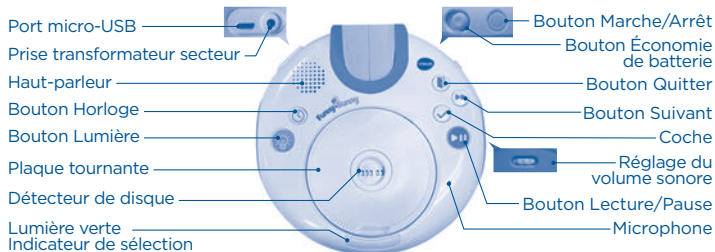
### Informations sur les symboles présents sur le transformateur :

	<b>SMPS</b> incorporant un <b>transformateur de sécurité résistant aux courts-circuits</b>
	Equipement de classe II
	Pour usage intérieur uniquement
	<b>SMPS</b> (blocs d'alimentation à découpage)
	Transformateurs pour jouets (transformateurs résistants aux courts-circuits par dispositif incorporé)

### Informations sur les alimentations électriques externes :

Marque commerciale	VTech
Numéro d'enregistrement au registre du commerce	12044228
Adresse	PO Box 10042, 6000 GA Weert, The Netherlands.
Référence de modèle	VT07EEU05150
Tension d'entrée/Fréquence du CA d'entrée	100-240V- 50-60Hz
Tension de sortie	5V ---
Courant de sortie	1.5A
Puissance de sortie	7.5W
Rendement moyen en mode actif	79.03%
Consommation électrique hors charge	0.06W

# FONCTIONNALITÉS



## 1. Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur le bouton Marche/Arrêt pour éteindre ou allumer **Funny Sunny**.

## 2. Bouton Économie de batterie

 Faire glisser le bouton Économie de batterie pour jouer aux activités qui ne demandent aucun mouvement de **Funny Sunny**.

## 3. Bouton Lumière

Lorsque Funny Sunny est en veille, appuyer sur ce bouton :

- une fois pour allumer la lumière sur le visage de **Funny Sunny**.
- deux fois pour activer la lumière sur le visage de **Funny Sunny** et l'anneau autour du visage.
- trois fois pour éteindre la lumière.

## 4. Bouton Horloge


Appuyer sur le bouton Horloge pour afficher l'heure.

### Paramétrages de l'heure

- Maintenir appuyés le bouton Horloge et le bouton Lecture pendant 3 secondes.
- L'heure est affichée par défaut. Pour sélectionner l'heure, tourner la plaque tournante jusqu'à obtenir l'heure voulue.
- Appuyer sur le bouton Suivant pour changer les heures ou les minutes.
- Pour choisir les minutes, tourner la plaque tournante jusqu'à obtenir l'heure voulue.
- Pour confirmer l'heure, appuyer sur la coche.



## Paramétrages du Réveil

- Maintenir appuyés le bouton Horloge et la coche pendant 3 secondes.
- Appuyer sur le bouton Horloge puis tourner la plaque tournante jusqu'à obtenir l'heure du réveil souhaité.
- Pour confirmer, appuyer sur la coche.  
L'icône de la cloche du réveil  s'affiche quand le réveil est activé.

## Comment désactiver ou modifier l'alarme du Réveil

- Maintenir appuyés le bouton Horloge et la coche pendant 3 secondes
- L'ancien réglage du réveil s'affiche sur le visage de **Funny Sunny**.
- Pour désactiver l'ancien réglage, appuyer sur le bouton Horloge, puis sur la coche pour confirmer.
- Pour changer l'heure de l'alarme, suivre les les étapes 2 et 3 de Paramétrages du réveil.
- Pour garder l'ancien réglage du réveil, appuyer sur le bouton Quitter.

## C'est l'heure de se réveiller

Avant que le réveil ne sonne, la lumière de **Funny Sunny** s'allume afin d'indiquer que l'heure du réveil approche.

- 10 minutes avant que le réveil ne sonne, l'écran s'allume.
- 5 minutes avant que le réveil ne sonne, l'écran et l'anneau s'illuminent.

## 5. Bouton Lecture/Pause

Appuyer sur le bouton Lecture/Pause pour commencer une activité.

## 6. Bouton Suivant

Appuyer sur le bouton Suivant pour passer à une autre partie de la même activité. Continuer à appuyer sur le bouton Suivant pour passer à d'autres parties de la même section du disque.

## 7. Coche

Appuyer sur la coche :

- lorsque l'activité le demande
- pour répondre aux questions ou jouer avec **Funny Sunny**.

## 8. Bouton Quitter

Appuyer sur le bouton Quitter pour quitter une activité en cours.

## 9. Port micro-USB

À utiliser uniquement pour télécharger les packs additionnels en se connectant à l'Explor@ Park (câble micro-USB non fourni).

## 10. Prise de transformateur secteur

Brancher Funny Sunny à une prise secteur avec l'adaptateur secteur fourni. L'adaptateur secteur ne permet pas de charger le jouet, il permet juste de pouvoir y jouer lorsqu'il est branché à une prise secteur d'alimentation sans utiliser les piles.

## 11. Capteurs de mouvement

Certaines activités utilisent les capteurs de mouvement pour détecter les mouvements du joueur.

\* Pour une performance optimale des capteurs, il est préférable de s'éloigner d'une source directe de lumière (soleil ou lumière d'intérieur).

Capteurs de mouvement



## MESSAGE D'ERREUR

Si un message d'erreur s'affiche, contacter notre service client pour plus d'assistance.

## Aperçu des 4 disques inclus



### Disque 1 - Ma super journée !

- Chansons et activités liées aux rituels de la journée.

### Disque 2 - Toi et moi

- Histoires imaginaires et blagues.

### Disque 3 - Histoires et chansons

- Écoute, rigole, lève-toi et bouge !

### Disque 4 - Jeux rigolos

- 3 jeux rigolos.

## Fixation du support de rangement

Pour fixer le support de rangement au socle, insérer le rond du support dans le trou prévu à cet effet sous Funny Sunny. Ranger ensuite les 4 disques.



## Contenu téléchargeable

Pour télécharger du contenu supplémentaire, suivre les étapes ci-dessous :

### 1. Allumer et connecter

Connecter **Funny Sunny** à un ordinateur avec un câble micro-USB (non fourni).

### 2. Installation de l'Explor@ Park

Sur le site Vtech -> téléchargements, installer et télécharger l'Explor@ Park Funny Sunny sur votre ordinateur.

### 3. Téléchargement

Suivre les instructions sur l'écran pour télécharger et installer le contenu supplémentaire.

### 4. Jouer et apprendre

Déconnecter l'appareil, installer le disque, et le tourner vers l'activité audio souhaitée afin qu'elle soit alignée devant la lumière verte. Puis, appuyer sur le bouton Marche pour commencer l'écoute.

### ATTENTION :

Ne pas éteindre l'appareil ou déconnecter le câble micro-USB pendant la mise à jour.

### Configurations requises pour la connexion à un ordinateur

Une connexion internet rapide

Un compte Parent Explor@ Park

Carte graphique 1024 x 768

Port USB

1 Go de RAM; 500 Mo d'espace sur le disque dur

Pour un PC :

Pentium® 4 ou équivalent (processeur de 2 GHz ou plus recommandé);

Version Windows® 8 ou Windows®10 de 64 bits, système d'exploitation avec le dernier pack de service.

Windows®, et/ou tout autre produit Microsoft mentionné sont soit des marques de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation.

Intel®, Pentium® sont des marques déposées de Intel Corporation ou de sa filiale aux États-Unis et dans d'autres pays.

Les noms de produits mentionnés sont, soit des marques déposées, soit des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau

## ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

