

Item number-Smellephant™ (\$29.99)

AW Release Date: 03/18/2022

Purpose: / Website version

IM Size: 101 X 127 MM

C&P Designer/Leader: Ronald Zhu / Leo Mo

US Designer: Isobel Thompson

Game/PT Designer: Nan Leung

vtech[®]

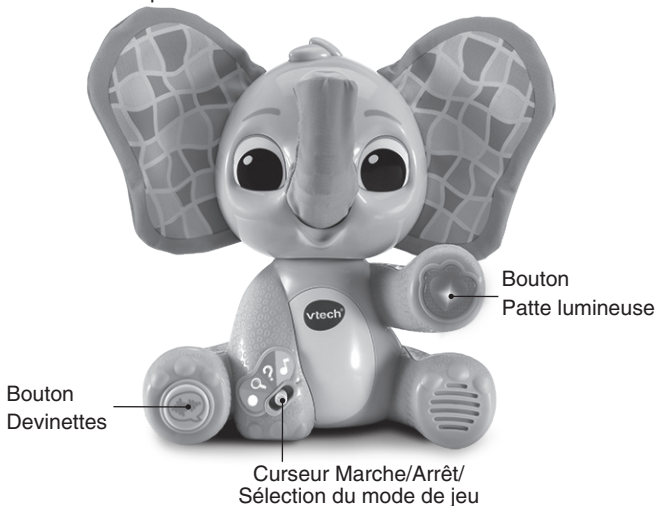
Manuel d'utilisation

Gontran, mon éléphant gourmand



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Gontran, mon éléphant gourmand** de **VTech®**. Félicitations ! Avec cet adorable éléphant, votre enfant découvre les fruits tout en développant ses sens du toucher, de l'ouïe et de la vue. Les sens de l'odorat et du goût sont quant à eux évoqués à travers des anecdotes et des chansons amusantes. Magique ! La trompe ainsi que les oreilles de l'éléphant bougent au rythme des phrases et des chansons. De quoi bien s'amuser !



5 éléments de jeu en forme de fruits



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Gontran, mon éléphant gourmand**
- 5 éléments de jeu en forme de fruits
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

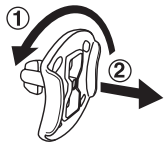
NOTE : Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please save this Instruction Manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

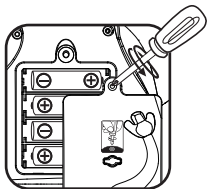


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de l'éléphant à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Installer 4 piles neuves LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.

- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée



dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



Activer le mode de jeu normal

Ce produit est en mode Démonstration dans la boîte. Après avoir ouvert la boîte, couper et retirer l'attache en plastique qui relie la grappe de raisin à la trompe de **Gontran, mon éléphant gourmand**. Retirer le fruit de la trompe. Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur n'importe quel mode, et placer les citrons ou les pommes sur la trompe de l'éléphant. Vous entendrez trois bips qui vous confirmeront que vous avez quitté le mode Démonstration.

FONCTIONNALITÉS

1. Trompe magique

Placer les fruits sur la trompe de **Gontran, mon éléphant gourmand** pour découvrir des anecdotes sur les fruits et apprendre les couleurs et les chiffres. La trompe de l'éléphant bouge en rythme.



2. Oreilles mobiles

Gontran, mon éléphant gourmand bouge ses oreilles en rythme avec les phrases et les sons et imite le coucou-caché.



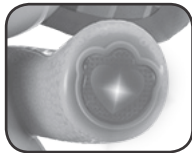
3. Curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu

Explorer les cinq sens avec les trois modes de jeu disponibles : Jeu libre, Quiz et Musique.



4. Bouton Patte lumineuse

Appuyer sur le **bouton Patte lumineuse** pour la voir s'illuminer et déclencher des chansons, des sons et des anecdotes amusantes. En mode Quiz, appuyer sur cette patte permet de déclencher des indices.



5. Bouton Devinettes

Appuyer sur le **bouton Devinettes** pour déclencher une chanson ou pour entendre le cri des animaux et deviner de quel animal il s'agit.



6. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Gontran, mon éléphant gourmand** s'éteint automatiquement après environ une minute de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu**. Si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue ou si la lumière s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Mode Jeu libre

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur le mode **Jeu libre** pour jouer à coucou-caché. Placer un fruit sur la trompe de **Gontran, mon éléphant gourmand** pour découvrir des anecdotes, les couleurs et les chiffres.



2. Mode Quiz ?

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur le mode **Quiz** pour déclencher des questions sur les fruits. Placer les fruits correspondants sur la trompe pour répondre aux questions.



3. Mode Musique

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur le mode **Musique** . Placer un fruit sur la trompe de **Gontran, mon éléphant gourmand** pour entendre des chansons sur la fraise, les citrons, les pommes, les oranges et les raisins. Retirer les fruits et appuyer sur le **bouton Patte lumineuse** ou sur le **bouton Devinettes** pour entendre deux autres chansons sur l'éléphant.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1

« Je suis un éléphant,
J'ai deux grands yeux pour voir, une trompe pour toucher et sentir,
J'ai deux oreilles, une bouche pour manger,
On va bien s'amuser ! »

Chanson 2

« Cette fraise est jolie,
J'aime sa saveur et toutes ses couleurs,
J'adore son odeur !
Cette fraise est jolie,
De tous les fruits, oui, c'est mon favori ! »

Chanson 3

« Je suis un éléphant,
J'adore manger des fraises ! Elles sont rouges et très sucrées,
Elles ont des petites graines, sont bonnes pour la santé,
Découvrons ce fruit ensemble ! »

Chanson 4

« Ces citrons sont jaunes, cha cha cha
Ils poussent au soleil, cha cha cha
Ils ont des pépins, cha cha cha
Et sont acides, cha cha cha
Dans de la limonade, j'adore ça ! »

Chanson 5

« Je suis un éléphant,
Je vois deux citrons !
Ils sont jaunes et ovales, ils sentent si bon !
Ils sont très acides, attention aux pépins !
Découvrons ce fruit ensemble ! »

Chanson 6

« J'adore manger toutes sortes de pommes,
Mais mes préférées,
Ce sont surtout les pommes vertes,
J'aime quand elles sont bien sucrées,
J'adore manger des pommes,
Même cuisinées,
Dans une tarte, miam miam,
Viens les déguster ! »

Chanson 7

« Je suis un éléphant,
J'adore manger des pommes !
Elles sont vertes, sucrées et toutes rondes,
J'adore leur saveur et leur si belle couleur,
Découvrons ce fruit ensemble ! »

Chanson 8

« Les oranges regorgent toutes de vitamine C,
Vitamine C, elles sont bonnes pour ta santé !
Ce sont des agrumes, j'adore en manger,
La, la, la, la, la, la ! »

Chanson 9

« Je suis un éléphant,
J'adore les oranges. Elles ont toutes une jolie couleur orange !
Elles sentent si bon et sont toutes rondes,
Découvrons ce fruit ensemble ! »

Chanson 10

« Les raisins,
Moi, j'adore ça.
Ils poussent toujours en grappe sur un arbre,
Ils sont ronds et bien sucrés, parfaits à déguster,
Miam miam, viens les manger ! »

Chanson 11

« Je suis un éléphant,
J'adore les raisins !
Ils sont bien sucrés et tout violets,
Ils sont si bons, j'aime les savourer,
Découvrons ce fruit ensemble ! »

Chanson 12

« Les éléphants adorent manger, adorent manger, adorent manger,
Les éléphants adorent manger, toute la journée !
Avec nos trompes, on sent les fruits, on sent les fruits, on sent les fruits,
Avec nos trompes, on sent les fruits,
Nous sommes très gourmands ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Gontran, mon éléphant gourmand**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet semble dysfonctionner, merci de suivre les instructions suivantes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes, puis installer de nouveau les piles.
4. Allumer le jouet. Il devrait de nouveau fonctionner.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles. Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques. Website: support.vtech.com.au



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2022 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

IM-552700-002

Version:0