

vtech[®]

Bedienungsanleitung

**TUTTUT
CORY
FLITZER**[®]

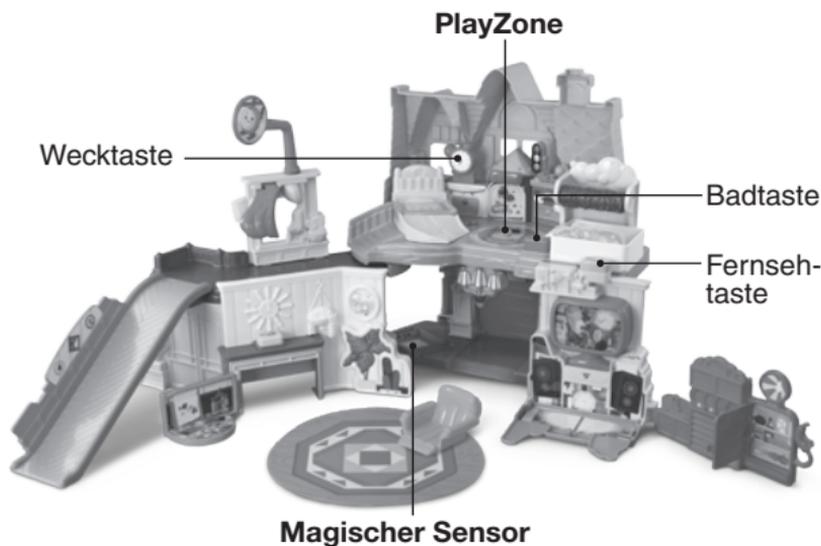
Corys Haus



91-003865-002 

EINFÜHRUNG

In **Corys Haus** gibt es viel zu entdecken! Mit Cory, seiner Schwester Chrissy und Mama Flitzer durch das Schlafzimmer toben, die Rutsche runtersausen oder im Wohnzimmer entspannen. Alle Räume sind dem Haus aus der TV-Serie nachempfunden. Die Minifahrzeuge auf die **PlayZone** setzen, um lustige Sätze und tolle Geräuscheffekte zu hören.



Mini-Mama



Mini-Cory



Mini-Chrissy

INHALT DER PACKUNG

HINWEIS: Dieses Spielzeug ist nicht zum Zuhnen geeignet.



1 nicht-elektronisches
Minifahrzeug Mama



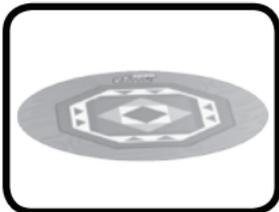
1 nicht-elektronisches
Minifahrzeug Cory



1 nicht-elektronisches
Minifahrzeug Chrissy



1 Sessel



1 Teppich



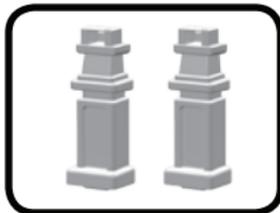
1 Portal



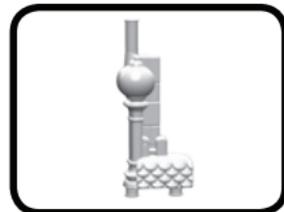
1 Tür



1 Basis Erdgeschoss



2 Pfeiler



1 Eckpfeiler



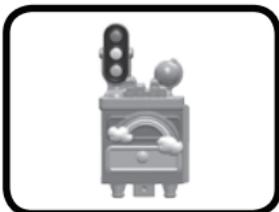
1 Waschwalze



1 Badwand



1 Basis Obergeschoss



1 Nachttisch



1 Wecker mit Zelt



1 Bett



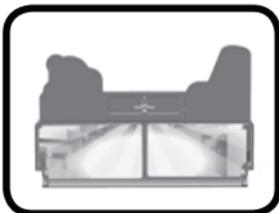
1 Giebel mit Dach



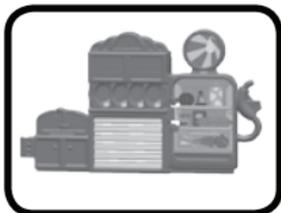
1 Lampe



1 Fernsehschrank



1 Schrankblende



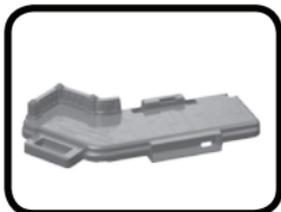
1 Küchenzeile mit
Kühlschrank



1 Kühlschranktür



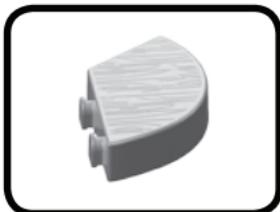
1 Wand



1 Flur



1 Wohnzimmerwand
mit Kamin



1 Verbindungsstück



1 Fenster



1 Stange



1 Rutsche

- 1 Stickerbogen
- 1 Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

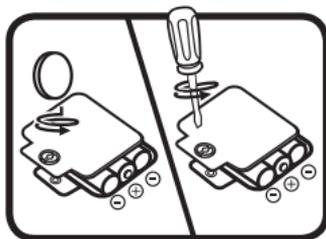
Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

ERSTE SCHRITTE

Einlegen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug **ausgeschaltet** ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite der Basis Obergeschoss. Sie können es mit einem passenden Schraubendreher oder einer Münze öffnen.
3. Entnehmen Sie gegebenenfalls ältere Batterien, indem Sie auf eine Seite der Batterie drücken.
4. Setzen Sie 3 neue AAA (AM-4/LR03) Batterien ein, wie es auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt ist. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. Für maximale Leistung wird die Verwendung neuer Batterien empfohlen.
5. Verschließen Sie das Batteriefach nun wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers oder einer Münze.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.



Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

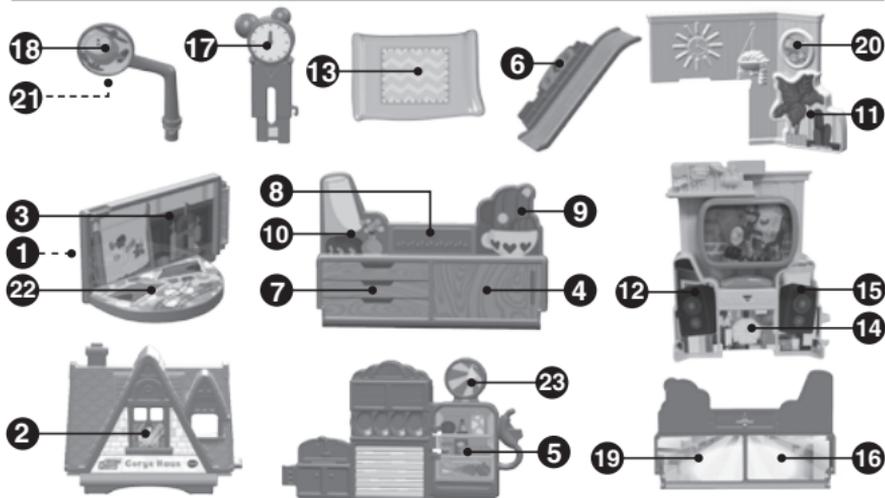
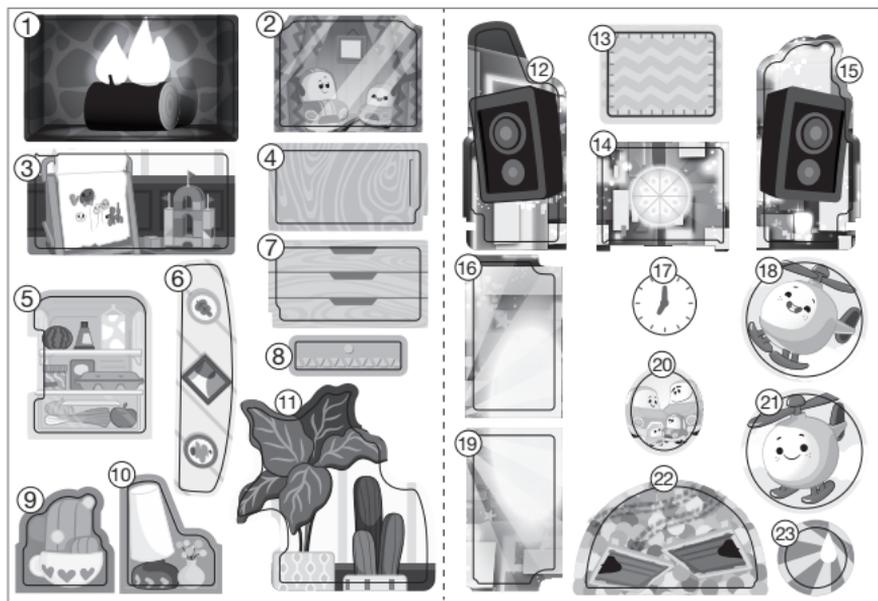


Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

ETIKETTIERUNG

Bitte bekleben Sie das Spielset, wie im Folgenden dargestellt:



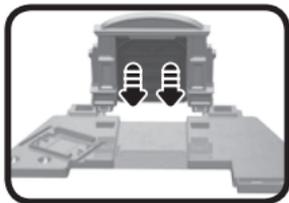
AUFBAUANLEITUNG

Zur Sicherheit Ihres Kindes sollte der Aufbau des Spielzeugs nur durch Erwachsene erfolgen. Lassen Sie Ihr Kind erst mit **Corys Haus** spielen, wenn das Spielzeug vollständig aufgebaut ist.

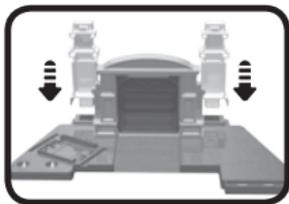
1. Verbinden Sie die Türe mit dem Portal, wie unten dargestellt.



2. Legen Sie die Basis Erdgeschoss auf eine ebene Oberfläche. Setzen Sie das Portal in die beiden hierfür vorgesehenen Öffnungen und drücken Sie auf das Portal, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



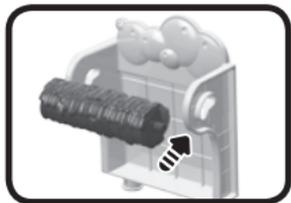
3. Setzen Sie die beiden Pfeiler in die hierfür vorgesehenen Öffnungen der Basis Erdgeschoss links und rechts des Portals.



4. Setzen Sie den Eckpfeiler in die hierfür vorgesehene Öffnung der Basis Erdgeschoss. Drücken Sie auf den Eckpfeiler, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



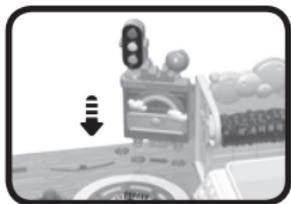
5. Setzen Sie die Waschwalze in die Öffnungen der Badwand und drücken Sie, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



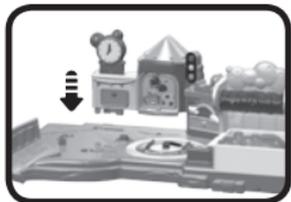
6. Setzen Sie die Badwand hinter die Badewanne der Basis Obergeschoss. Drücken Sie auf die Badwand, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



7. Setzen Sie den Nachttisch in die hierfür vorgesehenen Öffnungen der Basis Obergeschoss, wie unten dargestellt. Drücken Sie auf den Nachttisch, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



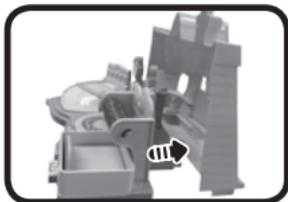
8. Setzen Sie den Wecker mit Zelt in die Basis Obergeschoss, wie unten dargestellt. Drücken Sie, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



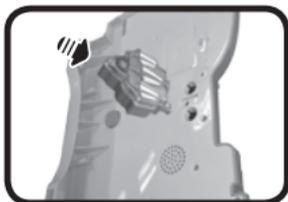
9. Setzen Sie das Bett in die Basis Obergeschoss, wie unten dargestellt. Drücken Sie auf das Bett, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



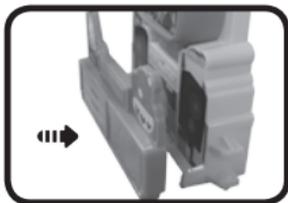
10. Verbinden Sie den Giebel mit Dach mit der Basis Obergeschoss, wie unten dargestellt.



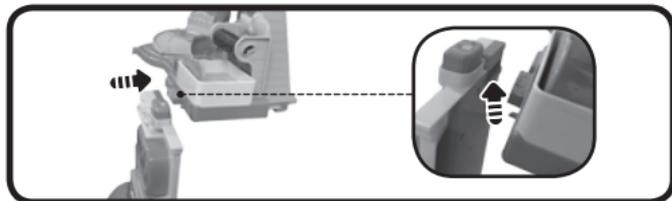
11. Führen Sie die Lampe in die beiden Öffnungen an der Unterseite der Basis Obergeschoss ein und drücken Sie, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



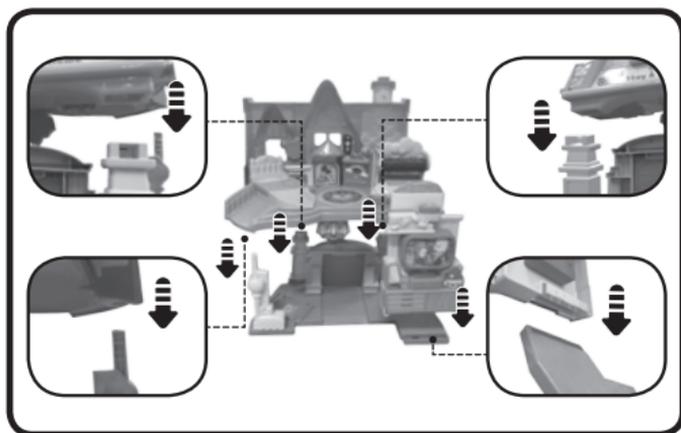
12. Verbinden Sie die Schrankblende mit dem Fernsehschrank, wie unten dargestellt. Drücken Sie auf die Schrankblende, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



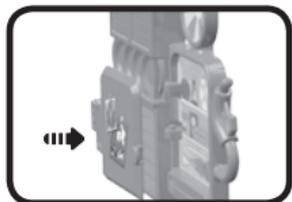
13. Verbinden Sie nun den Fernsehschrank mit der Basis Obergeschoss, wie unten dargestellt. Drücken Sie, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



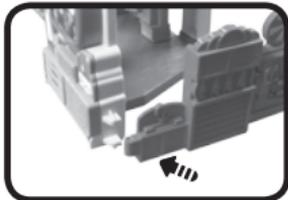
14. Verbinden Sie das Ober- mit dem Erdgeschoss, indem Sie die Pfeiler des Erdgeschosses in die hierfür vorgesehenen Öffnungen an der Unterseite des Obergeschosses einführen. Drücken Sie auf das Obergeschoss, bis Sie ein Klickgeräusch hören und beide Geschosse fest miteinander verbunden sind.



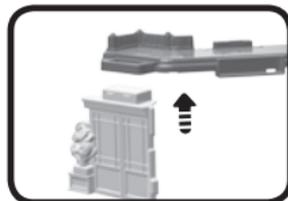
15. Verbinden Sie die Kühlschranktür mit der Küchenzeile mit Kühlschrank und drücken Sie, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



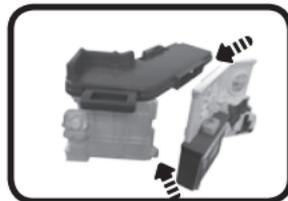
16. Verbinden Sie die Küchenzeile mit Kühlschrank mit dem Fernsehschrank. Drücken Sie, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



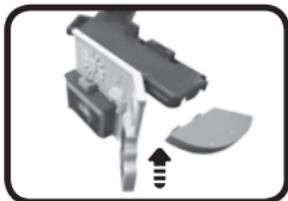
17. Setzen Sie den Flur auf die Wand, wie unten dargestellt. Drücken Sie auf den Flur, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



18. Verbinden Sie nun die Wohnzimmerwand mit Kamin mit dem Flur, wie unten dargestellt. Drücken Sie auf den Flur, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



19. Verbinden Sie das Verbindungsstück mit dem Flur, wie unten dargestellt. Drücken Sie, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



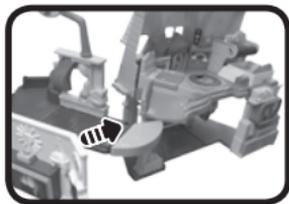
20. Setzen Sie die Stange an die Halterung am Fenster und drücken Sie, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



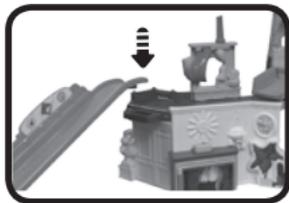
21. Führen Sie das Fenster in die hierfür vorgesehenen Öffnungen des Flurs ein, wie unten dargestellt. Drücken Sie auf das Fenster, bis Sie ein Klickgeräusch hören.



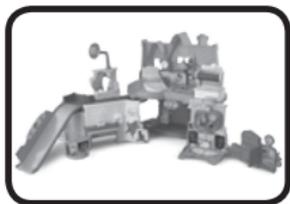
22. Verbinden Sie den Flur nun mit der Basis Obergeschoss, wie unten dargestellt. Wenn Sie ein Klickgeräusch hören, sind beide Teile fest miteinander verbunden.



23. Befestigen Sie die Rutsche am Flur, wie unten dargestellt.

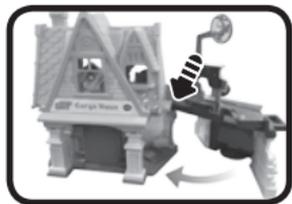


Nach Ausführung aller oben genannten Schritte kann mit dem Spielset gespielt werden. Minifahrzeuge aus anderen **Tut Tut Cory Flitzer** Spielsets (separat erhältlich) sind mit der **PlayZone** kompatibel.

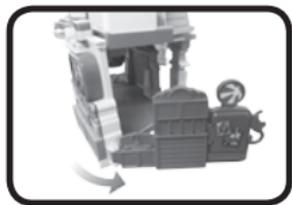


Einklappen & Verstauen

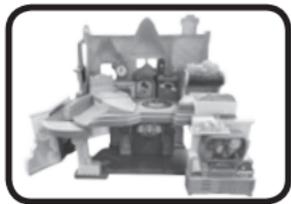
1. Nehmen Sie die Rutsche ab und drehen Sie das Flursegment ein, wie unten dargestellt. Sichern Sie das Flursegment mit der Lasche.



2. Klappen Sie die Küchenzeile mit Kühlschrank gegen **Corys Haus**.



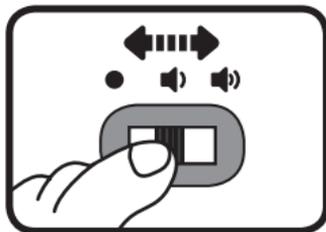
3. **Corys Haus** kann nun platzsparend verstaut werden.



PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Ein-/Ausschalter mit Lautstärkereger

Schieben Sie den Ein-/Ausschalter mit Lautstärkereger auf leise (🔊) oder laut (🔊), um das Gerät einzuschalten. Sie hören das **Tut Tut Cory Flitzer** Begrüßungslied und lustige Geräuscheffekte. Schieben Sie den Schalter auf aus (●), um das Gerät wieder auszuschalten.



2. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich **Corys Haus** nach 60 Sekunden automatisch ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Gerät kann durch Drücken einer beliebigen Taste oder Aktivierung der **PlayZone** wieder eingeschaltet werden.

HINWEIS:

Sollte sich das Gerät während des Spielens wiederholt ausschalten, wird empfohlen, die Batterien zu wechseln.

FUNKTIONEN

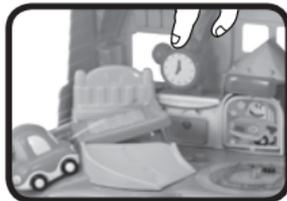
1. PlayZone

Setzen Sie Mini-Cory, Mini-Chrissy, Mini-Mama oder andere **Tut Tut Cory Flitzer Minifahrzeuge** (separat erhältlich) auf die **PlayZone**, um Sätze, lustige Geräusche und kurze Melodien zu aktivieren. Das Licht blinkt passend dazu.



2. Wecktaste

Drücken Sie auf den Wecker, wenn sich ein **Tut Tut Cory Flitzer Minifahrzeug** auf Corys Bett befindet. Das Fahrzeug wird aus dem Bett auf die Rutsche katapultiert und Sie können lustige Sätze, tolle Lieder und Melodien hören.



3. Badtaste

Drücken Sie die Badtaste, um lustige Sätze, tolle Melodien und Geräuscheffekte zu hören. Befinden sich Mini-Cory, Mini-Chrissy oder Mini-Mama auf der **PlayZone**, beginnen diese mit Papa Flitzer zu interagieren. Befinden sich andere **Tut Tut Cory Flitzer Minifahrzeuge** auf der **PlayZone**, werden spezifische Sätze, Melodien und Geräuscheffekte aktiviert. Das Licht blinkt passend dazu.



4. Fernsehtaste

Drücken Sie auf die Fernsehtaste, um Sätze und Musik aus Corys Lieblingsserie mit DJ Bahnschiene zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.



5. Magischer Sensor

Setzen Sie einen **Tut Tut Cory Flitzer** oder einen anderen **Tut Tut Baby Flitzer** mit magischer Erkennung (separat erhältlich) auf den **Magischen Sensor** der Basis Erdgeschoss, um lustige Sätze und tolle Geräuscheffekte zu hören.



GESUNGENE LIEDER

Lied 1

Komm, wach auf! Es ist schon spät,
Stehe jetzt auf, raus aus dem Bett!
Pack deine sieben Sachen ein,
Das wird ein toller Tag!

Lied 2

Das ist unser Haus
Und hier sind wir daheim,
Zusammen und niemals allein!

MELODIEN

1. Das Wandern ist des Müllers Lust
2. Muss i denn zum Städtele hinaus
3. Bruder Jakob

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

HINWEIS

Funktioniert **Corys Haus** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das das Gerät für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein. Wenn das Gerät danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen).

www.vtech.de

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.





Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter**

vtech.de

