



Manuel d'utilisation

MARVEL **SPIDEY** des AMIS EXTRAORDINAIRES

LE LIVRE-JEU ÉDUCATIF DE SPIDEY



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Le livre-jeu éducatif de Spidey** de **VTech®**. Félicitations ! À travers les 14 pages illustrées et les 4 modes de jeu, votre enfant rejoint Spidey et ses amis pour combattre les méchants, jouer avec des effets sonores, apprendre des mots ou jouer à un jeu de mémoire. Les boutons Personnage permettent de découvrir des informations sur chacun des membres de l'équipe Spidey.



① Bouton Spidey

④ Bouton Volume

② 14 pages illustrées

⑤ 3 boutons Personnage

③ Bouton Marche/Arrêt

⑥ 4 boutons Mode de jeu

CONTENU DE LA BOÎTE

- Le livre-jeu éducatif de Spidey
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

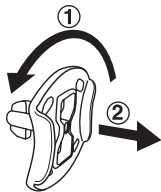
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

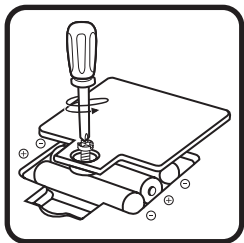


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jeu à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. S'assurer que le jouet est éteint.
2. Repérer le compartiment à piles situé sous le jouet.
3. Ouvrir le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis (non fourni).
4. Insérer 3 nouvelles piles LR6/AA dans le compartiment à piles. (Utiliser des piles alcalines pour des performances maximales.)
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt** pour allumer le jouet. Pour l'éteindre, appuyer à nouveau sur le **bouton Marche/Arrêt**.



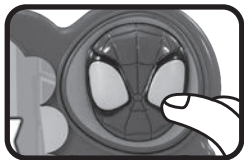
2. 14 pages illustrées

Tourner les pages du livre pour écouter l'histoire, des mélodies ou explorer les jeux.



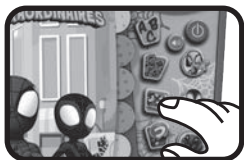
3. Bouton Spidey

Appuyer sur le **bouton Spidey** pour entendre certaines des expressions de Spidey.



4. Boutons Mode de jeu

Appuyer sur l'un des quatre **boutons Mode de jeu** pour choisir une activité.



5. Boutons Personnage

Appuyer sur l'un des **boutons Personnage** pour découvrir des informations sur celui-ci.



6. Bouton Volume

Appuyer sur le **bouton Volume** pour ajuster le volume sonore (3 niveaux différents).



7. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, **Le livre-jeu éducatif de Spidey** s'éteindra automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité. Pour le rallumer, appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt**.

ACTIVITÉS



1. Mode Lettres et mots

Appuyer sur les **boutons lumineux** pour découvrir les lettres et les mots de vocabulaire associés.



2. Mode Musique

Tourner les pages pour écouter les mélodies et appuyer sur les **boutons lumineux** pour ajouter des effets sonores amusants.



3. Mode Histoire

Tourner les pages pour écouter l'histoire. Appuyer sur les **boutons lumineux** pour explorer l'histoire.



4. Mode Mission de recherche

Appuyer sur les **boutons lumineux** pour répondre aux questions.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques

**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

