

**vtech**<sup>®</sup>  
baby

Manuel d'utilisation

# Théo, mon hippo pirouette



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Théo, mon hippo pirouette** de VTech®. Félicitations !

Lorsque votre tout-petit appuie sur le **bouton Cœur lumineux**, des phrases et des sons sont déclenchés. Grâce aux ventouses, Bébé peut fixer son adorable compagnon de jeu sur une table ou une chaise haute.

**Théo, mon hippo pirouette** déclenche également des chansons, des sons et des phrases supplémentaires lorsqu'on le secoue. De quoi bien s'amuser !



Curseur  
Marche/Arrêt

Bouton Cœur  
lumineux

2



## CONTENU DE LA BOÎTE

- **Théo, mon hippo pirouette** de VTech®
- Un guide de démarrage rapide

### ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

### NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

### WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.



### NOTE:

Please save this parent's guide as it contains important information.

### NOTE :

Afin d'éviter que les ventouses ne laissent des traces, ne pas les laisser aspirées sur une surface pendant une longue période.

### NOTE:

To prevent suction cup from leaving any marking on the sucked surface, please do not suction at the same location for prolonged periods of time.

### NOTE :

Les ventouses de **Théo, mon hippo pirouette** ne peuvent être utilisées que sur des surfaces lisses. Elles ne s'accrocheront pas à des surfaces rugueuses.

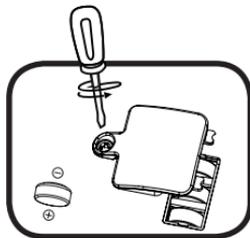
### NOTE:

Only suction the hippo onto smooth surfaces. The hippo will not stay suctioned onto rough surfaces.

# ALIMENTATION

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Théo, mon hippo pirouette** à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Installer 3 piles boutons LR44 neuves en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

## WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.



## ATTENTION :

Contient une pile bouton.

Une pile bouton peut causer des blessures sérieuses en cas d'ingestion ou d'introduction dans une partie quelconque du corps.

Mettre immédiatement au rebut les piles ou accumulateurs usagés.  
Tenir les piles ou accumulateurs neufs et usagés hors de la portée des enfants. Si des piles ou accumulateurs ont pu être ingérés ou placés à l'intérieur d'une partie quelconque du corps, contactez immédiatement un centre anti poison.



### **WARNING:**

Contains button battery.

A button battery can cause serious injuries if swallowed or placed inside any part of the body.

Individual battery is hazardous. Dispose of used batteries immediately. Keep new and used batteries away from children. If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.

### **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

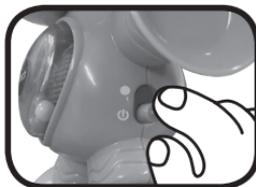
## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# FONCTIONNALITÉS

## Curseur Marche/Arrêt

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (⏻). Vous entendrez une chanson, une phrase amusante ainsi que des sons. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** (●).



### NOTE :

Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

# ACTIVITÉS

## 1. Bouton Cœur

Appuyer sur le **bouton Cœur lumineux** pour déclencher des chansons, des mélodies, des sons et des phrases amusantes. Lorsqu'une chanson ou une mélodie est jouée, secouer **Théo, mon hippo pirouette** pour entendre des sons supplémentaires. La lumière clignote en rythme avec les sons.



## 2. Capteur de mouvement

Secouer **Théo, mon hippo pirouette** pour déclencher des chansons et des sons amusants. Lorsqu'une chanson est jouée, secouer l'hippopotame pour déclencher des sons rigolos supplémentaires. La lumière clignote en rythme avec les sons.



# LISTE DES MÉLODIES

1. *Alouette*
2. *Dansons la capucine*
3. *Enroulez le fil*
4. *Arlequin dans sa boutique*
5. *Yankee Doodle*
6. *Cadet rousselle*
7. *Tous les animaux du monde*
8. *Passe, passe, passera*
9. *Tourne, tourne, petit moulin*
10. *Looby Loo*

# CHANSONS

**Chanson 1** : création VTech®

« Appuie sur mon p'tit cœur, il bat fort rien que pour toi ! »

**Chanson 2** : sur l'air de *La Chanson de l'alphabet*

« 1, 2, 3, viens jouer avec moi,  
J'suis un p'tit acrobate, vite secoue-moi ! »

**Chanson 3** : sur l'air de *Il était un petit homme*

« Je suis un petit hippo, pirouette, cacahuète,  
Je suis un petit hippo, fais-moi bouger, tourner, danser,  
Ensemble on va bien rigoler ! »

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Théo, mon hippo pirouette**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

## EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

### Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

### Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



TM & © 2021 VTech Holdings Limited.  
Tous droits réservés.  
IM-550300-001  
Version: 1