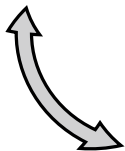
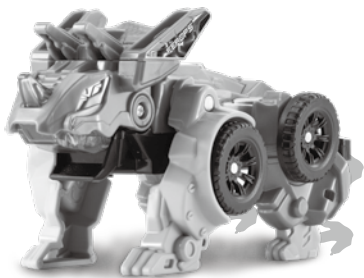


vtech[®]

Manuel d'utilisation

SWITCH & GO[®] DINOS FIRE

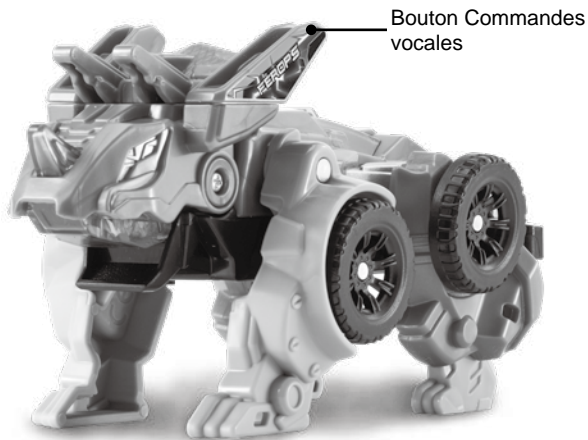
FÉROPS, LE TRICÉRATOPS



91-003922-003 (FR)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Férops, le Tricératops** de **VTech®**. Félicitations ! Ce dinosaure se transforme rapidement en une super voiture rapide ! **Férops** projette aussi de la lumière, en mode Dino et en mode Voiture de course. Avec plus de 30 sons et phrases, **Férops** t'accompagnera dans des moments super fun !



curseur Marche/Arrêt/Volume sonore

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Férops, le Tricératops de VTech®**
- un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

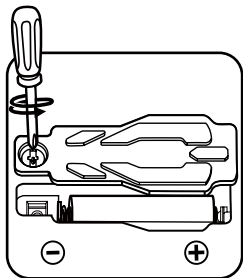
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this user's manual as it contains important information.

INSTALLATION DE LA PILE

1. Avant d'insérer la pile, s'assurer que le **SWITCH & GO DINOS®** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à pile situé en dessous du jouet.
3. Retirer la pile usagée en soulevant une extrémité puis l'autre.
4. Insérer 1 pile LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à pile. (Pour de meilleurs résultats, l'utilisation de nouvelles piles alcalines est recommandée.)
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à pile.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves ou des piles rechargeables NI-MH pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.

Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING :

Adult assembly required for battery installation.

Keep batteries out of reach of children.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FUNCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Volume sonore

Déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Volume sonore** sur la position **Volume faible** (🔊) ou **Volume fort** (🔊). Pour éteindre l'appareil, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** (⊖).



2. Bouton Commandes vocales

Appuyer sur l'extrémité du **bouton Commandes vocales** pour activer des sons et des phrases amusantes. Des projections lumineuses apparaîtront en fonction des sons et des phrases émis.



3. Détection de mouvement

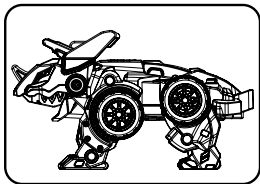
Lorsque tu déplaces **Férops**, **le Tricératops** en mode **Dino** et en mode **Voiture**, tu entends de super effets sonores.

4. Arrêt automatique

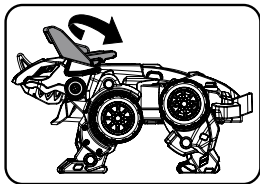
Afin de préserver la durée de vie de la pile, **Férops**, **le Tricératops** s'éteindra automatiquement après 30 secondes d'inactivité. Appuie sur le bouton **Commandes vocales** ou transforme le dino pour rallumer le jouet.

Note : si **Férops** arrête de fonctionner fréquemment, ou que les phrases et sons semblent anormaux, merci d'insérer une nouvelle pile et d'allumer à nouveau **Férops**.

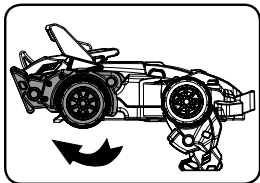
TRANSFORMATION DE DINO EN VÉHICULE



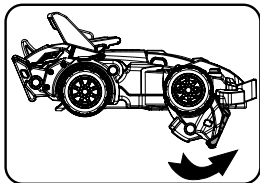
1. Mode Dino.



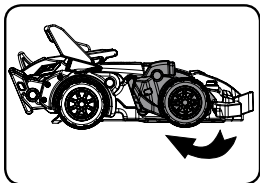
2. Faire tourner la collerette du dino à 180 degrés.



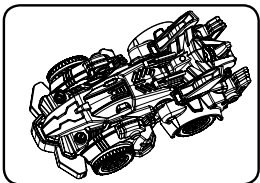
3. Soulever les pattes avant vers le haut.



4. Replier les pieds vers l'arrière.



5. Soulever les pattes arrière vers le haut.



6. Mode Voiture de course.

Note : pour transformer le véhicule en dino, suivre les étapes dans le sens contraire.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques

**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



TM & © 2020 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003922-003 (R)