

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel d'utilisation

## Magi'ardoise Apprenti écriture



# INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir la **Magi'ardoise Apprenti écriture** de **VTech®**. Félicitations ! Tu vas adorer apprendre à dessiner et écrire tout en t'amusant. La voix sympathique t'accompagne tout au long du jeu et les animations de l'écran apportent encore plus d'interactivité. Super !



- |                        |                      |
|------------------------|----------------------|
| ① Bouton Marche/Arrêt  | ⑦ 26 boutons Lettres |
| ② Bouton Musique       | ⑧ Bouton Répéter     |
| ③ Bouton Volume sonore | ⑨ Tampons            |
| ④ Gomme                | ⑩ Stylet             |
| ⑤ 6 boutons Activités  | ⑪ Effaceur A,B,C     |
| ⑥ Bouton Ok            | ⑫ 8 pochoirs         |



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Une Magi'ardoise Apprenti écriture
- Deux tampons magnétiques et huit pochoirs
- Un manuel d'utilisation

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE:

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

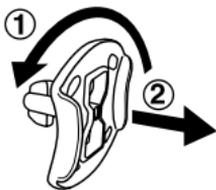
## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

**Pour retirer l'attache de la boîte :**

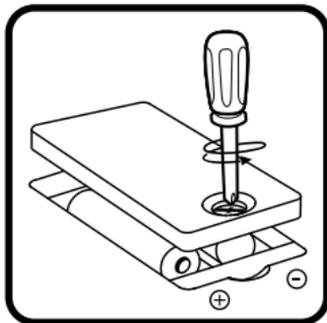


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

# ALIMENTATION

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



### ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

### WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

## **PILES RECHARGEABLES**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



## Remarque :

Une fois tout juste sortie de sa boîte ou après une longue période de non-utilisation, la surface magnétique de la **Magi'ardoise Apprenti écriture** a besoin d'être manipulée pour retrouver ses fonctions de dessin et d'écriture optimales. Utiliser les tampons et colorier sur toute la surface magnétique. Ensuite, utiliser l'effaceur A,B,C plusieurs fois de suite pour nettoyer la **Magi'ardoise Apprenti écriture**.



# POUR COMMENCER À JOUER...

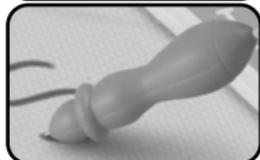
## 1. Bouton Marche/Arrêt

Pour mettre en route la **Magi'ardoise Apprenti écriture**, appuie sur le **bouton Marche/Arrêt**. Appuie de nouveau pour éteindre le jouet.



## 2. Stylet

Utilise le **stylet** pour écrire et dessiner.



## 3. Boutons Activités

Appuie sur un des six **boutons Activités** pour jouer.



## 4. Boutons Lettres

Appuie sur les **26 boutons Lettres** pour apprendre les lettres, des mots ou encore l'écriture en fonction de l'activité choisie.



## 5. Bouton OK

Appuie sur le **bouton OK** pour valider une réponse ou un choix.



## 6. Bouton Répéter

Appuie sur le **bouton Répéter** pour écouter de nouveau l'instruction ou revoir une animation sur l'écran.



## 7. Gomme

Appuie sur la **gomme** pour corriger le texte entré.



## 8. Bouton Volume sonore

Appuie sur le **bouton Volume sonore** pour choisir entre un volume faible, moyen ou fort.



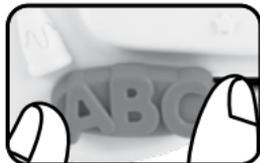
## 9. Bouton Musique

Appuie sur le **bouton Musique** pour désactiver ou activer la musique de fond.



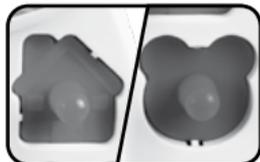
## 10. Effaceur A,B,C

Bouge l'**effaceur A,B,C** situé en bas de l'ardoise de gauche à droite pour recommencer à écrire ou à dessiner.



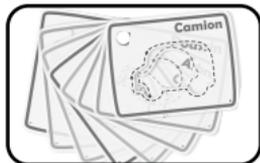
## 11. Tampons magnétiques

Pose les **tampons magnétiques** sur la surface de l'ardoise pour faire apparaître les dessins.



## 12. Pochoirs

Place un des **pochoirs** sur la surface magnétique de la **Magi'ardoise Apprenti écriture** pour apprendre à tracer des dessins.



## 13. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, la **Magi'ardoise Apprenti écriture** s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

# ACTIVITÉS

## 1. Lignes et formes

Apprends les bases du dessin. Écoute les instructions et observe les animations à l'écran. Dessine avec le stylet sur la surface magnétique.



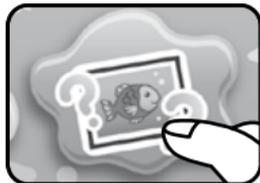
## 2. Dessine avec moi !

Utilise le stylet et suis les instructions étape par étape pour dessiner les 26 objets différents.



## 3. Le jeu des devinettes

Passe ton stylet sur l'ardoise pour faire apparaître une partie d'image. Essaie de deviner de quelle image il s'agit. Pour faire apparaître l'image petit à petit, passe ton stylet sur l'ardoise.



## 4. Dessine en rythme !

Passe ton stylet sur l'ardoise pour dessiner en rythme. Pour changer de mélodie, appuie sur un des boutons lettres.



## 5. Les lettres minuscules

Utilise le stylet pour apprendre à tracer les lettres minuscules en suivant les instructions.



## 6. Les lettres majuscules

Utilise le stylet pour apprendre à tracer les lettres majuscules en suivant les instructions.



# LISTE DES MÉLODIES

Dans l'activité "Dessine en rythme !", chaque lettre correspond à une mélodie.

A - Coccinelle, demoiselle

B - Il court, le furet

C - Mon petit lapin

D - Une puce, un pou

E - Dansons la capucine

F - La Famille Tortue

G - La Mère Michel

H - Le Grand Cerf

I - J'ai du bon tabac

J - À la pêche aux moules

K - Les Crocodiles

L - Sur le pont d'Avignon

M - Frère Jacques

N - Arlequin dans sa boutique

O - Tous les animaux du monde

P - Elle descend de la montagne

Q - Un éléphant qui se balançait

R - Alouette

S - Maman, les p'tits bateaux

T - Il pleut, bergère

U - Tourne, tourne, petit moulin

V - Il était un petit homme

W - Vent frais, vent du matin

X - La Jument de Michao

Y - Rock & roll des gallinacés

Z - Chanson de l'alphabet

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

## ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

Pour le Canada :

[www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

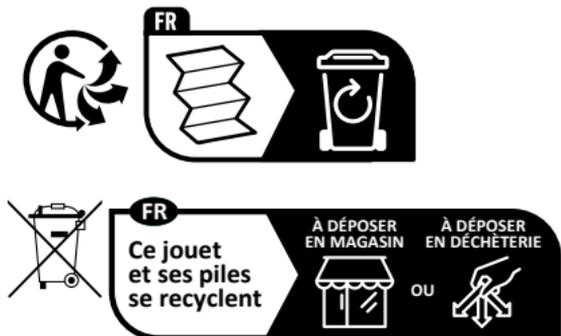
## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

Pour le Canada :

[www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***



TM & © 2015 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

**Imprimé en Chine.**

91-002987-017 (FR) (CN)