

**vtech**<sup>®</sup>  
baby

# Manuel d'utilisation

## Lancelot, l'éléphant'eau



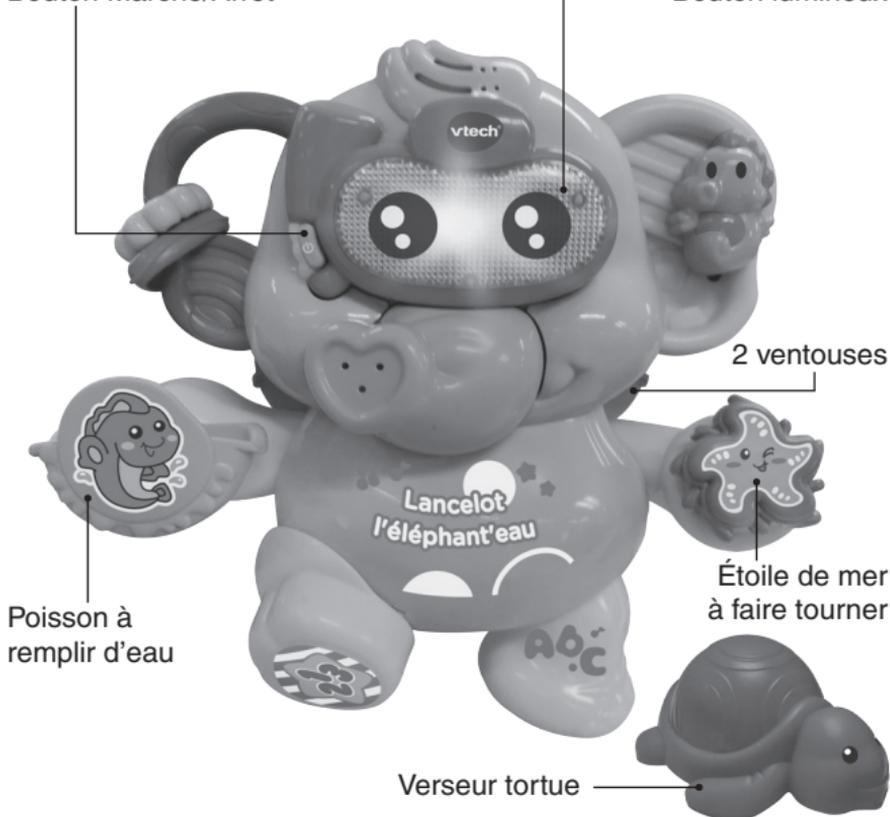
# INTRODUCTION

Félicitations ! Vous venez d'acquérir **Lancelot, l'éléphant'eau** de **VTech®**.

Grâce à ce petit éléphant, le bain devient un véritable moment de jeu pour votre enfant. En appuyant sur le masque lumineux, il déclenche des phrases et des sons rigolos. Il se fait éclabousser par Lancelot lorsqu'il met de l'eau sur sa tête et les différents éléments à manipuler l'aident à développer sa motricité fine tout en s'amusant.

Bouton Marche/Arrêt

Bouton lumineux

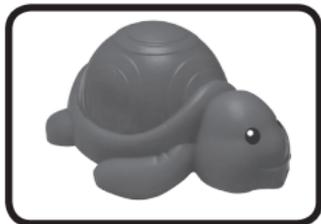


# CONTENU DE LA BOÎTE

- Un Lancelot,  
l'éléphant'eau de VTech®



- Un verseur tortue



- Un manuel d'utilisation

**ATTENTION :** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

**NOTE :** il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## WARNING:

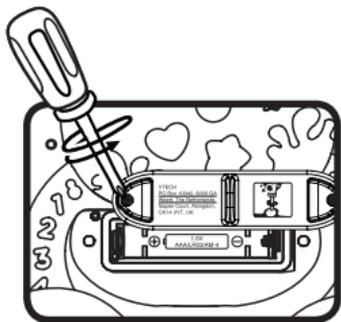
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**NOTE:** Please save this user's manual as it contains important information.

## ALIMENTATION

### Installation des piles

1. Avant d'insérer les pile, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à pile situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.



3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 1 pile LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à pile. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser une pile alcaline ou une pile rechargeable Ni-MH pleinement rechargée.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.

**ATTENTION :** les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

**WARNING:** Adult assembly required for battery installation. Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

## **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

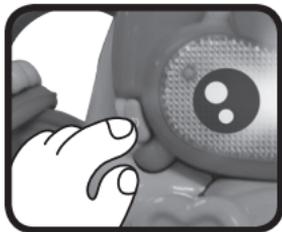
## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# FONCTIONNALITÉS

## 1. Bouton Marche/Arrêt

Pour allumer le jouet, appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt**. Pour éteindre le jouet, appuyer une seconde fois sur le **bouton Marche/Arrêt**.



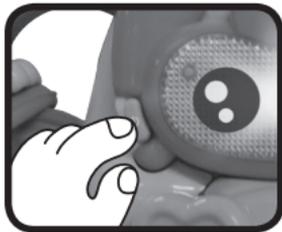
## 2. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie de la pile, **Lancelot, l'éléphant'eau** se met en veille automatiquement après une minute environ de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, il suffit d'appuyer sur le bouton lumineux.

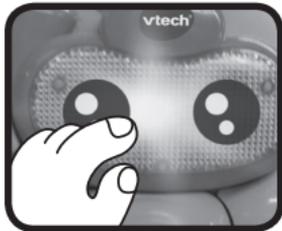
**NOTE** : si le jouet s'éteint de façon répétitive lorsque votre enfant joue, nous vous conseillons de changer la pile.

# ACTIVITÉS

1. Appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt** pour allumer le jouet. Vous entendrez une chanson et une phrase de bienvenue. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



2. Appuyer sur le **bouton lumineux** pour entendre des chansons et des phrases amusantes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



3. Utiliser le **verseur tortue** pour mettre de l'eau dans la tête de l'éléphant. L'eau ressort par sa trompe en éclaboussant votre enfant.



4. Après 15 secondes de non-utilisation, une phrase encourage votre enfant à jouer avec son éléphant. Après 30 secondes supplémentaires de non-utilisation, l'éléphant joue une petite mélodie puis se met en veille. Pour réactiver le jouet, appuyer sur le **bouton lumineux**.

**ATTENTION** : pour la sécurité de votre enfant, ne pas utiliser ce jouet dans l'eau avant qu'il soit correctement assemblé. Pour cela, s'assurer que le compartiment à pile est bien fermé et étanche.

## PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 : sur l'air de *Sailing, Sailing*

« Plif, plaf, plof,  
L'eau qui m'éclabousse !  
Je suis un éléphanteau  
Qui adore la mousse ! »

### Chanson 2 : sur l'air de *Un éléphant qui se balançait*

« Moi, dans mon bain, je m'amuse bien !  
Je fais des bulles de savon et ça sent bon.  
Je joue, je rigole et je chante.  
Comme c'est amusant de se laver ! »

### **Chanson 3 : création VTech®**

« Chanter dans l'eau,  
C'est vraiment très rigolo ! »

### **Chanson 4 : sur l'air de *Le Petit Matelot***

« Je suis Lancelot, l'éléphant'eau.  
Avec ma trompe, je projette de l'eau.  
Chante avec moi, savonne-toi bien !  
Qu'est-ce qu'on s'amuse quand on prend son bain ! »

## **LISTE DES MÉLODIES**

1. *À Saint-Malo, beau port de mer*
2. *It's Raining, It's Pouring*
3. *London Bridge*
4. *Il était un petit navire*
5. *On Top of Old Smokey*
6. *Row, Row, Row Your Boat*
7. *C'est la baleine*
8. *Ah ! Les crocodiles*
9. *Polly Wolly Doodle*
10. *Jack & Jill*
11. *Animal Fair*
12. *Do Your Ears Hang Low?*
13. *Un éléphant qui se balançait*
14. *Sur le pont d'Avignon*
15. *À la claire fontaine*

# ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Lancelot, l'éléphant'eau**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer ce jouet dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.
5. S'assurer que le jouet est bien rincé et vidé de son eau avant de le faire sécher.
6. Sécher le jouet avant de le ranger.

## EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

## **SERVICE CONSOMMATEURS**

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

**Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?**

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.

**vtech**<sup>®</sup>

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

TM & © 2018 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003625-006 