

vtech[®]

Manuel d'utilisation



Méga circuit spirales 2 en 1

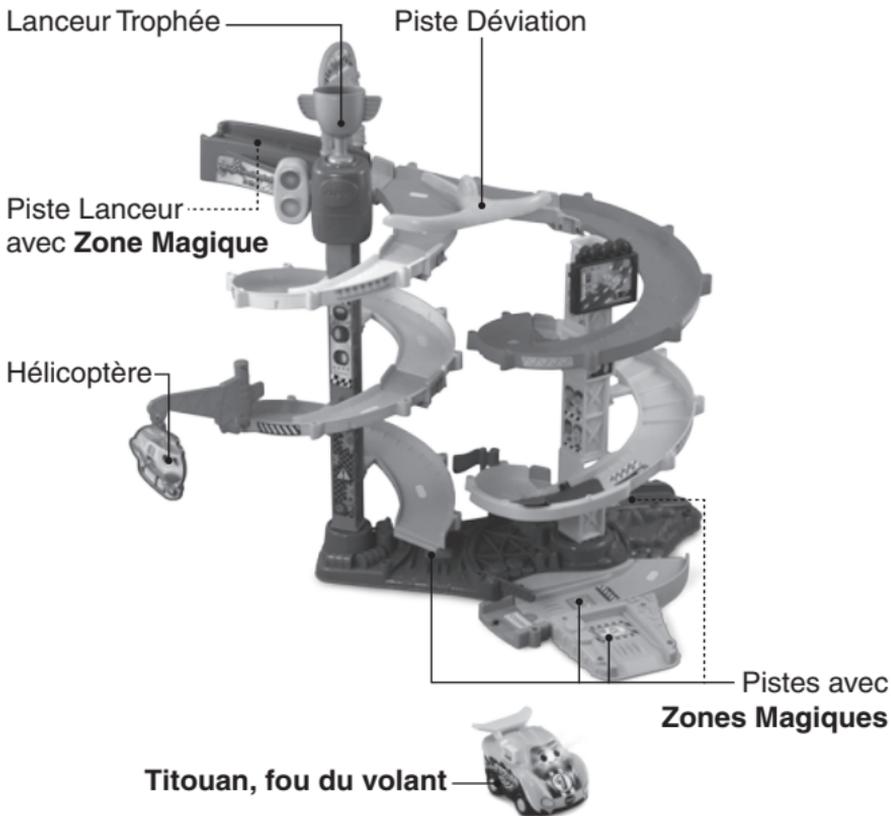


91-003870-019[®]FR

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Méga circuit spirales 2 en 1** de **VTech®**. Félicitations !

Titouan, fou du volant est prêt à se dépasser pour dévaler les pistes le plus rapidement possible ! Super, le circuit possède deux configurations ! Assemblez le double circuit ou créez une véritable tour spirale de près d'un mètre de hauteur ! Placez le bolide sur le lanceur qui marque la ligne de départ, puis appuyez sur le trophée pour le faire démarrer à toute vitesse. De quoi faire le plein de sensations fortes !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Tut Tut Bolides® - Méga circuit spirales 2 en 1
- Une planche d'autocollants
- Un manuel d'utilisation



Un bolide magique
Titouan, fou du volant



Une piste Lanceur
avec Zone Magique



Un trophée



Une piste Déviation



Six petites pistes
coulissantes



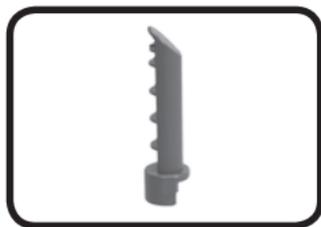
Un panneau d'affichage



Un support
pour hélicoptère



Un hélicoptère



Un pilier



Une arche Départ



Une piste Y



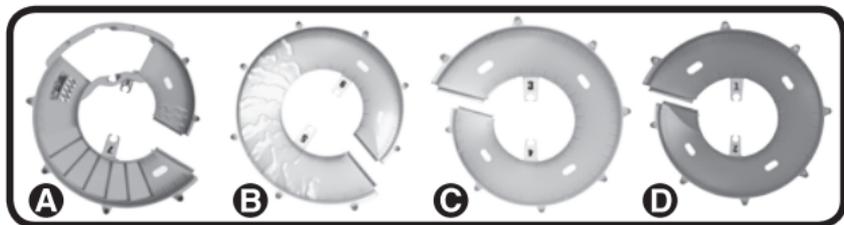
Un drapeau



Une barrière



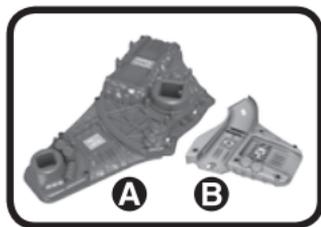
Un connecteur



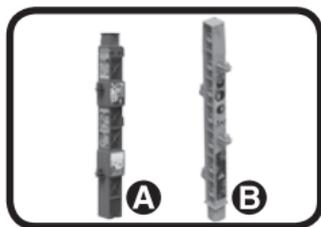
Quatre pistes spirales



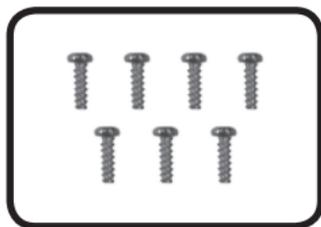
Une piste secrète



Deux bases A et B



Deux piliers supports
pour bases A et B



Sept vis

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

MISE EN GARDE :

Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Il contient des petites vis. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser manipuler le jouet tant que ce dernier n'est pas complètement assemblé par un adulte.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

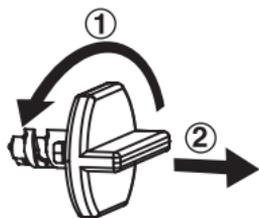
Please save this user's manual as it contains important information.

CAUTION:

Adult assembly required. This package contains small screws. For your child's safety, do not let your child play with the toy until it is fully assembled.

Pour retirer l'attache de la boîte :

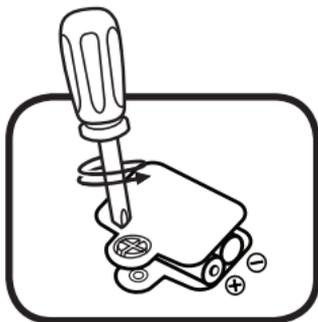
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Titouan, fou du volant** à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

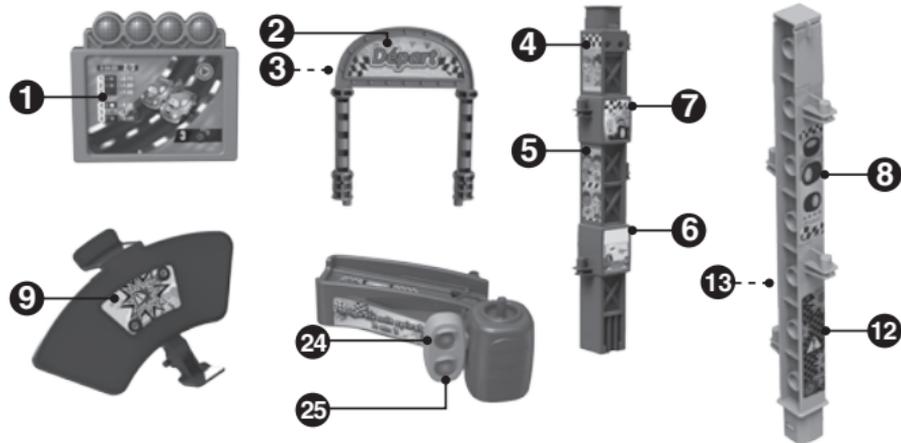
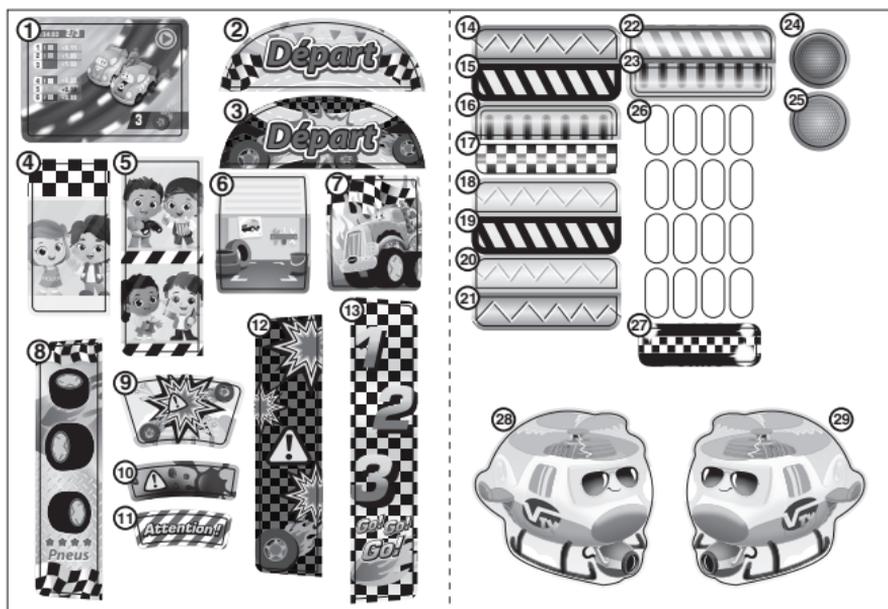
- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

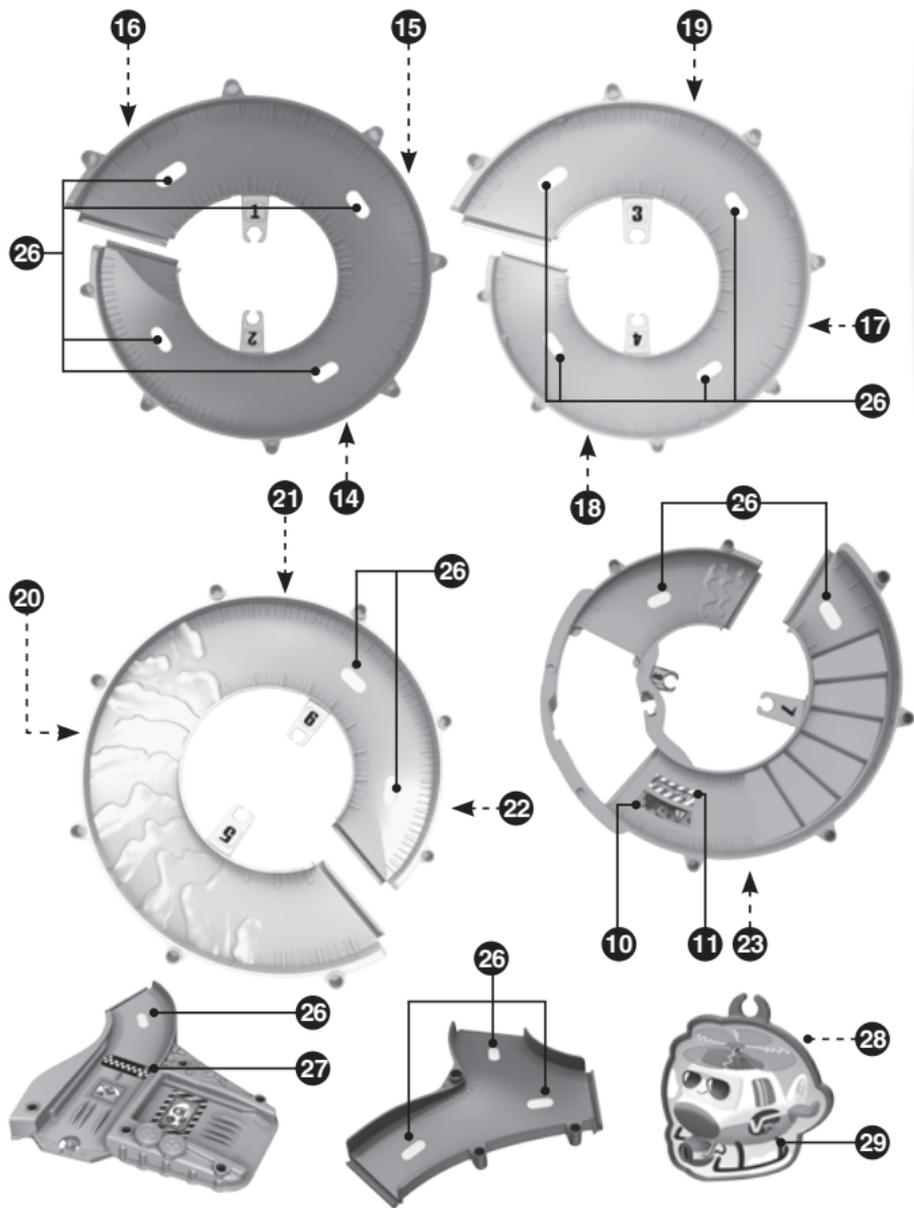
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants selon les indications suivantes :



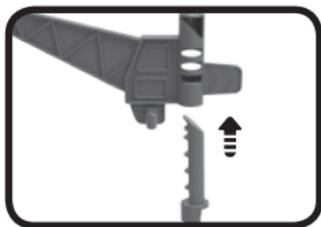
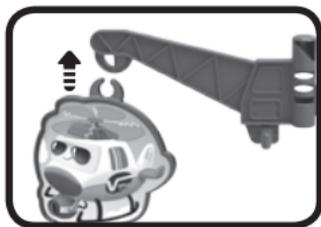


ASSEMBLAGE - MÉGA CIRCUIT SPIRALES 2 EN 1

ATTENTION : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

ASSEMBLAGE DES PETITES PIÈCES

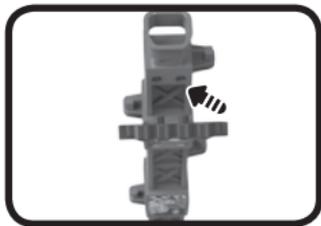
1. Clipser l'**hélicoptère** sur le **support pour hélicoptère**. Puis insérer le **pilier** sous le **support pour hélicoptère**.



2. Placer le **trophée** sur la cheville noire située sur la **piste Lanceur avec Zone Magique**. Un "clic" permet d'indiquer que le **trophée** est bien positionné. Insérer l'**arche de départ** dans les fentes prévues à cet effet sur la **piste Lanceur avec Zone Magique**.



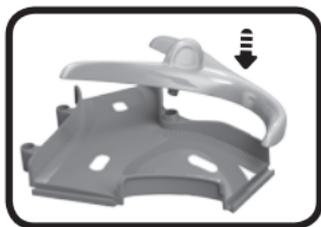
3. Fixer le **panneau d'affichage** sur le **pilier support pour base A** grâce aux deux petits trous prévus à cet effet.



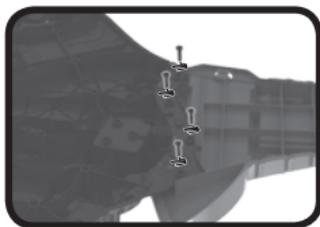
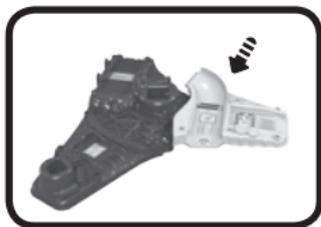
4. Placer la **piste secrète** à l'endroit prévu sur la **piste spirale**, comme indiqué ci-dessous. Elle doit pouvoir être soulevée par la droite.



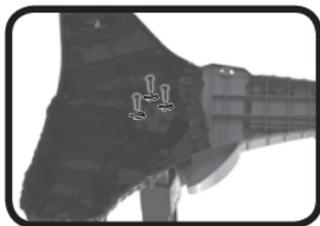
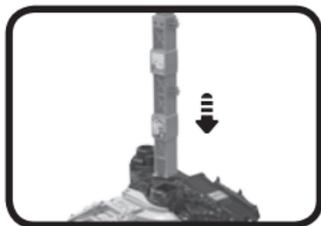
5. Insérer la **piste Déviation** sur la **piste Y** grâce au petit trou prévu à cet effet.



6. Connecter les **deux bases A et B** entre elles, puis les sécuriser avec quatre **vis**, comme indiqué ci-dessous.

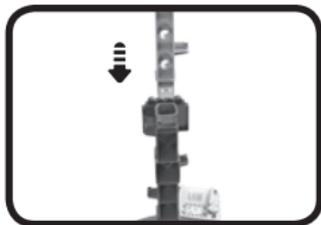


7. Insérer le **pilier support pour base A** sur la **base A**, comme indiqué ci-dessous. Puis retourner la **base A** et sécuriser le tout avec trois **vis**.

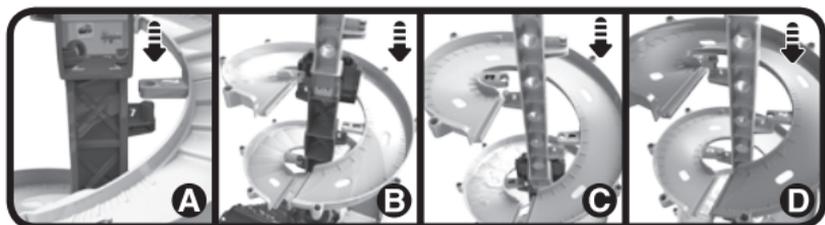
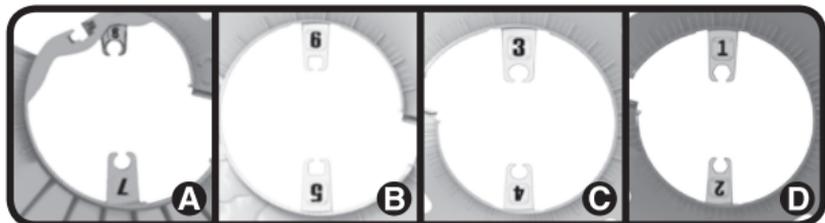


CONFIGURATION 1 : ASSEMBLAGE DE LA MAXI-TOUR

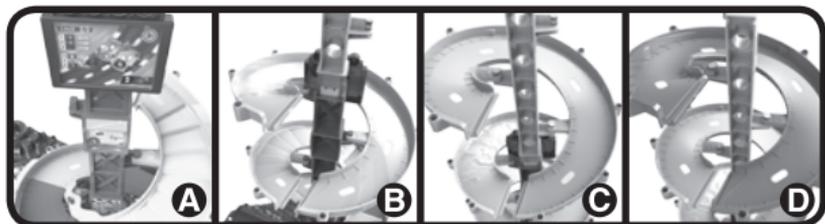
1. Insérer le **pilier support pour base B** au-dessus du **pilier support pour base A**, comme indiqué ci-dessous.



2. Chaque **piste spirale** possède deux numéros. Assembler la **piste spirale A** et le **pilier support pour base A** en faisant correspondre leurs chiffres 7 et 8. Pour bien placer la **piste spirale** sur le **pilier support**, la faire glisser par le haut sur l'encoche prévue à cet effet. Faire de même pour la **piste spirale B**. La **piste spirale C** et la **piste spirale D** correspondent quant à elles au **pilier support pour base B**, comme indiqué ci-dessous.



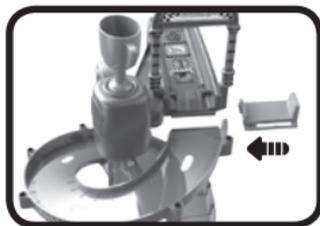
3. La **piste spirale A** se trouve donc en bas du circuit, suivie dans l'ordre par les **pistes B, C et D**.



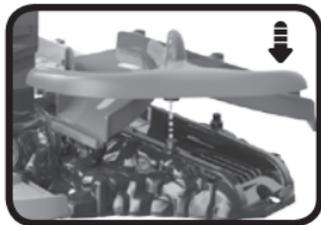
4. Utiliser les **petites pistes coulissantes** pour connecter toutes les **pistes spirales** entre elles, comme indiqué ci-dessous.



5. Insérer la **piste Lanceur avec Zone Magique** au-dessus du **pilier**. Utiliser une **petite piste coulissante** pour connecter la **piste Lanceur avec Zone Magique** avec la **piste spirale D**.



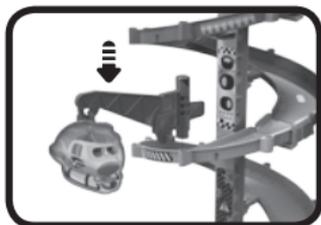
6. Placer la **piste Y** sur la **base A**, comme indiqué ci-dessous. Puis utiliser des **petites pistes coulissantes** pour connecter les pistes entre elles.



7. Insérer le **drapeau** sur la **base A**, à l'endroit indiqué ci-dessous.



8. Placer la **barrière** ainsi que le **support pour hélicoptère** comme indiqué ci-dessous.



9. Relier le **connecteur** avec la **base B**, comme indiqué ci-dessous.



Après avoir correctement réalisé les différentes étapes ci-dessus, vous avez construit la première configuration du **Méga circuit spirales 2 en 1** : la maxi-tour. Félicitations !

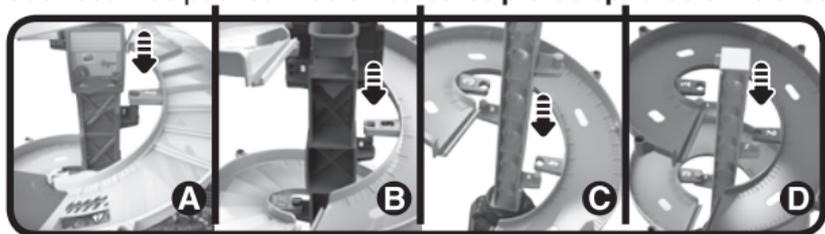
Pour étendre le circuit et permettre une plus grande créativité, vous avez la possibilité de le connecter à d'autres univers de jeu (vendus séparément). Si vous souhaitez construire l'autre configuration du **Méga circuit spirales 2 en 1** : le double circuit, merci de vous référer aux instructions ci-dessous.

CONFIGURATION 2 : ASSEMBLAGE DU DOUBLE CIRCUIT

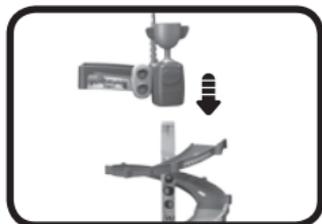
1. Insérer le **pilier support pour base B** sur la **base A**.



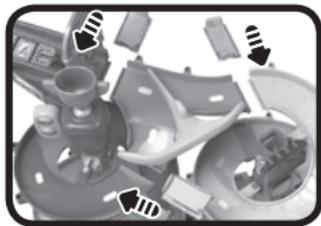
2. Chaque **piste spirale** possède deux numéros. Assembler la **piste spirale A** et le **pilier support pour base A** en faisant correspondre leurs chiffres 7 et 8. Pour bien placer la **piste spirale** sur le **pilier support**, la faire glisser par le haut sur l'encoche prévue à cet effet. Faire de même pour la **piste spirale B**. La **piste spirale C** et la **piste spirale D** correspondent quant à elles au **pilier support pour base B**, comme indiqué ci-dessous. Utiliser les **petites pistes coulissantes** pour connecter toutes les **pistes spirales** entre elles.



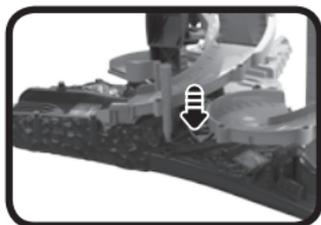
3. Placer la **piste Lanceur avec Zone Magique** au-dessus du **pilier support pour base B**, comme indiqué ci-dessous.



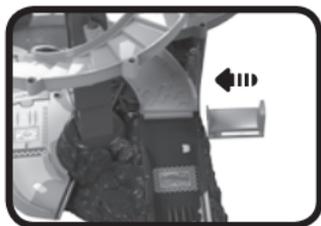
4. Utiliser les **petites pistes coulissantes** pour relier la **piste Y**, la **piste Spirale**, et la **piste Lanceur avec Zone Magique** entre elles.



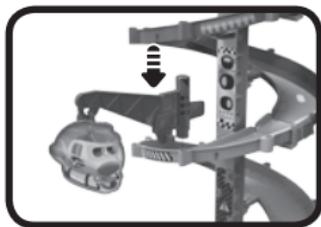
5. Insérer le **drapeau** sur la **base A**, comme indiqué ci-dessous.



6. Placer une **petite piste coulissante** à l'extrémité de la **piste spirale**.



7. Placer la **barrière** ainsi que le **support pour hélicoptère** comme indiqué ci-dessous.



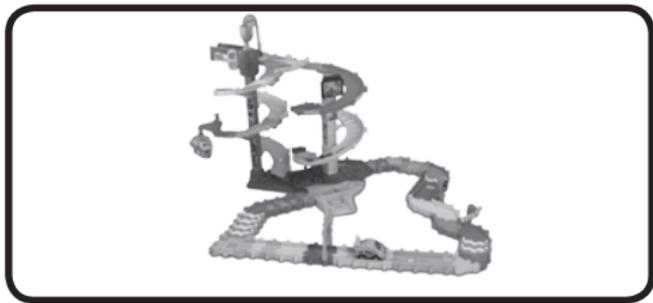
8. Relier le **connecteur** avec la **base B**, comme indiqué ci-dessous.



Vous venez de construire la deuxième configuration du **Méga circuit spirales 2 en 1** de VTech®. Félicitations !

EXTENSION ET EXPLORATION

Pour étendre le **Méga circuit spirales 2 en 1** et permettre une plus grande créativité, vous avez la possibilité de le connecter à d'autres univers de jeu (vendus séparément).

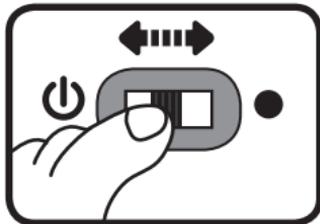


POUR COMMENCER À JOUER

Titouan, fou du volant

1. Curseur Marche/Arrêt

Pour mettre en marche **Titouan, fou du volant**, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position Marche (). Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position Arrêt ().



2. Arrêt automatique

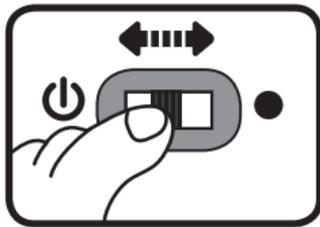
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Titouan, fou du volant** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, le véhicule s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le **bouton Visage lumineux**, sur le **bouton Surprise**, de le faire rouler rapidement ou le faire passer sur une **Zone Magique**.

ATTENTION : ce produit est actuellement en mode Démonstration. Une fois qu'il sera déballé, veuillez l'éteindre puis le remettre en marche pour activer toutes ses fonctionnalités. Si le produit s'éteint à nouveau ou si la lumière du bouton lumineux s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

Lorsque votre enfant joue avec le bolide, la lumière clignote en rythme avec les sons.

1. Déplacer le **curseur Marche/ Arrêt** pour allumer le jouet. Vous entendrez une chanson, une phrase et des sons réalistes.



2. Appuyer sur le **bouton Visage lumineux** pour entendre des chansons, des sons réalistes et des phrases amusantes.



3. Appuyer sur le **bouton Surprise** pour faire bouger l'aileron de **Titouan, fou du volant** et entendre des sons amusants.



4. Faire rouler le bolide pour entendre 6 mélodies et des effets sonores. Lorsqu'une mélodie est jouée, continuer à faire avancer le bolide pour y ajouter des sons amusants.



5. **Titouan, fou du volant** est un bolide magique. Il interagit avec les **Zones Magiques du Méga circuit spirales 2 en 1** ou d'autres univers **Tut Tut Bolides** (vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le véhicule. Le placer ou le faire rouler sur l'une des **Zones Magiques** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.



Méga circuit spirales 2 en 1

1. Placer ou faire rouler le bolide sur une **Zone Magique** pour déclencher des phrases et effets sonores supplémentaires.
2. Placer **Titouan, fou du volant** sur la **piste Lanceur avec Zone Magique** et appuyer sur le **trophée**. Le bolide va dévaler les pistes à toute vitesse !



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *A-Tisket, A-Tasket*)

« Je roule sur toutes les pistes,
Prêt, feu, partez, en avant !
J'prends mon élan et j'accélère,
Je suis rapide comme l'éclair ! »

Chanson 2 (sur l'air de *London Bridge*)

« Je suis un super pilote,
J'aime rouler et gagner,
Sur la ligne d'arrivée,
Je suis premier ! »

Chanson 3 (sur l'air de *Il court, il court, le furet*)

« Je suis une voiture de course,
J'suis toujours prêt à gagner,
Avec mon moteur puissant,
J'suis un vrai fou du volant ! »

LISTE DES MÉLODIES

1. *Yankee Doodle*
2. *La Totomobile*
3. *La Bonne Aventure*
4. *Here We Go Round the Mulberry Bush*
5. *Compère Guilleri*
6. *Passe, passe, passera*

ENTRETIEN

1. Le **Méga circuit spirales 2 en 1** et **Titouan, fou du volant** sont lavables uniquement en surface.
2. Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
3. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Entreposer les jouets dans un endroit sec.
5. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

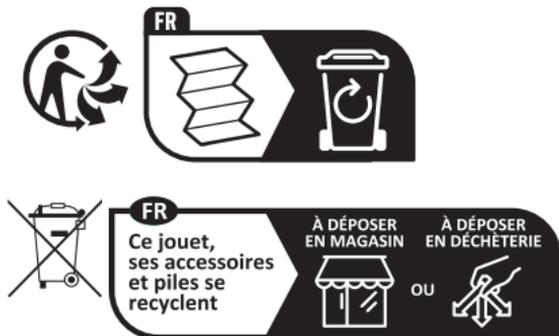
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

vtech®

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

TM & © 2020 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003870-019 