

vtech®

Manuel d'utilisation

MARVEL  
**SPIDEY**  
LES AMIS EXTRAORDINAIRES

TALKIES-WALKIES INTERACTIFS



© MARVEL

# INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir **Spidey - Talkies-walkies interactifs** de **VTech**. Félicitations ! Avec ces talkies-walkies sécurisés, tu peux communiquer en toute sécurité sans risquer d'être écouté par d'autres utilisateurs de talkies-walkies. 5 autres jeux sont inclus pour pouvoir toujours t'amuser avec Spidey et ses amis !



# CONTENU DE LA BOÎTE

- 2 Spidey - Talkies-walkies interactifs de VTech
- Guide de démarrage rapide

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

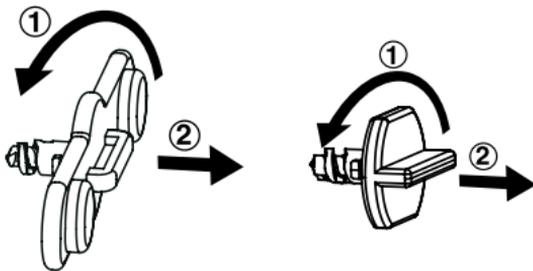
## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

## Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

# AVANT DE COMMENCER



Les **Spidey - Talkies-walkies interactifs** sont en mode Démonstration dans la boîte. Pour quitter le mode Démonstration, appuie sur le **bouton Marche/Arrêt** pour démarrer le jouet (🔌), puis appuie sur le **bouton Communication** et le bouton pour monter le son en même temps. Lorsqu'un "bip" se fait entendre, cela signifie que les **Spidey - Talkies-walkies interactifs** ont quitté le mode Démonstration et sont maintenant prêts pour jouer.

**Spidey - Talkies-walkies interactifs** peuvent communiquer entre eux de façon optimale quand ils sont utilisés dans des espaces ouverts et plats, sans arbres ou bâtiments pour obstruer le signal. Dans ces conditions, le rayon de communication peut être de 250 mètres.

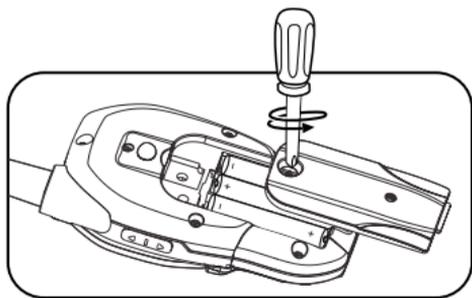
Les conditions suivantes peuvent réduire la portée du signal :

- Un des talkies-walkies est utilisé en intérieur (ou les deux).
- Il y a de gros obstacles entre les deux talkies-walkies, tels que des habitations, des arbres ou des véhicules.
- Les batteries sont faibles.

# ALIMENTATION

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR03/AAA dans chaque appareil en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines. Il est possible que ce produit ne fonctionne pas correctement avec des piles rechargeables.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



## **ATTENTION :**

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

## **WARNING:**

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

## **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



# FONCTIONNALITÉS

## 1. Bouton Marche/Arrêt

Appuie sur ce bouton pour allumer le jouet. Appuie de nouveau sur ce bouton pour l'éteindre.



## 2. Bouton Communication

Maintiens ce bouton appuyé pour communiquer avec l'autre talkie-walkie.



## 3. Boutons de Sélection

Choisis les options et joue aux jeux avec ces boutons.



## 4. Bouton de réglage de la lumière

Appuie sur ce bouton pour choisir l'affichage de la lumière et personnaliser sa couleur avec les **boutons de Sélection**.



## 5. Bouton de réglage du volume sonore

Appuie sur ce bouton pour ajuster le volume sonore.



## 6. Bouton Spidey

Appuie sur ce bouton pour faire coulisser les masques de Spidey et Spin, ainsi que pour entendre Spidey parler. Ce bouton est également utilisé dans certains jeux.



## 7. Boutons Activités

Appuie sur l'un de ces boutons pour jouer à des jeux avec Spidey et ses amis.



## 8. Arrêt Automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, les talkies-walkies s'éteignent automatiquement au bout de 18 minutes d'inactivité en mode Talkie-walkie, ou 2 minutes s'il n'y a pas de connexion entre les deux talkies-walkies. Appuie sur le **bouton Marche/Arrêt** pour rallumer les appareils.

## ACTIVITÉS

Quand les deux appareils sont allumés, ils entrent en mode Talkie-walkie.

### Mode Talkie-walkie

Utilise les **boutons de Sélection** pour choisir la couleur indicative de ton Talkie-walkie : quand tu communiquera avec l'autre Talkie-walkie, ta couleur indicative sera affichée ! Appuie sur le **bouton Communication** pour parler. Relâche le **bouton Communication** quand tu as fini de parler.

Parle près du **microphone** pour que la communication soit de la meilleure qualité possible.

Appuie sur le **bouton Spidey** pour ouvrir le masque coulissant et entendre les sons et voix liés à Spidey.

Appuie sur les **boutons Activités** pour jouer à un jeu :

- Quand **Spidey - Talkies-walkies interactifs** affiche une lumière jaune, cela signifie que la connexion avec l'autre Talkie-walkie a été perdue. Assure-toi que l'autre Talkie-walkie est allumé et dans un rayon de 200 mètres.
- Quand les **Spidey - Talkies-walkies interactifs** affichent des lumières rouges avant de s'éteindre, cela signifie que les piles doivent être remplacées.



## 1. Les étirements de Spidey

Spidey a envie de s'étirer pour se détendre. Suis ses instructions et étire-toi avec lui !



## 2. Le labyrinthe de Spin

Suis les séquences de lumières et de sons puis reproduis-les avec les **boutons de Sélection** pour aider Spin à s'échapper du labyrinthe. Appuie sur le **bouton Spidey** pour entendre la séquence à nouveau.



## 3. Ghost Spider et les animaux

Aide Ghost Spider à sauver les animaux en reconnaissant leurs sons et en appuyant sur le **bouton de Sélection** adapté. Appuie sur le **bouton Spidey** pour entendre le son à nouveau.



## 4. Calmer Hulk

Compte avec Hulk pour le calmer ! Appuie sur le **bouton Spidey** pour compter les lumières vertes.



## 5. Miss Marvel et les citrouilles

Aide Miss Marvel à arrêter les bêtises du Bouffon Vert. Attrape les lumières en utilisant les **boutons de Sélection**.

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

## ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

## DÉCLARATION DE CONFORMITÉ

Le soussigné, VTech Electronics Europe BV, déclare que l'équipement radioélectrique du type 5847 est conforme à la directive 2014/53/EU. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse Internet suivante:

[www.vtech.com/re-directive](http://www.vtech.com/re-directive)

Nom du fabricant : VTech Electronics Europe BV

Adresse du fabricant : PO Box 10042, 6000 GA Weert, The Netherlands

Bande de fréquence radio : 2414 MHz - 2474 MHz

Puissance maximale utilisée par l'émetteur : 0.01W (10mW)

## SERVICE CONSOMMATEURS

Si le problème persiste, merci de contacter notre service Consommateurs.

### Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien.

### Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

Pour la France : ***[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

Pour le Canada : ***[www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

