

nickelodeon



vtech®

Bedienungsanleitung

Mighty Pups Lernbuch

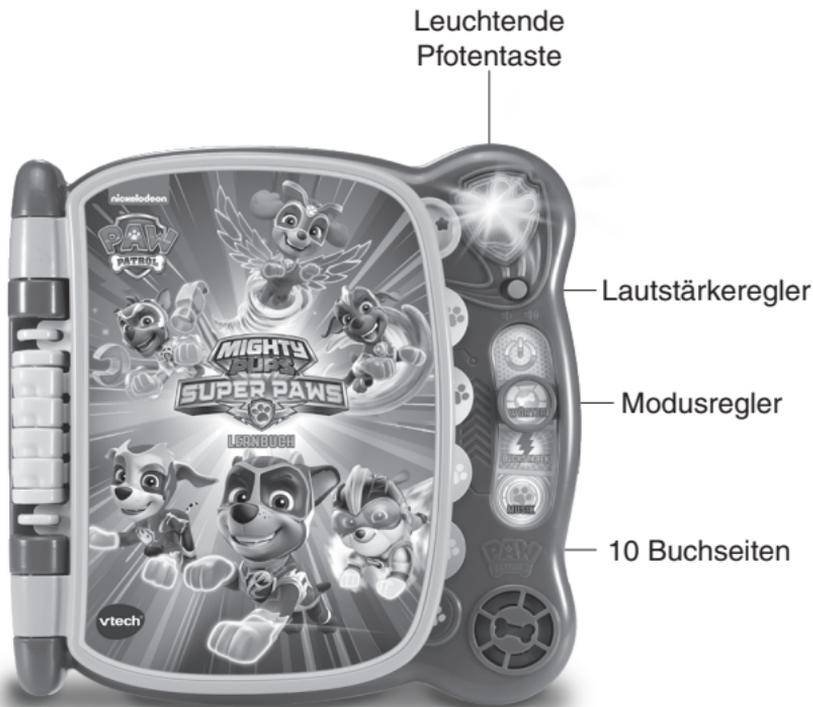


©Spin Master Ltd.™ PAW PATROL und alle damit verbundenen Titel, Logos, Charaktere und das SPIN MASTER-Logo sind Marken von Spin Master Ltd. Benutzt in Lizenz. Nickelodeon und alle damit verbundenen Titel und Logos sind Marken von Viacom International Inc.

91-003844-002 

EINLEITUNG

Begeben Sie sich mit Chase und Ryder auf spannende Lese- und Lernabenteuer. Auf zehn illustrierten Seiten erzählen die beiden Helden aus der **PAW Patrol** von ihren Heldentaten. Tippen Sie auf die Seiten und lassen Sie sich die Geschichte vorlesen. Spielen Sie außerdem vier Spiele, in denen Sie Wörter und das Buchstabieren lernen.



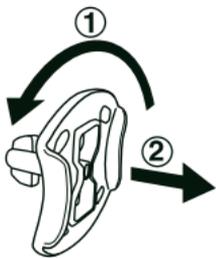
Inhalt der Packung

- Ein **Mighty Pups Lernbuch**
- Eine Bedienungsanleitung

ACHTUNG: Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernung der Transportsicherung:



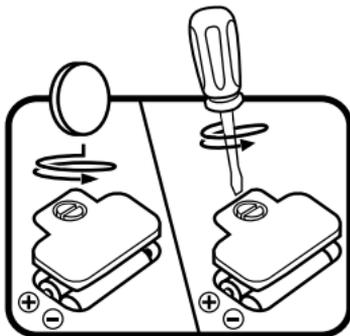
① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.

② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

Erste Schritte

Einlegen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Lernspielzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen.
3. Setzen Sie 2 x 1,5 V Mignon-Batterien (AA/LR6) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. (Die Verwendung von neuen Alkali-Mangan-Batterien wird empfohlen.)



4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.

Hinweis: Sollte das Gerät nicht reagieren, obwohl es eingeschaltet ist, legen Sie neue Batterien ein und schalten Sie es erneut ein.

BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



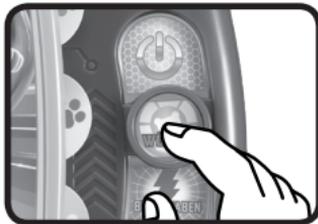
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Produkteigenschaften

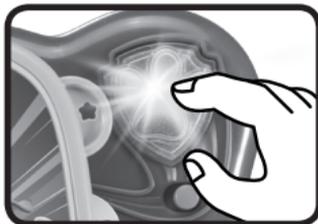
1. Modusregler

Schieben Sie den **Modusregler** nach unten, um das Spielzeug einzuschalten und einen Spielmodus auszuwählen. Schieben Sie den Regler nach ganz oben, um das Gerät auszuschalten.



2. Leuchtende Pfortentaste

Drücken Sie auf die **leuchtende Pfortentaste**, um eine Superherausforderung zu spielen oder um Sätze der Superhunde zu hören.



3. 10 Buchseiten

Öffnen Sie das Buch und blättern Sie zu einer Buchseite, die Ihnen gefällt. Tippen Sie auf die linke Seite, um die Geschichte vorgelesen zu bekommen. Wenn Sie die Bilder und Wörter auf der rechten Seite berühren, lernen Sie Wörter und passende Inhalte zur Geschichte.



4. Lautstärkereglер

Schieben Sie den **Lautstärkereglер** auf die Position für leisen oder lauterer Spielspaß.



5. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich Ihr Lernbuch nach einer Minute automatisch ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Sie können das Spielzeug wieder einschalten, indem Sie den **Modusregler** auf eine andere Position schieben oder die **leutende Pfortentaste** drücken.

Hinweis: Schaltet sich das Lernbuch regelmäßig ab oder gibt es keine normalen Geräusche von sich, schalten Sie es aus und legen Sie neue Batterien ein.

Aktivitäten

1. Wörter

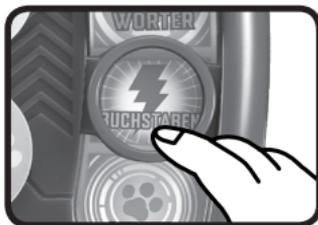
Tippen Sie auf die linke Seite des Buches, damit Chase und Ryder Ihnen die Geschichte vorlesen.

Tippen Sie auf die rechte Buchseite, um neue Wörter zu lernen und mehr über die Personen und Gegenstände zu erfahren.



2. Buchstaben

In diesem Modus wird Ihnen beim Tippen auf die linke Buchseite die Geschichte vorgelesen. Tippen Sie auf die rechte Buchseite, lernen Sie die Anfangsbuchstaben der Wörter. Außerdem lernen Sie diese Wörter zu buchstabieren, wenn Sie erneut auf die Wörter tippen.



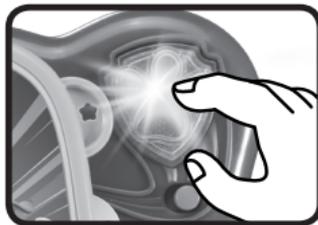
3. Musik

Tippen Sie auf die linke Buchseite, um Musik zu aktivieren. Durch das Drücken auf die rechte Buchseite können Sie der Musik weitere Geräuscheffekte hinzufügen. Drücken Sie in diesem Modus auf die **leuchtende Pfotentaste**, hören Sie außerdem passende Sätze zur PAW Patrol.



4. Superherausforderung

Wenn Sie im Wörter-Modus oder im Buchstaben-Modus diese Taste drücken, aktivieren Sie die Superherausforderung. Beantworten Sie die Fragen, indem Sie auf die Wörter auf der rechten Buchseite tippen.



Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
5. Lassen Sie das Spielzeug bitte nicht herunterfallen.

Problemlösung

Funktioniert Ihr **Mighty Pups Lernbuch** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben.



LED entspricht
Laser-Klasse 1

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Homepage: www.vtech.de

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr, 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter**

vtech.de

