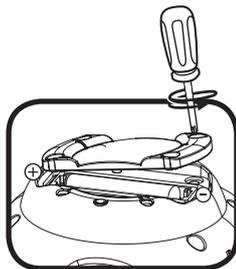


Manuel d'utilisation des P'tites bouées Magic Splash

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à pile, situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 1 pile LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est conseillé d'utiliser des piles alcalines.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



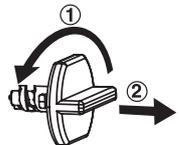
ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

Pour retirer le jouet de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

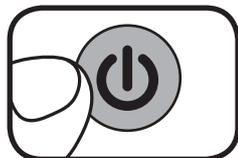
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



POUR COMMENCER À JOUER...

1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche votre **P'tite bouée Magic Splash**, presser le bouton **Marche/Arrêt** (⏻). Pour éteindre le jouet, appuyer à nouveau sur ce bouton.



2. ARRÊT AUTOMATIQUE

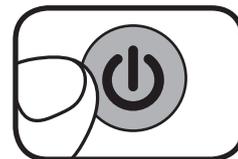
Si le jouet n'est pas activé pendant 45 secondes, il s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le bouton lumineux.

Note : si le bouton lumineux clignote deux fois de suite et que le jouet s'éteint, cela signifie qu'il est temps de changer la pile.

Attention : le compartiment à pile doit être correctement fermé, conformément au manuel, avant de mettre le jouet **Magic Splash** en contact avec l'eau.

ACTIVITÉS

1. Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** (⏻) pour entendre une chanson et le personnage se présenter. Le bouton lumineux clignote au rythme des sons.
2. Continuer à appuyer à plusieurs reprises sur le bouton lumineux pour entendre différentes phrases, des effets sonores, 3 chansons et 15 mélodies.



CONSEILS DE SÉCURITÉ ET AVERTISSEMENTS

- La pile doit être remplacée uniquement par un adulte en suivant les conseils de la partie « INSTALLATION DE LA PILE » du présent manuel d'utilisation. Le compartiment à pile doit être correctement fermé, conformément au manuel, avant de mettre le jouet **Magic Splash** en contact avec l'eau.
- Ne pas utiliser le jouet dans de l'eau salée.
- Une fois le jeu dans le bain terminé, éteindre le jouet et le rincer à l'eau claire. L'essuyer à l'aide d'un linge sec et le laisser sécher avant de le ranger.
- Pour prévenir tout risque de noyade, toujours garder l'enfant sous la surveillance d'un adulte. Ne jamais laisser l'enfant seul ou avec un enfant plus âgé dans la salle de bains ou dans le bain, pas même pour un court instant ou dans un faible volume d'eau.

- Toujours vérifier la température de l'eau à l'aide d'un thermomètre avant de mettre votre enfant dans le bain. Les jeunes enfants ont la peau sensible et peuvent facilement se brûler si l'eau est trop chaude.
- Le jouet **Magic Splash** ne peut être utilisé que dans une eau entre 10 et 45° C.
- Vider l'eau qui s'est éventuellement accumulée (notamment dans le haut-parleur) et sécher le jouet.

ENTRETIEN

Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs. Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. Le jouet est lavable uniquement en surface.

- Ne pas utiliser ce jouet dans de l'eau salée.
- Après chaque utilisation dans le bain, retirer le jouet de l'eau. Bien vider et rincer parfaitement tous les éléments du jouet avant de les faire sécher afin d'éviter les dépôts de calcaire ou de produits lavants utilisés pour votre enfant.
- Bien faire sécher parfaitement tous les éléments avant de les ranger afin d'éviter l'apparition de moisissures.
- Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le jouet dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

TM & © 2019 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003782-007 ©